第五章 循环结构程序设计,课后题分析

1、编写程序, 计算 1 到 100 以内奇数之和, 当和值初次大于 100 时打印该值并结束程序。(教材 P62--5.2)

参考答案:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int n,sum;
    n=1;
    sum=0;
    while(n<100)
    {sum=sum+n;
    n=n+2;
    if(sum>100)
        break;
    }
    printf("当和值初次大于 100 时的值为: %d\n",sum);
}
```

2、编写程序, 计算 1! +2! +......+10!值。(教材 P62--5.4)

参考答案:

算法一:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    long int x,y,sum,t;
    sum=0;
```

```
x=1;
     while(x \le 10)
        y=1;
        for(t=1;y<=x;y++)
        {t=t*y;}
         sum=sum+t;
        X++;
    }
     printf("1!+2!+.....10!=%ld\n",sum);
算法二:
#include <stdio.h>
//子函数
int factorial(int n){
int i,product=1;
for(i=n;i>=1;i--)
     product*=i;
return product;
//主函数
int main(){
  int i;
  long sum=0;
  for(i=1;i<=10;i++)
     sum+=factorial(i);
  printf("%ld\n",sum);
  return 0;
```

3、编写程序,计算公式 $\frac{1}{3} - \frac{4}{5} + \frac{9}{7} - \cdots$ 前 10 项之和。(教材 P63--5.6)

参考答案:

算法一:

```
#include
#include
#include
#include
#math.h

#include
#math.h
#main()

{
float x,y,sum,i;
sum=0;
i=1;
while(i<=10)
{
    x=i*i;
    y=2*i+1;
    sum=sum+pow(-1,i+1)*(x/y);
    i++;
}
printf("前 10 项之和=%f\n",sum);
}
```

算法二:

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i;
    float sum=0;
    for(i=1;i<=10;i++){
        if(i%2==0)
            sum+=-(float)(i*i)/(float)(2*i+1);
        else
```

```
sum+=(float)(i*i)/(float)(2*i+1);
}
printf("%f\n",sum);
return 0;
}
```

4、编写程序,打印九九乘法表。手工写出程序代码,并给出运行结果截图 (教材 P63--5.8)

算法一:

#include <stdio.h>

```
int main(){
    int i,j;
    for(i=1;i<=9;i++){
        for(j=1;j<=i;j++)
            printf("%d*%d=%d\t",i,j,i*j);
        printf("\n");
}
    return 0;
}</pre>
```

算法二:

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x,y;
    x=1;
    while(x<10)
    {
        for(y=1;y<=x;y++)
            {printf("%d*%d=%-2d ",y,x,x*y);}
            x++;
```

```
printf("\n");
}
```