

# 《程序设计基础》

## 实验报告 3

班 级 \_\_\_\_\_

学 号 \_\_\_\_\_

姓 名 \_\_\_\_\_

批阅教师 \_\_\_\_\_ 赵宏庆

\*\*\*\*\*

### 评分标准：

1. 成绩分为 A/B/C/D 四个等级（A 为最高）
2. 错误、不完整个数小于等于 2 处，成绩为 A
3. 错误、不完整个数小于等于 4 处，成绩为 B
4. 错误、不完整个数小于等于 6 处，成绩为 C
5. 错误、不完整个数大于等于 7 处，成绩为 D
6. 没有按时提交作业、补交作业，成绩降一档
7. 抄袭作业成绩为零分。

### 教师评语：

--

### 实验成绩：

实验名称：简单程序设计	实验地点：理学院机房
所使用的工具软件及环境：win7&VC++6.0	
<p>一、 实验目的：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* 掌握 C 语言中使用最多的一种语句-----赋值语句的使用方法；</li> <li>* 掌握各种类型数据的输入输出的方法，能正确使用各种格式转换符；</li> <li>* 进一步掌握编写程序和调试程序的方法。</li> </ul>	
<p>二、 实验内容</p> <p>1、 阅读程序，先预测程序的输出值，再上机运行验证。</p> <pre>main( ) {   int i=1234,j=047;long k=123456;     unsigned v = 65535;     float x=123.4567,y=123.456789;     char g='#',w[ ]="programming";     printf("%d,%2d,%6d,%-6d,%06d\n",i,i,i,i,i);     printf("%d,%#o,%#x,%8ld\n",j,j,j,k);     printf("%u,%4u,%08d\n",v,v,v);     printf("%f,%-7.1f,%+7.1f,%.5f\n",x,x,x,x);     printf("%e,%11.3e,%-12.3e,%.2e\n",y,y,y,y);     printf("%c,%3c,%-3c\n",g,g,g);     printf("%s,%15s,%-15s,%11.7s\n",w,w,w,w);     printf("chr(%d)=%c,ASCII(%c)=%d\n",j,j,g,j); }</pre>	

## 2、程序填空

假设变量说明和赋值已在程序中给出,试对下面程序的 `printf` 函数填空,使之输出如下形式的结果(□代表一个空格字符)

`i=5□□□j=25□□□k=125`

`x=1.200000□□□□y=3.400000□□□□x+y=4.60`

`m=579□□□,n=□□□2468`

`ch='*',ASCII(*)=xx(*为输入的任意字符,xx为该字符的 ASCII 码)`

`k=125,chr(125)='}'`

`main( )`

`{`

`int i=5,j=25,k=125;`

`long m=579,n=2468;`

`float x=1.2,y=3.4;char ch;`

`scanf("%c",&ch);`

`printf(_____);`

`printf(_____);`

`printf(_____);`

`printf(_____);`

`printf(_____);`

`}`

## 3、编写程序

使用输入/输出函数编写程序,输出如下字符图形

```
      *
    ***
  *****
*****
```

写代码处: