# J2EE与中间件技术

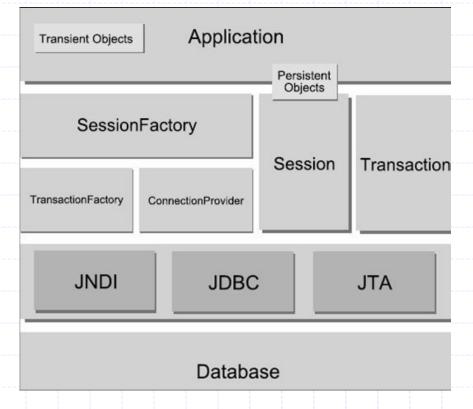
---Hibernate

## Hibernate与EJB3. 0的关系

- ◆作为最成功的ORM解决方案之一,Hibernate在很大程度上影响了EJB 3.0的设计,Hibernate团队参与了EJB标准的制定
- ◆ 可以使用Hibernate作为EJB容器的EntityManager组件 实现
- ◆ Hibernate的HQL (Hibernate Query Language) 也与新的EJB QL (EJB Query Language) 有密切的联系
- ◆ 允许使用注解来描述实体/P0J0与数据库之间的关系
- ◆ Hibernate 3 (及以上) 提供的特性超过了EJB 3.0标准的要求
  - 不要求使用应用服务器,适合Swing应用程序、其他客户端应用程序和轻型Web应用程序(例如,在Tomcat上运行的应用程序)
- ◆ Hibernate 6, 最新

#### Hibernate体系结构

◈将应用层从底层的JDBC/JTA API中抽象 出来,而让Hibernate来处理这些细节



#### Eclipse+Hibernate

- http://www.hibernate.org/
- ◈下载Hibernate包

## 设置开发环境

- ◈解压
  - lib: 库文件
- **◆以Tomcat Web项目为例** 
  - 把lib/required下的文件复制到WEB-INF/lib中

#### Hibernate API

- ◆ org. hibernate包
- Configuration
  - 定位映射文件( hibernate.cfg.xml)的位置,读取这些配置
- SessionFactory
  - 针对单个数据库映射关系经过编译后的内存镜像,是线程安全的
  - 从Configuration取得,是生成Session的工厂,用到 ConnectionProvider
  - 用户程序从SessionFactory中取得Session的实例
- ConnectionProvider
  - 生成JDBC连接的工厂(有连接池的作用)
  - 通过抽象将应用从底层的DataSource或DriverManager隔离开,仅 供开发者扩展/实现用,并不暴露给应用程序使用

#### Hibernate API

- Session
  - 一个持久层管理器,是一个轻量级的类
    - 包含一些持久层相关的操作,如<mark>存储</mark>持久对象至数据库、从数据库中<mark>获得</mark>持 久对象等
  - 表示应用程序与持久储存层之间交互操作的一个单线程对象,此 对象生存期很短,隐藏了JDBC连接
  - 与JPA EntityManager类似
- TransactionFactory
  - 生成Transaction对象实例的工厂
  - 仅供开发者扩展/实现用,并不暴露给应用程序使用
- Transaction
  - 对实际事务实现的一个抽象
  - 应用程序用来指定原子操作单元范围的对象,它是单线程的,生命周期很短

#### Hibernate API

- ◆Query和Criteria
  - 对数据库及持久对象进行查询的接口
- Callback
  - 允许用户程序能对一些事件的发生做出相应 的操作

## 建立实体Bean

- ◆实体Bean用来映射数据库中的表
- ◆一般一个实体Bean对应于一个数据表
- ◆表中的每个字段也可以对应于实体Bean中的某种属性(字段不一定都有对应的属性)
  - 如果在应用程序中采用了Struts2, Hibernate的实体Bean正好与Struts2的模型 类相对应

