第二章 几何光学成像

几何光学中心问题:成像、成像仪器

§1 成像

一、物、像基本概念

同(单)心光束:光线本身或其延长线交于同一点

在反射或折射之后,光线方向改变,单心性没有被破坏,仍具有一个交点(顶点),该点便是发光点的像。

同心光束可以分为发散的、会聚的和平行的三种,平行光束的光线交点在无穷远。

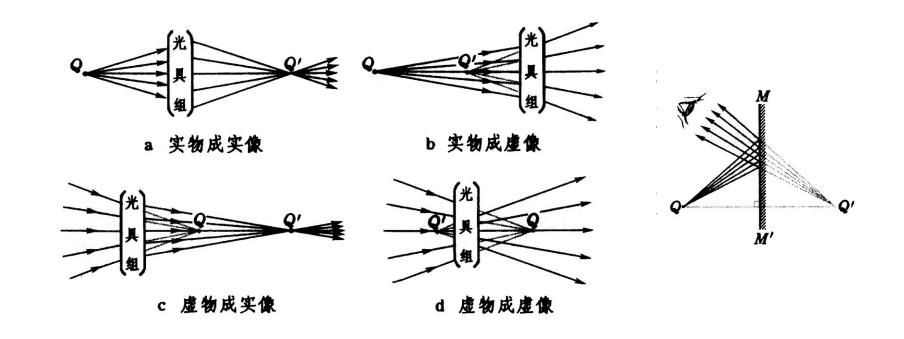
进入人眼的光束方能引起视觉,人眼所能看到的是成像于视网膜上的光束的顶点,而不是光束本身。

光学系统或光具组:不同材料不同形状的反射面、 折射面以及光阑组成的系统

透镜、反射镜、棱镜和光阑等是构成光学系统的基本元件光学系统的作用就是用以变换光束。

入射的同心光束经过光学系统后,出射光束仍为同心光束,该光学系统称为理想光学系统(理想光具组)。

光具组(光学系统)使Q点(物点)成像于Q'点(像点)



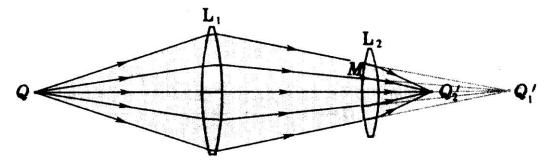
实像:从光具组出射的是会聚的同心光束,其 会聚点为实像

虚像:从光具组出射的是发散的同心光束,其反向 延长线的会聚点为虚像

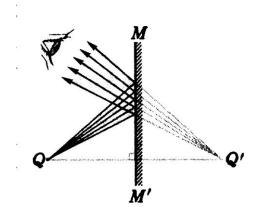
实像:接收屏或眼睛直接观察 虚像:眼睛判断入射光线的发光中心

卖物:入射光具组的是发散的同心光束,对应会聚点 为实物

虚物:入射光具组的是会聚的同心光束,对应会聚点为虚物:为虚物



二、物、像共轭性



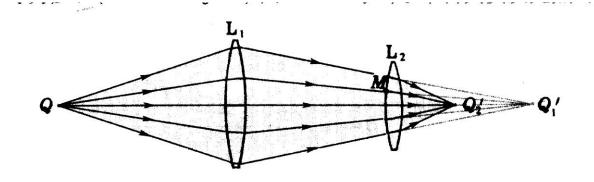
物、像共轭是光路可逆原理的必然结果

三、物、像等光程性

费马原理: $\delta \int_{A}^{B} n(l) dl = 0$

物点Q与像点Q'之间各光线的光程相等

*虚物、虚像间的等光程性: ——虚光程



$$(QMQ'_1)_1 = (QMQ'_1)_2 \dots (1)$$

$$(QMQ'_2)_1 = (QMQ'_2)_2 \dots (2)$$

(1)-(2):
$$(Q_1'MQ_2')_1 = (Q_1'MQ_2')_2$$
 虚物 Q_1' 与实像 Q_2' 间等光程

§2 单球面傍轴成像

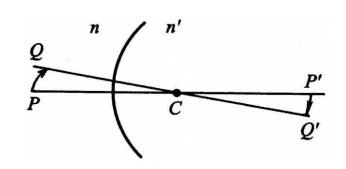
共轴球面光具组:球心在同一直线上的折射或 反射球面组系统

光轴: 球心连线

傍轴光线:在光轴附近,物点Q——像点Q'

一、单个球面折射的物像公式

费马原理+傍轴光线近似条件:



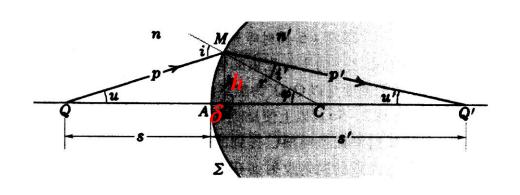
费马原理:

$$nS + n'S' = n\overline{QM} + n'\overline{MQ'}$$

$$\overline{QM} = \sqrt{(S+\delta)^2 + h^2}$$

$$\overline{MQ'} = \sqrt{(S'-\delta)^2 + h^2}$$

$$h^2 = r^2 - (r-\delta)^2 = 2r\delta - \delta^2$$



$$\therefore nS + n'S' = nS\sqrt{1 + 2\delta \frac{S + r}{S^2}} + n'S'\sqrt{1 + 2\delta \frac{r - S'}{S'^2}}$$

