Learning & Advanced <algorithms> raywenderlich/swift-algorithm-club → Swift Playgrounds Swift 算法俱乐部,最全、最活跃,最具学习价值的算法库。 <useful Swift snippets> elizabethsiegle/30-seconds-of-swift-code → Swift Playgrounds 精选的 30 秒或更短时间即能理解的实用 Swift 代码片段。 (高效学习 swift 语言语 法利器。思路来源于 知名 JavaScript 项目 https://github.com/30-seconds/30seconds-of-code) <video series & programming> pointfreeco/episode-code-samples → Swift Playgrounds 专注于学习 Swift 编程的视频聊天系列。 <livestreams, videos and sessions> insidegui/WWDC → macOS WWDC 现场、视频及相关资源汇集应用(非官方) <ARCL framework> ProjectDent/ARKit-CoreLocation ·→ iOS AR 与 GPS 精确数据的结合,开始一次导航之旅。非常重要的实验性项目,未来开发 前景可期。 <Swift for Tensorflow> tensorflow/swift → macOS I Linux 集成使用 TensorFlow 专用版 Swift **Developer Tools XCTest** <testing framework> Quick/Quick & Quick/Nimble → iOS I macOS 单元测试框架库 <snapshot testing> pointfreeco/swift-snapshot-testing → iOS I macOS 通过快照记录方式进行自动化测试。非常直观方便的一种方式。 <code generator> mac-cain13/R.swift → macOS 常用资源(images, fonts,,colors等)通过更易用的强类型方式在 Xcode 编辑器输 入并自动转换。 <code formatter> inamiy/SwiftRewriter → CLI environment 基于 SwiftSyntax 针对代码进行自动格式化(其中包括基于代码规范进行简单的代码 优化)。 <Code Diagnostics> realm/SwiftLint → macOS Realm 采用 Swift 编写的基于 GitHub's Swift Style Guide 规则的检查及转换工具。 除了命令行运行方式,也提供集成 Xcode 的方法。对于新团队,这样的工具可以自 动约束大家遵循编程规范。 <design & prototype> IBAnimatable/IBAnimatable → iOS I macOS IBAnimatable 是一个帮助我们在 Interface Builder 和 Swift Playground 里面设计 UI, 交互, 导航模式, 换场和动画的开源库。 https://github.com/IBAnimatable/IBAnimatable/blob/master/Documentation/ README.zh.md <App Store Connect API> AvdLee/appstoreconnect-swift-sdk macOS "借助 App Store Connect API 实现工作流程自动化",这个库是对整套工作流程 Swift 版的易用化封装。 REST API: https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi APP STORE CONNECT 使用入门(官方中、英、日文版)https://help.apple.com/ app-store-connect/ Package Manager <Package Manager> apple/swift-package-manager macOS 苹果官方 Swift 包管理 <dependency manager> Carthage/Carthage → macOS 简单,去中心化库依赖管理框架。 入门指南:https://www.raywenderlich.com/ 416-carthage-tutorial-getting-started <Git Hooks> orta/Komondor → macOS 在 Swift 项目中支持 Git hooks。 配置实例: https://github.com/orta/Komondor/blob/master/Documentation/ with_swiftpm.md Programming Framework → iOS I macOS I watchOS I Linux <Reactive Programming> ReactiveX/RxSwift 简单、高效,活泼的函数反应式编程框架。 何为反应式编程?面向数据流和变化传播(时间和事件非代码顺序)的编程范式。 <Promises> mxcl/PromiseKit Promise 的 Swift 实现类库,简化异步编程代码实现。 RxSwift vs PromiseKit https://blog.dianqk.org/2016/08/22/rxswift-vs-promisekit/ <state management> ReSwift/ReSwift 该框架主要针对单页面应用状态及单向数据流管理。 **Application** → iOS I macOS I watchOS **App Services** Cache <cache> hyperoslo/Cache iOS I macOS I watchOS 多类型数据混合缓存库。 <us>UserDefaults wrapper> radex/SwiftyUserDefaults → iOS I macOS 轻量级数据存储类 NSUserDefaults 扩展类,它使类型数据访问和存储更为便 捷、直观。 Social API <facebook SDK> facebook/facebook-sdk-swift ··→ iOS <Twitter SDK> twitter/twitter-kit-ios → iOS editor <integration with your app> coteditor/CotEditor → macOS 轻量,但功能一点也不轻量的 App Store 上架的开源文本编辑器(几乎支持所有 主流格式语法高亮显示,且可以扩展及自定义) WebKit <WKWebView> LinusU/Marionette → iOS I macOS 通过一套更高级的 API 控制 WKWebView。对标 Google Chrome 的 Puppeteer Markdown <cmark> iwasrobbed/Down → iOS I macOS 集成调用 cmark 的高性能 Markdown 渲染实现库及演示。支持多种输出式(Web View, HTML, XML, LaTeX 等)也许是性能外加可用性最高的一个版本了。 <WKWebView> keitaoouchi/MarkdownView ⊶ iOS Markdown 文档预览视图组件。 <WKWebView> tophat/RichTextView → iOS 兼具主流格式解析(LaTeX, HTML, Markdown)及简单视频嵌入(YouTube/ Vimeo)功能富文本浏览视图。 ePub <reader & framework for ePub> FolioReader/FolioReaderKit ··→ iOS ePub 阅读器及解析框架类库。这个很震撼,开发者还同步提供 Android 版。 Database & Client <mobile database> realm/realm-cocoa → iOS I macOS I watchOS 可以匹敌甚至替代 Core Data 和 SQLite 的移动数据库。 <sync Realm with CloudKit> caiyue1993/IceCream → iOS I macOS I watchOS 用 CloudKit 同步 Realm 数据库工具库。 FileProvider & CloudKit <files> nvzqz/FileKit → iOS I macOS I watchOS 简单、接口友好的文件管理类库。 <local file, iCloud & remote> amosavian/FileProvider → iOS I macOS 提供了一套完整、实用,接口统一的本地及远程文件管理封装器实现 Local, iCloud and Remote (WebDAV/FTP/Dropbox/OneDrive) . Core ML <utilities> hollance/CoreMLHelpers ⊶ iOS 一些输入/输出类型转换和扩展,以便于更容易地去使用 CoreML 。 <running trained-model Inception-v3> hollance/Inception-CoreML → iOS Inception-v3 运行在 CoreML 框架内 <using Watson Visual Recognition> watson-developer-cloud/visual-recognition-coreml → iOS 来自 IBM Watson 的视觉识别及机器学习示例。 使用 Watson Swift SDK 管理和 执行定制的训练模型。 <trained using CreateML> lovoo/NSFWDetector ··→ iOS 用 CoreML 扫描、过滤不雅图片。 System Security <data store in Keychain> square/Valet → iOS I macOS I watchOS 在钥匙串中安全、方便的去存储你的数据。 <Keychain Services wrapper> kishikawakatsumi/KeychainAccess → iOS I macOS I watchOS 钥匙串存储管理封装 无标题 <AES wrapper> RNCryptor/RNCryptor → iOS I macOS 针对数据的 AES 加密封装。提供多语言封装解决方案。 Networking <HTTP networking> Alamofire/Alamofire → iOS I watchOS I macOS 著名的 AFNetworking 络基础库 Swift 语言版。 <network abstraction layer> Moya/Moya → iOS I watchOS I macOS 为你提供一套干净的网络抽象层,以以区隔底层网络库。 Apple Reachability replacement> ashleymills/Reachability.swift → iOS I macOS 检测网络连通性实用工具库。 <WebSocket client> daltoniam/Starscream → iOS I macOS WebSocket 标准(RFC 6455)客户端库 Swift 实现。 <RxSwift + Bluetooth> Polidea/RxBluetoothKit → iOS I macOS 基于 RxSwift 框架的蓝牙库。 <LocalAuthentication> rushisangani/BiometricAuthentication → iOS I macOS 针对 Face ID 和 Touch ID 更简洁地封装使用。 **Graphics and Games ARKit** <usable practices> simformsolutions/ARKit2.0-Prototype ··→ iOS AR 2.0 实现效果原型演示 <ARKit + GPS data> ProjectDent/ARKit-CoreLocation ··→ iOS AR与 GPS 精确数据的结合,开始一次导航之旅。其中包括了 ARKit + CoreLocation 框架库 ARCL,它是非常重要的实验性项目,未来开发前景可期。 <referenced cases> olucurious/Awesome-ARKit ··→ iOS AR 开源项目汇总列表。 <AR paths> maxxfrazer/ARKit-SCNPath ··→ iOS 方便地绘制一条 AR 场景导航路径。 Core Graphics <image processing> gavinbunney/Toucan → iOS I macOS 小而美的图片变换及处理类。 <size of PNG, GIF, JPEG, BMP> malcommac/ImageSizeFetcher → iOS I macOS I watchOS 通过 URL 获取图像类型或尺寸。 <dominant & prominent colors> jathu/UIImageColors ⊶ iOS 图片色系决定界面背景色及字体显示颜色。获取主色、次色、背景色、详细色 Image I/O <parse & play GIF> kaishin/gifu ...→ iOS 高性能 GIF 显示类库 <parse & play APNG> onevcat/APNGKit ··→ iOS 解析和显示 APNG 的框架 <play GIF & APNG> wangjwchn/Almage ··→ iOS GIF/APNG 播放引擎。 <SVG parser> mchoe/SwiftSVG → iOS I macOS 支持多种接口绘制 SVG 类库。 UIKit & AppKit View and Controls <Form> xmartlabs/Eureka ··→ iOS "由XMARTLABS精心编写,是XLForm的Swift版本。"https://github.com/ xmartlabs/Eureka/blob/master/Documentation/README CN.md <folding paper card> Ramotion/folding-cell ··→ iOS 自然流畅、清新的单元格可折叠视图及演示库。 <lmage> onevcat/Kingfisher → iOS I macOS 轻量级下载、缓存网络图像视图库。 <Charts> danielgindi/Charts → iOS I macOS Android 图表开源库 MPAndroidChart 的 Swift 版。