

GAME DESIGN DOCUMENT

SPASSO – The Game

Oleh:

R. Gilang Adhitya Pramana – 16.11.0274

Zakaria Mursid – 16.11.0279

Exa Aji Putra – 16.11.0285



Daftar Isi

ANALISIS	3
GAMBARAN UMUM	3
GENRE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PLATFORM	3
CERITA DAN KARAKTER	4
GAMEPLAY	5
OVERVIEW	5
PLAYER EXPERIENCE	5
GAMEPLAY GUIDELINES	5
GAME OBJECTIVES & REWARDS	5
GAMEPLAY MECHANICS	5
DESAIN LEVEL	6
CONTROL	7
ART STYLE	7
SOUND	7
USER INTERFACE	8
PENJADWALAN	9

Analisis

SPASSO – The Game, merupakan bentuk game digital dari permainan kartu dengan nama yang sama, dimana pemain saling berkompetisi mengumpulkan nilai dari berbagai jenis kartu yang tersedia.

Gambaran Umum

SPASSO – The Game adalah game dengan genre *casual card game*. Game dengan platform desktop windows ini mengajak pemain untuk mengumpulkan poin dari kartu – kartu yang tersedia. Pemain dengan poin tertinggi di akhir permainan akan menjadi pemenang.

Rating

Game ini termasuk dalam rating 3+ sesuai standar rating IGRS.

Platform

Desktop Windows.

Cerita dan Karakter

Game ini tidak memiliki cerita dan karakter spesifik.

Gameplay

Overview

SPASSO – The Game adalah game dengan genre *casual card game* dengan platform desktop windows. Serupa dengan *casual card game* lainnya seperti microsoft hearts game ini menyajikan permainan yang mudah dipahami oleh pemainnya.

Player Experience

Game dengan genre casual card game ini mengajak pemain untuk mengumpulkan poin dari kartu – kartu yang disediakan pada sebuah counter (card deck / shop). Pemain memilih dan mengambil kartu yang diinginkan dari counter di setiap gilirannya. Game ini memiliki fitur ‘no hand’ dimana seluruh pemain meletakkan kartu yang dimiliki di sisi mejanya sehingga seluruh pemain dapat melihat kartu yang dikumpulkan pemain lain.

Gameplay Guidelines

Simpel & Mudah Dimainkan. Perancangan game diarahkan pada kemudahan pemain memahami aturan dan memainkannya.

Game Objectives & Rewards

Pemain dalam game ini saling mengumpulkan poin dari tiap aksi yang dilakukan.

Gameplay Mechanics

Permainan dimulai dengan menempatkan pemain melingkar dengan tumpukan kartu (deck) berada di bagian tengah. Sebelum memulai giliran, salah satu pemain akan diberikan “1st marker” sebagai tanda pada putaran tersebut ia mendapat giliran pertama. Kemudian 5 kartu dari deck akan dibuka dan pemain mengambil 1 kartu dari 5 kartu tersebut secara bergantian searah jarum jam. Kartu yang tersisa akan dipindahkan di tumpukan sisa. Sebelum memulai putaran baru, “1st marker” akan digeser ke pemain berikutnya searah jarum jam. Kemudian 5 kartu baru dibuka dari deck dan permainan dilanjutkan hingga seluruh tumpukan kartu di deck telah habis.

Mode	
Point collecting	Pemain saling berlomba mengumpulkan poin, dan pemain dengan skor tertinggi di akhir permainan akan menjadi pemenang.
Scoring System	
Poin	Bagaimana meraihnya, dan apa keuntungannya
Skor	Pemain memperoleh skor dari akumulasi poin masing – masing kartu yang dikumpulkan.

Desain Level

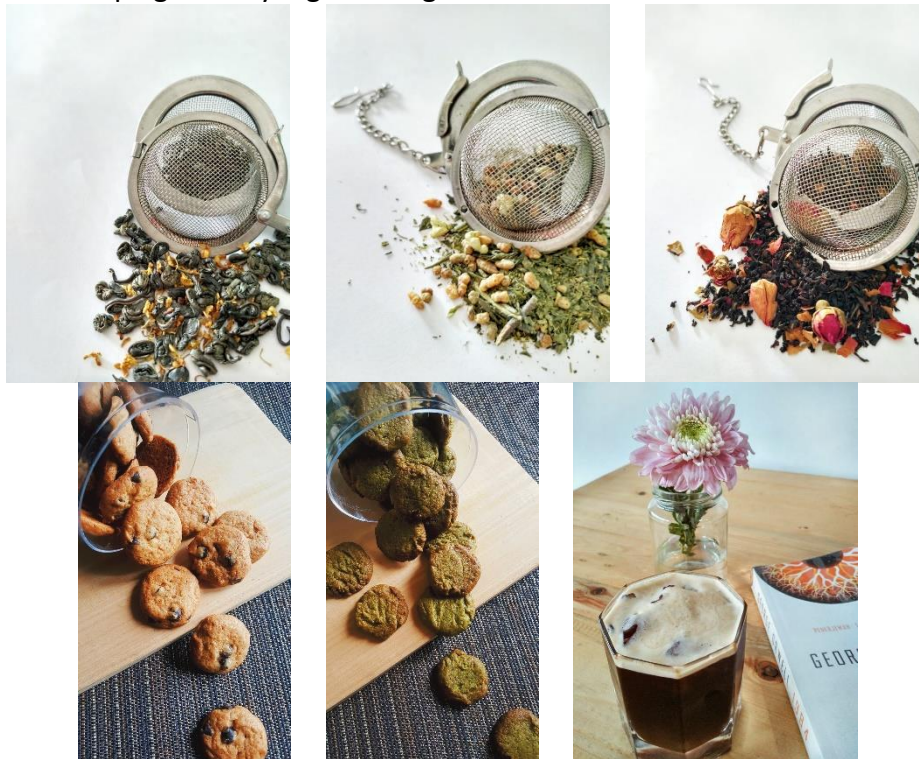
Game ini tidak memiliki level dimana pemain hanya disajikan satu jendela permainan.

Control

Pemain dapat memainkan game ini dengan kendali “point and click” pada kartu – kartu yang tersedia di jendela permainan.

Art Style

Gambar yang digunakan pada game ini berasal dari menu yang tersedia pada SPASSO CAFE. Beberapa gambar yang akan digunakan:



Sound

Sound	
SoundFX	Jumlah
Kartu dibuka dari tumpukan	1 sfx
Kartu diambil oleh pemain	1 sfx
Background Music	
Gameplay	-Classic acoustic theme- (*nama belum ditentukan)

User Interface

Tampilan layar (interface) pada game ini adalah table-top-view dimana sudut pandang tampilan dilihat dari atas meja permainan.



*Gambaran interface dengan tampilan game Hearts Free! sebagai referensi.

Penjadwalan

Tugas yang harus diselesaikan				
Tugas	Pelaksana	Mulai	Selesai	% Capaian
Fase: Pengembangan				
Design & Engineering	Gilang			
Mechanics		01/05/2019	24/05/2019	
Prototypes		24/05/2019	07/06/2019	
Art	Zakaria			
Card Art		01/05/2019	24/05/2019	
UI		01/06/2019	14/06/2019	
Audio	Exa			
Sound Design		01/05/2019	07/06/2019	
Fase: Testing				
Perencanaan				
Alpha Testing		07/06/2019	10/06/2019	
Fase: Publish				
Persiapan				
Go Public		21/06/2019		