# 定义映射关系

- ◆方法1:编写映射文件来定义映射关系
  - . hbm. xml文件,位于WEB-INF/classes目录中
- ◆方法2: 通过注解映射

#### User.hbm.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC</pre>
"-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping>
   <class name="edu.nju.hbn.User" table="tbluser">
       <id name="userID" column="userID" type="java.lang.String"/>
      column="UserName" type
="java.lang.String"/>
       column="userMail" column="userMail" type
="java.lang.String"/>
      column="UserPassword" column="UserPassword" type
="java.lang.String"/>
      </class>
</hibernate-mapping>
```

#### .hbm.xml

- ◆⟨class⟩标签: name属性为映射的对象, table属性为映射的表
- ◆⟨id〉标签:代表主键,column属性指定表中字段,type属性指定User实例中userID的类型
- ◆ ⟨property⟩ 标签: column属性指定表中字段, type属性指定对象中属性的类型

## 通过注解映射

- ◆Hibernate 框架使用元数据来管理数据库记录和类之间的映射
  - Hibernate 2. x中映射数据大多数基于XML的映射文件
  - Hibernate 3及以上中加入了注解的支持
    - ◆使用JavaSE5.0及以上的JDK版本

## 通过注解映射

- ◆使用@Entity注解实体Bean
  - 必须是public且不能是abstract
- ◆使用@Table注解实体Bean
  - Catalog 数据库名; name表名; schema 所有 者名
- ◆使用@ld注解主键
  - 可以注解属性或get方法

#### 配置Hibernate

- ◆指定连接数据库的信息
  - **JDBC连接**
  - 或JNDI DataSource
- ◆Hibernate中可以使用JDBC或JNDI DataSource来连接数据库
- ◆可使用XML文件进行配置
  - 默认Hibernate配置文件名是 hibernate.cfg.xml

#### hibernate. cfg. xml

- ◆ 使用XML文件对Hibernate框架进行配置是最常用的方式,也是官方建议的配置方式,默认的XML配置文件是hibernate.cfg.xml
- ◆ Hibernate配置文件一般放到CLASSPATH环境指 定的路径的根目录,但事实上可以放到任何路径 下
- ◆ 为了找到并装载Hibernate配置文件,需要使用org.hibernate.cfg.Configuration.Configuration类的configure方法,此方法有多种重载形式

# hibernate.cfg.xml (以 Hibernate3, JDBC连接为例)

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC</pre>
          "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD
"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
   <session-factory>
    <!-- Database connection settings -->
       property
       name="connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</proper
       ty>
       property
       name="connection.url">jdbc:mysql://localhost:3306/abcdef</pr
       operty>
       cproperty name="connection.username">root/property>
       cproperty name="connection.password"></property>
```

# 以\*. hbm. xml映射文件为例

```
<!-- SQL dialect -->
     property
     name="dialect">org. hibernate. dialect. MySQLDialect
     <!-- Echo all executed SQL to stdout -->
     property name="show_sql">true
     <!-- 根据需要自动创建数据表 -->
     cproperty name= "hbm2ddl.auto" >update/property>
     <!-- 把实体类与属性映射成数据库中的表与列 -->
     <mapping resource="User.hbm.xml"/>
  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

## 或使用class注解映射

#### SQL方言(Dialect)

- ◆数据库方言实际上就是Hibernate提供的一系列Java类
  - 解决不同数据库之间的差异性,使得在 Hibernate框架中操作数据库是透明的
  - 如,在查询数据是可以对其分页显示
    - ◆ 对于查询记录的分页显示,不同的数据库的处理 方式不同,需要对每种数据库单独来处理

#### Hibernate 4以上

#### Hibernate 5

#### 连接池配置

- ◆c3p0连接池是Hibernate推荐使用的连接 池
- ※将lib\optional\c3p0下的\*.jar文件复制到WEB-INF/lib中

# hibernate.cfg.xml (以c3p0连接池连接为例)

```
property
name="connection.provider_class">org. hibernate.c3p0.inte
rnal. C3POConnectionProvider</property>
cproperty name="hibernate.c3p0.max_size">20</property>
cproperty name="hibernate.c3p0.min_size">1</property>
cproperty name="hibernate.c3p0.timeout">5000</property>
property
name="hibernate.c3p0.max_statements">100</property>
property
name="hibernate.c3p0.idle_test_period">3000</property>
property
name="hibernate.c3p0.acquire_increment">2</property>
cproperty name="hibernate.c3p0.validate">true/property>
```

## Hibernate的其他配置方法

- ◆配置Hibernate方法
  - XML文件
  - 属性文件
  - 编程方式

#### 用属性文件配置Hibernate

- ◆可以使用属性文件key-value对来配置 Hibernate
- ◆配置Hibernate的属性文件名为 hibernate.properties

属性名		描述
hibernate.connection.usename		用户名
hibernate.connection.password		密码
hibernate.connection.url		JDBC连接字符串
hibernate.dialect		Hibernate方言类
hiberna	te.connection.driver_class	JDBC驱动类

#### 用编程的方式配置Hibernate

◆ 下面的代码通过编程的方式设置了数据库的连接信息

