

Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088)

# Localization & Git

ARIF DWI LAKSITO, M. KOM

S1 INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

# Why Localization?

- Android merupakan sebuah platform dengan jumlah basis pengguna terbesar pada pangsa pasar perangkat *smartphone* saat ini. Jumlah ini terus meningkat. Perangkat Android pun semakin hari kian terjangkau. Tak hanya itu, di banyak negara kualitas jaringan internet pun terus membaik.
- Kondisi di atas adalah peluang bagi pengembang aplikasi untuk menciptakan aplikasi kelas dunia. Agar aplikasinya dapat diterima di beragam tempat, maka pengembang perlu menerapkan localization.
- Localization adalah upaya melokalkan konten dan *resource* (sumber daya) pada sebuah aplikasi agar dapat beradaptasi dengan kebutuhan budaya dan perkembangan di banyak negara yang menjadi target pasar aplikasi. Meskipun secara *default* aplikasi berjalan menggunakan bahasa Inggris, namun localization dapat meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengoperasikan aplikasi.



# Resource String

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="title">My Application</string>
    <string name="hello_world">Hello World!</string>
</resources>
```

Anda sudah tidak asing dengan penulisan teks string di dalam berkas strings.xml seperti ini.

Pada best-practise pemrograman di Android anda harus menuliskan semua resource string pada file **res/values/strings.xml**, karena nantinya akan memudahkan untuk mengatur localize content



# Implementasi Localization

Untuk menerapkan Localization anda hanya perlu menambah sebuah direktori resource baru bernama **values-es** (Spain) atau **values-fr** (France) dan menempatkan masing-masing berkas **strings.xml** di dalamnya seperti ini :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
<string name="title">Mi Aplicación</string>
<string name="hello_world">Hola Mundo!</string>
</resources>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="title">Mon Application</string>
    <string name="hello_world">Bonjour le monde !</string>
</resources>
```



# Exercise 4

## Form dengan Localization



**Arif Laksito, M. Kom**  
Pemrograman Aplikasi Mobile



# Exercise 4

1. Buat project baru dengan nama **MyLocalization**, pilih EmptyActivity
2. Gunakan View dan ViewGroup untuk membuat form pendaftaran seperti pada gambar disamping
3. Tambahkan resource **values-id** yang berisi **strings.xml**, gunakan item yang sama pada values/strings.xml
4. Sesuaikan bahasa pada masing-masing item
5. Gunakan pengaturan language untuk merubah bahasa
6. Cek kembali aplikasi anda

