质点运动的矢量描述

位置矢量和位移

$$\vec{r}(t)$$

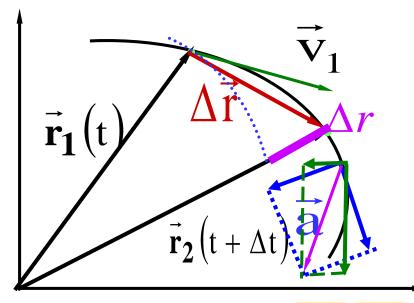
$$\vec{r}(t)$$
 $\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$

速度
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$v = |\vec{v}| = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = \frac{ds}{dt}$$

加速度:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$
$$= \frac{dv}{dt} \vec{\tau} + \frac{v^2}{\rho} \vec{n}$$



瞬时性、矢量性



四、抛体运动和圆周运动



1、抛体运动的特点 $\vec{a} = \vec{g}$

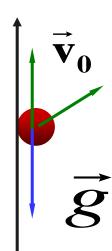
上抛、下抛、自由落体运动 $(v_0=0)$ 平抛、斜上抛、斜下抛

斜抛:二维运动(平面运动)

$$\begin{cases} a_{x} = 0 \\ a_{y} = -g \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v_{x} = v_{0} \cos \alpha \\ v_{y} = v_{0} \sin \alpha - gt \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = v_{0} \cos \alpha t \end{cases} \qquad y \qquad \vec{v}_{0} \qquad \vec{v}_{0} \qquad \vec{v}_{0} \qquad \vec{v}_{0} \qquad \vec{v}_{0} \qquad \vec{v}_{0}$$

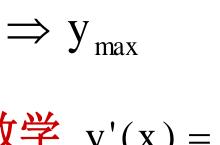
$$\Rightarrow \begin{cases} x = v_0 \cos \alpha t \\ y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} gt^2 \end{cases}$$



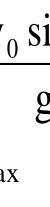
$$y = 0$$

$$\Rightarrow t = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$\Rightarrow v_{max}$$



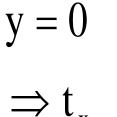
数学 y'(x) = 0
$$\Rightarrow x = \frac{v_0^2}{2\sigma} \sin 2\alpha$$

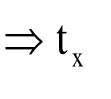




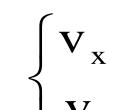
射程



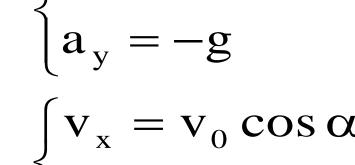


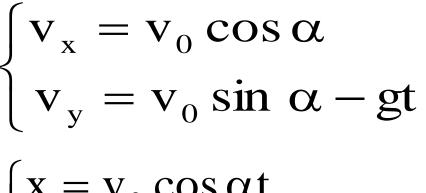












 $x = v_0 \cos \alpha t$ $y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} gt^2$

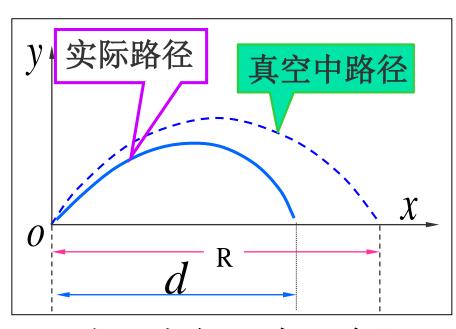
$$y = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

如何跳得高,投得远?

$$\frac{dy_{max}}{d\alpha} = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{2g} = 0$$

$$\frac{dR}{d\alpha} = \frac{2v_0^2}{g}\cos 2\alpha = 0$$

$$R = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\alpha$$



由于空气阻力,实际射程小于最大射程.



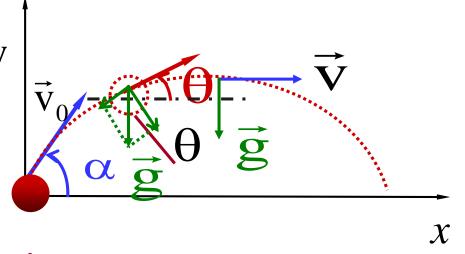
若已知小球以 v_0 , α 抛出, 当速度与水平方向成 θ 角时, a_n 和 a_t 各为多少? 此时的曲率半径为多少?

