第十一章 效用决策

例:有两个投资方案

方案A: 有45%的把握获利50万元,有55%的可能亏损20万元(扣除了投资费用)

方案B: 有100%的把握盈利10万元

若: (1) 根据期望收益决定:

$$EA = 0.45 \times 50 - 0.55 \times 20 = 11.5$$
万元

(2) 保险起见, 选B:

若A的概率换为50%为盈利50万元,50%亏损20万元则可能选A

由于决策者价值观念不同,偏好不同或经济地位不同,因而对待风险的态度也不同

即:决策的后果对决策者产生的效用不同。

一、概念

1、效用:决策者对决策后果的一种感受、反应或倾向,是决策者的价值观和偏好在决策活动中的综合反映。

在实际中,通常不是把期望损益值的大小作为判定选优的唯一标准,而是要把它与人的独特兴趣、心理偏好及价值观念等主观因素融合起来,化归为对各种行动的效用测量,再根据各行动效用的大小,选择最佳方案。

2、效用函数

记 展望
$$P_1 = \left(p_1, C_1; p_2, C_2; \dots; p_n, C_n\right)$$
 第一种策略的后果
$$P_2 = \left(p_1, C_1; p_2, C_2; \dots; p_n, C_n\right)$$
 第二种策略的后果
$$\vdots$$

$$P_m = \left(p_1, C_1; p_2, C_2; \dots; p_n, C_n\right)$$
 第*m*种策略的后果

记展望集
$$F = \{P_1, P_2, \dots, P_m\}$$

F中的元素有优先关系: $P_i \succ P_j$ 优于

 $P_i \ge P_i$ 优于或无差异于

 $P_i \sim P_j$ 无差异

定义效用函数u:u是定义在集合F上的实值函数

(1)
$$\forall P_i, P_j \in F$$

 $u(P_i) \ge u(P_j) \Leftrightarrow P_i \ge P_j$

(2)
$$\forall P_i, P_j \in F, 0 \le \lambda \le 1$$

 $u(\lambda P_i + (1 - \lambda)P_j) = \lambda u(P_i) + (1 - \lambda)u(P_j)$

另:
$$u(P) = \sum P_i u(C_i)$$

二、N一M心理试验法

1944年 Neumann 和 Morgenstern

核心: 不断重复试验,向决策者提问,征得平衡点

平衡点: 假定决策者面临两种方案, 一是他将肯定获得一

笔货币收益,二是他将冒险获得另一笔期望收益,

当他认为两种效用等同时,就求解平衡点。

例: 方案A: 以50%得300元; 以50%得0元

方案B: 稳拿50元

解: u(300) = 1 u(0) = 0

/IJ_L•	u(300)-1 $u(0)$	-0		
次数	方案A	方案B	选择	
1	(0.5, 300; 0.5, 0)	稳拿50	B	$u(50) > 0.5 \times u(300) + 0.5 \times u(0)$
2	(0.7,300;0.3,0)	稳拿50	B	$u(50) > 0.7 \times u(300) + 0.3 \times u(0)$
3	(0.8,300;0.2,0)	稳拿50	随便	$u(50) = 0.8 \times u(300) + 0.2 \times u(0) = 0.8$
4	(0.5, 50; 0.5, 300)	稳拿100	B	$u(100) > 0.5 \times u(50) + 0.5 \times u(300)$
5	(0.4, 50; 0.6, 300)	稳拿100	B	$u(100) > 0.4 \times u(50) + 0.6 \times u(300)$
6	(0.3, 50; 0.7, 300)	稳拿100	随便	$u(100) = 0.3 \times u(50) + 0.7 \times u(300) = 0.94$
7	(0.5, 0; 0.5, 50)	稳拿20	B	$u(20) > 0.5 \times u(0) + 0.5 \times u(50)$
8	(0.3, 0; 0.7, 50)	稳拿20	随便	$u(20) = 0.3 \times u(0) + 0.7 \times u(50) = 0.56$