近輪光线:
$$\delta \rightarrow 0: \sqrt{1+2\delta \frac{S+r}{S^2}} \approx 1+\delta \frac{S+r}{S^2}$$

$$\sqrt{1+2\delta\frac{r-S'}{S'^2}}\approx 1+\delta\frac{r-S'}{S'^2}$$

$$nS + n'S' = nS\left(1 + \delta \frac{S + r}{S^2}\right) + n'S'\left(1 + \delta \frac{r - S'}{S'^2}\right)$$

$$\frac{n}{S}\delta(r+S)+\frac{n'}{S'}\delta(r-S')=0$$

$$\therefore \frac{n}{S} + \frac{n'}{S'} = \frac{n'-n}{r}$$
 球面折射物像公式

讨论:

1) 焦距: 当 $S' = \infty$: 物距S =物方焦距 $f = \frac{nr}{n'-n}$

无穷远像点的共轭点为物方焦点

当
$$S = \infty$$
: 像距 $S' =$ 像方焦距 $f' = \frac{n'r}{n'-n}$

无穷远物点的共轭点为像方焦点

$$\frac{f}{f'} = \frac{n}{n'} \qquad \therefore \frac{n}{S} + \frac{n'}{S'} = \frac{n'-n}{r} \rightarrow \frac{f'}{S'} + \frac{f}{S} = 1 \quad (高斯公式)$$

光焦度: $\Phi = \frac{n'-n}{r}$

r以m为单位,光焦度单位 m^{-1} ,称为屈光度D(1 $D=1m^{-1}$)

例: n=1.0, n'=1.5, $r=200mm \rightarrow \Phi=2.5D$, 光焦度为.5屈光度

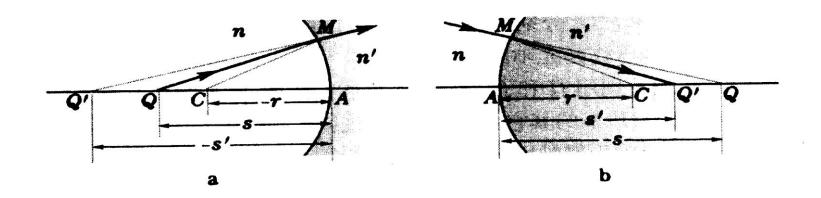
 $\Phi > 0$:表示折射球面对平行于主轴的平行光束是会聚的;

 $\Phi < 0$:表示折射球面对平行于主轴的平行光束是发散的。

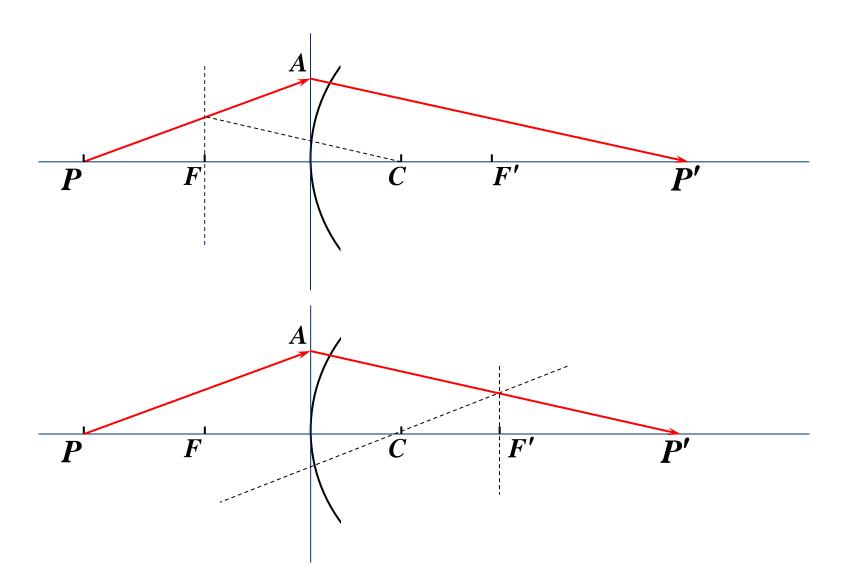
对于折射平面: $r = \infty \rightarrow \Phi = 0$

表示平面折射系统对垂直入射的平行光无屈折作用

2) 符号法则:图中以绝对值标示



3) 球面折射成像作图法:



二、单个球面反射的物像公式

球面折射物像公式:
$$\frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n'-n}{r}$$

反射球面:
$$i=-i'$$

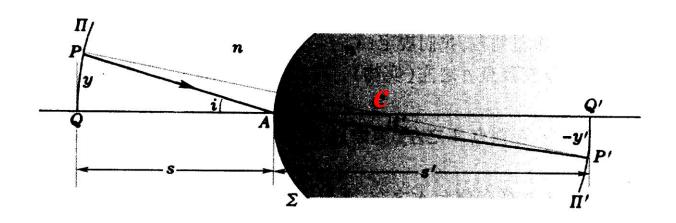
 $n'=-n$ $\rightarrow n \sin i = n' \sin i'$ 反射定律