$$a_{t} = -g \sin \theta$$

$$a_{n} = g \cos \theta = \frac{v^{2}}{\rho}$$

$$v_0 \cos \alpha = v \cos \theta$$

$$\Rightarrow \rho = \frac{v_0^2 \cos^2 \alpha}{g \cos^3 \theta}$$



问最高点时的曲率半径?

$$a_{n} = g, a_{t} = 0$$

$$\Rightarrow \rho = \frac{{v_0}^2 \cos^2 \theta}{\sigma}$$



2、圆周运动的角量表示

角位移
$$\Delta \theta$$

角速度
$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

角加速度
$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

速度
$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$v = \omega R$$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = Ro$$

$$a_n = \frac{V}{D} = R\omega^2$$



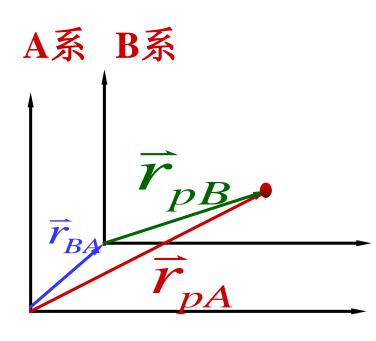
五、相对运动 ——伽利略的速度变换原理

$$\vec{r}_{pA} = \vec{r}_{pB} + \vec{r}_{BA}$$

$$\vec{v}_{pA} = \vec{v}_{pB} + \vec{v}_{BA}$$

$$\vec{V}_{BA}$$
 —相对速度(牵连速度)

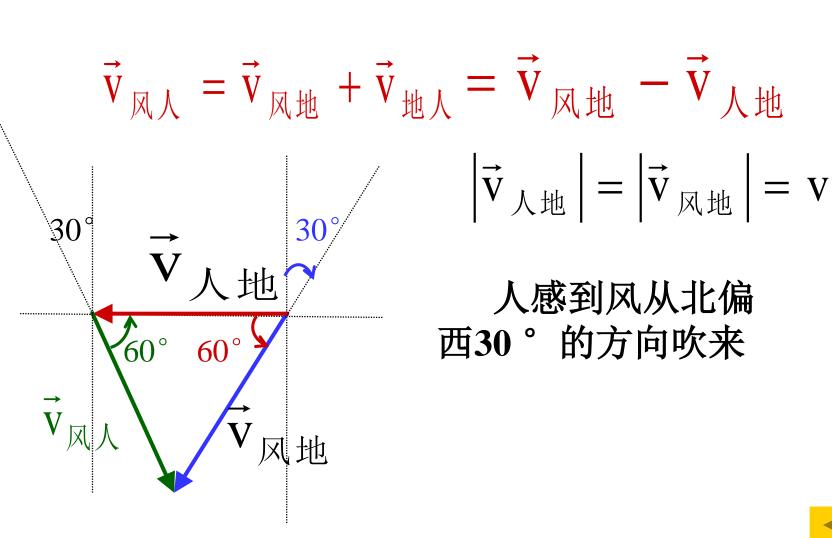
- (1) 绝对的时空观
- (2) 是速度变换而不是速度合成
- (3) 现代理论证明仅在低速条件下成立



A系、B系相对 作匀速直线运动



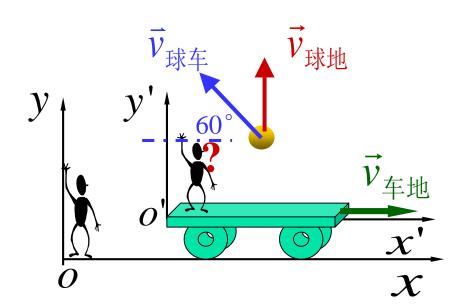
例1、某人骑自行车以速率v向西行驶,风以相同的速率 从北偏东30°方向吹来。人感到风吹来的方向是何处?

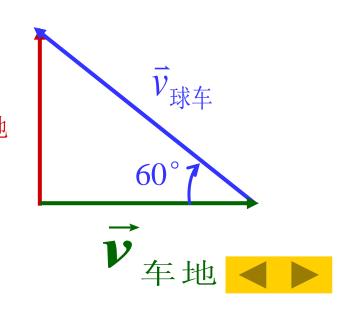


例2、列车以20m/s速度匀速直线前进,乘客以60°仰角向空中掷出小球,站在地面上的观察者看到小球沿竖直方向升起。试分析小球上升的高度是多少?

