# 数据选择器

# 实验介绍

本实验将使用 Verilog 语言设计方法实现一个 4 位 2 选 1 多路选择器。

# 实验目标

- 1. 学习设计一个多路选择器
- 2. 学习设计仿真工具的使用方法
- 3. 学习如使用开发板

# 实验原理

数据选择器是一个多输入、单输出电路。数据选择器在地址码(或叫选择控制)电平的控制下,从几个数据输入中选择一个,并将其送到输出端。

接口定义, 可以直接复制到文件中

(请务必按照接口定义编写代码,在将来的实验中也是如此,模块名也请按照给出的定义命名)

#### module mux(

```
input [3:0] a, // 4 位输入 a
input [3:0] b, // 4 位输入 b
input s, // 1 位输入,当 s=0 时 r 的值等于 a, s=1 时 r 的值等于 b
output [3:0] r// 4 位输出,相应位的值由 a b s 的值确定
);
```

# 实验步骤

## 1. 新建 ISE 工程

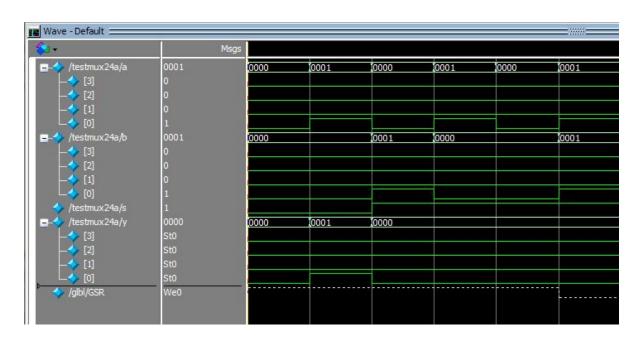
- a) 在 ISE 中点击 File -> New Project,按照弹出的对话框提示新建工程。
- b) 在 Project Setting 页面,我们选用的开发版为 Spartan6 系列,XC6SLX16; Simulator 使用 Modelsim-SE Verilog; Preferred language 选择 Verilog。

## 2. 编写模块代码

- a) 点击 New Source,在弹出的对话框中选择 Verilog Module 添加模块,并且输入 Verilog 文件名。
- b) 单击 Next 进入 Define Module。略过这一步,在程序中定义端口。
- c) 编写代码

## 3. 对代码进行行为仿真以及购房真

- a) 完成代码编写后,对模块进行测试。在工程管理区勾选 Simulation。
- b) 点击 new source, 选择 Verilog Test Fixture
- c) 选择要进行测试的模块名称,本实验中只有 mux2x4 模块。
- d) 完成测试代码的编写后,双击 Simulate Behavioral Model,进行仿真。
- e) 观察波形,验证程序的正确性。



### 4.完成选择器的下板

- a) 右键点击工程,选择 New Source,选择 Implementation Constraints File
- b) 编写 ucf 文件,将选择器的输出 r 连接到 LED 灯,输入 a 和输入 b 连接到开发板上的 switch 开关,输入 s 连接到开发板的某个按钮上
  - eg: 下面演示将 a[0],b[0],s,r[0] 的 ucf 文件编写,剩下的请自行补全
  - 1、从 mips 网站上下载 ucf 文件的压缩包,根据自己的需要修改 ucf 相应选项
  - 2、找到 led, switch, 和 button 在文件中的位置

#### ## Leds

```
#NET "Led<0>" LOC = "U16" | IOSTANDARD = "LVCMOS33"; #Bank = 2, Pin name = IO_L2P_CMPCLK, Sch name = LD0
```

#### ## Switches

```
#NET "sw<0>" LOC = "T10" | IOSTANDARD = "LVCMOS33"; #Bank = 2, Pin name = IO_L29N_GCLK2, Sch name = SW0
```

#### ## Buttons

```
#NET "btn<0>" LOC = "B8" | IOSTANDARD = "LVCMOS33"; #Bank = 0, Pin name = IO_L33P, Sch name = BTNS
```

3、将 NET 后的信号改成模块与之相应的输入与输出

## ## Leds

```
#NET "r<0>" LOC = "U16" | IOSTANDARD = "LVCMOS33"; #Bank = 2, Pin name = IO_{L2P\_CMPCLK}, Sch name = LD0
```

## Switches

### ## Buttons

```
#NET "s" LOC = "B8" | IOSTANDARD = "LVCMOS33"; #Bank = 0, Pin name = IO_L33P, Sch name = BTNS
```

# 4、去掉"#"注释

- c) 双击 Configure Target Device
- d) 双击 boundary scan
- e) 右键点击右边空白区域,选择 Add Xilinx Device
- f) 选择生成的 bit 文件
- g) 右键点击红色区域,选择 program
- h) 观察实验 现象