第3章 数据定义与数据传送

本章要点:数据在内存中的存放格式、常量、变量、标号的定义和使用,地址计数器,汇编指令的格式、操作数的分类、操作数的寻址方式。常用数据传送指令、汇编语言程序的编程格式和常用伪指令。汇编语言程序的上机过程,DEBUG的使用。

一、单项选择题		
3.1.1 下列选项中,不能作为变量名或标号的	り是 (B)。	
A. FH B. 4G	C. C3	D. FBCD
3.1.2 一个段最大可定义(C) 个字节。		
A. 16K B. 32K	C. 64K	D. 1024K
3.1.3 在下列语句中的名字 N10, 称为变量的	J是 (A)。	
A. N10 DB 10,10H	B. N10: SHL AX,	CL
A. N10 DB 10,10H C. N10 EQU 10	D. N10 SEGMENT	
3.1.4 执行 LINK 命令以后,可以生成一个以		
A. ASM B. COM	C. EXE	D. OBJ
3.1.5 汇编语言源程序以(A)语句结束。		
A. END B. ENDM		D. ENDS
3.1.6 用来作为寄存器间接寻址的 16 位寄存器		
A. 4 B. 5	C. 6	D. 8
3.1.7 汇编语言中的变量有多种类型属性,下	面错误的类型是(C) _°
A. 字节型 BYTE	B. 字型 WORD	
A. 字节型 BYTE C. 字符型 CHAR	D. 双字型 DWORD	
3.1.8 数据存放在堆栈段,以基址变址寻址的		
A. AX, BP B. BX, SI	C. DX、DI	D. BP、SI
3.1.9 下列指令中的操作数在代码段中的是		
A. MOV AL,BL C. MOV AX,[100H]	B. MOV AL,20H	
C. MOV AX,[100H]	D. MOV AX,CS	
3.1.10 在绝大多数 8086/8088 指令系统的双势		·个必须是(B)。
A. 立即数 B. 寄存器操作数	C. 内存操作数	D. 端口操作数
3.1.11 在双操作数指令中,目的操作数不能		
A. 立即数 B. 寄存器	C. 存储器	D. 段寄存器
3.1.12 若定义 "A DW 1,2,3 DUP(?)",则词		
A. 5 B. 7	C. 10	D. 14
3.1.13 下列指令中,错误的指令是(C)。		
A. MOV AX,2000H	B. MOV AL,20H	
C. MOV DS,2000H	D. MOV DS,AX	
3.1.14 执行指令 MOV SP,3210H 和 PUSH	AX后, SP=(D)	H_{\circ}
A. 3212 B. 3211	C. 320F D. 3	320E
3.1.15 设 A、B 为字变量, C 为标号, 下面	指令中不正确的是(C)。
A. MOV AX,A	B. MOV BX,B	
C. JNC A	D. JMP C	
3.1.16 设 BX=2000H,SI=3008H,指令 MO	VAX,[BX+SI+8]的	源操作数的有效地址为
(B) _o		

A. 5008H B. 5010H C. 5016H D.23008H

_	填空题
<u> —</u> \	央工政

- 3.2.1 标号的类型有_**NEAR**____和__**FAR**___; 变量的三个属性是段地址、__**偏移地址**___ 和类型。
- 3.2.2 伪指令 END 表示整个程序结束。
- 3.2.3 设有关寄存器及存储单元的内容如下:

DS=2000H, BX=0100H, SI=0002H, (20100H)=12H, (20101H)=34H, (20102H)=56H, (20103H)=78H, (21200H)=2AH, (21201H)=3CH, (21202H)=0B7H, (21203H)=65H, 试 说明下列各条指令执行完后 AX 寄存器的内容:

(1)	MOV	AX,1200H	1200H
(2)	MOV	AX,BX	100H
(3)	MOV	AX,[1200H]	3C2AH
(4)	MOV	AX,[BX]	3412Н
(5)	MOV	AX,1100H[BX]	3C2AH
(6)	MOV	AX,[BX][SI]	7856H
(7)	MOV	AX,1100H[BX][SI]	65B7H

