

Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088)

# OkHttp

ARIF DWI LAKSITO, M. KOM

S1 INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

# OkHttp

- Kebanyakan aplikasi Android menggunakan HTTP untuk mengirim dan menerima data melalui internet.
- Jika aplikasi Anda perlu berkomunikasi melalui internet, untuk mengambil data dari server atau menyimpan data di server, maka kemungkinan bahwa Anda akan perlu menggunakan HTTP untuk melakukan itu.
- OkHTTP adalah library third-party yang dikembangkan oleh Square yang dapat digunakan untuk mengirim dan menerima HTTP-based network request.
- Library OkHTTP dikembangkan dengan tujuan agar lebih efisien dalam mengirim dan menerima data dibandingkan dengan standar Java I/O library.
- OkHTTP juga dikembangkan menjadi [Retrofit](#) library yang dapat digunakan dalam penggunaan REST-based APIs.



# Kenapa OkHttp?

- OkHTTP mengurus koneksi ke server.
- OkHTTP akan mengulang dan reonncet jika mungkin pada saat jaringan jelek.
- OkHTTP akan mencoba alternative server IP addresses jika gagal dan jika alternative IP tersebut tersedia.
- OkHTTP dapat menggunakan Synchronously ataupun Asynchronously



# Glide

- Glide adalah suatu library yang berguna untuk menampilkan atau meng-load suatu gambar
- Kemudahannya adalah saat kita membutuhkan load gambar dari suatu alamat web, kita dengan mudah melakukannya menggunakan library ini
- Selain itu, kita tidak perlu memikirkan tentang proses load, memory, cache dan sebagainya



Exercise 6

# Aplikasi Cuaca



**Arif Laksito, M. Kom**  
Pemrograman Aplikasi Mobile



# Exercise 6

1. Membuat Aplikasi menampilkan cuaca realtime menggunakan API dari [www.openweathermap.org](http://www.openweathermap.org)
2. SignUp dan dapatkan **APIKey** dari web openweather tersebut.

New Products Setup **API keys** Services Payments Billing plans Map editor

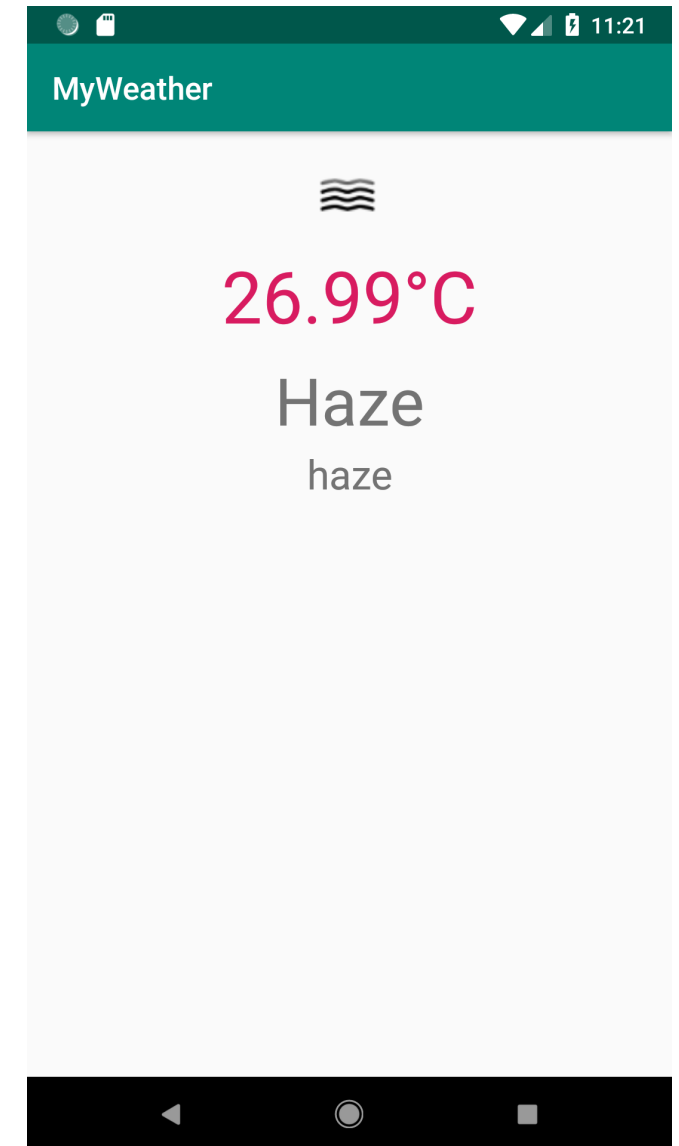
API key will be activated and ready for using within a couple of hours.  
You can generate as many API keys as needed for your subscription. We accumulate the total load from

Key	Name
4de4dd041e499 [redacted]	Default
4878998291b22 [redacted]	Forest Wallpaper API



# Exercise 6

3. Akses api openweather yang tersedia dan gunakan APIKey anda di <http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=sleman,id&appid=4de4dxxx>
4. Untuk memudahkan membaca result dalam JSON bisa anda gunakan bantuan disini <https://codebeautify.org/jsonviewer>
5. Buat Project baru dengan nama MyWeatherApp, dengan komponen; ImageView dan 3 TextView, seperti pada gambar disamping.



# Exercise 6

6. Tambahkan code berikut pada **build.gradle** di project anda

```
implementation 'com.squareup.okhttp3:okhttp:3.4.1'  
implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.8.0'  
annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.8.0'
```

7. Tambahkan permission dibawah ini untuk bisa akses ke Internet pada file **AndroidManifest.xml**

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```





```

String url = "http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?" +
            "q=selangor&appid=4de4dd041e4xxxx";

OkHttpClient client = new OkHttpClient();
Request request = new Request.Builder()
    .url(url)
    .build();
client.newCall(request).enqueue(new Callback() {
    @Override
    public void onFailure(Call call, IOException e) {
        Toast.makeText(getApplicationContext(),
            "Tidak dapat terhubung server", Toast.LENGTH_LONG).show();
        e.printStackTrace();
    }

    @Override
    public void onResponse(Call call, Response response) throws IOException {
        final String responseData = response.body().string();
    }
});

```



# Referensi

1. Android Network Menggunakan OkHTTP, <https://www.gookkis.com/android-network-menggunakan-okhttp/>
2. Library Glide, <https://farizdotid.com/library-glide-library-untuk-menampilkan-gambar-dari-internet/>