Registration

Fill in this form to register as user

Full name

Email Address

Phone number

Password

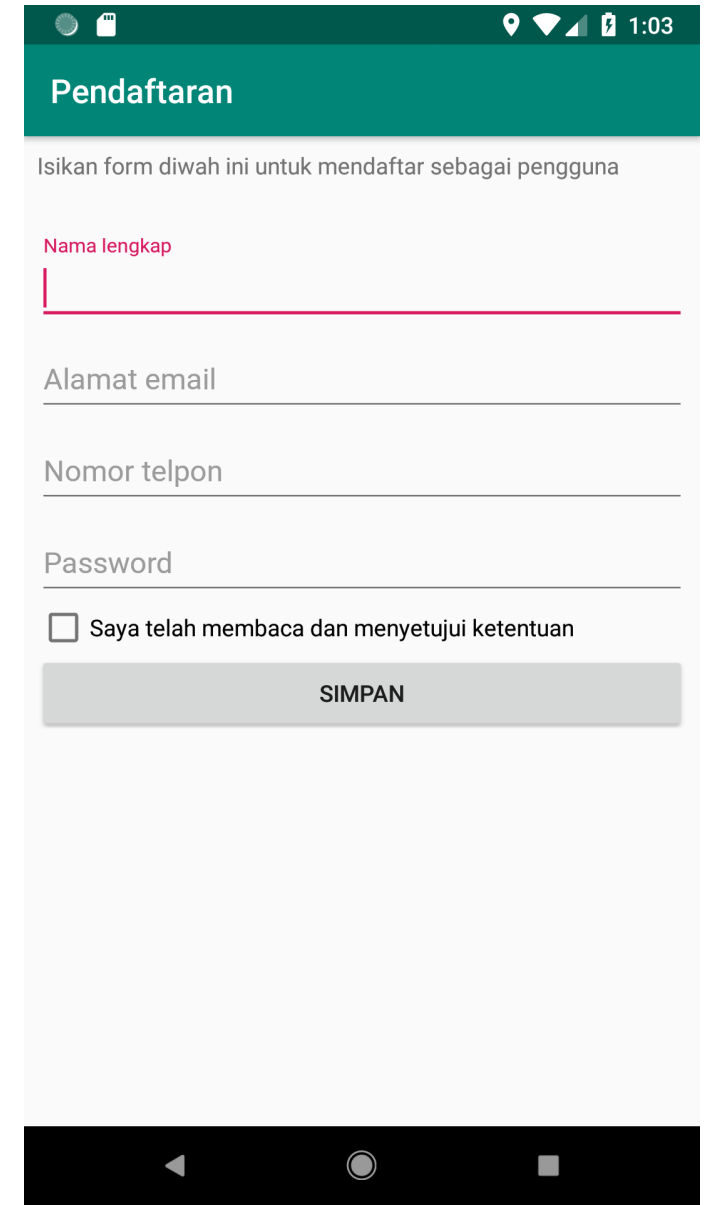
☐ I have read and agree the terms

SIMPAN



# Exercise 4

1. Setelah dirubah pengaturan ke bahasa indonesia
2. Akan menampilkan content sesuai bahasa indonesia



The screenshot shows a mobile application interface for a registration screen. At the top, there is a dark green header with the title "Pendaftaran". Below the header, a light gray instruction text reads "Isikan form diwah ini untuk mendaftar sebagai pengguna". The form consists of several input fields: "Nama lengkap" (with a red label and a red underline), "Alamat email", "Nomor telpon", and "Password". Below these fields is a checkbox labeled "Saya telah membaca dan menyetujui ketentuan". At the bottom of the form is a gray button labeled "SIMPAN". The top status bar shows icons for location, Wi-Fi, and battery, along with the time "1:03". The bottom navigation bar shows standard Android navigation icons.



# Mengapa Git?

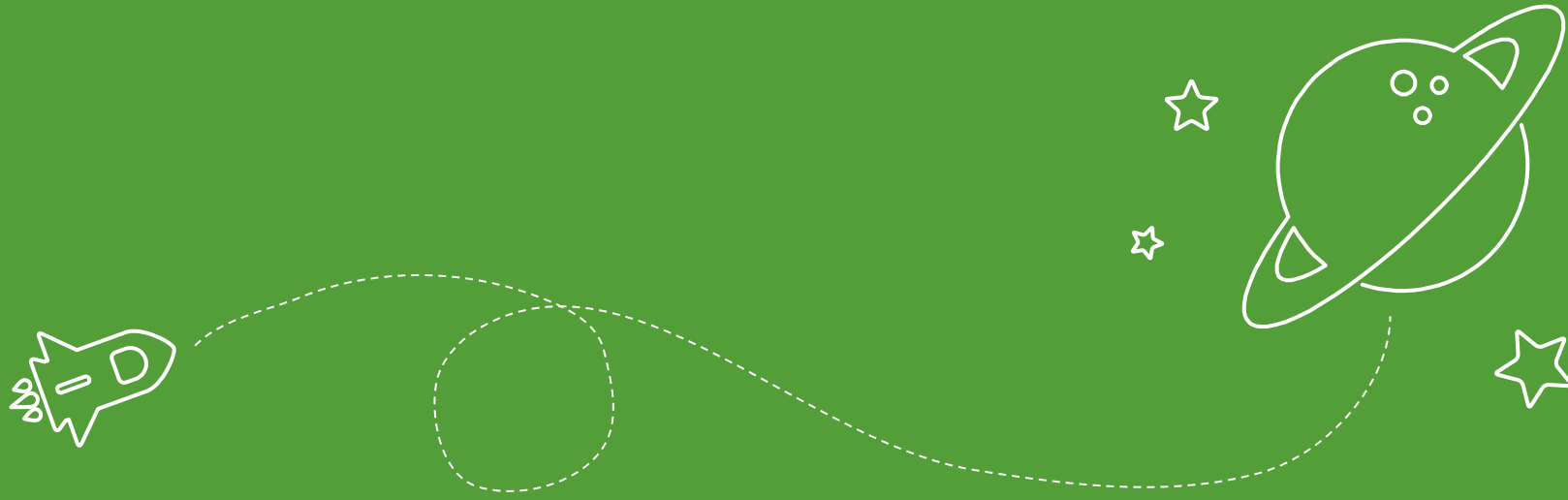
1. File rusak atau tidak dapat diakses
2. Banyaknya folder backup untuk project yang membingungkan
3. Kolaborasi dengan tim pengembang



