

一般力的功:

$$A = \int dA = \int \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int F \cos \theta ds = \frac{1}{2}mv_b^2 - \frac{1}{2}mv_a^2$$

保守力的功:

$$A_{\text{保内}} = - (E_{pb} - E_{pa})$$

$$E_{P\text{重}} = mgh$$

$$E_{P\text{弹}} = \frac{1}{2}kx^2$$

$$E_{P\text{引}} = -\frac{GMm}{r}$$

$$E_p(x, y, z) = \int_{(x, y, z)}^{E_{pa}=0} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

系统的动能定理

$$A = A_{\text{外}} + A_{\text{保内}} + A_{\text{非保内}} = E_{k2} - E_{k1}$$

系统的功能原理

$$A_{\text{外}} + A_{\text{非保内}} = E_2 - E_1$$

机械能守恒定律

$$\text{当 } A_{\text{外}} + A_{\text{非保内}} = 0$$

$$\text{则: } E_{k2} + E_{p2} = E_{k1} + E_{p1} = C$$

## 2.2 动量守恒

### 一. 冲量和动量定理

#### 1. 冲量(impulse)

牛顿定律的变化形式:

$$\vec{F} = m \vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt}$$
$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

**冲量** 力对时间的积累效果 (**矢量**)  $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$

#### 2. 动量定理

在给定的时间内, 外力(external force)作用在质点上的冲量, 等于质点在此时间内动量的增量 .

## (1) 质点的动量定理

$$\vec{I} = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

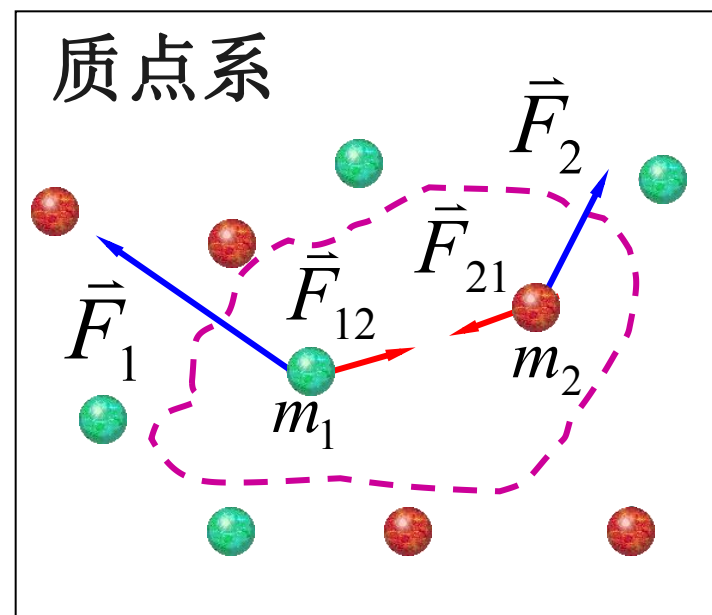
分量形式:

$$\vec{I} = I_x \vec{i} + I_y \vec{j} + I_z \vec{k} \quad \left\{ \begin{array}{l} I_x = \int_{t_1}^{t_2} F_x dt = m v_{2x} - m v_{1x} \\ I_y = \int_{t_1}^{t_2} F_y dt = m v_{2y} - m v_{1y} \\ I_z = \int_{t_1}^{t_2} F_z dt = m v_{2z} - m v_{1z} \end{array} \right.$$

## (2) 质点系的动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_{12}) dt = m_1 \vec{v}_1 - m_1 \vec{v}_{10}$$

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_2 + \vec{F}_{21}) dt = m_2 \vec{v}_2 - m_2 \vec{v}_{20}$$



因为内力  $\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21} = 0$  , 故

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) dt = (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) - (m_1 \vec{v}_{10} + m_2 \vec{v}_{20})$$

◆ **质点系动量定理** 作用于系统的**合外力**的冲量等于系统动量的增量.

