

体系结构描述文档

灯具照明行业进销存管理系统



2014-10-14

小百合工作室

更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 陈云龙 | 2014-10-14 | 最初草稿 | V1.0 |
| 陈云龙 | 2014-10-15 | 部分文档 | V1.1 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1. 引言 0](#_Toc401154577)

[1.1. 编制目的 0](#_Toc401154578)

[2. 产品描述 0](#_Toc401154579)

[3. 逻辑视角 0](#_Toc401154580)

[4. 组合视角 1](#_Toc401154581)

[4.1. 开发包图 1](#_Toc401154582)

[4.2. 运行时进程 1](#_Toc401154583)

[4.3. 物理部署 2](#_Toc401154584)

# 引言

## 编制目的

本报告详细完成对灯具照明行业进销存系统的概要设计，达到指导详细设计和开发的目的，同时实现测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户编写，是了解系统的导航。

# 产品描述

参考灯具照明行业进销存系统用例文档和灯具照明行业进销存系统软件规格说明中对产品的概括描述。

# 逻辑视角

灯具照明行业进销存系统中，选择了分层体系结构的风格，将系统分为3层（展示层、业务逻辑层、数据层）能够很好的示意整个高层抽象。展示层包括GUI页面的实现，业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现，数据层负责数据的持久化和访问。分层体系结构的逻辑视角和逻辑设计方案如图1和图二所示。

图 1参照体系结构风格的暴徒表达逻辑视角

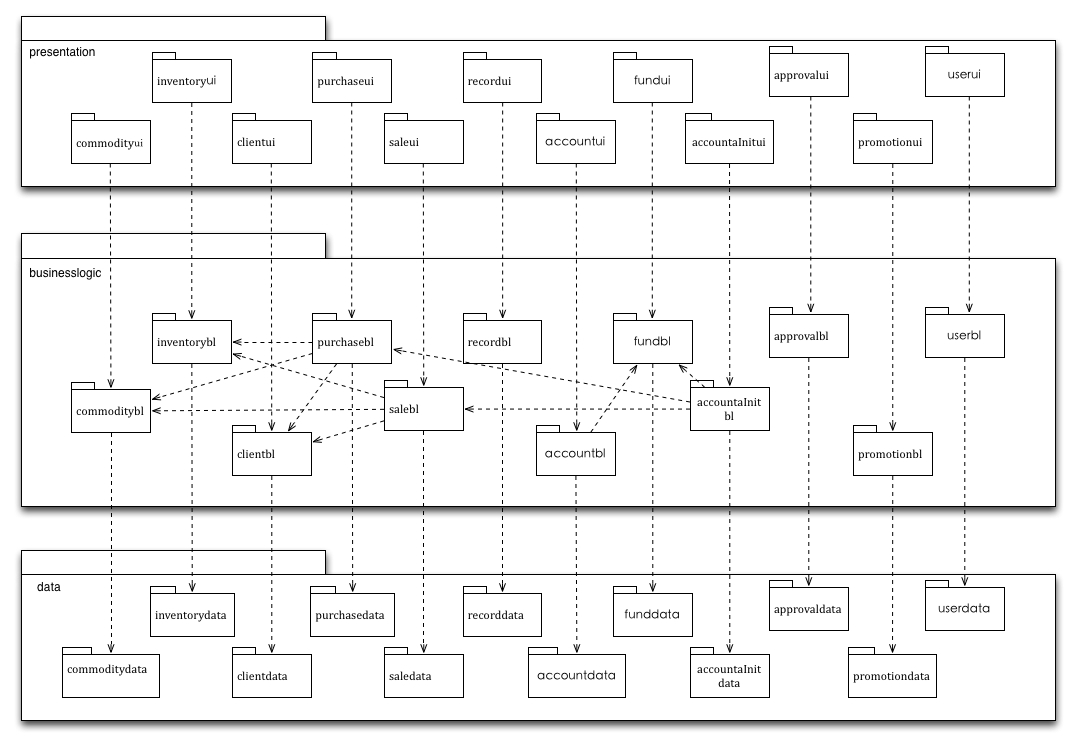


图 2 软件体系结构逻辑设计方案

# 组合视角

## 开发包图

灯具照明行业进销存系统的最终开发包设计如表1所示

**表1 灯具照明行业进销存系统的最终开发包设计**

|  |  |
| --- | --- |
| 开发包 | 依赖的其他开发包 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 运行时进程

在灯具照明行业进销存系统中，会有多个客户端进程和一个服务器端进程，其进程图如图5所示。结合部署图，客户端进程是在客户端机器上运行，服务器端进程是在服务器端机器上运行。



图 5 进程图

## 物理部署

灯具照明行业进销存系统中客户端构件是放在客户端机上，服务器端构件是放在服务器端机器上。在客户端节点上，还要部署RMIStub构件。由于Java RMI 构件属于JDK 1.8的一部分。所以，在系统JDK环境已经设置好的情况下，不需要独立部署。部署图如图6所示。



图 6 部署图