

# 《程序设计基础》

## 实验报告 6

班 级 \_\_\_\_\_

学 号 \_\_\_\_\_

姓 名 \_\_\_\_\_

批阅教师 \_\_\_\_\_ 赵宏庆

\*\*\*\*\*

### 评分标准：

1. 成绩分为 A/B/C/D 四个等级（A 为最高）
2. 错误、不完整个数小于等于 2 处，成绩为 A
3. 错误、不完整个数小于等于 4 处，成绩为 B
4. 错误、不完整个数小于等于 6 处，成绩为 C
5. 错误、不完整个数大于等于 7 处，成绩为 D
6. 没有按时提交作业、补交作业，成绩降一档
7. 抄袭作业成绩为零分。

### 教师评语：

--

### 实验成绩：

实验名称：指针	实验地点：理学院机房
所使用的工具软件及环境：win7&VC++	
<p>一、 实验目的：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、 熟悉指针的概念，掌握指针变量的定义与引用</li> <li>2、了解指针与数组的联系，学会用指针处理数组</li> <li>3、了解指针与字符串和函数的使用方法</li> </ol>	
<p>二、 实验内容</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、编写函数 <code>double round(double *a,double *b)</code>,将指针 a,b 所指向的两个存储单元中的大数从小数第四位开始四舍五入，小数从小数第四位开始截断取整。例如，假设有说明语句：<code>double x=12.23456,y=10.56789</code>,则执行 <code>round(&amp;x,&amp;y)</code>函数后 x 和 y 的值分别被修改为 12.2346 和 10.5678，手工写出程序代码，并给出运行结果（教材 P148--8.2）</li> </ol>	

2、编写函数 `int search(int *ap,int n,int key)`,在头指针为 `ap` 的已知数表的前 `n` 个表中查找值为 `key` 的那个元素,函数返回该表元在数表中的序号(即下标值),若这样的表元不存在就返回函数值-1。手工写出程序代码,并给出测试运行结果(教材 P149--8.5)

3、编写函数 `int findsub(char *str1,char *str2)`,功能是返回字符串 `str2` 在字符串 `str1` 中首先出现的字符位置。如,设 `str1` 的内容为“wherever”,`str2` 的内容为 `er`,则返回整数 3。手工写出程序代码,并给出测试运行结果(教材 P149--8.6)

4、编写函数 `int strcmp(char *a,char *b)`，模拟库函数 `strcmp`，实现两个字符串比较大小。现在约定：前者比后者大，返回 1；两者相等返回 0；否则返回-1。手工写出程序代码，并给出测试运行结果（教材 P149--8.8）

5、利用指针数组编写函数 `bubble(int *a[],int n)`，实现对 n 个数从小到大排序。手工写出程序代码，并给出测试运行结果（教材 P149--8.9）

6、写出程序的输出值。（教材 P149--8.11）

```
#define F "%d\n"

main()
{   int i,a[]={ 16,18,20,22},*p[4]**q;
    for(i=1;i<=4;i++)
        p[i]=a+i;
    q=p;
    printf(F,**++q);
    printf(F,* ++* q);
    printf(F, ++** q);
    printf(F, q-p);
    printf(F,*q-a);
}
```