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i0}$$

$$\vec{I} = \vec{p} - \vec{p}_0$$

讨论:

➤ **动量定理:**

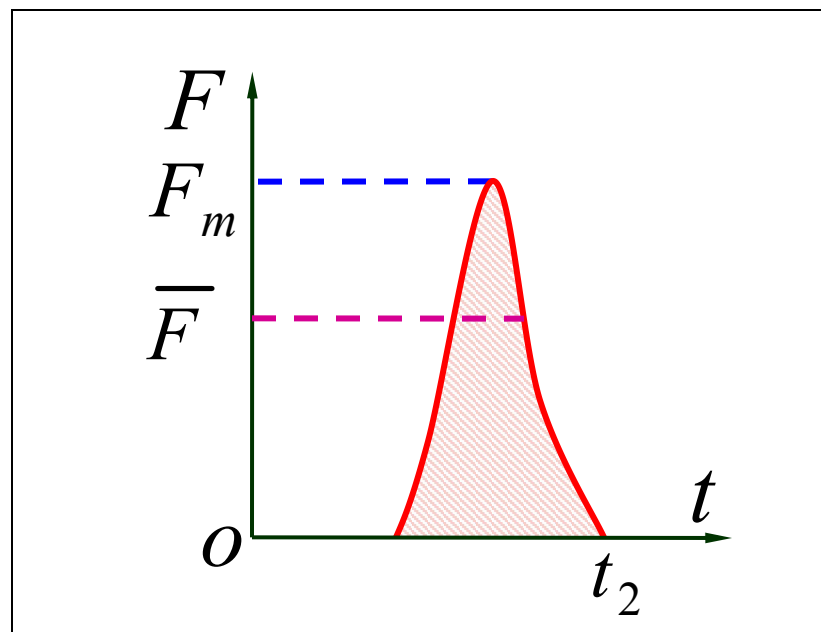
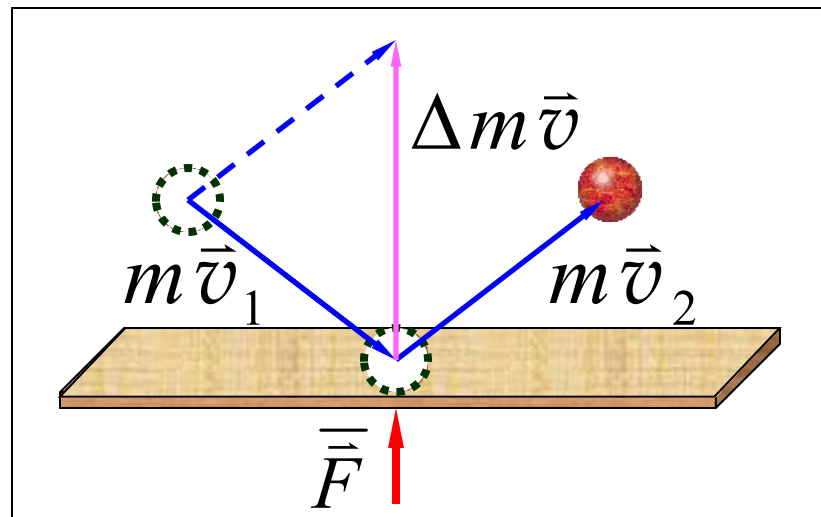
1. 仅适用于惯性系。
2. 式中各速度都必须对同一个惯性系。
3. 式中各速度都必须相对同一个时刻。

➤ 动量定理常应用于碰撞问题

$$\bar{F} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt}{t_2 - t_1} = \frac{m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1}{t_2 - t_1}$$



在  $\Delta \vec{p}$  一定时  
 $\Delta t$  越小, 则  $\bar{F}$  越大.  
例如人从高处跳下、飞机与鸟相撞、打桩等碰撞事件中, 作用时间很短, 冲力很大.



**例 1** 一质量为 $0.05\text{kg}$ 、速率为 $10\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 的刚球, 以与钢板法线呈 $45^\circ$ 角的方向撞击在钢板上, 并以相同的速率和角度弹回来. 设碰撞时间为 $0.05\text{s}$ . 求在此时间内钢板所受到的平均冲力.