相当于在 Apple 的跨平台版 <modal segue> SwiftKickMobile/SwiftMessages ··→ iOS 高可定制信息弹窗组件 <Calendar> patchthecode/JTAppleCalendar → iOS 功能强大、高可定制日历组件。 <UILabel morphing> lexrus/LTMorphingLabel ··→ iOS 特赞的文字飘入飘出效果。 <skeleton loading> Juanpe/SkeletonView → iOS 等待加载信息前,预先优雅的显示内容骨架。 <UITextFields> raulriera/TextFieldEffects → iOS 定制的不同风格 UITextFields 输入框。 <UINavigationController> andreamazz/AMScrollingNavbar 可滚动的(显示或隐藏 UINavigationBar View Layout <Autolayout> SnapKit/SnapKit → iOS I macOS 自动布局 DSL 框架库。 http://snapkit.io/docs/ <grids and lists layout> airbnb/MagazineLayout ··→ iOS 出自 Airbnb 栅格级 CollectionView 布局库。 **Animations** <animations framework> timdonnelly/Advance → iOS I macOS 一款高阶仿真动画框架库。 <animations> MengTo/Spring ··→ iOS 精简版动画库(并附动画功能展示和调试功能)。 <loading & animations> ninjaprox/NVActivityIndicatorView ··→ iOS 酷炫的装载动画库及演示。满足你对装载动画的个性化需求。 <transition> HeroTransitions/Hero → iOS 类似于 Keynote 的 Magic Move 的 transition 库。极为易用、支持自动布局。 <transition> marcosgriselli/ViewAnimator ··→ iOS 简单的代码实现复杂 UI 布局及动画切换。 <UIKit extensions> haoking/SwiftyUI → iOS 轻量、高性能的 UI 渲染及扩展类库。 Server → macOS I Linux <web framework> vapor/vapor 最活跃的 Web 服务器框架。 推荐理由:纯 Swift 开发,引导开发者采用简洁、干净的 Swift 语法。 主要缺点: 牺牲部分性能换取未使用 C 语言基础库为代价 Vapor, Perfect, Kitura 比较: https://www.jianshu.com/p/a9ca47e844d7 <web framework> PerfectlySoft/Perfect 功能更强大,性能更好的 Web 服务器框架。有完整的中文开发文档支持。 https://github.com/PerfectlySoft/Perfect/blob/master/README.zh CN.md <web framework and HTTP server> IBM-Swift/Kitura 与 IBM Bluemix 最佳云集成,功能强大的 Web 服务器框架。CGI 支持。 <Swift on ARM + Docker> helje5/dockSwiftOnARM → Shell 将 Swift 编译运行于 ARM 平台 Docker 上。 loT → Ubuntu I Raspain <Swift on ARM devices> uraimo/buildSwiftOnARM Shell 持续提供使 Swift 运行于 ARM 上的编译版本(已经更新到 Swift 4.1.3),它几乎支 持所有的(运行于 Ubuntu 16.04 和 Raspbain) 树莓派版本。 <hardward projects> uraimo/SwiftyGPIO Linux 通过 Swift 语言去控制基于 Linux/ARM 主板(比如:C.H.I.P. 和 树莓派) 的 GPIO(General Purpose Input Output),去完成简单的工控功能(比如 LED 灯的 显示)。 Foundation → iOS I macOS I watchOS I Linux Utility <extensions> SwifterSwift/SwifterSwift 一套超过 500 个本地库扩展的生产力工具库。 <JSON parser> SwiftyJSON/SwiftyJSON GitHub 上最为开发者认可的 JSON 解析库。 <JSON parser & object mapping> tristanhimmelman/ObjectMapper 简介:对象与JSON互转实用类库。 推荐理由:面向对象模型,易于开发集成。有更完善的与 Alamofire 的集成方案。 <Date> malcommac/SwiftDate 几乎涵盖了已知开源日期类库所有优秀特性 <file paths> kylef/PathKit 极易用的文件路径操作类库 Security <cryptographic algorithms> krzyzanowskim/CryptoSwift Crypto 算法及相关功能类库集合 Database & Client <SQLite> stephencelis/SQLite.swift 简单、轻量,使用上最 SQL 的 SQLite 封装库。 **Networking Framework** <event-driven network framework> apple/swift-nio 事件驱动网络应用框架。 <SwiftNIO-based server-side> amzn/smoke-framework 事件驱动网络应用框架。 GitHub <GitHub client API> nerdishbynature/octokit.swift 同时支持 GitHub 和 GitHub 企业版 Swift API 客户端类库。 Cognitive Computing <IBM Watson> watson-developer-cloud/swift-sdk → iOS I Linux 让开发者在自己的应用内快速应用 IBM Watson Cognitive Computing 服务。 Database Server (cross platform) Shell <Realm Platform> realm/realm-object-server Realm 平台目标实现可交互的移动数据库 iCloud & Remote (iCloud, On-drive, Dropbox, Webdav, ftp/ftps, Samba...) **IBM Watson Services** (AI) TensorFlow (pre-trained model) <TensorFlow to CoreML Converter> tf-coreml/tf-coreml → Python Caffe (Neural networks model)

Swift 开源项目精选 - 应用架构角度

→ GitHub