

第四章 二次曲线方程的化简 及其性质


§ 1 坐标变换

研究坐标变换公式及其应用

1. 平面的点的仿射坐标变换公式

旧坐标系 $\mathbf{I} [O, \vec{e}_1, \vec{e}_2]$ 新坐标系 $\mathbf{II} [O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2]$

O' 在 \mathbf{I} 中的坐标 (x_0, y_0) .



$\vec{e'_1}, \vec{e'_2}$ 用 \mathbf{I} 中的基向量 $\vec{e_1}, \vec{e_2}$ 表示

$$\vec{e'_1} = a_{11} \vec{e_1} + a_{21} \vec{e_2}$$


$$\vec{e'_2} = a_{12} \vec{e_1} + a_{22} \vec{e_2}$$

基向量变换公式

$$\begin{cases} x = x_0 + a_{11}x' + a_{12}y' \\ y = y_0 + a_{21}x' + a_{22}y' \end{cases}$$

I到II的点的仿射坐标变换公式





定理 1: 如果平面上点的仿射坐标变换公式中的系

数行列式不等于零, 即 $d = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \neq 0$, 则

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{d}(a_{22}x - a_{12}y - a_{22}x_0 + a_{12}y_0) \\ y' = \frac{1}{d}(-a_{21}x + a_{11}y + a_{21}x_0 - a_{11}y_0) \end{cases}$$

II到I的点的仿射坐标变换公式



2.平面的向量的仿射坐标变换公式

设向量 \vec{m} 在 **I** 中的坐标为 (u, v) , 在 **II** 中的坐标为 (u', v') 。

$$\begin{cases} u = a_{11}u' + a_{12}v' \\ v = a_{21}u' + a_{22}v' \end{cases}$$

I到II的向量的仿射坐标变换公式

$$\begin{cases} u' = \frac{1}{d}(a_{22}u - a_{12}v) \\ v' = \frac{1}{d}(-a_{21}u + a_{11}v) \end{cases}$$

II到I的向量的仿射坐标变换公式


3.空间的点的仿射坐标变换公式

旧坐标系 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$, 新坐标系 $\mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$

O' 在 \mathbf{I} 中的坐标 (x_0, y_0, z_0) .

$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = a_{11}\vec{e}_1 + a_{21}\vec{e}_2 + a_{31}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_2 = a_{12}\vec{e}_1 + a_{22}\vec{e}_2 + a_{32}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_3 = a_{13}\vec{e}_1 + a_{23}\vec{e}_2 + a_{33}\vec{e}_3 \end{cases}$$

基向量变换公式




M 点在旧坐标系 **I** 的坐标为 (x, y, z) , 新坐标系 **II** 的坐标为 (x', y', z') ,

$$\begin{cases} x = a_{11}x' + a_{12}y' + a_{13}z' + x_0 \\ y = a_{21}x' + a_{22}y' + a_{23}z' + y_0 \\ z = a_{31}x' + a_{32}y' + a_{33}z' + z_0 \end{cases}$$

I到II的点的仿射坐标变换公式




$$\text{若 } \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \neq 0,$$

$$\begin{cases} x' = b_{11}x + b_{12}y + b_{13}z - b_{11}x_0 - b_{12}y_0 - b_{13}z_0 \\ y' = b_{21}x + b_{22}y + b_{23}z - b_{21}x_0 - b_{22}y_0 - b_{23}z_0 \\ z' = b_{31}x + b_{32}y + b_{33}z - b_{31}x_0 - b_{32}y_0 - b_{33}z_0 \end{cases}$$

II到I的点的仿射坐标变换公式

这里 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{3 \times 3}$, $\mathbf{B} = (b_{ij})_{3 \times 3}$ 且 $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$ 。



4.空间的向量的仿射坐标变换公式

设向量 \vec{m} 在旧坐标系 **I** 下的坐标为 (u, v, w)
在新坐标系 **II** 下的坐标为 (u', v', w')

$$\begin{cases} u = a_{11}u' + a_{12}v' + a_{13}w' \\ v = a_{21}u' + a_{22}v' + a_{23}w' \\ w = a_{31}u' + a_{32}v' + a_{33}w' \end{cases}$$

I到II的向量的仿射坐标变换公式

$$\begin{cases} u' = b_{11}u + b_{12}v + b_{13}w \\ v' = b_{21}u + b_{22}v + b_{23}w \\ w' = b_{31}u + b_{32}v + b_{33}w \end{cases}$$