解 建立如图坐标系, 设小球受到的力为 $\vec{F}'$ ,  $\vec{F}' = -\vec{F}$ , 由动量定理得

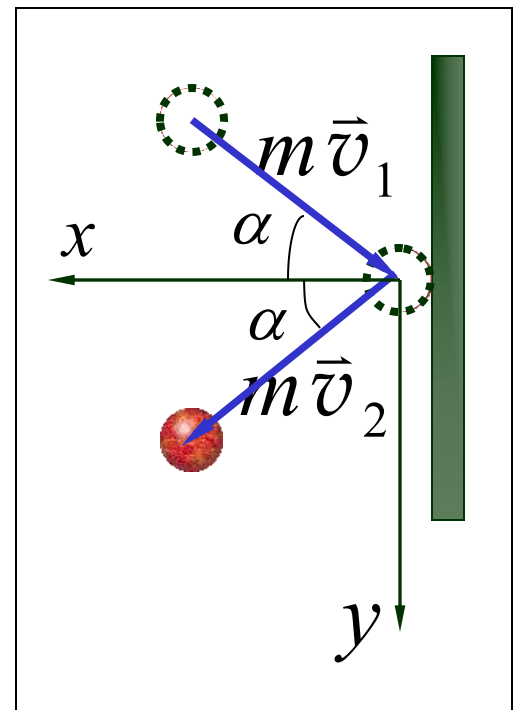
$$\vec{F}' \Delta t = -\vec{F} \Delta t = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

$$\vec{v}_1 = -v \cos \alpha \vec{i} + v \sin \alpha \vec{j}$$

$$\vec{v}_2 = v \cos \alpha \vec{i} + v \sin \alpha \vec{j}$$

代入即得:

$$\vec{F} = -\frac{2mv \cos \alpha}{\Delta t} \vec{i} = -14.1 \vec{i} \text{ (N)}$$



## 二. 动量守恒定律 (conservation law)

质点系动量定理

$$\vec{I} = \int_{t_0}^t \sum_i \vec{F}_i dt = \sum_i \vec{p}_i - \sum_i \vec{p}_{i0}$$

动量守恒定律

若质点系所受的合外力为零

$$\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i = 0$$

则系统的总动量守恒, 即  $\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i$  保持不变 .

### 讨论

1) 系统的动量守恒是指系统的总动量不变, 系统内任一物体的动量是可变的, 各物体的动量必相对于同一惯性参考系 .

$$m\vec{v} = m\vec{u} + m\vec{v}'$$

2) 守恒条件 合外力为零  $\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i = 0$

当 外力远远小于内力时，可略去外力的作用，近似地认为系统动量守恒。例如在碰撞，打击，爆炸等问题中。

3) 若某一方向合外力为零，则此方向动量守恒。

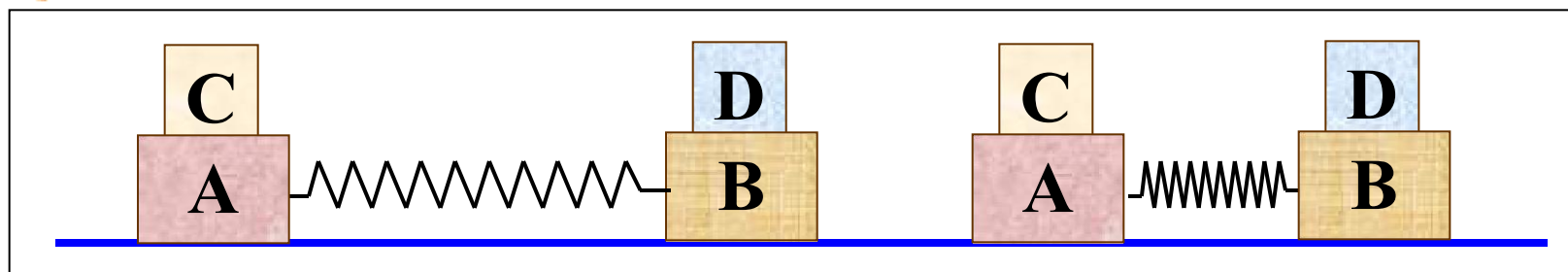
$$\left\{ \begin{array}{l} F_x = 0, \quad p_x = \sum m_i v_{ix} = C_x \\ F_y = 0, \quad p_y = \sum m_i v_{iy} = C_y \\ F_z = 0, \quad p_z = \sum m_i v_{iz} = C_z \end{array} \right.$$