分析:
$$\vec{v}_{\text{球地}} = \vec{v}_{\text{球车}} + \vec{v}_{\text{车地}}$$

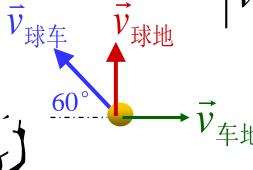
$$\vec{\mathbf{v}}_{\text{球车}} = \vec{\mathbf{v}}_{\text{球地}} - \vec{\mathbf{v}}_{\text{车地}} \rightarrow \mathbf{v}_{\text{球车}}$$
的方向





解:
$$\vec{\mathbf{v}}_{$$
 球地 $}=\vec{\mathbf{v}}_{$ 球车 $}+\vec{\mathbf{v}}_{$ 车地

$$v_{\text{start}} = v_{\text{start}} + v_{\text{start}} = 0 \implies v_{\text{start}} = -20m/s$$



∴
$$y_m = \frac{v^2 \oplus y}{2g} = 61.2(m)$$

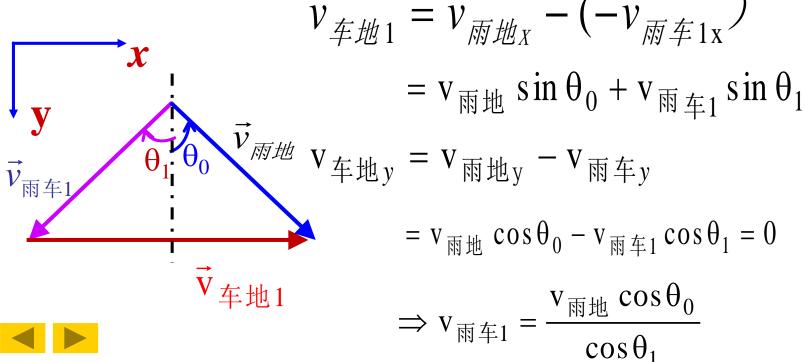
$$(v^2 - v_0^2 = -2gh)$$

练习: P45 1-13

1-13 火车静止时,车窗上雨痕向前倾斜角 θ_0 ,火车以 某一速度匀速前进时,火车车窗上雨痕向后倾斜 θ_1 角。 火车加快以另一速度匀速前进时,车窗上雨痕向后倾斜 0, 角, 求火车加快前后的速度之比。

$$\vec{v}_{\pm \pm} = \vec{v}_{\pm \pi} + \vec{v}_{\pi \pm} = \vec{v}_{\pi \pm} - \vec{v}_{\pi \pm}$$

$$v_{\pm \pm \pm 1} = v_{\pi \pm 1} - (-v_{\pi \pm 1x})$$





六、牛顿运动定律(Newton law)



牛顿 Issac Newton (1643-1727)

英国物理学家,经典物理 学的奠基人. 他对力学, 光学, 热学,天文学和数学等学科都 有重大发现,其代表作《自然 哲学的数学原理》是力学的经 典著作. 牛顿是近代自然科学 奠基时期具有集前人之大成的 贡献的伟大科学家.



1、牛顿运动定律的内涵及注意点



牛顿第一定律(惯性定律)

任何物体都将保持静止或匀速直线运动的状态,直到其他物体对它作用,迫使它改变原有的运动状态。

惯性、力、惯性参照系

牛顿第二定律: 动量 $\vec{p} = m\vec{v}$

 $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}(v << c)$

牛顿第三定律: $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$

运动的瞬时性

运动的独立性 $f_i = ma_i$

牛顿运动定律的适用范围:质点、低速、惯性系

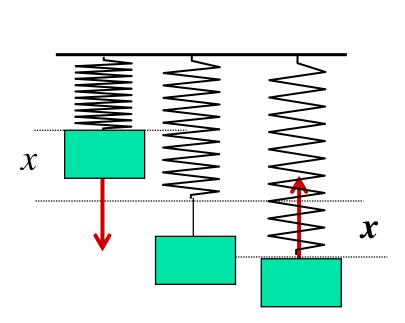
 \vec{mg} g = 9.8 m/s下有引力 $\vec{F}_{21} = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \vec{r}_{12}^0$ 地球表面 力学中常见的力 $G\frac{M_{\text{thit}}m}{R^2_{\text{thit}}} = mg$ 弹簧力 f = -kx弹性力 正压力 接触力 滑动摩擦力 $f_k = \mu_k N$ 静摩擦力 $0 \le f_s \le \mu_s N$