II到I的向量的仿射坐标变换公式

例 1: 设仿射坐标系 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 到 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 的基

向量变换公式为
$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 - \vec{e}_3 \\ \vec{e}'_2 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \\ \vec{e}'_3 = \vec{e}_2 + \vec{e}_3 \end{cases}$$

1、求向量的仿射变换公式；

2、已知向量 \vec{v}_1 在 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 下的分量为 $(1, -1, 2)$,

求 \vec{v}_1 在 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下的分量；

3、已知向量 \vec{v}_2, \vec{v}_3 在 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下的分量依次为 $(0, 1, -1), (1, 2, 0)$ 。求 \vec{v}_2, \vec{v}_3 在 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 下的分量。

例 2: 设仿射坐标系 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 到 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 的基

向量变换为
$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = -3\vec{e}_1 - \vec{e}_2 + \vec{e}_3 \\ \vec{e}'_2 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \\ \vec{e}'_3 = \vec{e}_1 - \vec{e}_3 \end{cases}$$

新原点 O' 在 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下的坐标为 $(1, -1, 2)$

1、求点的仿射坐标变换公式;

2、求平面 $\pi: 2x - 3y + z - 1 = 0$ 在新坐标系 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 下的方程;


3、求点 $P(-3, 1, 0)$ 在新坐标 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 下的坐标。

5.直角坐标变换公式

设 $\text{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2]$, $\text{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2]$ 都是直角坐标系.

设 O' 的 I 坐标为 (x_0, y_0) , \vec{e}'_1, \vec{e}'_2 的 I 坐标分别为 $(a_{11}, a_{21}), (a_{12}, a_{22})$

I 到 II 的过渡矩阵是 $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$



定理 2: 设 **I** 和 **II** 都是直角坐标系, 则 **I** 到 **II** 的过渡矩阵 **A** 是正交矩阵, 并且 **II** 到 **I** 的过渡矩阵为 A^T


$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$$

I到II的点的直角坐标变换公式

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix}$$

II到I的点的直角坐标变换公式





设向量 \vec{m} 在 **I** 中的坐标为 (u, v) , 在 **II** 中的坐标为 (u', v') 。

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u' \\ v' \end{pmatrix}$$

I到II的向量的直角坐标变换公式

$$\begin{pmatrix} u' \\ v' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$$

II到I的向量的直角坐标变换公式




6.空间的直角坐标变换公式

旧坐标系 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$, 新坐标系 $\mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$

O' 在 \mathbf{I} 中的坐标 (x_0, y_0, z_0) .

$$\begin{cases} \vec{e}'_1 = a_{11}\vec{e}_1 + a_{21}\vec{e}_2 + a_{31}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_2 = a_{12}\vec{e}_1 + a_{22}\vec{e}_2 + a_{32}\vec{e}_3 \\ \vec{e}'_3 = a_{13}\vec{e}_1 + a_{23}\vec{e}_2 + a_{33}\vec{e}_3 \end{cases}$$

基向量变换公式




过渡矩阵为 $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$


$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$$

I到II的点的
直角坐标变换公式

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = A^T \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix}$$

II到I的点的
直角坐标变换公式





设向量 \vec{m} 在 I 中的坐标为 (u, v, w) ，在 II 中的坐标为 (u', v', w') 。

$$\begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} u' \\ v' \\ w' \end{pmatrix}$$

I到II的向量的直角坐标变换公式

$$\begin{pmatrix} u' \\ v' \\ w' \end{pmatrix} = A^T \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix}$$

II到I的向量的直角坐标变换公式



7. 直角坐标变换中的过渡矩阵


设 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2], \mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2]$ 都是右手直角坐标系

在坐标系 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2]$ 下,

$$O' = (x_0, y_0) \quad \vec{e}'_1 = (a_{11}, a_{21}) \quad \vec{e}'_2 = (a_{12}, a_{22})。$$

设 \vec{e}_1 逆时针旋转 ϑ 便与 \vec{e}'_1 重合

$$\begin{aligned} a_{11} &= \cos \vartheta = \cos(\vec{e}'_1, \vec{e}_1) & a_{21} &= \sin \vartheta = \cos(\vec{e}'_1, \vec{e}_2) \\ a_{12} &= -\sin \vartheta = \cos(\vec{e}'_2, \vec{e}_1) & a_{22} &= \cos \vartheta = \cos(\vec{e}'_2, \vec{e}_2) \end{aligned}$$