1.6.2	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.6.4	9/16/2014 5:15 PM	File folder
<u>1.6.4-Forge9.11.1.965</u>	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2	10/5/2014 11:14 AM	File folder
1.7.2 Mods!	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2_OptSprRei	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.2-Forge10.12.2.1121	10/30/2014 2:32 PM	File folder
1.7.4	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.5	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.9	9/16/2014 5:15 PM	File folder
1.7.10	9/16/2014 5:15 PM	File folder
<u>1.7.10-Forge10.13.1.1226</u>	11/1/2014 9:57 AM	File folder
1.7.10-Forge10.13.2.1230	10/30/2014 11:22 ...	File folder
1.8	10/30/2014 11:29 ...	File folder
Gemini	10/31/2014 1:27 PM	File folder
spc	9/16/2014 5:15 PM	File folder
xray	9/16/2014 5:15 PM	File folder







Using Git can Help you

# Version Control

- Adalah tools yang membantu tim programmer mengelola perubahan terhadap code program dari waktu ke waktu.
- Version control dapat melacak setiap modifikasi untuk perubahan code
- Jika terjadi kesalahan dalam penulisan code, dapat dikembalikan ke kode versi sebelumnya untuk memperbaiki kesalahan tersebut



# Git?

- Adalah project open source yang dikembangkan oleh Linus Torvald pada tahun 2005
- Memiliki arsitektur terdistribusi untuk setiap sistem penyimpanan
- Git memiliki fungsi, kinerja, keamanan, dan fleksibilitas yang dibutuhkan oleh sebagian besar tim dan pengembang individual
- Beberapa repository Git terkenal: [github.com](https://github.com), [gitlab.com](https://gitlab.com), [bitbucket.org](https://bitbucket.org)



# Exercise 5

## Tugas Git



**Arif Laksito, M. Kom**  
Pemrograman Aplikasi Mobile



# Exercise 5

1. Daftarkan akun anda di github.com
2. Buat repository baru pada akun anda dengan nama **Android Localization**
3. Masuk ke AndroidStudio, pilih menu terminal di bagian bawah
4. Ketikan perintah:
  - `$ git init`
  - `$ git add -A`
  - `$ git commit -m "init project"`
  - `$ git remote add origin <alamat repo anda>`
  - `$ git push -u origin master`
5. Cek di github anda, code2 program telah ter-sinkronisasi dengan github



# Referensi

1. Kelas menjadi Android Developer Expert, Dikoding Indonesia, <https://www.dicoding.com/academies/14/tutorials/274>
2. Git Documentation, <https://git-scm.com/doc>