3.2.4 设有关寄存器及存储单元的内容如下:

(DS)=2000H, (ES)=2100H, (SS)=1500H, (SI)=00A0H, (BX)=0100H, (BP)=0010H, 数据段中变量名 VAL 的偏移地址值为 0050H, 试指出下列各条指令源操作数的寻址方式以及其物理地址:

	1/2-11-01-	11.			
(1)	MOV	AX,0ABH	立即寻址	_;物理地址:	无
(2)	MOV	AX,BX	寄存器寻址	_;物理地址:_	无
(3)	MOV	AX,[100H]	直接寻址	_; 物理地址: _	20100H
(4)	MOV	AX,VAL	直接寻址	_;物理地址:_	20050H
(5)	MOV	AX,[BX]	间接寻址	_;物理地址:_	20100H
(6)	MOV	AX,ES:[BX]	间接寻址	_; 物理地址: _	21100H
(7)	MOV	AX,[BP]	间接寻址	_;物理地址:_	15010H
(8)	MOV	AX,[SI]	间接寻址	_;物理地址:_	200A0H
(9)	MOV	AX,[BX+10]	相对寻址	_; 物理地址: _	2010AH
(10)	MOV	AX,VAL[BX]	相对寻址	_;物理地址:_	20150H
(11)	MOV	AX,[BX][SI]	基址变址	_;物理地址:_	201A0H
(12)	MOV	AX,VAL[BX][SI]	相对基址变址	_;物理地址:_	_201F0H
225	L(CI)-2	AODII (DV)_(27DII	1.6 总位较县 D-7007II	连长昭周之	包山山下夕

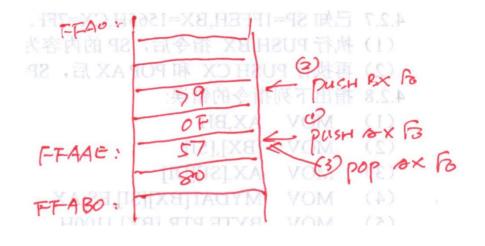
3.2.5 设(SI)=2A9BH, (BX)=637DH, 16 位位移量 D=7237H, 请仿照例子, 写出以下各种寻址方式下的 MOV 指令的格式,并确定有效地址:

(1)	立即寻址	MOV AX,1234H	有效地址:	无
(2)	直接寻址	_MOV AX,[7237H]	有效地址:	7237H
(3)	使用 BX 的寄存器寻址	_MOV AX,BX	有效地址:_	无
(4)	使用 BX 的间接寻址	_MOV AX,[BX]	有效地址:_	637DH_
(5)	使用 BX 的相对寻址	_MOV AX,D[BX]	有效地址:_	D5B4H
(6)	基址变址寻址	MOV AX,[BX][SI]	有效地址:	8E18H
(7)	相对基址变址寻址	_MOV AX,D[SI][BX]	有效地址:	004FH
	77. TARIE 7. 24. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 1		5 中 房 7 . 100 4	エエー 7年 7コ 171

- 3.2.6 设 TABLE 为数据段中 0032H 单元的符号名,其中存放的内容为 1234H,请问以下两条指令分别执行后 AX 寄存器的内容分别是___1234H_____和_____和_____0032H____。
- (1) MOV AX,TABLE
- (2) LEA AX, TABLE

