

第二章 空间的平面和直线

§ 1 仿射坐标系中平面的方程 两平面的相关位置

1. 平面的参数和普通方程

问题：在仿射坐标系 $[O, \bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3]$ 下，已知一个点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 和两个不共线向量 $\bar{V}_1 = (X_1, Y_1, Z_1), \bar{V}_2 = (X_2, Y_2, Z_2)$ ，确定过 M_0 且平行于 \bar{V}_1, \bar{V}_2 的平面 π 。





参数方程:

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{V}_1 + \mu \vec{V}_2, \quad \lambda, \mu \text{ 为参数}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda X_1 + \mu X_2 \\ y = y_0 + \lambda Y_1 + \mu Y_2 \\ z = z_0 + \lambda Z_1 + \mu Z_2 \end{cases}$$

$$\overrightarrow{M_0M}, \quad \vec{V}_1, \quad \vec{V}_2 \text{ 共面} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & X_1 & X_2 \\ y - y_0 & Y_1 & Y_2 \\ z - z_0 & Z_1 & Z_2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (\vec{V}_1 \times \vec{V}_2) \cdot \overrightarrow{M_0M} = 0$$




$$Ax + By + Cz + D = 0$$

其中 $A = \begin{vmatrix} Y_1 & Y_2 \\ Z_1 & Z_2 \end{vmatrix}, B = -\begin{vmatrix} X_1 & X_2 \\ Z_1 & Z_2 \end{vmatrix}, Z = \begin{vmatrix} X_1 & X_2 \\ Y_1 & Y_2 \end{vmatrix},$

$$D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$$

称为平面 π 的普通方程.

在直角坐标系下,法方程为: $\frac{Ax + By + Cz + D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = 0.$




若 $M_0(\vec{r}_0), M_1(\vec{r}_1), M_2(\vec{r}_2)$ 是空间中不共线的三点，其中 $\vec{r}_i = (x_i, y_i, z_i) \ i = 0, 1, 2$ ，则由这三点可确定一个平面

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda(\vec{r}_1 - \vec{r}_0) + \mu(\vec{r}_2 - \vec{r}_0)$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda(x_1 - x_0) + \mu(x_2 - x_0) \\ y = y_0 + \lambda(y_1 - y_0) + \mu(y_2 - y_0) \\ z = z_0 + \lambda(z_1 - z_0) + \mu(z_2 - z_0) \end{cases}$$


$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$




定理：向量 $\vec{w} = (r, s, t)$ 平行于平面 $\pi : Ax + By + Cz + D = 0$
 $\Leftrightarrow Ar + Bs + Ct = 0$

推论：平面 $\pi : Ax + By + Cz + D = 0$ ，则平面 π 平行于 x 轴
（或 y 轴，或 z 轴） $\Leftrightarrow A = 0$ （或 $B = 0$ ，或 $C = 0$ ）
平面 π 通过原点 $\Leftrightarrow D = 0$


定理：每个平面都可以用含三个变数 x, y, z 的一个三元一次方程表示，反之，每个含 x, y, z 的三元一次方程代表一个平面。





例 1: 画平面 $\pi : 2x+y+4z-6=0$

例 2: 画平面 $\pi : y+z-2=0$



2.两平面的相关位置

定理：取定一个仿射标架，设平面 π_1 和 π_2 的方程分别是

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

则① π_1 与 π_2 相交 \Leftrightarrow 它们方程中的一次系数不成比例

$$\text{② } \pi_1 \text{ 与 } \pi_2 \text{ 平行 } \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$$

$$\text{③ } \pi_1 \text{ 与 } \pi_2 \text{ 重合 } \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$$

3.三平面恰交于一点的条件

命题：三个平面 π_i : $A_i x + B_i y + C_i z + D_i = 0$

$$i=1, 2, 3 \text{ 交于一点} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \\ A_3 & B_3 & C_3 \end{vmatrix} \neq 0$$

三个平面的相对位置：