```
Configuration configuration = new Configuration();
configuration.addResoure( "mapping.xml" ).setProperty(
    "connection.username", "root");
configuration.addResoure( "mapping.xml" ).setProperty(
    "connection.password", "jameszx");
configuration.addResoure( "mapping.xml" ).setProperty(
    "dialect", "org.hibernate.dialect.MySQLDialect");
configuration.addResoure( "mapping.xml" ).setProperty(
    "connection.url", "jdbc:mysql://localhost/test/?characterEncoding=UTF8");
configuration.addResoure( "mapping.xml" ).setProperty(
    "connection.driver_class", "com.mysql.jdbc.Driver");
```

## 向数据库表添加记录

- ◈基本步骤如下:
  - (0) 建立SessionFactory
  - (1) 使用SessionFactory类的openSession方法来 获得一个Session对象
  - (2) 使用Session接口的beginTransation方法开始一个新事务
  - (3) 使用Session接口的save方法保存实例
  - (4) 如果成功,使用Transaction接口的commit方法提交事务,否则使用rollback方法回滚事务
  - (5) 关闭Session对象

## (0)建立会话工厂

- ◆这一步不是必须的,但建立一个 SessionFactory来获得Hibernate Session 对象是一个好习惯
- ◆Hibernate3 示例:

```
//读hibernate.cfg.xml配置文件
Configuration config = new Configuration().configure();
//建立SessionFactory
SessionFactory sessionFactory = config.buildSessionFactory();
```

#### Hibernate4

- ◆新增ServiceRegistry接口
  - 将Hibernate的配置或者服务等统一向 ServiceRegistry注册后,才能生效
    - 方便统一管理
  - 建立SessionFactory步骤
    - ◆ 构建ServiceRegistry对象
    - \*将配置信息向它注册
    - ◆ Configuration对象根据从ServiceRegistry对象中获取的配置信息生成SessionFactory

#### Hibernate4 示例

```
Configuration config = new
Configuration().configure();
ServiceRegistry serviceRegistry = new
StandardServiceRegistryBuilder().applySettings(config.getProperties()).build();
SessionFactory sessionFactory =
config.buildSessionFactory(serviceRegistry);
```

## Hibernate5 示例

```
Configuration config = new Configuration().configure(); config. addAnnotatedClass(User.class);
//编程配置映射
//否则org. hibernate. MappingException: Unknown entity:
ServiceRegistry serviceRegistry = *****
```

## (1) 获得一个Session对象···(5)

```
session=sessionFactory.openSession();
Transaction tx =
session.beginTransaction();
session. save(user); //保存Entity到数据
库中
tx.commit();
session.close();
```

#### Session对象

- ◆ Session对象, 不是线程安全的
- ◆Web服务端可以并发来处理多个用户请求, 共享同一个Hibernate Session可能会造 成冲突

# 解决方案1——编写HibernateUtil 类(3以下版本)

• 通过ThreadLocal类可以很容易地达到这个目的

```
public class HibernateUtil
      private static SessionFactory factory:
      public static final ThreadLocal threadLocal = new ThreadLocal();
      static {
             Configuration con = new Configuration().configure();
             factory = con. buildSessionFactory();
      public static Session currentSession() {
            Session currentSession = (Session) threadLocal.get();
             if (currentSession == null) {
                   currentSession = sessionFactory.openSession();
                   threadLocal. set (currentSession):
            return currentSession:
      public static void closeSession() {
            Session currentSession = (Session) threadLocal.get();
             if (currentSession == null) {
                   currentSession. close():
             threadLocal. set (null);
```

# (1) 获得···(5) 关闭Session对象

◆ 使用HibernateUtil类