这两条指令的区别是 <mark>内容/地址</mark>	0			
3.2.7 己知 SP=1FFEH,BX=1565H,CX=7FFFH,则				
(1) 执行 PUSH BX 指令后, SP 的内容为H;				
(2) 再执行 PUSH CX 和 POP AX 后, SP=_	1FFC_H, AX=7FFFH。			
3.2.8 指出下列指令的错误:				
(1) MOV AX,BH	类型不一致			
(2) MOV [BX],5	类型不确定			
(3) MOV AX,[SI][DI]	SI、DI 不能同时使用			
(4) MOV [BX],[SI]	不能同时为两个内存			
(5) CMP 5, [BX]	立即数不能做目的操作数			
(6) MOV CS,AX	CS 不能作目的操作数			
3.2.9 设数据定义如下,判断各语句是否正确,	如有错误则改正:			
DATA SEGMENT	√			
A DB 123H	DW			
B DW 23, 45678H	DD			
C DW 'ABCD'	DB			
D DB 100 DUP('ABC')	√			
E DB $(\$-D)/3$	√			
DATA ENDENDS				
*3.2.10 对于下面的数据定义,各条 MOV 指令	单独执行后,有关寄存器的内容是什么?			
FLDB DB ?				
TABLEA DW 20 DUP(?)				
TABLEB DB 'ABCD'				
(1) MOV AX,TYPE FLDB				
(2) MOV AX,TYPE TABLEA	2			
(3) MOV CX,LENGTH TABLEA	20			
(4) MOV DX,SIZE TABLEA	40			
(5) MOV CX,LENGTH TANLEB				
3.2.11 试说明下述指令中哪些需要加上 PTR 伪	探作:			
BVAL DB 20H,10H				
WVAL DW 2000H				
(1) MOV AL,BVAL				
(2) MOV DL,[BX]	CUD DVTE DTD (DVI 2			
(3) SUB [BX],2 (4) MOV CL,WVAL	SUB BYTE PTR [BX],2			
·	MOV CL,BYTE PTR WVAL			
,	√			
三、简答题 3.2.1 = truggy opposit (AV)	9057H (DV) 0F70H 仕4年 PHGH AX			

3.3.1 己知(SS)=0FFA0H, (SP)=00B0H, (AX)= 8057H, (BX)= 0F79H, 先执行 PUSH AX 和 PUSH BX, 再执行 POP AX。试画出堆栈变化图, 用物理地址标出 SP 的变化过程, 并回答 AX 的内容最后是多少? **0F79H**



3.3.2 设程序中的数据定义如下:

PARTNO DB ?

PNAME DW 16 DUP(?)

COUNT DD ?

PLENTH EQU \$-PARTNO

问 PLENTH 的值是多少? 37 ; 它表示什么意义? 总字节数

3.3.3 有符号定义语句如下:

BUFF DB 1,2,0,'12'

EBUFF DW ?

L EQU EBUFF-BUFF

问L的值是多少? 5 ; 它表示什么意义? BUFF 所占的字节数

四、程序分析题

3.4.1 下列程序段执行后, AX 寄存器的内容是 1E00 H。

TABLE DW 10,20,30,40,50

ENTRY DW 3

:

MOV BX,OFFSET TABLE

ADD BX,ENTRY ;加法指令,BX←(BX)+(ENTRY)

MOV AX,[BX]

3.4.2 设数据定义如下:

DATA SEGMENT

ORG 100H

A EOU 10

B DW 'AB',12

C DB 101B

D EQU B+3

DATA ENDS

请回答: (1) B、C 的偏移地址分别是 100 H 和 104 H;

(2) 执行"MOV BX, D"后, BX= **0500** H。

3.4.3 设数据定义如下:

```
SEGMENT
DATA
        DB
             2, 3
A
             'AB', 5, 6, 7
В
        DW
C
        EQU 10
D
        DB
             20 DUP(?)
Е
        EQU
             $-A
        DW
F
             D
DATA
        ENDS
```

请回答: (1) 该数据段占用的内存有多少个字节? _32__; (2) E 的内容是多少? _30__; (3) F 的内容是多少? _000A__H; (4) 执行指令 "MOV AX,WORD PTR A+1"后 AX=__4203__H; (5)执行指令"MOV EAX, DWORD PTR B+1"后 EAX=__06000541__H。