

華東理工大學

信息科学与工程学院

《计算方法》 实验报告

系 别 计算机科学与工程系

专 业 计算机科学与技术等

年 级 2018 级

姓 名

指导教师 郭卫斌

2019-2020 学年 第 2 学期

# 实验一 插值方法

## 一. 实验目的

- (1) 熟悉数值插值方法的基本思想, 解决某些实际插值问题, 加深对数值插值方法的理解。
- (2) 熟悉 Matlab 编程环境, 利用 Matlab 实现具体的插值算法, 并进行可视化。

## 二. 实验要求

用 Matlab 软件实现 Lagrange 插值、分段线性插值、Hermite 插值、Aitken 逐步插值算法, 并用实例在计算机上计算和作图。

## 三. 实验内容

### 1. 实验题目

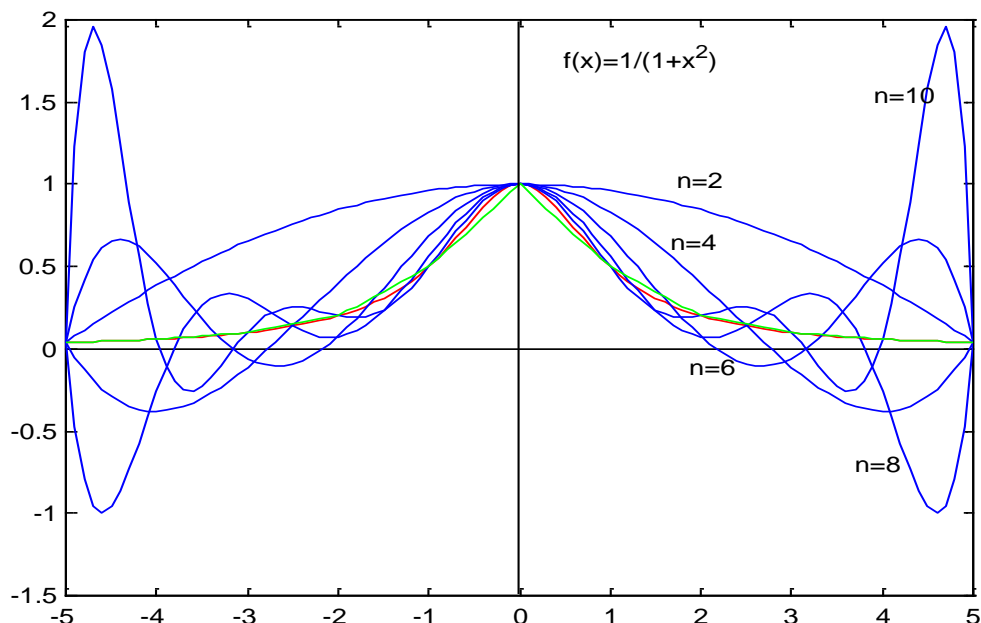
**3-1:** 已知正弦积分  $f(x) = -\int_x^\infty \frac{\sin t}{t} dt$  的数据表

$x$	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7
$y$	0.29850	0.39646	0.49311	0.58813	0.68122

构造适合该数据表的一次、二次和三次 Lagrange 插值公式, 计算  $x=0.358, 0.462, 0.514, 0.635$  时  $f(x)$  的值, 比较不同次数的插值公式的计算结果。

**3-2:** 仿照附录 C 中“文件 1.2 逐步插值”程序 (Neville 算法, 课本 227 页) 编写相应的 Aitken 逐步插值算法的程序, 根据求题 3-1 中所给数据, 分别利用上述两种算法求正弦积分  $f(x)$  在  $x=0.358, 0.462, 0.514, 0.635$  处的值, 比较两种算法的计算结果, 并与 3-1 中的计算结果进行比较。

**3-3:** 对于函数  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ , 在利用 Lagrange 插值方法进行插值时, 随着插值次数的增大, 会出现如下图中所示的 Runge 现象:



要求:

(1) 利用 Lagrange 插值方法验证 Runge 现象;

(2) 将区间 $[-5,5]$ 分为  $n$  等份 ( $n=5,10,20$ ), 做  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$  的 Lagrange 分段线性插值函数  $L_5(x)$ 、 $L_{10}(x)$ 、 $L_{20}(x)$ , 考察上述三种插值在  $x=-4.8$ 、 $4.8$  处的误差, 并分析。

## 2. 设计思想

要求针对上述题目, 详细分析每种算法的设计思想。

## 3. 对应程序

列出每种算法的程序。

## 4. 实验结果

列出相应的运行结果截图, 如果要求可视化, 则同时需要给出相应的图形。

# 四. 实验体会

对实验过程进行总结, 分析比较各插值算法的效率和精度差异, 指出每种算法的设计要点及应注意的事项, 以及自己通过实验所获得的对插值方法的理解。

(注: 不要改变实验报告的结构, 写清页码和题号, 源程序以自己的中文姓名命名, 如 3-1 题可命名为“张三\_3-1.m”, 运行截图中应出现自己的姓名和题号)