## 第三章 顺序程序设计

第1题: printf("%08d\n%8d",1234,1234); 其中%08d中08表示什么?

答:在 printf 中%08d 表示输出宽度为 8,不足 8 位的补 0,%8d 表示输出宽度为 8,不足 8 位的补空格。本题输出:

00001234

空空空空 1234

## 第三章 部分课后题解析(P38)

3.1(1) main(){

int x=-2;

printf( "dec:%d,oct:%o,hex:%x,unsigned:%u\n" ,x,x,x,x);}

分析: o-8 进制, x-16 进制, u-无符号整型

第一步: 将-2 看成 2 转成二进制 0000 0000 0000 0010

第二步: 取反加 1 1111 1111 1110

第三步:每三位一组转成8进制(每四位一组转成16进制)

所以得到(-2)<sub>10</sub>=(177776)<sub>8</sub>=(fffe)<sub>16</sub>

第四步:转成无符号型即第二步的值,即(-2)<sub>10</sub>=(65534)u

注: 2<sup>16</sup>-1=(65535)<sub>10</sub>=(1111 1111 1111 1111)<sub>2</sub>

 $3.1(2) \text{ main()} \{ \text{char c= 'B' : }$ 

printf( "dec:%d,oct:%o,hex:%x,ASCII:%c\n" ,c,c,c,c,);
printf( "c=%c\n" ,c+10);

分析:我们知道字母 'a' = 97(让你唯一记住的一个 ASCII 码值哦),所以 'A' = 97-32=65, 'B' = 'A' +1=66; 所以%d 对应的值为 66, 又因为可以通过计算得到(66)<sub>10</sub>=(102)<sub>8</sub>=(42)<sub>16</sub>;因为 c= 'B',所以 c+10='B'+10='L'.

3.1(3) # 对%f (%c, %s, %d, %u)格式无影响, 对%o格式,输出时加前缀 0(零), 对%x格式,输出时候加前缀 0x。

float a=99.9;double b=98765.4567;

printf( "(1)%-14.2f\n",a); 输出(1)99.90空---空(9个空)

printf( "(2)%#20.3f\n",a); 输出(2)空---空99.900(14个空)

printf( "(3)%6.4f\n",a); 输出(3)99.9000

printf( "(4)%-lf\n" ,b); 输出(4)98765.456700

printf( "(5)%#14.3lf\n",b); 输出(5)空---空98765.457(5个空)

3.2 scanf("\_%c\_%c",&c1,&c2);格式特别注意,因为空格也是字符,所以含有空格的时候,必须老老实实的带空格输入,即 A a 回车。

如果改为 scanf("%c%c",&c1,&c2);那么输入方法最好是:Aa,但是如果是下面的输入方法就是错误的:

A 回车

a 回车, 结束输入。

如果这时候你输入 A\_a , 那么 c1=A,c2=\_ , 而不是 c2=a , 其中 表示空格。

3.3 int x=10; float pi=3.1416;

printf( "(1)%d\n" ,x); 输出为 (1)10;

printf( "(2)%6d\n",x); 输出为 (2)空空空 10;

printf( "(3)%f\n" ,56.1); 输出为 (3)56.100000;

printf( "(4)%14f\n" ,pi); 输出为 (4)空空空空空 3.141600;

printf( "(5)%e\n" ,568.1); 输出为(5)5.68100e+02或

5.681000e+002 都对, 我们统一输出格式为前一个;

printf( "(6)%14e\n",x); 输出为 (6)空空空 3.14160e+00 或 空 3.141600e+000 都对,我们统一输出格式为前一个;

```
printf( "(7)%g\n" ,x); 输出为 (7)3.1416;g 为实数输出,比 float 精度少一位(即最多小数点后面保留 5 位,多了四舍五入,少了原值输出)。
printf( "(8)%12g\n" ,x); 输出为 (8)空空空空空 3.1416;
输出分析:
main(){ float a;
    scanf("%3f",&a);
    printf("%f\n",a);
}
```

如果输入为: 12.345 回车,那么返回值为: 12.000000 即只保留 12.作为 3 个长度,因为是浮点类型,所以后面保留 6 为小数。