```
session = HibernateUtil. currentSession();
Transaction tx =
session. beginTransaction();
session. save(user); //保存Entity到数据库中
tx. commit();
HibernateUtil. closeSession();
```

## 解决方案2—编写 HibernateUtil类(3以上版本)

```
public class HibernateUtil {
    private static final SessionFactory sessionFactory;
    public static SessionFactory getSessionFactory() {
             Configuration config:
             ServiceRegistry serviceRegistry;
             sessionFactory=config.buildSessionFactory(serviceRegistry);
             return sessionFactory:
    public static Session getSession() {
         return getSessionFactory().getCurrentSession();
```

# getCurrentSession()方法

- ◆ 与openSession()的区别:
- ◆ 1、getCurrentSession()创建的session会绑定到当前线程,而 openSession()不会
- ◆ 2、getCurrentSession()创建的session会在事务回滚或事物 提交后自动关闭,而openSession()必须手动关闭
- ◆ 3、事务配置
  - 每数据库事务对应一个session
  - 在配置文件(hibernate.cfg.xml) 里需进行如下设置
  - 如果使用的是本地事务
  - 如果使用的是全局事务(jta事务)

## BaseDAO设计

```
public interface BaseDao {
       public void save(Object bean);
       public void delete(Object bean) ;
       public Object load(Class c, String id) ;
```

## BaseDAOImpI类——使用 HibernateUtil

```
public class BaseDAOImpl implements BaseDao {
   public void save(Object bean) {
       Session session = HibernateUtil.getSession();
       Transaction tx=session.beginTransaction();
       session. save (bean);
       tx. commit();
```

## 简单查询 Criteria Query