球面反射物像公式:
$$\frac{n}{s} + \frac{-n}{-s'} = \frac{-n-n}{r}$$

$$\frac{1}{S} + \frac{1}{S'} = -\frac{2}{r} \qquad f = f' = -\frac{r}{2}$$

$$\frac{1}{S} + \frac{1}{S'} = \frac{1}{f} \quad (高斯公式)$$

三、傍轴物点成像与横向放大率



横向放大率:
$$V = \frac{y'}{y}$$
 $\begin{cases} >1 & 放大 \\ <1 & 缩小 \end{cases}$ $\begin{cases} V > 0 & 正立像 \\ V < 0 & 倒立像 \end{cases}$

傍轴条件: y^2 、 y'^2 << S^2 、 S'^2 、 r^2

 $n\sin i = n'\sin i' \rightarrow ni \approx n'i'$

:折射球面:
$$V = \frac{y'}{y} = \frac{nS'}{n'S}$$

反射球面:
$$V = -\frac{S'}{S}$$

四、逐次成像 $V = V_1 \cdot V_2 \cdot ...$

五、拉格朗日一亥姆霍兹定理(46)

各段光线对光轴的倾角 $u \times u' \times u'' \dots$

拉格朗日一亥姆霍兹定理: ynu = y'n'u' =

ynu乘积在成像过程中是恒量

§3 薄透镜成像

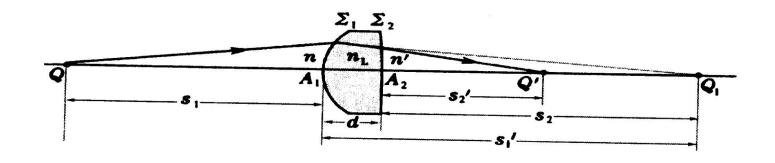
透镜:两个折射面包围一种透明介质组成的光具组 球面透镜、轴对称非球面透镜、 柱面透镜以及阶梯透镜(菲涅耳透镜)等

球面透镜:以球面组成,透镜材料通常是光学玻璃;透镜中央部分比边缘部分厚——凸透镜; 反之——凹透镜。

主光轴: 两球面曲率中心的连线,

顶点: 主光轴与球面交点,两顶点间的距离称为透镜厚度。 透镜厚度d与成像性质相关的距离相比可以忽略——薄透镜; 不能忽略——厚透镜。

一、薄透镜焦距公式



$$\begin{cases}
\frac{n}{S_1} + \frac{n_L}{S_1'} = \frac{n_L - n}{r_1} & (1) \\
\frac{n_L}{-(S_1' - d)} + \frac{n'}{S_2'} = \frac{n' - n_L}{r_2} & (1) + (2) : \frac{n}{S_1} + \frac{n'}{S_2'} = \frac{n_L - n}{r_1} + \frac{n' - n_L}{r_2} \\
\downarrow S_1' - d \approx S_1' \\
-\frac{n_L}{S_1'} + \frac{n'}{S_2'} = \frac{n' - n_L}{r_2} & (2)
\end{cases}$$

$$S'_{2} = \infty \rightarrow$$
物方焦距: $f = \frac{n}{\frac{n_{L} - n}{r_{1}} + \frac{n' - n}{r_{2}}}$ $S_{1} = \infty \rightarrow$ 像方焦距: $f' = \frac{n'}{\frac{n_{L} - n}{r_{1}} + \frac{n' - n}{r_{2}}}$ $\frac{f}{f'} = \frac{n}{n'}$

或由两个折射球面物像公式导出:

$$\frac{f_1'}{S_1'} + \frac{f_1}{S_1} = 1$$

$$\frac{f_2'}{S_2'} + \frac{f_2}{S_2} = 1$$

$$S = S_1, S' = S_2', S_1' = -S_2$$

$$\frac{f_1'f_2'}{S'} + \frac{f_1f_2}{S} = f_1' + f_2$$

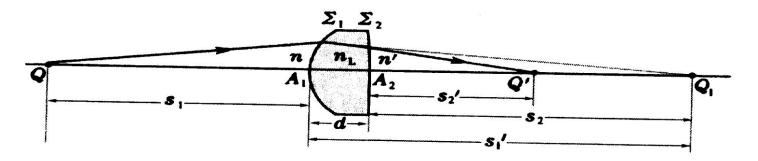
$$S' = \infty \rightarrow \text{物方焦距}: f = S = \frac{f_1' f_2'}{f_1' + f_2}$$

$$S = \infty \rightarrow \text{像方焦距}: f' = S' = \frac{f_1 f_2}{f_1' + f_2}$$

$$(K) f_1, f_1, f_2, f_2'$$

薄透镜焦距公式 (磨镜者公式)

$$n_L > n_o$$
时: $\frac{1}{r_1} > \frac{1}{r_2} \to f = f' > 0$. 会聚透镜(凸透镜 $\frac{1}{r_1} < \frac{1}{r_2} \to f = f' < 0$. 发散透镜(凹透镜