4) 动量守恒定律只在惯性参考系中成立，是自然界最普遍，最基本的定律之一。



例2. 如图的系统，物体 A, B 置于光滑的桌面上，物体 A 和 C, B 和 D 之间摩擦因数均不为零，首先用外力沿水平方向相向推压 A 和 B，使弹簧压缩，后拆除外力，则 A 和 B 弹开过程中，对 A、B、C、D 组成的系统

- (A) 动量守恒，机械能守恒 .
- (B) 动量不守恒，机械能守恒 .
- (C) 动量不守恒，机械能不守恒 .
- (D) 动量守恒，机械能不一定守恒 .

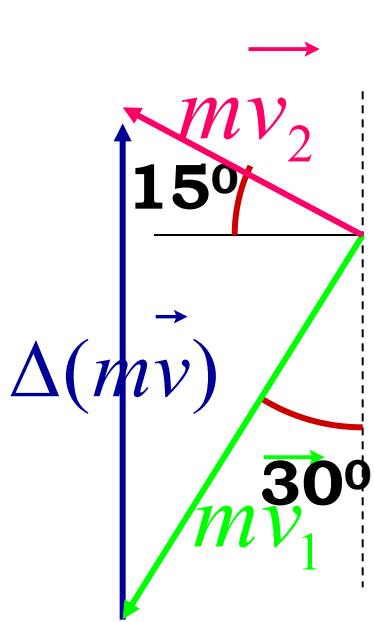
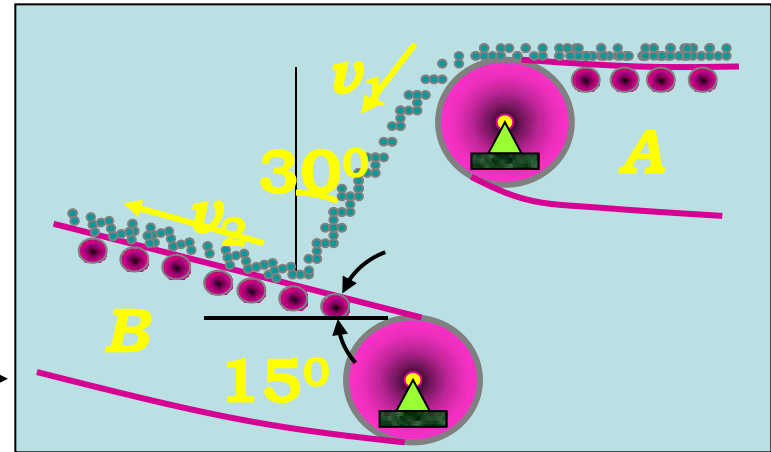


例3: 矿砂从传送带  $A$  落入传送带  $B$ , 其速度  $v_1 = 4\text{m/s}$ , 方向与竖直方向成  $30^\circ$  角, 而传送带  $B$  与水平方向成  $15^\circ$  角, 其速度  $v_2 = 2\text{m/s}$  传送带的运送量为  $k = 20\text{kg/s}$ . 求: 落到传送带  $B$  上的矿砂所受到的平均力的大小?