```
//查询所有user
Criteria criteria = session. createCriteria (User. class);
List users=criteria.list();
//查询符合条件的user
criteria. add (Expression. eq("userName", "测试用户2"));
users=criteria.list();
```

## Criteria Query

- ◆ 通过面向对象的设计,将数据查询条件封装为一个对象,可以看作是传统SQL的对象化表示,如
  - Criteria criteria = session. createCriteria (User. class);
  - criteria. add (Expression. eq("userName", "测试用户 2"));
- ◆ 实际上是SQL——select \* from tbluser where username= "测试用户2" 的封装, Criteria 是一个查询容器, Expression对象描述了查询条件, add方法将查询条件添加到Criteria实例中

## Hibernate Query Language

◆面向对象的查询语言,查询以对象形式存在的数据,推荐的查询模式

## HQL

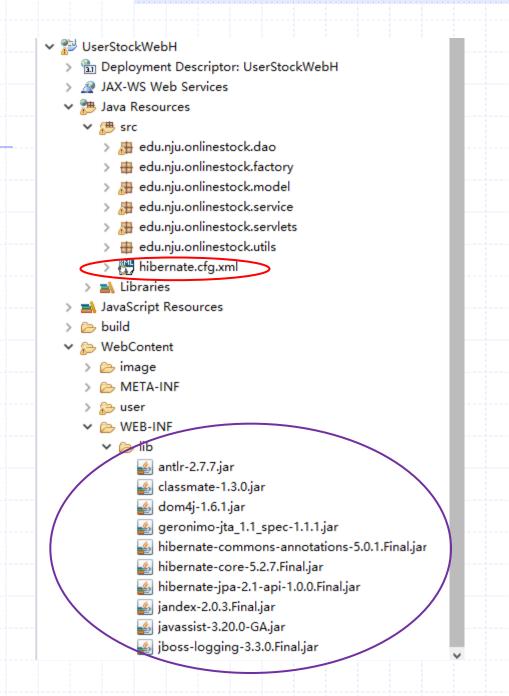
```
Session session=HibernateUtil. getSession();
String hql = "from edu.nju.hbn.User as us where us.userName like '测试用户2%'";
Query query=session.createQuery(hql);
List users=query.list();
```

## Eclipse+Hibernate

- http://www.hibernate.org/
- ◈下载Hibernate包

# 设置开发环境(以Hibernate5为例)

- ◈解压
  - lib: 库文件
- **◈以Tomcat Web项目为例** 
  - 把lib/required下的文件复制到WEB-INF/lib中
- ◆注:如果选择jre9,则缺少以下
  - jaxb-impl-2.1.13. jar
  - activation-1.1. jar
  - javax. xml. bind. jar
  - 需要添加,或选择jre8



## 作业7

- ◈修改作业4中数据访问层和Model的设计
  - edu. nju. onlinestock. model
    - Hibernate Entity Beans
  - edu. nju. onlinestock. dao
    - Hibernate Session
  - Service层
    - ◆ 不使用EJB技术

## Hibernate缓存

- ◈ 缓存, 存放数据库数据的拷贝
- ◆ SessionFactory缓存(又称作应用缓存),二级缓存
  - 存放元数据和预定义SQL
  - 被应用范围内的所有session共享
- ♦ Session缓存(又称作事务缓存),第一级缓存
  - 1,减少数据库的访问频率,提高访问性能
  - 2,保证缓存中的对象与数据库同步,位于缓存中的对象称为 持久化对象
  - 3, 当持久化对象之间存在关联时, Session 保证不出现对象 图的死锁
  - 问题: 只能被当前Session对象访问, 多线程(不同的 session, 不能共享)查询性能较低
    - 解决方案:配置使用二级缓存

## 查询: session.get()

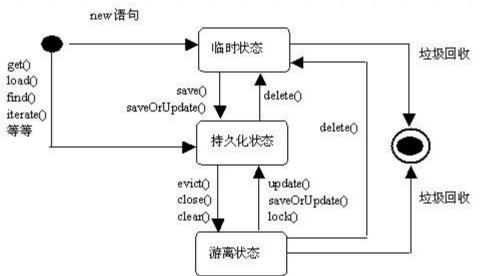
- ◆出于性能考虑,避免无谓的数据库访问, Session在调用数据库查询功能之前,会先 在缓存中进行查询
  - 首先在第一级缓存(session)中,通过实体类型和id进行查找:
  - 如果第一级缓存查找命中,且数据状态合法,则直接返回;
  - 否则,查询二级缓存,再没有查询到,就查找数据库,返回的对象为实体对象,如果没有找到,则返回null

## 查询: session. load()

- ◆与get()方法区别:延迟加载
  - 1. 先查一下session缓存,看看该id对应的对象是否存在
  - 2. 如果缓存中没有这个对象,则创建代理
    - ◆ 因为延迟加载需要代理来执行,并没有去查询数据 库;
    - ◆ 当使用这个对象时,如user.getName()或get(),才会触发sql语句;
    - ◆ 这时, 才会查询二级缓存和数据库, 如果数据库没有 这条数据, 抛出异常ObjectNotFoundException

## Hibernate中Entity的三种状态

- 瞬时/临时状态(Transient),持久状态 (Persistent),脱管/游离状态(Detached)
- ◆三种状态主要取决于对象是否在session缓存中
