

第四章 选择结构程序设计，课后题分析

4.3 编写程序，从键盘输入三个数，按从小到大的顺序依次输出。

参考答案：

```
main()
{
    float a,b,c,Temp;
    scanf( "%f%f%f" ,&a,&b,&c);
    if(a>b) {Temp=a;a=b;b=Temp;}
    if(a>c) {Temp =a;a=c;c=Temp;}
    if(b>c) {Temp =b;b=c;c=Temp;}
    printf( "%f%f%f" ,a,b,c);
}
```

4.8 常见错误为，边界错误，如范围是 B,那么分数应该是[80,89]。

4.9 常见错误为，定义货物重量为 int 类型，应该为 float 或 double 类型为精确的。

常见错误分析：

- 1 . if(1<x<2) 错误 应该为 if(1<x && x<2)
- 2 . $y=x^2+1$; 错误 应该为 $y=x*x+1$ 或 $y=pow(x,2)+1$