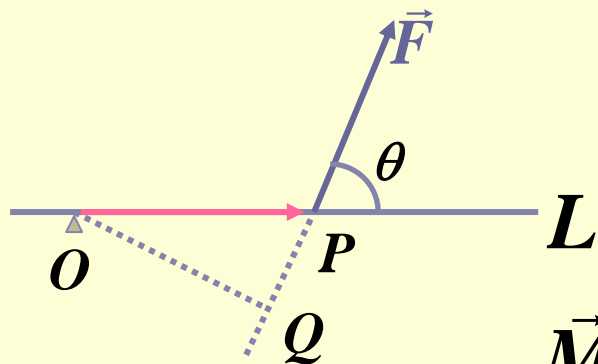


## § 4 向量的外积 实例

设 $O$ 为一根杠杆 $L$ 的支点，有一力 $\vec{F}$ 作用于这杠杆上 $P$ 点处．力 $\vec{F}$ 与 $OP$ 的夹角为 $\theta$ ，力 $\vec{F}$ 对支点 $O$ 的力矩是一向量 $\vec{M}$ ，它的模



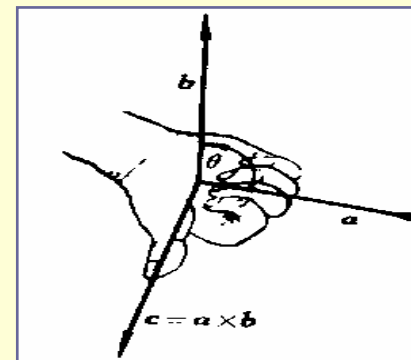
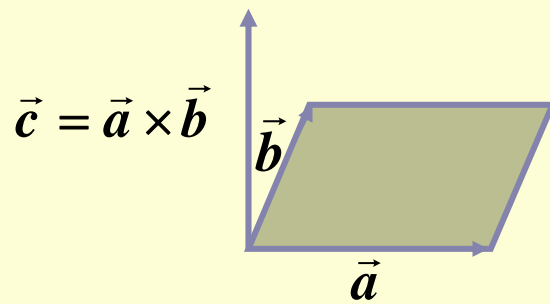
$$|\vec{M}| = |\vec{OQ}| |\vec{F}|$$


$$= |\vec{OP}| |\vec{F}| \sin \theta$$

$\vec{M}$  的方向垂直于 $OP$ 与 $\vec{F}$ 所决定的平面，指向符合右手系．

# 1.向量的外积的定义

定义：两个向量  $\vec{a}, \vec{b}$  的外积是一个向量，用  $\vec{a} \times \vec{b}$  表示，它的长度： $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \angle \vec{a}, \vec{b}$  其中  $0 \leq \angle \vec{a}, \vec{b} \leq \pi$  . 它的方向既垂直  $\vec{a}$  又垂直于  $\vec{b}$  , 而且按  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$  次序构成右手系.





基本结论:


(1)  $\vec{a} \times \vec{b}$  的长  $|\vec{a} \times \vec{b}|$  等于以  $\vec{a}, \vec{b}$  为边的平行四边形面积;

(2)  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a}, \vec{b}$  共线;

(3)  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$  ;

(4)  $(-\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{a}$  ;

(5) 若  $\vec{a}, \vec{b}$  为互相垂直的单位向量, 则  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  也是单位向量, 且  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  互相垂直, 且  $\vec{a} = \vec{b} \times \vec{c}, \vec{b} = \vec{c} \times \vec{a}$ .



## 2.向量的外积运算规律

命题：若  $\vec{a} \neq 0$ ,  $\vec{b}_2$  是  $\vec{b}$  的外射影，则  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \vec{b}_2$

命题：设  $\vec{e}$  是单位向量， $\vec{b} \perp \vec{e}$ 。则  $\vec{e} \times \vec{b}$  等于  $\vec{b}$  按右手螺旋规律  $\vec{e}$  旋转  $90^\circ$  得到的向量  $\vec{b}'$ 。


运算规律：

$$(1) \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$(2) (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$(3) \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

$$(4) (\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{a} = \vec{b} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{a}$$



例 1、求  $(\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{a} - \vec{b})$ .