- ◆ 三种状态转化的方法都是通过session方法来调用 new in the land in th



#### **Transient**

◆ 当通过new生成一个实体对象时,这个实体对象就处于自由状态,如:

User user=new User ( "001" , "xyz" , .....);

- ●此时,user通过JVM获得了一块内存空间, 并没有通过Session对象的save()方法保存 进数据库,还没有纳入Hibernate的缓存管 理中,也就是说user对象现在还自由的游 荡于Hibernate缓存管理之外
- ◆ 在数据库中不存在一条与它对应的记录

#### Persistent

- ◆瞬时对象转为持久对象:
  - (1) 通过 Session 的 save() 和 saveOrUpdate() 方法把一个瞬时对象与数据库相关联,这个瞬时对象就成为持久化对象
  - (2) 使用 find(), get(), load() 和 iterator() 等方法查询到的数据对象, 将 成为持久化对象

#### Persistent

- ◆ 持久化对象,已经被保存进数据库的实体对象, 处于Hibernate的缓存管理之中
  - 持久的实例在数据库中有对应的记录,并拥有一个 持久化标识 (identifier)
  - 对该实体对象的任何修改,都会在清理缓存时同步 到数据库中
    - 持久对象与 Session 和 Transaction 相关联,在一个 Session 中,对持久对象的改变不会马上对数据库进行变更,而必须在 Transaction 终止,也就是执行 commit()之后,才在数据库中真正运行 SQL 进行变更,持久对象的状态才会与数据库进行同步。在同步之前的持久对象称为脏(dirty)对象。

#### Persistent

 示例:user对象通过save方法保存进数据库后,成为持久化对象,然后通过load方法再次加载它(仍然是持久化对象,处于Hibernate缓存管理之中),当执行tx.commit()方法时,Hibernate会自动清理缓存,并且自动将持久化对象的属性变化同步到到数据库中
 User user=new User("001", "xyz", ……);
 tx=session.beginTransaction();
 session.save(user);//立即执行Sql insert
 user=(User)session.load(User.class, "001");//延迟加载 user.setName("mary");//不会立即执行Sql update
 tx.commit(); //立即执行Sql update

#### Detached

- ◈持久对象转为游离对象:
  - 当执行 close() 或 clear(), evict() 之后 , 持久对象会变为游离对象
- ◈游离对象转为持久对象:
  - 通过 Session 的 update(), saveOrUpdate() 和 lock() 等方法,把游 离对象变为持久对象

#### Detached

- ◈游离对象和自由对象的区别
  - 游离对象在数据库中可能还存在一条与它对应的记录,只是现在这个游离对象脱离了 Hibernate的缓存管理
  - 自由对象不会在数据库中出现与它对应的数据记录

#### Detached

-----

session. close();

◆当session关闭后,user对象就不处于 Hibernate的缓存管理之中了,但是此时 在数据库中还存在一条与user对象对应 的数据记录,处于游离态

## M:N关系(一)

- ◆如果中间表仅仅是做关联用的,仅有2个外键 做联合主键,使用ManyToMany
  - ▼不用写中间表的实体类,只需要写出两张主表的实体类即可
  - 并且不需要手动创建中间表,Hibernate会根据配置自动创建
    - 中间表字段为两个外键, 且作为联合主键
    - ◆ 注意: 两个实体类的id属性类型,必须与数据库表的主键 类型匹配

## 示例: User和Stock

- ◆表: users和stocks
- ◈需要中间表trade存放两者关系
  - 可自动生成trade表, 2字段: stockid和userid
- ◆ 自定义关系的维护端与被维护端
  - 可选择Stock作为关系的维护端
  - 通过Stock来维护两者的关系,如级联为ALL
    - ◆ 调用session. save(stock), 会自动向users和中间表trade 插入数据, 即级联新增
    - ◆ 调用session. delete(stock), 自动删除相应的user(与其他stock无关)和trade记录——注:业务逻辑不合理!
  - 外键,中间表等信息在这个类里定义

## 实体

- ◆User: inverse side, 关系被维护端
  - 使用ManyToMany
  - 定义mappedBy属性
- ◆Stock: owning side, 关系维护端
  - 使用ManyToMany
  - 定义JoinTable和外键

## User