解:  $\Delta t$  内落在传送带  $B$  上

的矿砂质量为:  $m = k\Delta t$

这些矿砂的动量增量为:



$$\Delta(m\vec{v}) = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

$$|\Delta(m\vec{v})| = m\sqrt{|\vec{v}_1|^2 + |\vec{v}_2|^2 - 2|\vec{v}_1||\vec{v}_2|\cos 75^\circ}$$

由动量定理:  $\vec{F} \cdot \Delta t = |\Delta(m\vec{v})|$

平均力:  $\vec{F} = \frac{|\Delta(m\vec{v})|}{\Delta t}$

### 三. 质心和质心运动定律

#### 1. 质心

$m_1$ 和 $m_2$

$$x_c = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

质点系

$$x_c = \frac{\sum_i m_i x_i}{m}$$

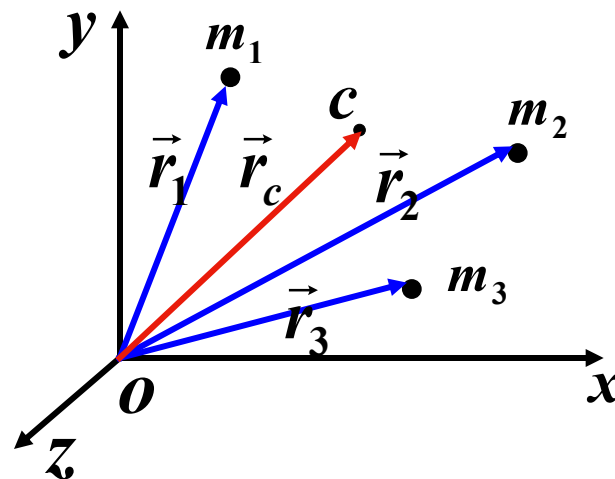
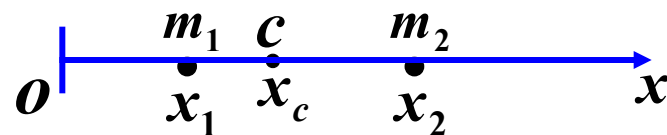
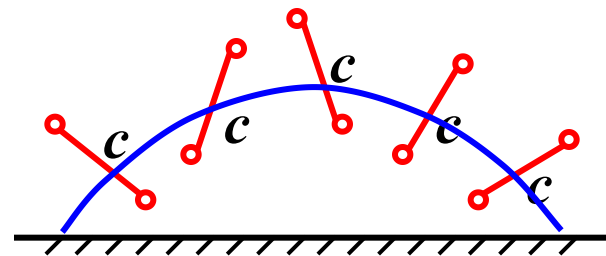
$$y_c = \frac{\sum_i m_i y_i}{m}$$

$$z_c = \frac{\sum_i m_i z_i}{m}$$

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{m}$$

质量连续分布

$$\vec{r}_c = \frac{\int \vec{r} dm}{m}$$



$m$ : 总质量

## 2. 质心运动定律

$$\text{质心速度 } \vec{v}_c = \frac{d\vec{r}_c}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{m} \right) = \frac{\sum_i m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}}{m} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{m}$$

$$m \vec{v}_c = \sum_i m_i \vec{v}_i$$

质点系总动量等于总质量与质心速度的乘积

$$\text{即 } \vec{p} = m \vec{v}_c$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}_c}{dt} = m \vec{a}_c$$

$$\sum \vec{F}_i = \frac{d\vec{p}}{dt} \Rightarrow \sum \vec{F}_i = m \vec{a}_c \quad \text{质心运动定律}$$

$\sum \vec{F}_i$  是合外力,  $\sum \vec{F}_i = 0$ , 质心静止或匀速直线运动

[例4]. 炮车以仰角  $\theta$  发射一炮弹，炮车和炮弹的质量分别为  $M$  和  $m$ ，炮弹射出炮口时相对炮身的速度为  $u$ ，不计炮车与地面之间的摩擦。试求：