薄透镜的焦距不仅与透镜自身的几何形状和折射率有关,还与透镜所处介质有关

$$\frac{n}{S} + \frac{n'}{S'} = \frac{n_L - n}{r_1} + \frac{n' - n_L}{r_2}$$

薄透镜的光焦度等于两个折射球面光焦度之和

二、薄透镜成像公式

1、高斯公式

$$\frac{f}{S} + \frac{f'}{S'} = 1 \xrightarrow{f = f'} \frac{1}{S} + \frac{1}{S'} = \frac{1}{f}$$

$$S \setminus S' \setminus f \quad$$
 均从薄透镜光心算

2、牛顿公式

$$S = x + f$$

$$S' = x' + f' \longrightarrow xx' = ff'$$

物距x、像距'分别从焦点'、F'算起

3、横向放大率

$$V_1 = -\frac{nS_1'}{n'S_1}, \quad V_2 = -\frac{n_L S_2'}{n'S_2}$$
 $\exists S_1 = S, \quad -S_2 = S_1', \quad S_2' = S'$

$$V = V_1 \cdot V_2 = -\frac{nS'}{n'S} = -\frac{fS'}{fS} \xrightarrow{f=f'} V = -\frac{S'}{S}$$

三、薄透镜成像作图法

1、焦面

主光轴:各折射球面球心连线 付光轴:过透镜中心(光心)的直线

(物方焦面: 过物方焦点与主光轴垂直的平面

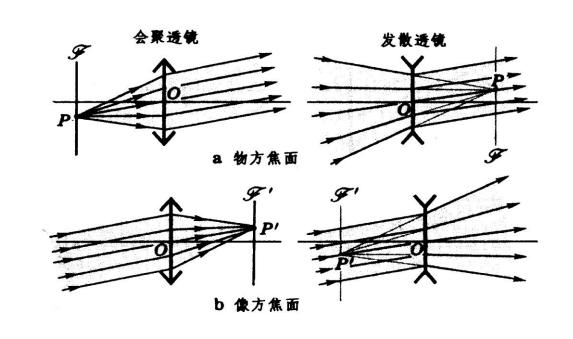
(像方焦面:过像方焦点与主光轴垂直的平面

焦点< ^{共轭} →轴上无穷远点 焦面← ^{共轭} →无穷远平面

2、作图法求物像关系

- △当物、像方折射率相等时, 通过光心的光线经透镜后方向不变
- 通过物方焦点的入射光线,经透镜后出射光线平行于主光轴 平行于主光轴的入射光线,经透镜后出射光线通过像方焦点

- 物方焦面上轴外一点为中心的入射同心光束,经透镜后出射 光束是与主光轴程一定倾角的平行光束
- 与光轴程一定倾角的入射平行光束,经透镜后出射光束是像方焦面上点为中心的同心光束

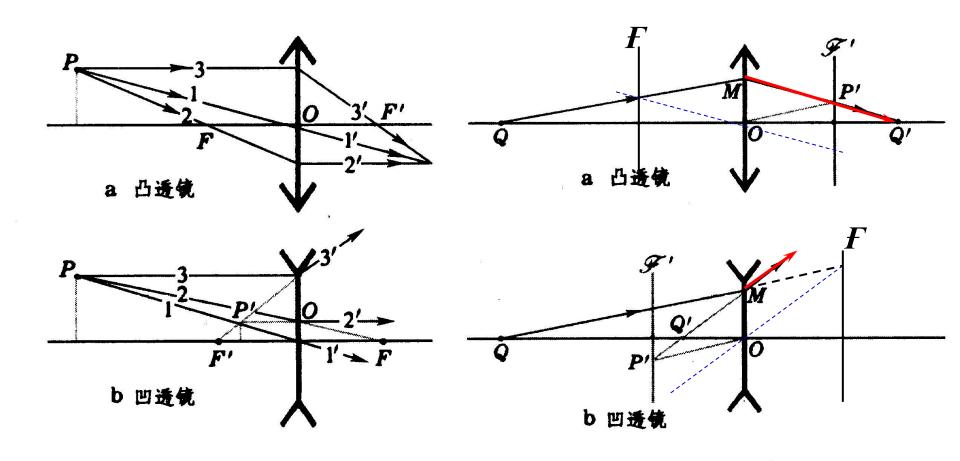


共轭 关系: 通过物点的每条光线的共轭线(或其延长线) 都通过像点

物点→两条入射光线→两条共轭出射光线→像点

作图法求傍轴物点的像

作图法求轴上物点的像



四、透镜组(共轴光具组)成像

1、密接(复合)透镜组焦距(曲率吻合)

$$\frac{\frac{1}{S_1'} + \frac{1}{S_1} = \frac{1}{f_1}}{\frac{1}{S_2'} + \frac{1}{S_2} = \frac{1}{f_2}} \right\} S_2 = -S_1' \to \frac{1}{S_2'} + \frac{1}{S_1} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2} = \frac{1}{f}$$