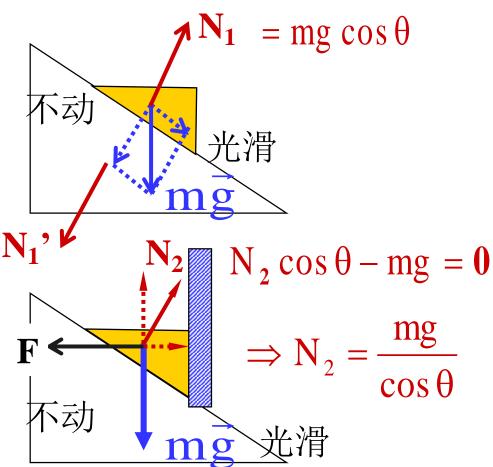


弹簧弹力 正压力

拉力(张力)



$$f = kx$$
 (Hooke law)



超重与失重:

台秤上显示的体重读数是多少?

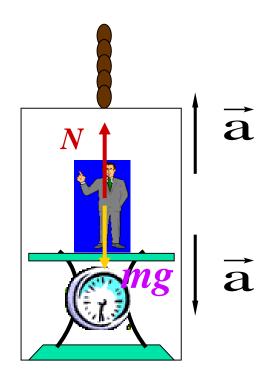
$$\vec{N} + m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$N - mg = ma$$

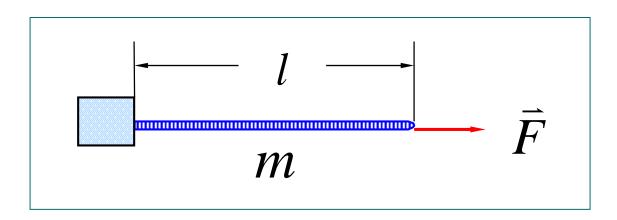
$$\Rightarrow$$
 N = m(g + a) 超重

$$N - mg = -ma$$

$$\Rightarrow$$
 N = m(g - a) 失重







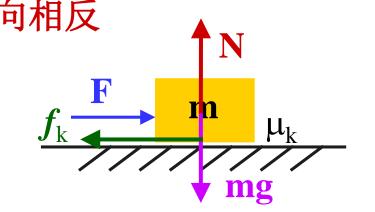


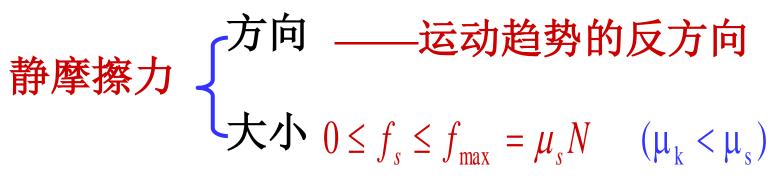
$$\vec{T}$$
 \vec{F}_{T}
 \vec{F}_{T}

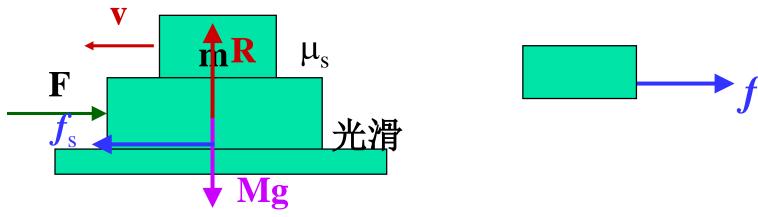
$$F_T - T = m'a$$

轻质细绳 $m' \rightarrow 0$
 $\Rightarrow F_T = T$

摩擦力(friction force)





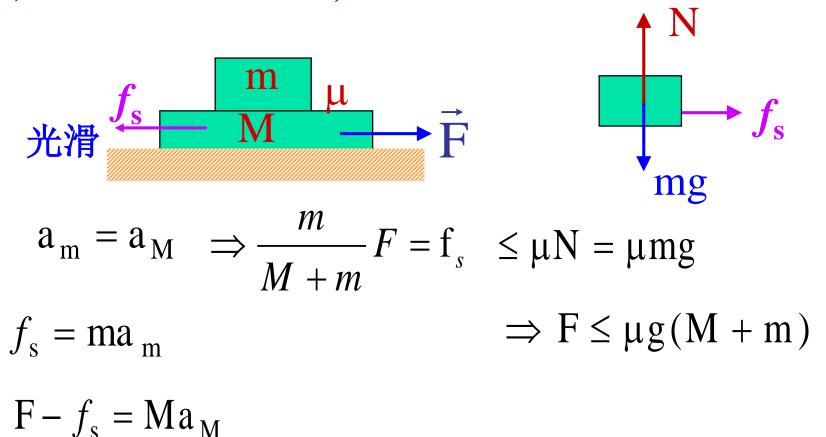


- 1) 若m相对于M无相对运动,对力F有何要求?
- 2) 若能将M从中抽出, 对力F有何要求?



