

Pemrograman Aplikasi Mobile (ST088)

Intent

ARIF DWI LAKSITO, M. KOM

S1 INFORMATIKA
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Intent

Intent adalah mekanisme untuk melakukan sebuah *action* dan komunikasi antar komponen aplikasi misal activity, services, dan broadcast receiver. Ada tiga penggunaan umum intent dalam aplikasi Android yaitu:

1. Memindahkan satu activity ke activity lain dengan atau tidak membawa data.
2. Menjalankan background service, misalnya melakukan sinkronisasi ke server dan menjalankan proses berulang (*periodic/scheduler task*).
3. Mengirimkan obyek broadcast ke aplikasi yang membutuhkan. Misal, ketika aplikasi membutuhkan proses menjalankan sebuah background service setiap kali aplikasi selesai melakukan *booting*. Aplikasi harus bisa menerima obyek *broadcast* yang dikirimkan oleh sistem Android untuk *event booting* tersebut.



2 Tipe Intent

1. Explicit Intent
2. Implicit Intent



Explicit Intent

Adalah tipe Intent yang digunakan untuk menjalankan komponen dari dalam sebuah aplikasi. Explicit intent bekerja dengan menggunakan nama kelas yang dituju misal : *com.dicoding.activity.DetailActivity*.

Umumnya intent ini digunakan untuk mengaktifkan komponen pada satu aplikasi.



Implicit Intent

Adalah tipe intent yang tidak memerlukan detail nama kelas yang ingin diaktifkan. Model ini memungkinkan komponen dari aplikasi lain bisa merespon *request* intent yang dijalankan. Penggunaan tipe intent ini umumnya diperuntukan untuk menjalankan fitur/fungsi dari komponen aplikasi lain.

Contohnya ketika kita membutuhkan fitur untuk mengambil foto. Daripada membuat sendiri fungsi kamera, lebih baik kita menyerahkan proses tersebut pada aplikasi kamera bawaan dari peranti atau aplikasi kamera lain yang telah terinstal sebelumnya di peranti.



Exercise 2

Example Intent



Arif Laksito, M. Kom
Pemrograman Aplikasi Mobile



- Buat project baru di Android Studio dengan nama: **MyIntentApp**, Tipe: **Empty Activity**.
- Tambahkan 5 Button dan 1 TextView seperti pada tampilan disamping
- Buat 1 Activity baru dengan nama MoveActivity
- Tambahkan code berikut untuk pindah Activity

```
Intent moveIntent = new  
Intent(MainActivity.this, MoveActivity.class)  
  
startActivity(moveIntent);
```



- Buat 1 Activity lagi dengan nama MoveDataActivity, digunakan untuk tujuan dari perpindahan Activity pada button ke-2
- Untuk menambahkan data yang dikirim melalui activity tambahkan kode berikut:

```
moveIntent.putExtra("exnama", "Arif Laksito");  
moveIntent.putExtra("email", "arif@amikom.ac.id");  
moveIntent.putExtra("status", "active");  
  
startActivity(moveIntent);
```



Referensi

1. Kelas Menjadi Android Developer Expert, Dikoding Indonesia,
<https://www.dicoding.com/academies/14/tutorials/259?from=1663>
2. User Interface Overview, <https://developer.android.com/guide/topics/ui/overview.html>

