

质点系的动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i0}$$

质点系动量守恒定律

若质点系所受的**合外力**为零 $\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i = 0$

则系统的总动量守恒，即 $\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i$ 保持不变。

质心

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

$$\vec{r}_c = \int r dm / m$$

质心运动定律

$$\sum_i \vec{F}_i = m \vec{a}_c$$

2.3 碰撞

一. 碰撞 (collision)

碰撞 两物体互相接触时间极短而相互作用力较大的相互作用, **动量守恒**. $\because \vec{F}^{\text{ex}} \ll \vec{F}^{\text{in}} \therefore \sum_i \vec{p}_i = \vec{C}$

弹性碰撞 (perfect elastic collision) 两物体碰撞之后**分开**, **动能守恒**。

$$E_k = E_{k1} + E_{k2} = C$$

完全非弹性碰撞 (perfect inelastic collision) 两物体碰撞后, **以同一速度运动**, **动能不守恒**。

非弹性碰撞 (inelastic collision)

两物体碰撞后**分开**, **动能不守恒**。

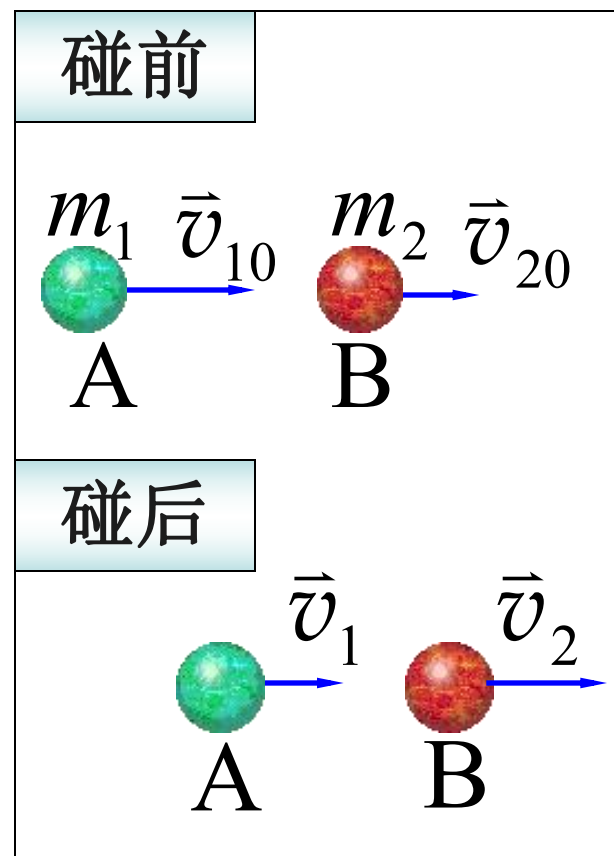
例 1 设有两个质量分别为 m_1 和 m_2 , 速度分别为 \vec{v}_{10} 和 \vec{v}_{20} 的弹性小球作对心碰撞 , 两球的速度方向相同. 若碰撞是完全弹性的, 求碰撞后的速度 \vec{v}_1 和 \vec{v}_2 .

解 取速度方向为正向,
由动量守恒定律得

$$m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2$$

由动能守恒定理得

$$\frac{1}{2} m_1 v_{10}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{20}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$$

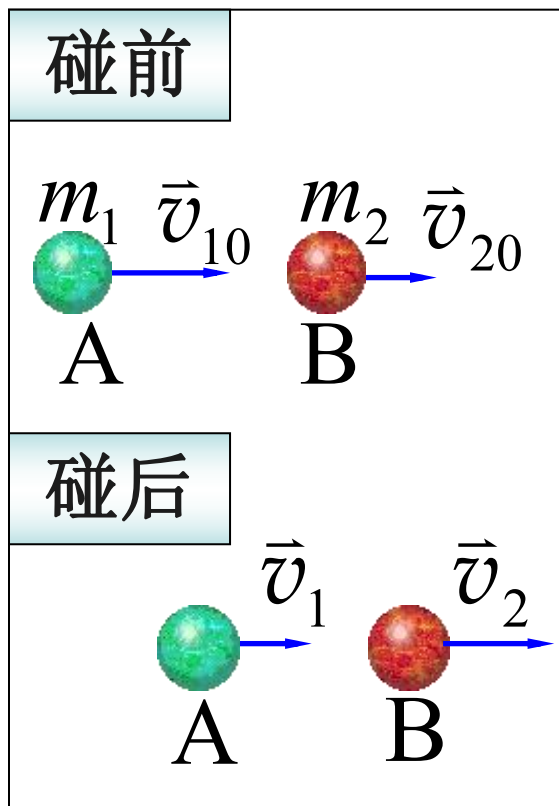


$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2)v_{10} + 2m_2v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$v_2 = \frac{(m_2 - m_1)v_{20} + 2m_1v_{10}}{m_1 + m_2}$$