复合透镜组焦距:
$$\frac{1}{f} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2}$$

光焦度:
$$\Phi = \frac{1}{f}$$
 \rightarrow 复合透镜: $\Phi = \Phi_1 + \Phi_2$

2、透镜组成像 {成像公式 作图法

§4理想共轴球面系统(光具组理论)

一、理想成像与共线变换

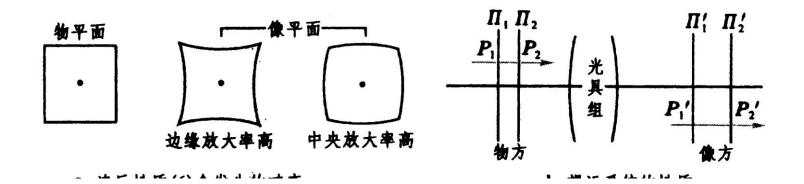
理想成像: 物方每个同心光束均转化为像方对应同心光束

理想光具组:满足理想成像要求的光具组

理想光具组性质:物方与像方点、线、面均一一对应

—— 共线变换

- *主光轴上任何一点的 共轭点仍在主光轴上
- *任何垂直于光轴的平面的共轭面仍垂直于光轴
- *在垂直于光轴的同一平面内横向放大率相同
- *在垂直于光轴的不同平面内,若有两个平面横向放大率相同,则横向放大率处处相同(望远系统)



理想光具组理论不涉及光具组的具体结构,是一种几何理论,研究的是共线变换的普遍几何性质

二、共轴理想光具组的基点和基面

基点(cardinal point):焦点、主点

基面(cardinal plane):焦面、主面

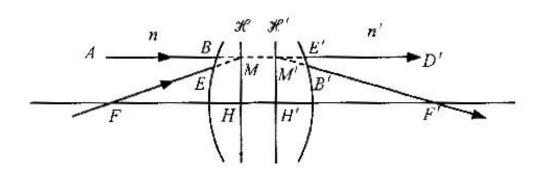
焦点(focus)、焦面(focal plane)

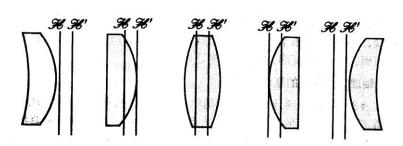
「物方焦面 Γ ——物方焦点F 像方焦面 Γ ′ ——像方焦点F ′

主点(principal point)、主面(principal plane)

横向放大率为1的一对共轭面

√物方主面 H——物方主点H 像方主面 H′——像方主点H′





系统的主面和主点

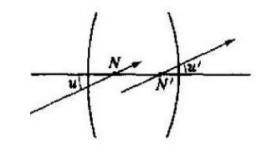
不同曲率透镜的主面

*节点(nodal point): 轴上角放大率等于1的共轭点

_∫ 物方节点N └像方节点N′

通过节点的任意共轭光线方向不变, $\mu=\mu'$

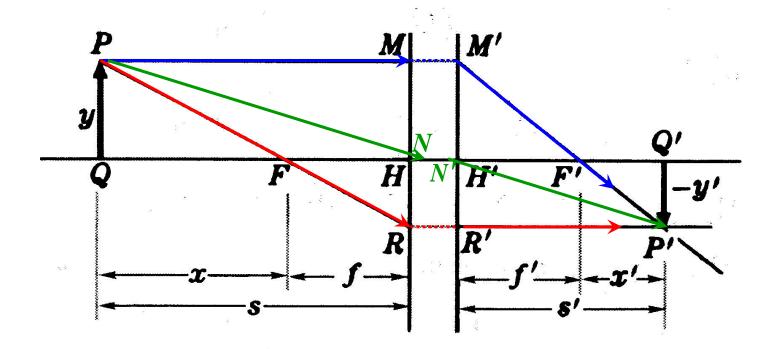
f = f': 节点=主点=光心 $f \neq f'$: 节点 \neq 主点=光心

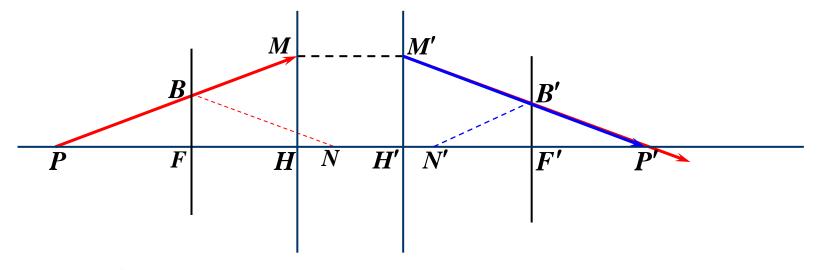


三、理想光具组物像关系

物距S: Q-H; 物方焦避: F-H 像距S': H'-Q'; 像方焦避: H'-F' 符号规则:

1、作图法: 傍轴物点——三条特殊光线 轴上物点——任意光线

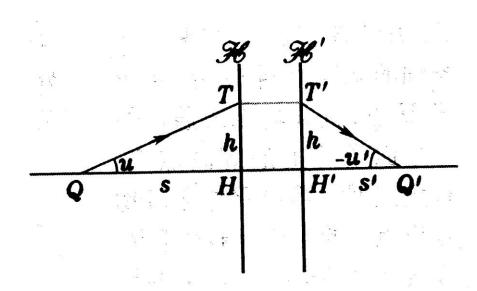




入射线只和物方基点、基面相关出射线只和像方基点、基面相关

2. 计算法——物像公式

$$\frac{f}{S} + \frac{f'}{S'} = 1$$



横向放大率:
$$V = \frac{y'}{y} = -\frac{fS'}{fS}$$

角放大率: $W = \frac{tg\mu'}{tg\mu} = -\frac{S}{S'}$

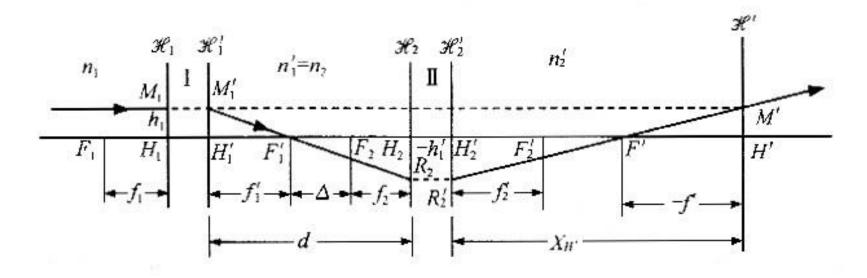
角放大率:
$$W = \frac{tg\mu'}{tg\mu} = -\frac{S}{S'}$$

$$VW = \frac{y'}{y} \cdot \frac{tg\mu'}{tg\mu} = \frac{f}{f'} \xrightarrow{\text{单个折射球面}} = \frac{n}{n'}$$

$$\therefore y'tg\mu'n' = ytg\mu n$$

(Helmholtz公式)

四、共轴球面系统的组合



$$d = f_1' + \Delta + f_2$$

$$\frac{h_1}{-h_1'} = \frac{f_1'}{\Delta + f_2}$$

$$\frac{h_1}{-h_1'} = \frac{-f'}{f_2' + \overline{F_2'F'}}$$

$$f' = -\frac{f_1'(f_2' + \overline{F_2'F'})}{\Delta + f_2}$$

$$\begin{cases} F_1', F'$$
为系统 II 的一对共轭点 $\rightarrow \overline{F_2'F'} = \frac{f_2f_2'}{\Delta} \\ X_{H'} = f_2' + \overline{F_2'F'} - f' \end{cases}$

$$f' = -\frac{f_1' f_2'}{\Delta}$$
 ——组合系统像方焦距公式

$$X_{H'} = \frac{d}{\Delta} f_2'$$
 ——组合系统像方主面位置公式

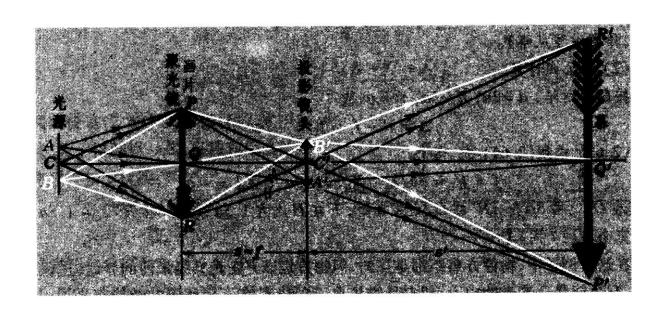
$$f = -rac{f_1 f_2}{\Delta}$$
 ——组合系统物方焦距公式 $X_H = rac{d}{\Delta} f_2$ ——组合系统物方主面位置公式

§ 5 光学仪器

一、投影仪器 (projector)

——电影放映机、幻灯机、印相放大机、投影仪等

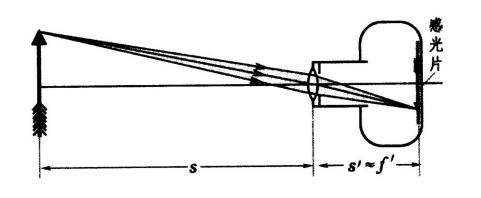
会聚透镜——成放大实象



$$S \approx f$$
, $S' >> f$ $V = -\frac{S'}{S} \approx -\frac{S'}{f} \rightarrow S' \uparrow$, $V \uparrow$

二、照相机 (camera)

会聚透镜——成缩小实象



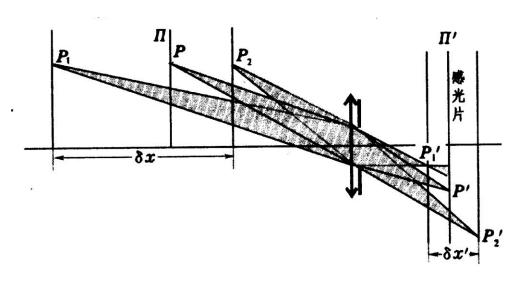
S >> f, $S' \approx f$ 微调S', 在底片上成清晰化

光阑的作用:

