

SLAPBOT

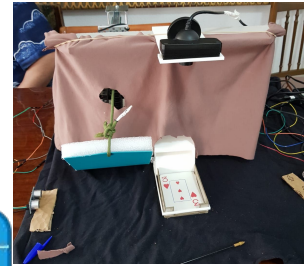
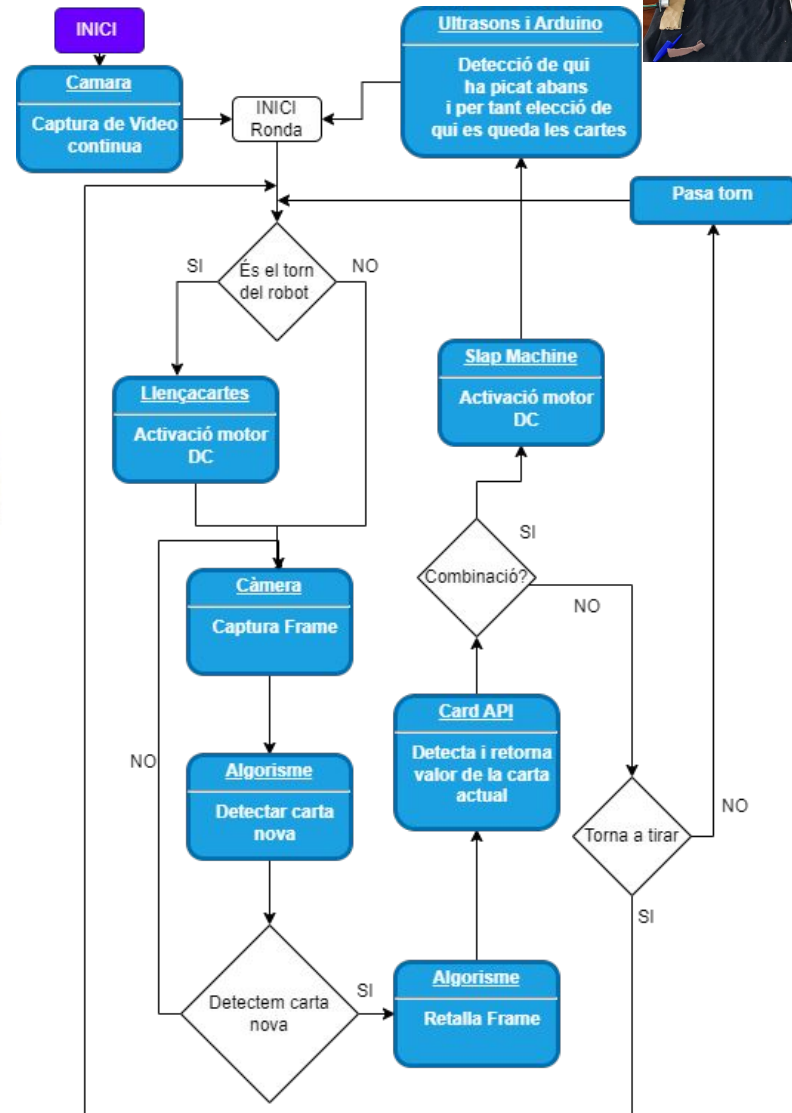
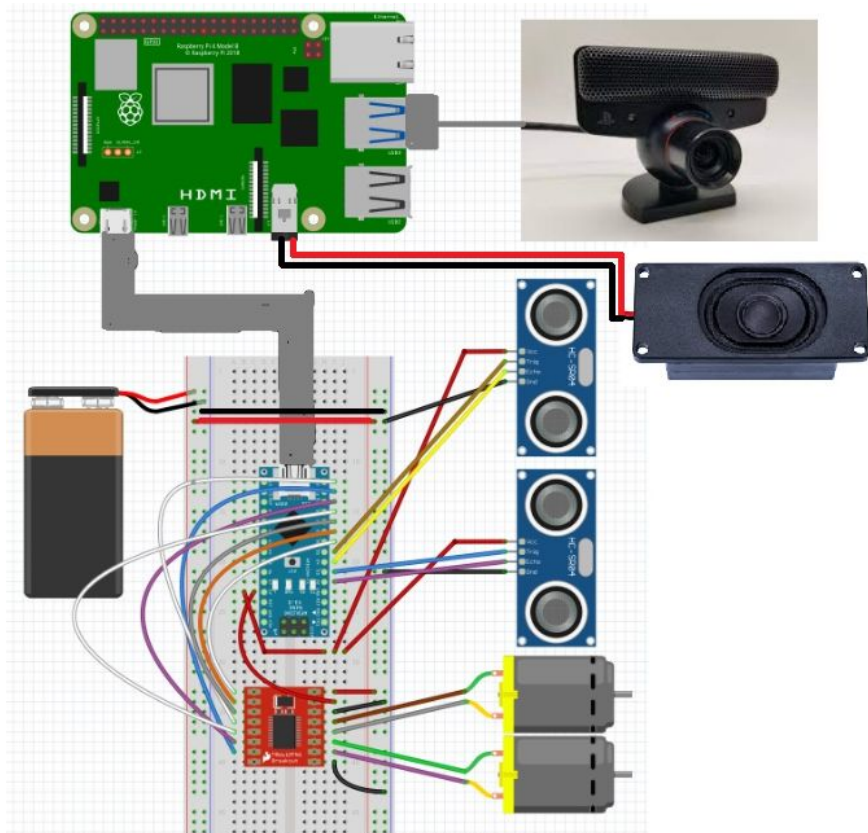
Pol Reyes | 1598229