讨 论

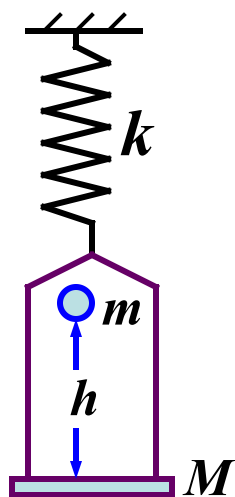
- (1) 若 $m_1 = m_2$ 则 $v_1 = v_{20}$, $v_2 = v_{10}$
- (2) 若 $m_2 \gg m_1$ 且 $v_{20} = 0$ 则 $v_1 \approx -v_{10}$, $v_2 \approx 0$
- (3) 若 $m_2 \ll m_1$ 且 $v_{20} = 0$ 则 $v_1 \approx v_{10}$, $v_2 \approx 2v_{10}$



力学综合题解题思路

1. 分清物理过程及各过程特点和联系。
2. 对不同的过程，分别选择研究对象(受力分析、运动情况)，运用相应的规律处理和求解。

例2 用弹簧悬挂框子 M ，高 h 处有一物体 $m(m < M)$ 由静止下落，与 M 作完全弹性碰撞，求碰后弹簧的最大伸长。



1. m 自由落体 取 m $v_0 = \sqrt{2gh}$

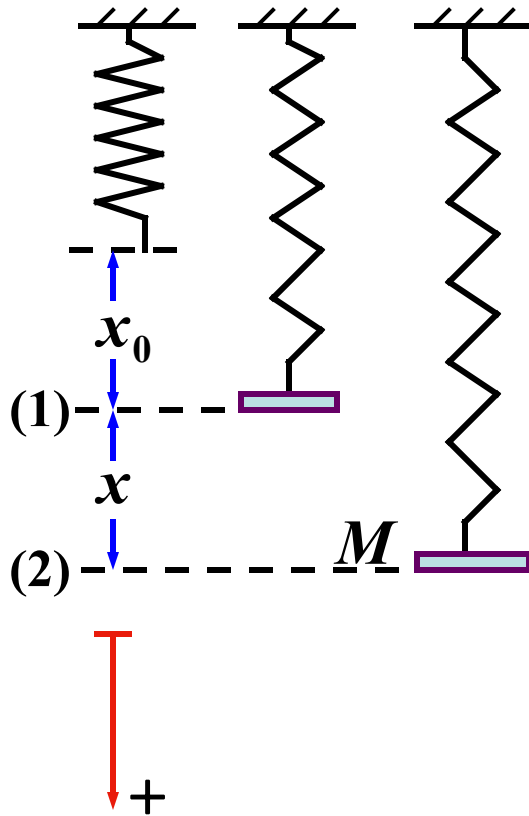
2. M 、 m 碰撞 取 $(M + m)$

$$m v_0 = M V + m v$$

$$\frac{1}{2} m v_0^2 = \frac{1}{2} M V^2 + \frac{1}{2} m v^2$$

解得 $v = \frac{m - M}{M + m} v_0 < 0$, $V = \frac{2m v_0}{M + m} > 0$

3. 碰后 M 向下减速 取(M 、弹簧、地球)为系统
 E 守恒, $E_1 = E_2$, 取(1)处 $E_G = 0$



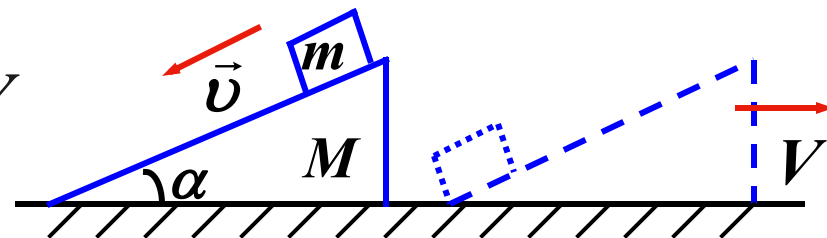
$$\frac{1}{2}MV^2 + \frac{1}{2}kx_0^2 = \frac{1}{2}k(x_0 + x)^2 - Mgx$$

$$Mg = kx_0$$

$$x = \frac{2m}{M + m} \sqrt{\frac{2Mgh}{k}}$$

例3 质量 M , 倾角 α , 高 h 的斜面放在光滑水平面上, 另有一质量 m 的滑块沿斜面无摩擦地滑下, 当 m 从斜面顶部滑到底部时, 斜面 $V=?$

设滑块相对斜面 v , 斜面对地 V



$$mgh = \frac{1}{2}m(v \cos \alpha + V)^2 + \frac{1}{2}mv^2 \sin^2 \alpha + \frac{1}{2}MV^2$$

$$m(v \cos \alpha + V) + MV = 0$$

解得 V

当 m 从顶部滑到底部时, 斜面前进的距离?

$$m(v \cos \alpha + V) + MV = 0 \Rightarrow V = -\frac{mv \cos \alpha}{M + m}$$

$$\int_0^t V dt = -\int_0^t \frac{m \cos \alpha}{M + m} v dt$$

$$\int_0^x dx = -\int_0^s \frac{m \cos \alpha}{M + m} ds$$

$$x = -\frac{m \cos \alpha}{M + m} s = -\frac{m \cos \alpha}{M + m} \frac{h}{\sin \alpha} = -\frac{mh}{M + m} \operatorname{ctg} \alpha$$

2.4 角动量守恒

一. 质点的角动量（动量矩）

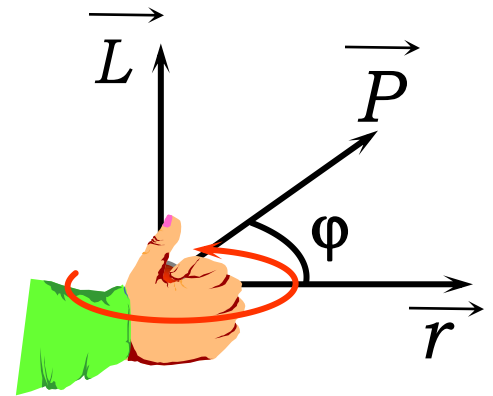
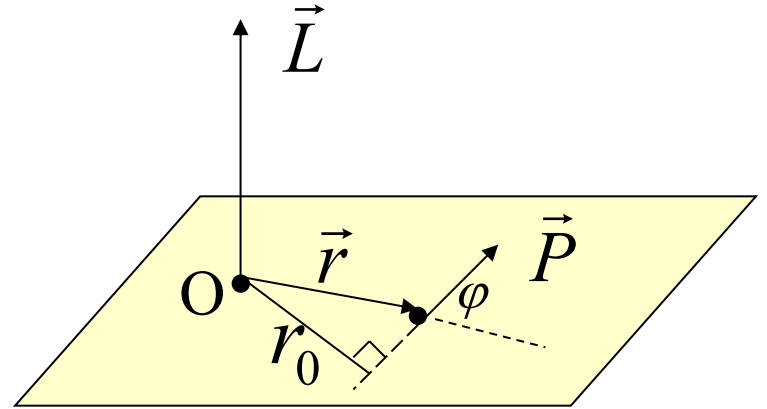
定义：质点对固定点的矢径
与动量之矢积

$$\vec{L} \stackrel{def}{=} \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

大小： $rp \sin \varphi$ 方向：(右手)叉乘确定

※质点作圆周运动：

对圆心的角动量： $L = mvR$



二. 质点的角动量定理

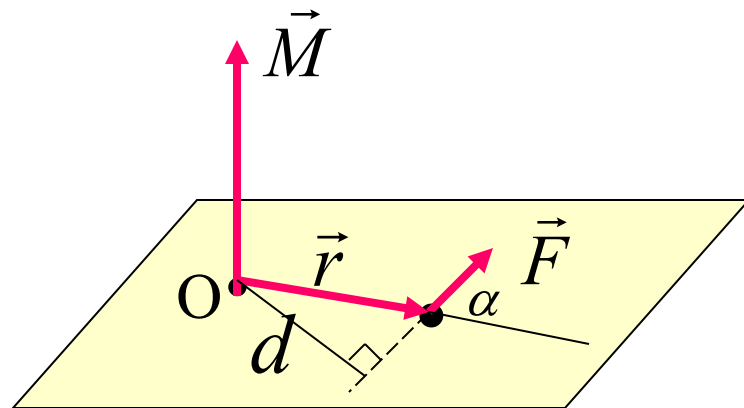
(1) 定理的微分式

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d(\vec{r} \times \vec{p})}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} + \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} = \vec{r} \times \vec{F} + \vec{v} \times (m\vec{v})$$

$$= \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M} \text{ --- 力矩} \text{ —— 角动量改变的原因!!!}$$

$$\vec{r} \times \vec{F} \begin{cases} \text{大小: } rF \sin \alpha = Fd = M \\ \text{方向: 由(右手)叉乘确定} \end{cases}$$



质点所受合外力矩等于其角动量对时间的变化率