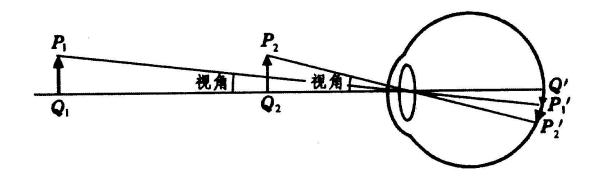
- 1)调节照度
- 2)调节景深

光阑↓,照度↓,景深↑

f一定:物距,景深个



三、眼睛



主要结构

前房(水状液——物方) 晶状体(眼球——折射率不均匀的透镜)

后房(玻璃状液——像方)

网膜(底片/成像屏)

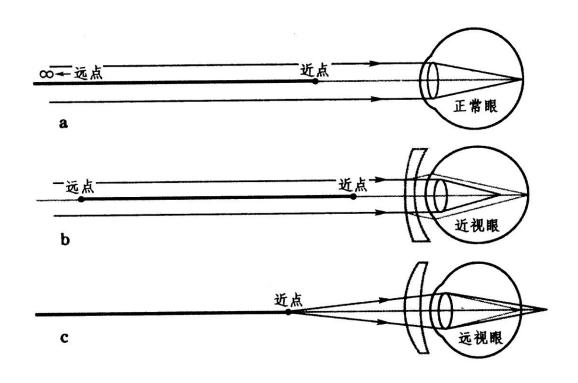
是复杂的天然光学仪器 是所有目视光学仪器光路系统的组成部分之一

(visual optical instrument)

曲率(焦距)可调

*远点: 肌肉完全松弛时能看清的物点近点: 肌肉最紧张时能看清的物点

调焦范围 (∞~25cm)

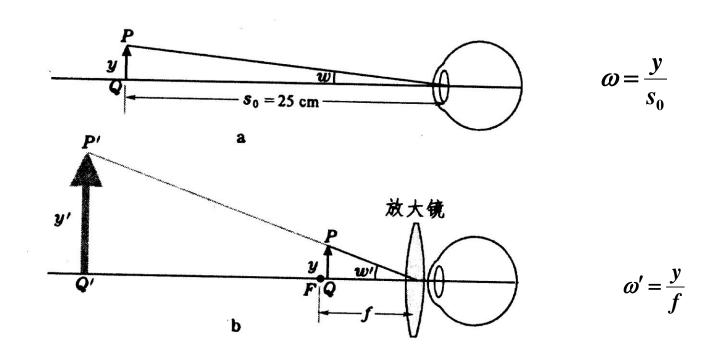


*明视距离: 25cm

*分辨本领:网膜近轴区域(黄斑区)——1'(白昼) 网膜边缘分辨率急剧下降

四、放大镜 (magnifier) 、目镜 (eyepiece)

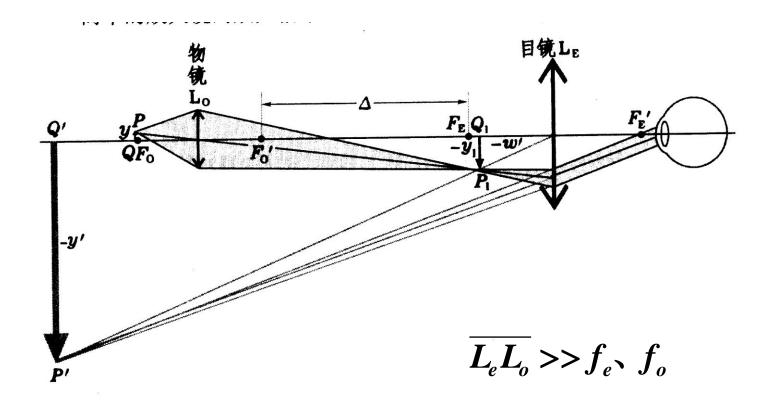
——f≤明视距离的会聚透(紧贴眼睛放置)



物体位置: 使透镜成虚象 a_0 ~明视距离之间 S < f: 焦深

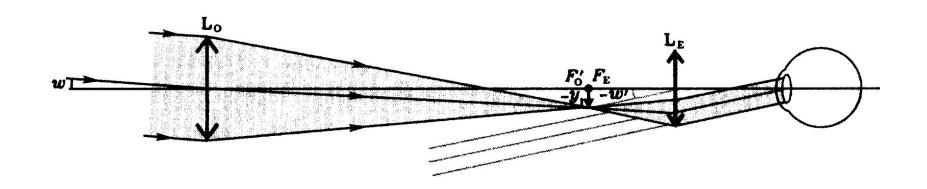
五、显微镜 (microscope)

高放大倍率



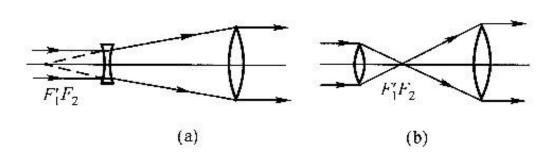
结构 $\left\{ \begin{array}{l} \text{ | Equation of the proof of$

六、望远镜(telescope)

