



1、求函数 $u(x)$ 在一些离散点 $x_1, x_2, \dots, x_m, \dots$ 上的近似值 $u_1, u_2, \dots, u_m, \dots$ , 这种解称为\_\_\_\_\_

对于一阶常微分方程初值问题

$$\begin{cases} \frac{du}{dx} = f(x, u), & x_0 < x \leq b, \\ u(x_0) = u_0, \end{cases} \quad (1)$$

2、如果方法的局部截断误差为 $O(h^{p+1})$ , 则称该方法是\_\_\_\_\_ 阶方法

3、Euler公式为\_\_\_\_\_。

局部截断误差为\_\_\_\_\_，

是\_\_\_\_\_ 阶方法; 是\_\_\_\_\_

4、方程(1)的向后Euler公式为\_\_\_\_\_。

局部截断误差为\_\_\_\_\_，

是\_\_\_\_\_ 阶方法; 是\_\_\_\_\_

5、方程(1)的梯形法公式为\_\_\_\_\_。

局部截断误差为\_\_\_\_\_，

是\_\_\_\_\_ 阶方法; 是\_\_\_\_\_

Home Page

Title Page

◀ ▶

◀ ▶

Page 1 of 4

Go Back

Full Screen

Close

Quit



5、Euler公式可以用\_\_\_\_\_代替一阶导数得到；向后Euler公式可以用\_\_\_\_\_代替一阶导数得到

6、对(1)中的方程两边从 $x_m$ 到 $x_{m+1}$ 积分，得

$$u(x_{m+1}) = u(x_m) + \int_{x_m}^{x_{m+1}} f(x, u(x)) dx$$

对上式中的积分用\_\_\_\_\_可得Euler公式；积分用\_\_\_\_\_可得向后Euler公式；积分用\_\_\_\_\_可得梯形法公式。

7、改进的Euler法为\_\_\_\_\_是\_\_\_\_\_ (显式，隐式法)，是\_\_\_\_\_阶方法

[Home Page](#)[Title Page](#)[◀](#) [▶](#)[◀](#) [▶](#)[Page 2 of 4](#)[Go Back](#)[Full Screen](#)[Close](#)[Quit](#)



1、 $u(x_{m+1})$ 在 $x_m$ 处Taylor展开

$$u(x_{m+1}) = \sum_{j=0}^p \frac{h^j}{j!} u^{(j)}(x_m) + \frac{h^{p+1}}{(p+1)!} u^{(p+1)}(\xi_m), \xi_m \in (x_m, x_{m+1}),$$

$u(x_{m-1})$ 在 $x_m$ 处Taylor展开

$$u(x_{m+1}) = \sum_{j=0}^p \frac{h^j}{j!} u^{(j)}(x_m) + \frac{h^{p+1}}{(p+1)!} u^{(p+1)}(\xi_m), \xi_m \in (x_m, x_{m+1}),$$

2、Taylor级数法是\_\_\_\_\_

3、Runge-Kutta 法的基本思想是把Taylor级数法中的增量函数 $\phi$ 改为\_\_\_\_\_，然后利用Taylor展开\_\_\_\_\_，使方法达到一定的阶

4、若单步法(7)是 $p$ 阶方法( $p > 0$ )，且增量函数 $\phi(x, u, h)$ 关于 $u$ 满足Lipschitz条件，则该方法\_\_\_\_\_

若增量函数 $\phi(x, u, h)$ 是关于 $u$ 满足Lipschitz条件，则单步法(7)是\_\_\_\_\_。

利用以上结论，所以可以判断Euler法、改进的Euler法和Runge-Kutta法都\_\_\_\_\_

5、单步法有\_\_\_\_\_

Home Page

Title Page

« »

◀ ▶

Page 3 of 4

Go Back

Full Screen

Close

Quit



- 1、构造线性多步法有三种方法，分别为\_\_\_\_\_
- 2、在数值积分构造多步法(Adams方法)中，  
当 $L_k(x)$ 是 $f(x, u(x))$ 的外插多项式，此时可得\_\_\_\_\_；  
当 $L_k(x)$ 是 $f(x, u(x))$ 的内插多项式，此时可得\_\_\_\_\_；

[Home Page](#)[Title Page](#)[◀◀](#) [▶▶](#)[◀](#) [▶](#)[Page 4 of 4](#)[Go Back](#)[Full Screen](#)[Close](#)[Quit](#)