用u(0),u(20),u(50),u(100),u(300)可得效用曲线。

三、效用曲线的类型及应用

- 1、效用曲线的类型
- (1)保守型效用曲线:上凸曲线

对损失反应敏感,对效益反应迟钝,

对风险采取回避的原则。

例: $u(20) = 0.56 > u(0.2 \times 100 + 0.8 \times 0) = 0.2 \times 0.94 = 0.188$

$$u(100) = 0.94 > u(\frac{1}{3} \times 300 + \frac{2}{3} \times 0) = \frac{1}{3} \times 1 = 0.333$$

特点:可以确定得到的收益,其效用总是大于有风险取得的同等期望收益的效用。

(2)风险中立者的效用曲线: 直线

决策者以期望收益值的大小作为选择标准

例: A:0.5 200; 0.5 0 B:稳拿100

$$E(A) = 100 = E(B)$$

$$u(A) = u(B)$$

(3)冒险型效用曲线:下凸曲线

对收益敏感,对风险反应迟钝,敢于冒险

上例: u(A) > u(B)

特点:可以确定得到的收益,其效用总是小于有风险得到的等量期望收益的效用。

2、应用

损益值 方案	畅 0.3	等 0.5	滯 0.2
\overline{A}	12	6	-10
B	8	3	-2
\boldsymbol{C}	4	4	4

解:
$$u(12) = 1$$
 $u(-10) = 0$, 计算效用曲线

得到
$$u(-2) = 0.66$$
 $u(3) = 0.85$ $u(4) = 0.88$

$$u(6) = 0.94$$
 $u(8) = 0.97$

则方案A的期望效用值为:

$$u(12) \times 0.3 + u(6) \times 0.5 + u(-10) \times 0.2 = 0.77$$

B方案:
$$u(8) \times 0.3 + u(3) \times 0.5 + u(-2) \times 0.2 = 0.85$$

C方案:
$$u(4) \times 0.3 + u(4) \times 0.5 + u(4) \times 0.2 = 0.88$$

::C方案

四、贝努利效用函数拟合

人们对其钱财真实价值的考虑,与他们钱财拥有量之间 具有对数关系:

- (1) 效用随货币额的增加而增大,即u是增函数,u'>0
- (2)边际效用递减,当在某一定货币值上每获得一个单位的货币增量时,效用也有一个增量,随着货币额的增加,效用取得的增量是在逐渐减小的,也就是*u*"<0

$$u(x) = a + b \cdot \ln(x + c)$$
 找三个点,可确定 a,b,c

保守型效用曲线

例:某大型化工企业为了解决生产中的技术难题正在研制甲、乙两种新型材料,成功的概率为0.8,失败的概率为0.2。甲若成功,可获利1000万元,若不成功,亏损800万元;乙若成功,可获利700万元,失败则无收益。试决策。

解:
$$u(1000) = 1$$
 $u(-800) = 0$

进行一次N-M心理试验,得u(-300)=0.5,

$$\mathbb{U}: \begin{cases} u(1000) = a + b \cdot \ln(1000 + c) = 1 \\ u(-800) = a + b \cdot \ln(-800 + c) = 0 \end{cases} \begin{cases} c = 1112.5 \\ b = 0.5233 \\ a = -3.0061 \end{cases}$$

$$\therefore u(x) = -3.0061 + 0.5233 \cdot \ln(x + 1112.5)$$

$$u(700) = -3.0061 + 0.5233 \cdot \ln(700 + 1112.5) = 0.9200$$

$$u(0) = -3.0061 + 0.5233 \cdot \ln 1112.5 = 0.6645$$
求得A,B方案的期望效用:
$$u(A) = 0.8 \times 1 + 0.2 \times 0 = 0.8$$

$$u(B) = 0.8 \times 0.9200 + 0.2 \times 0.6645 = 0.8689$$

 $\therefore B$

五、综合的效用函数拟合法:

综合反应三种类型决策人的效用观点

$$u(x) = a(x+c)^b$$

得到
$$(x_+,1)$$
 $(x_-,0)$ $(\overline{x},0.5)$ 代入方程

$$\begin{cases} a(x_{+} + c)^{b} = 1\\ a(\overline{x} + c)^{b} = 0.5\\ a(x_{-} + c)^{b} = 0 \end{cases}$$

解得: $c = -x_{-}$

$$b = \frac{\ln 2}{\ln(x_+ - x_-) - \ln(\overline{x} - x_-)}$$

$$a = \frac{1}{\left(x_{+} - x_{-}\right)^{b}}$$

分析:(1) $u'(x) = ab(x+c)^{b-1}$

$$\therefore a > 0 \quad b > 0 \quad x + c = x - x_{-} > 0$$

 $\therefore u'(x) > 0$ u是增函数

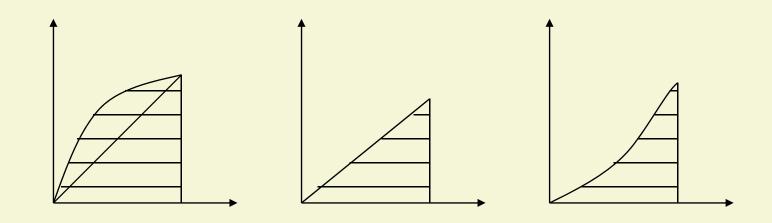
(2) $u''(x) = ab(b-1)(x+c)^{b-2}$ 则

若 b>1 u''(x)>0,边际效用递增,u(x)下凸 冒险型

若 b=1 u''(x)=0,边际效用恒等 中间型

2、L一A冒险系数

描述每一类决策者的冒险程度,用效用曲线偏离期望效用直线的程度来衡量。



RLA = 效用直线下三角形面积一某效用曲线下的曲边三角形面积 效用直线下三角形面积

$$:: S_{\Delta} = \frac{1}{2}(x_{+} - x_{-})$$

$$\therefore RLA = 1 - \frac{2}{b+1}$$

RLA分为三种类型:

- (1)若0<b<1,则RLA<0 保守型
- (2)若b=1,则RLA=0 中间型
- (3)若b>1,则RLA>0 冒险型

六、效用函数表的编制及其应用

不需解方程和求拟合效用函数。

希望建立一个效用函数表,只要知道货币收益额,就能从表中直接查出其对应的效用值。

- 1、效用函数表的构造方法
- (1)将已知的货币收益值归一化:

$$y = \frac{x - x_{-}}{x_{+} - x_{-}}$$

(2)经过一次N-M心理试验,确定 \overline{x} ,满足:

$$u(\overline{x}) = 0.5$$

*x*称为折中收益额,将其归一化,得

$$y_{\xi} = \frac{\overline{x} - x_{-}}{x_{+} - x_{-}}$$

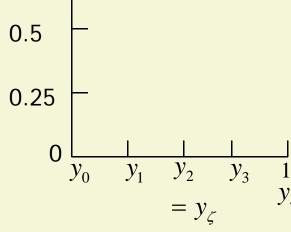
(3)规定精度要求为n,即把效用区间[0,1]等分为2"份,同时把已归一化的收益区间[0,1]也分为2"个区段,

假令分点为
$$y_1, y_2, \dots, y_{2^n-1}$$
,使得 $u(y_i) = \frac{i}{2^n}$

例:若假设n=2,即把效用区间[0,1]分为4等分,其效用值分别为:

其对应的横坐标值依次记为:

$$y_0 = 0$$
, y_1 , $y_2 = y_\xi$, y_3 , $y_4 = 1$

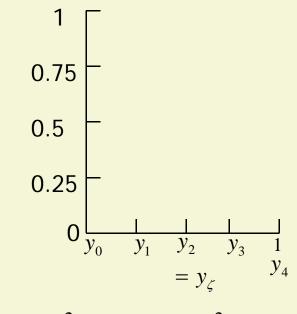


0.75

为求y₁, y₃ 按比例关系:

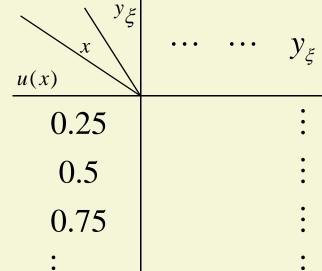
$$\begin{cases} \frac{y_1 - y_0}{y_2 - y_0} = \frac{y_2 - y_0}{y_4 - y_0} \\ \frac{y_3 - y_2}{y_4 - y_2} = \frac{y_2 - y_0}{y_4 - y_0} \end{cases}$$

得到:
$$y_1 = y_0 + (y_2 - y_0)^2 = y_{\epsilon}^2$$



$$y_3 = y_2 + (1 - y_2) \cdot y_2 = y_{\xi} + y_{\xi} - y_{\xi}^2 = 2y_{\xi} - y_{\xi}^2$$

构造了效用函数表如下:



常用效用函数表取n=6

例:某企业欲投产一种新产品,有三种方案可供选择,它们在畅销、一般、滞销三种市场状态下的收益如下:

$$\begin{pmatrix}
9.5 & 6.2 & 2.0 \\
20.0 & 7.5 & -5.0 \\
14.0 & 6.0 & -2.5
\end{pmatrix}$$

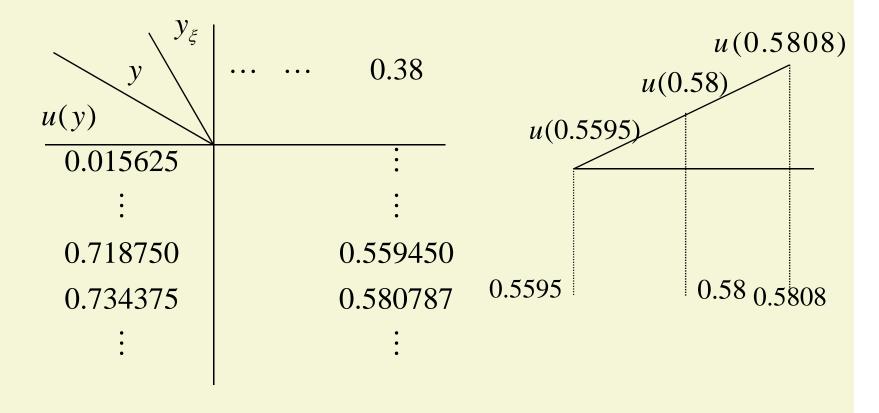
另外,企业的决策者认为,若某风险方案盈利20万元和亏损5万元的机会各占一半,等价于稳获利4.5万元的无风险方案,试用效用函数决策。(市场畅销、一般、滞销的概率分别为0.3、0.4、0.3)

解:
$$y_0 = 0$$
 $y_1 = 1$

$$y_{\xi} = \frac{4.5 + 5}{20 + 5} = 0.38$$

$$y = \frac{9.5 + 5}{20 + 5} = 0.58$$

效用函数表:



用线性内插公式:

$$\frac{u(0.58) - u(0.5595)}{u(0.5808) - u(0.5595)} = \frac{0.58 - 0.5595}{0.5808 - 0.5595}$$

同理,可得其它的效用函数值:

$$u = \begin{pmatrix} 0.7338 & 0.6094 & 0.4306 \\ 1 & 0.6715 & 0 \\ 0.8750 & 0.6010 & 0.2070 \end{pmatrix}$$

各方案的期望效用值为:

$$u \cdot \begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.4 \\ 0.3 \end{pmatrix} =$$