```
@Entity
@Table(name= "users")
public class User implements Serializable {
     private String id;
     private String userName;
     private Set<Stock> stocks = new HashSet<Stock>();
     @Id
     public String getId() {
          return id;
     public void setId(String id) {
          this. id=id;
```

```
@ManyToMany (mappedBy="users")
public Set<Stock> getStocks() {
   return stocks;
public void setStocks (Set<Stock> stocks) {
   this. stocks=stocks;
```

## Stock

```
@Entity
@Table(name= "stocks")
public class Stock implements Serializable {
     private String id;
     private String companyName;
     private Set<User> users = new HashSet<User>();
     @Id
     public String getId() {
          return id;
     public void setId(String id) {
          this. id=id;
```

```
//根据如下内容,可自动生成中间表
@ManyToMany (cascade = CascadeType. ALL, fetch = FetchType. LAZY)
@JoinTable(
name="trade".
ioinColumns=
@JoinColumn(name= "stockid", referencedColumnName="id"),
inverseJoinColumns=
@JoinColumn(name= "userid", referencedColumnName="id")
public Set<User> getUsers() {
     return users:
public void setUsers(Set<User> users) {
     this. users=users;
```

## **StockDAO**

```
public interface StockDAO extends BaseDao {
   public void saveStock(Stock stock);
   public void deleteStock(Stock stock);
   public Stock getStockByID(String id);
}
```

## StockDAOImpl

```
public class StockDaolmpl extends
BaseDaoImpl implements StockDao {
     public void saveStock(Stock stock) {
          super. save (stock);
```

## StockManageService

```
public interface StockManageService {
  public void InsertStock(Stock stock);
  public void deleteStock(Stock stock);
  public Stock getStockByld(String id);
```

## Test1TradeServlet

```
private static StockManageService
stockService=ServiceFactory.getStockManageService();
Stock s1=new Stock();
Stock s2=new Stock();
s1. setId("1");
s2. setId("2");
User u1 = new User();
User u2 = new User();
u1. set Id("1");
u2. setId("2");
//设置二者之间的关系
s1. getUsers(). add(u1);
s1. getUsers(). add(u2);
```

```
//stock为主控方,因此:
//stocks表新增1行记录, users表和trade表同时各新增2行记录
//如果没有trade表,则自动建表(仅2个字段)
//注意:表字段类型须与实体属性一致
stockService.insertStock(s1);
```

#### ◈ 控制台:

Hibernate: create table trade (stockid varchar(255) not null, userid varchar(255) not null, primary key (stockid, userid)) engine=MyISAM

Hibernate: alter table trade add constraint ··· foreign key (userid) references users (id)

Hibernate: alter table trade add constraint ··· foreign key (stockid) references stock (id)

Hibernate: select stock\_.id, ····· from stock stock\_ where stock\_.id=?

Hibernate: select user\_.id, ..... from users user\_ where user\_.id=? Hibernate: select user\_.id, ..... from users user\_ where user\_.id=?

#### ◈ 控制台:

Hibernate: insert into stock (companyName, date, price, type, id) values (?, ?, ?, ?, ?)

Hibernate: insert into users (account, bankid, birthday, email, name, password, phone, userid, id) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

Hibernate: insert into users (account, bankid, birthday, email, name, password, phone, userid, id) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)

Hibernate: insert into trade (stockid, userid) values (?, ?)

Hibernate: insert into trade (stockid, userid) values (?, ?)

#### //同时删除trade表、stocks表和users表中的记录 //注:此user必须与其他stock无关,否则出错 stockService. DeleteStock(stock1);

#### ◆ 控制台:

Hibernate: alter table trade add constraint ··· foreign key (userid)

references users (id)

Hibernate: alter table trade add constraint ... foreign key (stockid)

references stock (id)

Hibernate: select stock\_.id, ..... from stock stock\_ where stock\_.id=?

Hibernate: select user\_.id, ..... from users user\_ where user\_.id=?

Hibernate: select user\_\_id, ..... from users user\_ where user\_.id=?

Hibernate: delete from trade where stockid=?

Hibernate: delete from users where id=?

Hibernate: delete from users where id=?

Hibernate: delete from stock where id=?

```
s2. getUsers(). add(u1);
//stock表新增1行记录, trade表和users表同时各新增1行记录
stockService. insertStock(s2);
```

#### ◆ 控制台:

Hibernate: alter table trade add constraint FKap7cs6u41to59ke5f926mktc2 foreign key (userid) references users (id)

Hibernate: alter table trade add constraint FKd65trcebibl4hfo9dfhni9irw foreign key (stockid) references stock (id)

Hibernate: select stock\_.id, \*\*\*\*\* from stock stock\_ where stock\_.id=?

Hibernate: select user\_.id, ..... from users user\_ where user\_.id=?

Hibernate: select user\_.id, ..... from users user\_ where user\_.id=?

Hibernate: insert into stock (companyName, ..., id) values (?, ?, ?, ?)

Hibernate: insert into users (account, ..., id) values (?, ?, ?, ?, ?,

?, ?, ?, ?)

Hibernate: insert into trade (stockid, userid) values (?, ?)

### session. merge()方法

- ◆如果新增的一个对象,存在关联对象,建 议使用merge()方法
  - 如果使用session. save()方法

