1.接口方法命名

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 命名 | 备注 |
| 新增 | Add | AddUser |
| 获取 | Get | GetAllUser |
| 删除 | Del | DelUser |
| 修改 | Upd | UpdUser |
| 校验 | Check | CheckRegUser |