(1) 炮弹射出炮口时，炮车的反冲速度。

解(1):  $\{M, m\}$

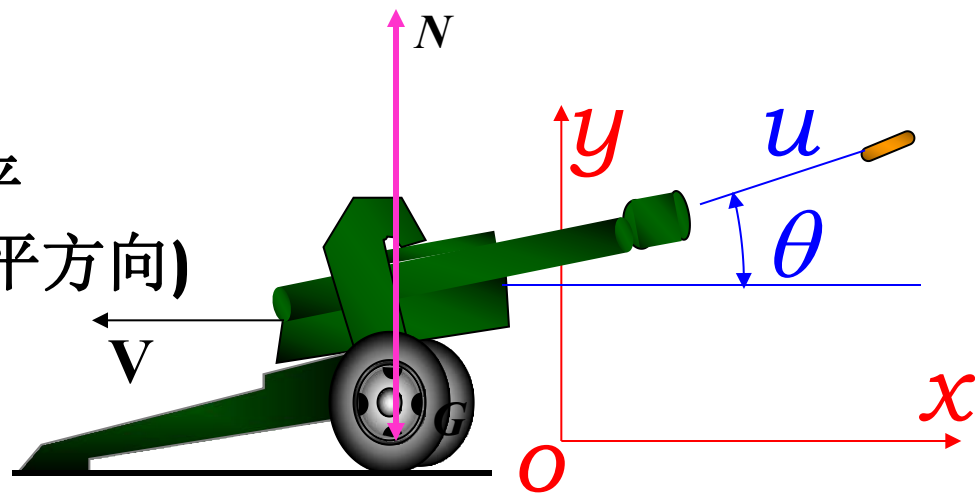
设炮弹出口时相对地面的水平分速度为  $v_x$ ，炮车速度为  $V$  (在水平方向)

$$\because \vec{F}_x = 0$$

$$MV_x + mv_x = 0$$

$$v_x = u \cos \theta + V_x$$

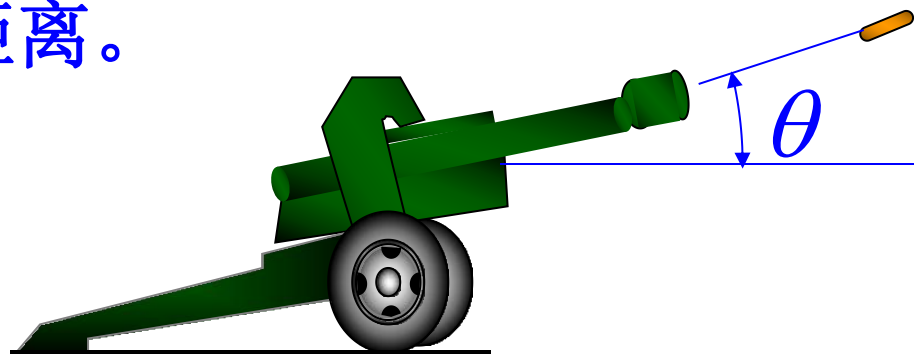
$$V_x = -\frac{m}{m+M} u \cos \theta$$



(2) 若炮筒长为 $l$ (即炮弹在发射过程中相对于炮的行程)则在发射过程中炮车移动的距离。

解(2): 方法一

$$V_x(t) = -\frac{m}{m+M}u(t)\cos\theta$$



$$(\Delta x)_{\text{炮}} = \int_0^t V_x(t) dt = -\frac{m}{m+M} \int_0^t u(t) \cos\theta dt \quad \left. \begin{array}{l} \text{其中: } \int_0^t u(t) dt = l \end{array} \right\} (\Delta x)_{\text{炮}} = -\frac{ml \cos\theta}{m+M}$$

解(2): 方法二

$$\{m, M\} \because \vec{F}_x = 0$$

$$\text{又: } \left. \begin{array}{l} \therefore \vec{a}_{cx} = 0 \\ v_c = 0 \end{array} \right\} \Delta x_c = 0$$

$$\text{按定义: } x_c = \frac{Mx_{\text{炮}} + mx_{\text{弹}}}{M+m} \quad \left. \begin{array}{l} M\Delta x_{\text{炮}} + m\Delta x_{\text{弹}} = 0 \\ \Delta x_{\text{弹}} = l \cos\theta + \Delta x_{\text{炮}} \end{array} \right\} (\Delta x)_{\text{炮}} = -\frac{ml \cos\theta}{m+M}$$