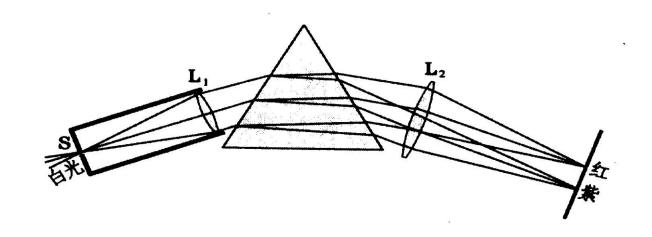


物体 $\infty \to L_o$ (长焦距) \to 成像于 L_o 的F'处 $\approx L_e$ 的F成放大虚象于 $\omega \leftarrow L_e \leftarrow$

*激光扩束器:



七、棱镜光谱仪



平行光管(会聚透镜): 出射平行光

棱镜(色散元件):不同波长对应不同波长的平行光束

望远物镜:将不同方向平行光会聚于焦面不同位置处

——光谱分析

棱镜摄谱仪(prism spectrograph)

§ 6 光阑与像差

一、光阑

_{ 孔径光阑——限制成像光束口径大小 视场光阑——限制成像的空间范围(即视场)

影响像的清晰度、照度、景深和分辩本领等

1. 孔径光阑 入射光瞳和出射光瞳 限制轴上物点成像光束孔径角作用的光阑

——孔径光阑(孔阑) (有效光阑) 入射光瞳: 孔阑经其前面的光学元件成在系统物空间的像 出射光瞳: 孔阑经其后面的光学元件成在系统像空间的像

入瞳是物平面上各点成像光束的公共入口 出瞳是物平面上各点成像光束的公共出口

2. 视场光阑 入射窗和出射窗

限制成像范围作用的光阑——视场光阑(场阑)

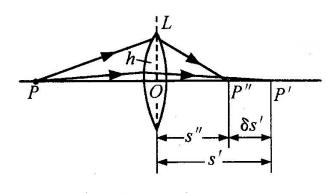
入射窗:场阑经其前面的光学元件成在系统物空间的像

出射窗:场阑经其后面的光学元件成在系统像空间的像

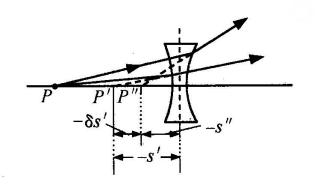
二、像差概述

1. 单色像差

——单色光成像时,由于非傍轴光线引起的像差

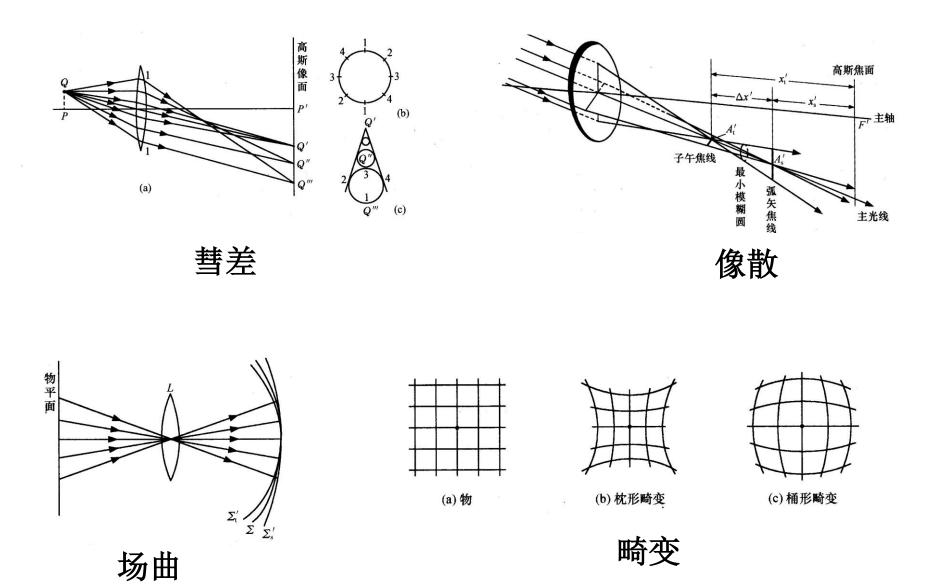


会聚透镜 &'>0



发散透镜 &'<0

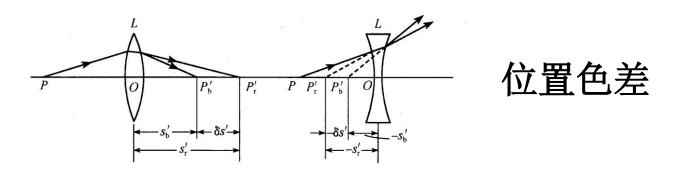
球差

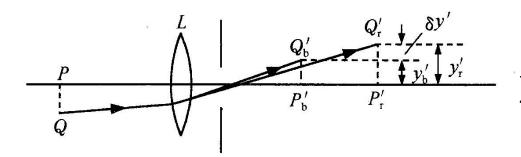


2. 色像差——复色光成像时, 由于介质折射率与光波长有关而产生的像差

位置色差:轴上物点发出的一束白光经透镜后 色差 各色光的像点位置不同

放大率色差: 轴外物点发出的一束白光经透镜后各色光的像点高度不同





放大率色差