```
s1. getUsers(). add(u1);
s1. getUsers(). add(u2);
stockService. insertStock(s1);
//s1和u1在一个session缓存中
//异常! s1和u2在另一个session缓存中
```

■ hibernate不允许出现同一主键对象有两个不同session同时关联的情况

#### public Object merge(Object object)

- ◆先执行sql select
  - 如果在数据库中没有找到该id,则执行sql insert
  - 如果存在,则与object比较,不同就执行 sql update
- ◆注:调用merge()方法, object的状态并 没有被持久化,即不在session中,但数 据库中的记录被更新了

### M:N关系(二)

- ◆如果中间表不仅仅是做关联用的,还包含了其他字段信息
  - 需要写三个实体类
  - 解决方案1: 多对多的关系拆分为两个一对多
    - ◆ 参考user-files的例子
  - 解决方案2: 两张主表实体类之间的关系为多对多 ; 中间表实体类与两张主表的关系为多对一。

### Userstock表——中间表

CREATE TABLE `userstock` ( `id` int (11) NOT NULL AUTO INCREMENT, `stockid` varchar(3) DEFAULT NULL, `userid` varchar (32) DEFAULT NULL, `number` int(11) DEFAULT NULL, `date datetime DEFAULT NULL, PRIMARY KEY ('id'), FOREIGN KEY ('stockid') REFERENCES stock('id'), FOREIGN KEY(`userid`) REFERENCES users(`id`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

## 解决方案2示例

- ◆表: users, stocks和userstock
- ◆中间表userstock存放了两者关系和其他字段
  - 建议手工建表
  - 仍可自动生成userstock表
    - ◆需设置主键生成策略
- ◆ 实体类
  - User
  - Stock
    - ◆ 修改 @JoinTable (name= "userstock",...)
  - 新增Trade

## 解决方案2示例

- ◆ 关系的维护端与被维护端
  - 仍选择Stock作为关系的维护端
  - Trade也是关系的维护端
    - ManyTo0ne
    - 设置外键和级联

#### **Trade**

```
@Entity
@Table(name= "userstock")
public class Trade implements Serializable {
     private int id;
     private int number;
     private Date date;
     private User user;
     private Stock stock;
     @Id
     @GeneratedValue(strategy = GenerationType. IDENTITY) //使用自增主键生成策略
     public int getId() {
          return id;
     public void setId(int id) {
          this. id=id;
```

```
@ManyToOne (cascade=CascadeType. ALL)
@JoinColumn (name= "userid") //外键
public User getUser() {
     return user;
public void setUser (User user) {
     this.user=user;
@ManyToOne (cascade=CascadeType. ALL)
@JoinColumn (name= "stockid" ) //外键
public Stock getStock() {
     return stock;
public void setStock (Stock stock) {
     this. stock=stock;
```

#### **TradeDAO**

```
public interface TradeDAO extends BaseDao {
  public void saveTrade(Trade trade);
```

# **TradeDAOImpl**

```
public class TradeDaolmpl extends
BaseDaolmpl implements TradeDao{
     public void saveTrade(Trade trade) {
          super. save (trade)
```

# TradeManageService

```
public interface TradeManageService {
  public void InsertTrade(Trade Trade);
```

#### Test2TradeServlet

```
Stock stock1 =stockService.getStockById("1"); //查找stock("1")
/*控制台:
Hibernate: select stock0_.id ----- from stock stock0_ where
stock0_.id=? */
User user1 =userService.getUserByld("1"); //查找user("1")
/*控制台:
Hibernate: select user0_.id ---- from users user0_ where
user0_. id=? */
Stock stock2= stockService.getStockById("2"); //查找stock("2")
```

```
Trade trade1=new Trade();
Trade trade2=new Trade();
trade1. setStock(stock1);
trade1. setUser (user1);
trade2. setStock (stock2);
trade2. setUser (user1);
```

```
//trade也是主控方, 因此: 在trade表中增加1行
tradeService. InsertTrade(trade1);
/* Hibernate: select stock0_.id from stock stock0_ left
outer join userstock users1_ on stock0_. id=users1_. stockid
left outer join users user2_ on users1_.userid=user2_.id where
stock0_. id=?
Hibernate: insert into userstock (date, number, stockid,
userid) values (?, ?, ?, ?)
*/
//在trade表中增加1行
tradeService. InsertTrade(trade2):
```