Eric Rodriguez | 1496793

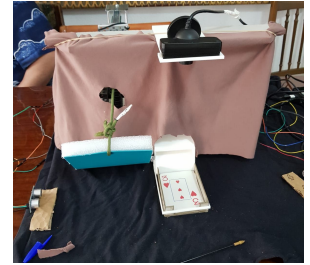
Valentí Torrents | 1604484

Guillermo Vivancos | 1606206

1. Arquitectura hardware i software



2. Algorísmica



Visió per Computador:

- Xarxa Neuronal per detecció de cartes.
- Retallar frames per evitar el màxim soroll possible.
- Comparació constant de frames.

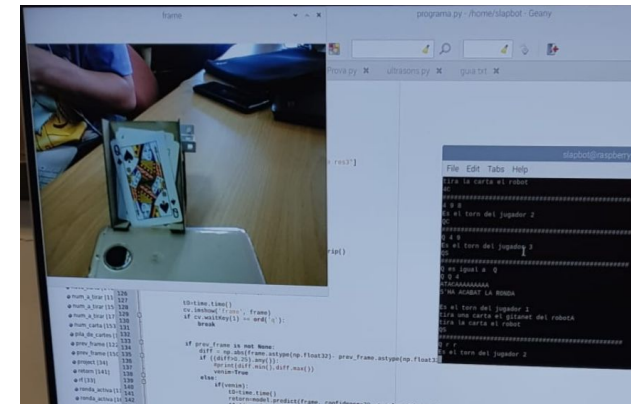
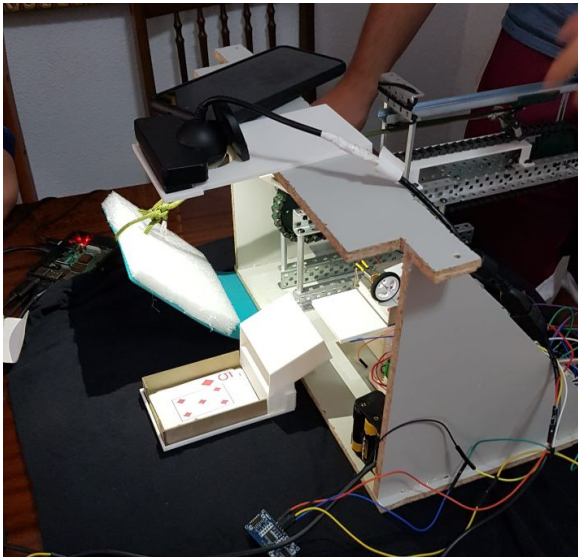
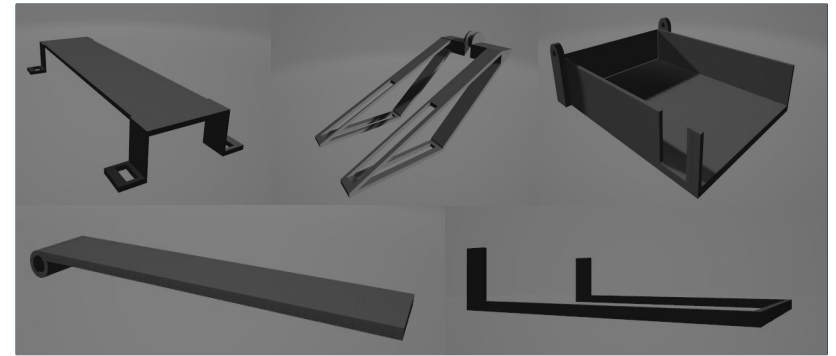
API:

- Roboflow per a detecció de cartes.

Algorisme:

- Algorisme que permet al robot jugar al “Tapete”.
- Utilitza tots els recursos del robot per jugar.

FOTOS, VIDEO i Git



<https://youtu.be/LgzfWQ4xZNc>

<https://github.com/1606206/SlapBot> RLP