定义：平面（或空间）的两个坐标系，如果它们都是右手系，或者它们都是左手系，则称它们是同定向的；如果一个为左手系，一个为右手系，则称它们是反定向的。

命题：设 **I** 和 **II** 都是平面的直角坐标系，设 **I** 到 **II** 的过渡矩阵是 A ，则 **I** 和 **II** 同定向的充分必要条件为 $|A|=1$ ；从而它们是反定向的充分必要条件为 $|A|=-1$ 。

今后所取的直角坐标系都是右手系



8. 移轴公式和转轴公式

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$$

移轴公式

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

转轴公式


$$\left[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2 \right] \text{ (移轴) } \rightarrow \left[O', \vec{e}_1, \vec{e}_2 \right] \text{ (转轴) } \rightarrow \left[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2 \right]$$

$$\left[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2 \right] \text{ (转轴) } \rightarrow \left[O, \vec{e}'_1, \vec{e}'_2 \right] \text{ (移轴) } \rightarrow \left[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2 \right]$$


空间直角坐标系

定理：仿射坐标系 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 到 $\mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 的过渡矩阵是非奇异的，并且 \mathbf{I} 与 \mathbf{II} 同定向的充分必要条件为 $|A| > 0$ 。

推论：平面上的两个仿射坐标系 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2]$ 和 $\mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2]$ 同定向的充分必要条件是 \mathbf{I} 到 \mathbf{II} 的过渡矩阵 A 的行列式 $|A| > 0$ 。



定理：设 $\mathbf{I}[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 和 $\mathbf{II}[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 都是直角坐标系，则 \mathbf{I} 到 \mathbf{II} 的过渡矩阵 \mathbf{A} 是正交矩阵，从而 \mathbf{II} 到 \mathbf{I} 的过渡矩阵是 \mathbf{A}^T 。



例 1: 设已给两个直角坐标系 $\text{I} [O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 和 $\text{II} [O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 。在 I 下, 已知 $\vec{e}'_1 = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}), \vec{e}'_2 = (-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0), \vec{e}'_3 = (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}$

求: 1、向量的坐标变换公式;

2、已知向量 \vec{v}_1 在 I 下的分量为 (1, -1, 1), 求它在 II 下的分量;


3、已知向量 \vec{v}_2 在 II 下的分量为 (-1, 0, 2), 求它在 I 下的分量。

例 2: 在右手直角坐标系 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 下, 已给三个平面

$$\begin{cases} \pi_1 : x - y + z + 1 = 0 \\ \pi_2 : x + 2y + z - 5 = 0 \\ \pi_3 : x - z - 1 = 0 \end{cases}$$


先验证这三个平面互相垂直, 再建立一个新的右手直角坐标系 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$, 使 π_1, π_2, π_3 依次为坐标面

$Oy'z', O'x'z', O'x'y'$, 而且基向量 \vec{e}'_1, \vec{e}'_2 在原坐标系下的第一个分量有正值, 求 $[O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 和新坐标系 $[O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 之间的向量变换公式和点的坐标变换公式。



例 3：设直角坐标系 $\text{I} [O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3]$ 和 $\text{II} [O', \vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3]$ 的坐标变换公式为

$$\begin{cases} x = -\frac{1}{\sqrt{3}}x' - \frac{1}{\sqrt{3}}y' - \frac{1}{\sqrt{3}}z' + 1 \\ y = \frac{1}{\sqrt{2}}x' - \frac{1}{\sqrt{2}}z' \\ z = \frac{1}{\sqrt{6}}x' - \frac{2}{\sqrt{6}}y' + \frac{1}{\sqrt{6}}z' - 1 \end{cases}$$

- 1、已知平面 π 在 I 下的方程为 $2x+3y+1=0$ ，求 π 在 II 下的方程；
 - 2、设 P 点在 I 下的坐标为 $(1, -1, 1)$ ，求 P 在 II 下的坐标。
- 

9.代数曲面（线）及其次数

设图形 S 在 I 下的方程为 $F(x, y, z) = 0$

在 II 下的方程为 $G(x', y', z') = 0$ 。

定理：若图形 S 在某个仿射坐标系的方程为 $F(x, y, z) = 0$ 的左端是 x, y, z 的 n 次多项式，则 S 在任意一个仿射坐标系下的方程 $G(x', y', z') = 0$ 的左端是 x', y', z' 的 n 次多项式。

若图形 S 的方程的左端是多项式，则称 S 是**代数曲面**，并称多项式的次数为这个**代数曲面的次数**