例 2、已知向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  不共线，试从等式

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{c} = \vec{c} \times \vec{a}, \text{ 推出: } \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0.$$



### 3.用坐标计算向量的外积

仿射标架  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ ,

设  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ , 则

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} = & (a_1 b_2 - b_1 a_2) \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 + (a_3 b_1 \\ & - a_1 b_3) \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 + (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 \end{aligned}$$





定理:若  $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  是右手直角标架, 则

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \vec{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{e}_3$$

$\vec{a} \times \vec{b}$  的坐标为  $\left( \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \right),$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & a_1 & b_1 \\ \vec{e}_2 & a_2 & b_2 \\ \vec{e}_3 & a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$


$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{(a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_1 b_3 - a_3 b_1)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2}$$





## § 5 向量的混合积

### 1. 向量的混合积的几何意义和性质

$|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$  表示以  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  为棱的平行六面体的体积。且如果  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} > 0$ ，则  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  呈右手系，否则为左手系。 $\therefore$  称  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$  为定向平行六面体的定向体积。记为  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ 。









性质:

① 三个向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  共面  $\Leftrightarrow (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$

② 三向量混合积只要保持三向量的循环次序,  $\times$  号可与  $\cdot$  号互换而混合积的值不变。

即 (1)  $\vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = \vec{b} \times \vec{c} \cdot \vec{a} = \vec{c} \times \vec{a} \cdot \vec{b}$  ;

$$(2) \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} .$$





## 2.用坐标计算向量的混合积

在仿射坐标系  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  下  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,

$$\vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \quad \vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$$

$$\text{则 } \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3.$$






当  $[O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$  为右手直角标系时


$$\vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}.$$

**例1** 已知  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 2$ ,  
计算  $[(\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{b} + \vec{c})] \cdot (\vec{c} + \vec{a})$ .

**例2** 已知空间内不在一平面上的四点

$A(x_1, y_1, z_1)$ 、 $B(x_2, y_2, z_2)$ 、 $C(x_3, y_3, z_3)$ 、 $D(x_4, y_4, z_4)$ , 求四面体的体积.




$$\overrightarrow{AC} = \{x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1\}$$

$$\overrightarrow{AD} = \{x_4 - x_1, y_4 - y_1, z_4 - z_1\}$$

$$\therefore V = \pm \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}$$

式中正负号的选择必须和行列式的符号一致.





## 4.二重外积


命题：对任意向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ ，有

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}$$

称为二重外积公式

**注意：**一般情况下  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$

公式：


$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$$


### 3.三向量（或四点）共面

定理：设  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  的仿射坐标分别为  $(a_1, a_2, a_3)$ ,

$(b_1, b_2, b_3)$ ,  $(c_1, c_2, c_3)$ , 则  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  共面充要条件

是 
$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = 0$$



推论：设四点 A、B、C、D 的仿射坐标分别为  $(x_i, y_i, z_i), i = 1, 2, 3, 4$ ，则 A、B、C、D 共面的充

分必要条件是 
$$\begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$




## 4.拉格朗日恒等式及其应用

定理：对任意四个向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$  ,有

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{a} \cdot \vec{d} \\ \vec{b} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{d} \end{vmatrix}$$

称之为拉格朗日（**Lagrange**）恒等式.





例：三直角棱锥的斜面面积的平方等于其他三个面的面积的平方和。（二维的勾股定理）

例：设  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  不共面，设向量  $\vec{x}$  满足

$$\vec{a} \cdot \vec{x} = f, \vec{b} \cdot \vec{x} = g, \vec{c} \cdot \vec{x} = h$$

证明： 
$$\vec{x} = \frac{f(\vec{b} \times \vec{c}) + g(\vec{c} \times \vec{a}) + h(\vec{a} \times \vec{b})}{\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}}$$