1) 若m相对于M无相对运动, 对力F有何要求?

2) 若能将M从中抽出, 对力F有何要求?

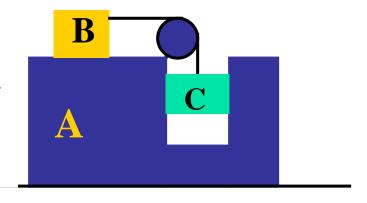


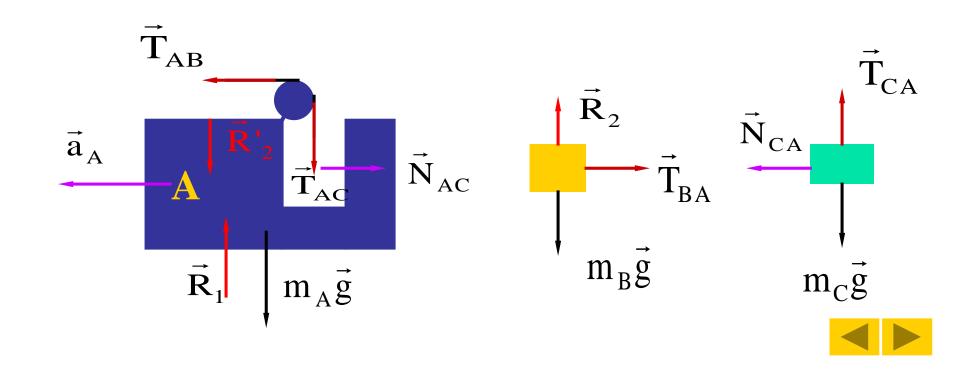
$$a_M > a_m \Rightarrow \frac{m}{M+m} F > f_s = f_{max} = \mu mg \Rightarrow F$$



3、牛顿运动定律的解题方法(隔离体法)

例、如图所示的装置中,所有的接触面均是光滑的,当C沿A的光滑槽下滑时,试画出各物体的受力图。





牛顿运动定律的解题步骤:

1) 确定研究对象进行受力分析;

(隔离物体,画受力图)

- 2) 建立坐标系;
- 3)列方程(一般用分量式);

"正负"如何处理?

4) 利用其它的约束条件列补充方程;

(找出物理量之间的联系)

5) 先用文字符号求解,后带入数据计算结果.

选物体 看运动 查受力 列方程

例1、如图长 l 的轻绳,一端系质量m的小球,另一端固定0,t=0 时小球位于最低位置,并具有水平速度 \bar{v}_0 ,求小球在任意位置的速率及绳的张力.

$$\mathbf{M}: \begin{cases}
-\operatorname{mg} \sin \theta = \operatorname{ma}_{t} = \operatorname{m} \frac{dv}{dt} & o \quad \vec{\tau} \\
T - \operatorname{mg} \cos \theta = \operatorname{ma}_{n} = \operatorname{m} \frac{v^{2}}{l} & o \quad \vec{\tau} \\
\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} \\
\frac{dv}{d\theta} = \frac{dv}{d\theta} \frac{d\theta}{dt}
\end{cases}
\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \frac{v}{l} \frac{dv}{d\theta}$$

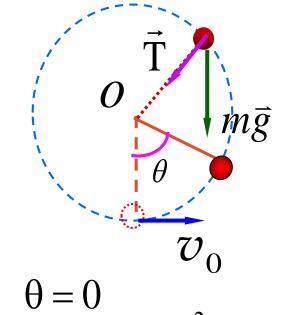
$$-\operatorname{mg\,sin}\,\theta = \operatorname{m}\frac{\operatorname{v}}{l}\frac{d\operatorname{v}}{d\theta}$$

$$vdv = -gl\sin\theta d\theta$$

$$\int_{v_0}^{v} v \, dv = \int_{0}^{\theta} -gl \sin \theta d\theta$$

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2lg(\cos\theta - 1)}$$

$$T = m \frac{v^2}{l} + mg \cos \theta$$
$$= m(\frac{v_0^2}{l} - 2g + 3g \cos \theta)$$



$$\theta = 0$$

$$T = m(\frac{v_0^2}{l} + g)$$

$$\theta = \pi$$

$$T = m(\frac{v_0^2}{l} - 5g)$$

$$T \ge 0$$

 $v_0^2 \ge 5gl$



