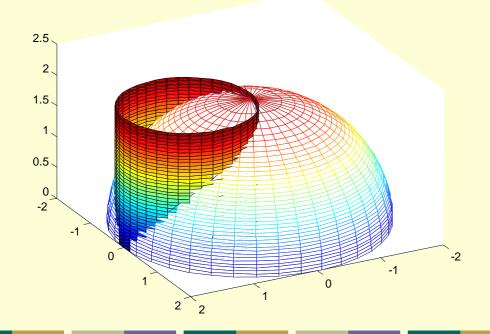
## § 5曲面的交线 曲面所围成的区域

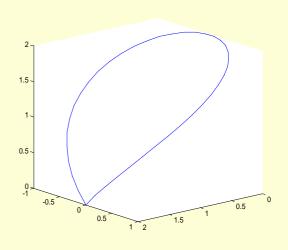
## 1. 画空间图形常用的三种方法

- ①斜二测法(即斜二等轴测投影法)
- ②正等测法(即正等轴测投影法)
- ③正二测法(即正二等轴测投影法)

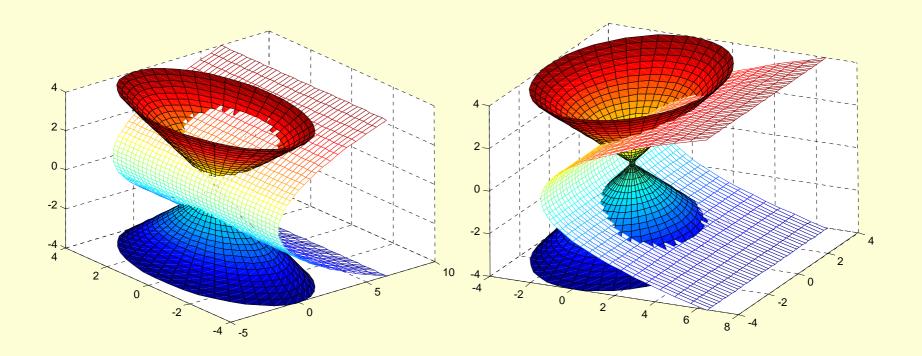
# 2.曲线在坐标面上的投影 曲面的交线的画法以及曲面所围成区域的画法

例 1: 画出 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 4 \\ x^2 + y^2 - 2x = 0 \end{cases}$$
的交线(维维安尼曲线)

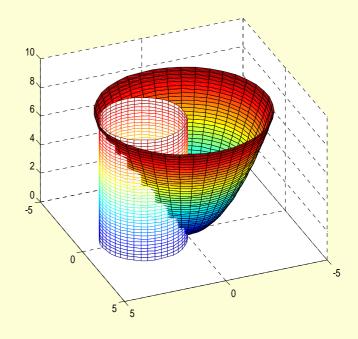




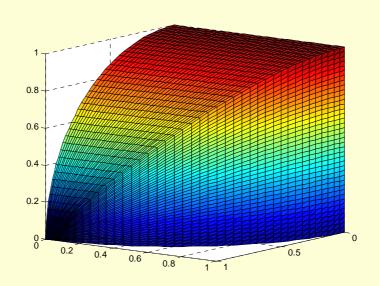
例 2: 求 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 - z^2 = 0 \\ 2x - z^2 + 3 = 0 \end{cases}$$
的交线



例 3: 求 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 2z \\ x^2 + y^2 = 4x \end{cases}$$
相交区域 
$$z = 0$$



例 4: 园柱  $x^2 + y^2 = R^2$  和  $x^2 + z^2 = R^2$  的相交区域



## 曲面的MATLAB程序

用 MATLAB 作出椭球面 
$$\frac{(x-1)^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{(z+2)^2}{25} = 1$$
的图形。

将椭球面写成参数方程:

$$\begin{cases} x = 1 + 2\cos u \cos v \\ y = 3\cos u \sin v \\ z = -2 + 5\sin u \end{cases}; \qquad -\frac{\pi}{2} \le u \le \frac{\pi}{2}, 0 \le v < 2\pi$$

### 程序:

%将区间分成40等份 u=linspace(-pi/2,pi/2,40);%将区间分成40等份 v = linspace(0,2\*pi,40);%对区间打网格 [z1,t1]=meshgrid(u,v); %函数表达 x=1+2\*cos(z1).\*cos(t1); $y=3*\cos(z1).*\sin(t1);$  $z=-2+5*\sin(z1);$ surf(x,y,z)

%绘出三维彩色表面图

注: 在程序的解释语句前加"%",程序会自动识别, 解释语句。

用 **MATLAB** 作出圆环面  $(\sqrt{x^2 + y^2} - 3)^2 + z^2 = 1$  的图形。 将圆环面写成参数方程:

$$\begin{cases} x = (3 + \cos u)\cos v \\ y = (3 + \cos u)\sin v \end{cases}; \qquad 0 \le u \le 2\pi, 0 \le v < 2\pi$$
$$z = \sin u$$

### 程序:

**u**=linspace(0,2\*pi,40);

%将区间分成40等份

**v**=**linspace**(0,2\***pi**,40);

[s1,s2]=meshgrid(u,v);

%打网格

 $x=(3+\sin(s1)).*\cos(s2);$ 

%函数表达

 $y=(3+\sin(s1)).*\sin(s2);$ 

z=cos(s1);

surf(x,y,z);

axis([-6 6 -6 6 -6 6])

%三个坐标的显示范围为[-6,6]×[-6,6]×[-6,6]

用 **MATLAB** 作出曲面  $z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$  和  $x^2 + y^2 - 2x = 0$  的交线 (称为维维安尼曲线)

将曲面 
$$z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$$
 表示为参数方程:

$$\begin{cases} x = \sqrt{4 - u^2} \cos v \\ y = \sqrt{4 - u^2} \sin v \quad 0 \le u \le 2, 0 \le v \le 2\pi \end{cases},$$

$$z = u$$

而 
$$x^2 + y^2 - 2x = 0$$
 表示为参数方程:

$$\begin{cases} x = 1 + \cos u \\ y = \sin u , \quad 0 \le u \le 2\pi, -\infty < v < \infty . \end{cases}$$

$$z = v$$

```
程序:
z=linspace(0,2,40);
t=linspace(0,2*pi,40);
[z1,t1]=meshgrid(z,t);
x=sqrt(2^2-z1.^2).*cos(t1);
y=sqrt(2^2-z1.^2).*sin(t1);
mesh(x,y,z1);
                          %绘出三维网状立体图
                          %保持目前的图表,以后可以附加
hold on;
u=linspace(0,2*pi,40);
v=linspace(0,2.1,40);
[z1,t1]=meshgrid(v,u);
x=cos(t1)+1;
y=sin(t1);
z=z1;
surf(x,y,z);
az=45;
el = 30;
view(az,el)
                    %指定三维图形的观察角度,其中az为水平旋转角度,el
                    %为垂直旋转角度。
```

维维安尼曲线用下列参数方程表示:

$$\begin{cases} x = \cos t + 1 \\ y = \sin t \\ z = \sqrt{2 - 2\cos t} \end{cases}$$

```
程序:
Clear;
t=linspace(0,2*pi,40); %将区间分成40等份
x=cos(t)+1;
y=sin(t);
z=sqrt(2-2*cos(t));
plot3(x,y,z); %绘出三维函数的线性图形
az=45;el=30;
view(az,el)
```