1. **Pendahuluan**

Dokumen ini akan berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk Portal Informasi Bursa Kerja Khusus (POIN BKK). Untuk penamaan dokumen ini selanjutnya akan digunakan istilah SKPL. Isi dari dokumen ini sebagian besar adalah terjemahan dari dokumen IEEE Std 830-1993.

* 1. **Tujuan**

1. Dokumen SRS ini menjelaskan cara untuk mengimplamentasikan fitur-fitur pada Portal Informasi Bursa Kerja Khusus (POIN BKK).
   1. **Lingkup Masalah**

Semua hal yang tercantum dalam dokumen ini merupakan bagian dari ruang lingkup kebutuhan pengembangan Aplikasi Portal Informasi Bursa Kerja Khusus (POIN BKK) serta berkaitan dengan aturan yang terdapat pada proyek tersebut.

Dokumen ini menyediakan acuan untuk pengendalian proyek Portal Informasi Bursa Kerja Khusus (POIN BKK).

1. BKK dan HR dapat membuat, mengatur lowongan sesuai dengan yang diinginkan
2. Siswa dapat me
   1. **Definisi, Istilah dan Singkatan**
3. SRS

Software Requirement Specifications (SRS) adalah dokumenyang menjelaskan tentang berbagai kebutuhan yang harus dipenuhi oleh suatu software.

1. Administrator
2. BKK SMK
3. HR

Human Resources (HR) adalah bagian yang sangat penting dari suatu organisasi/perusahaan. Mereka adalah penopang dari kesuksesan suatu perusahaan. Tugasnya adalah mengurus segala sesuatu yang berhubungan dengan tenaga kerja.

1. ERD
2. Usecase Diagram

Diagram use case merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat

1. Sequence Diagram

Sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object.

1. Activity Digram

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan worlflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.

1. Class Diagram

Class diagram adalah model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsiclass serta hubungannya antara class.

1. ER Diagram

Class diagram mirip ER-Diagram pada perancangan database, bedanya pada ER-diagram tdk terdapat operasi/methode tapi hanya atribut.

1. Data store

Data store digunakan untuk membuat model sekumpulan paket data.

* 1. **Referensi**

**-**

* 1. **Deskripsi Umum Dokumen**

1. **Deskripsi Umum Perangkat Lunak**
   1. **Deskripsi Umum Sistem**
   2. **Fungsi Produk**
2. Welcome Page

[SKPL-POINBKK.K001]

1. Register

Diwajibkan untuk mendaftar sehingga dapat mengakses fitur-fitur yang ada di website. [SKPL-POINBKK.K001]

1. Login

Pengguna dapat masuk kedalam aplikasi menggunakan Username dan Password yang telah telah tersimpan di database lengkap dengan informasi data diri. [SKPL-POINBKK.K002]

1. About Us

[SKPL-POINBKK.K003]

1. Contact Us

[SKPL-POINBKK.K004]

1. Dashboard

[SKPL-POINBKK.K004]

1. Profile

[SKPL-POINBKK.K005]

1. Pengaturan akun

[SKPL-POINBKK.K006]

1. Management Lowongan

[SKPL-POINBKK.K007]

1. Management User

[SKPL-POINBKK.K008]

1. Logout

[SKPL-POINBKK.K00x]

**2.3 Karakteristik Pengguna**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** |
| Administrator |  |  |
| BKK SMK |  |  |
| HR / Industri |  |  |
| Siswa |  |  |
| Unregistered |  |  |

**2.4 Batasan**

1. POIN BKK adalah aplikasi berbasis WEB, dikembangan menggunakan framework Laravel 6 (Backend) dan Bootsrap 4 (Frontend).
2. Database server yang digunakan adalah MySQL Server – dihandle menggunakan database migration Laravel – Tabel yang digunakan didefinisikan secara manual – tidak mengikuti aturan default Laravel.
3. Pengelolaan data menggunakan fitur Eloquent Laravel.
4. API dibuat dan akan digunakan pada tahap pengembangan selanjutnya

1. **Deskripsi Rinci Kebutuhan**

**3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

**3.1.1 Antarmuka Pengguna**

**3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras**

**3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak**

**3.1.4 Antarmuka Komunikasi**

**3.2 Kebutuhan Fungsional**

**3.2.1 Use Case Diagram**

**3.2.2 Activity Diagram**

**3.3 Kebutuhan Database**

**3.3.1 ER Diagram**

**3.3.2 Class Diagram**

**3.3.3 Sequence Diagram**

**3.4 Kebutuhan Non Fungsional**

**3.5 Batasan Perancangan**

**3.6 Kerunutan (Traceability)**

**3.6.1 Data Store vs ER**

**3.7 Ringkasan Kebutuhan**

**3.7.2 Non Functional Requirement Summary**