

# 张徐 | iOS 开发工程师

## 个人信息

**性别:** 男 | **年龄:** 29 岁 | **专业:** 软件技术

**工作年限:** 7 年 (深耕 iOS 领域, 具备跨端开发能力)

**常住地:** 武汉 | **联系电话:** 15172506128

**电子邮箱:** 16220949@qq.com | **期望职位:** iOS 开发工程师 | **期望薪资:** 面议

## 个人优势

- 技术栈全面:** 精通 Objective-C/Swift 双语言开发, 熟练掌握 Flutter/uni-app 跨端技术, 具备“iOS 原生+跨端”全栈开发能力, 可根据业务需求灵活选型。
- 架构与性能优化专家:** 7 年实战经验, 擅长组件化架构设计、底层性能调优 (Runtime/RunLoop) , 主导过大型项目 Swift 重构, 解决内存泄漏、启动卡顿等核心技术难题。
- 项目经验丰富:** 主导/参与 10+款 iOS App 开发, 覆盖兼职招聘、老年服务、K12 教育、社交、工业监控等多领域, 具备从需求分析、架构设计到上线迭代的全流程交付能力。
- 工程化与交付能力强:** 精通 iOS 项目工程化管理, 熟练掌握真机测试、App Store 发布、加急审核、版本迭代全流程, 曾多次保障项目按时高质量上线。

# 核心技能

## 1. iOS 原生开发

- **语言与框架**: 精通 Objective-C/Swift 语法，熟练使用 UIKit、SwiftUI 开发界面，掌握 OC 与 Swift 混编方案；精通 Masonry 自动布局，适配全系列 iPhone 机型。
- **架构设计**: 熟练运用组件化技术解决大型项目编译慢、协同冲突问题；精通三层架构、MVVM/MVP 设计模式，实现代码高复用、低耦合。
- **底层与性能优化**: 精通 Runtime 方法交换、RunLoop 机制，解决项目性能瓶颈；掌握预加载、安装包瘦身、启动优化、内存管理技巧，有效降低卡顿率与崩溃率。
- **多线程与网络**: 精通 GCD、NSOperation 多线程开发，实现多文件并发下载；熟悉 HTTPS/TCP/UDP 协议，熟练封装 AFNetworking/Alamofire 网络请求，处理接口异常与数据缓存。
- **原生功能集成**: 熟练对接蓝牙设备 SDK，实现硬件数据交互；掌握音视频编码原理（IBP 帧、帧内/帧间压缩），集成直播、录播、聊天室功能；精通极光推送、微信分享、百度地图等第三方 SDK。
- **数据与安全**: 熟练使用 UserDefaults、Plist、归档、数据库实现数据持久化；掌握字符串加密、插件检测技术，保障用户数据安全；精通无侵入埋点技术，实现用户行为统计分析。

## 2. 跨端开发

- **Flutter**: 熟练使用 Dart 语言开发跨端应用，掌握 GetX/Provider 状态管理，实现 iOS/Android 界面一致性；熟悉 MethodChannel 原生交互，打通跨端与原生功能

壁垒。

- **uni-app**: 精通一套代码编译多端（小程序/H5/App），掌握条件编译、分包加载技术，适配不同平台差异化需求。

### 3. 工程化与工具

- **版本管理**: 熟练使用 Git 进行团队协作，掌握分支管理、代码 Review、冲突解决流程。
- **测试与交付**: 精通 Xcode 调试工具，熟练进行真机测试、Crash 分析；掌握 App Store 发布、加急审核、版本迭代全流程。

### 工作经历

#### 武汉闲侠赚科技有限公司 | iOS 开发工程师

2024.07–2025.12

- 负责兼职招聘类 App 矩阵的 iOS 端与跨端开发，主导 Flutter、uni-app、Swift 多技术栈选型与落地，支撑 10+ 款兼职 App 上线。
- 运用 Flutter 跨端技术实现多平台统一开发，减少 60% 重复工作量，保障 App 在 iOS/Android 端的体验一致性。
- 基于 Swift 开发核心功能模块，优化列表渲染与接口请求逻辑，将 App 启动时间缩短 25%，内存占用降低 30%。
- 负责 App Store 上架与迭代管理，处理审核驳回问题，多次实现加急审核通过，保障产品快速上线。

## **上海同微网络科技有限公司 | iOS 开发工程师**

**2021.01–2023.11**

- 负责老年社区服务 App（澳朵花园）的全流程开发，主导 OC 与 Swift 混编架构设计，攻克蓝牙设备对接与性能优化难点。
- 运用 Runtime 与 Runloop 技术优化项目性能，解决主线程卡顿问题，提升老年用户操作流畅度。
- 参与产品需求评审与用户体验优化，完成 5+ 版本迭代，用户活跃度提升 20%，获得客户高度认可。

## **武汉学业通大数据研究院有限公司 | iOS 开发工程师**

**2017.04–2021.01**

- 负责 K12 教育类 App（学业通教育）的 OC 开发与 Swift 重构，主导组件化改造与性能优化，支撑百万级师生用户使用。
- 运用组件化与三层架构技术解耦业务模块，代码复用率提升 40%，后期维护成本降低 35%。
- 集成直播、录播、聊天室等音视频功能，保障万人同时在线的稳定性，无重大故障发生。
- 参与社交类、工具类 App 开发，积累多领域项目经验，提升技术攻坚与团队协作能力。

## 项目经验

### 项目 1：兼职招聘 App 矩阵（闲侠赚/时刻赚兼职等 10+款）

2024.07–2025.12 | 技术栈：Flutter+Dart+Swift+uni-app+极光推送

**项目描述：**面向蓝领与学生群体的兼职招聘 App 矩阵，支持岗位发布、简历投递、薪资结算、兼职打卡等核心功能，覆盖 iOS/Android 多平台。

**核心业绩：**

- 主导 Flutter 跨端开发，实现一套代码编译多平台，减少 60% 重复开发工作量，保障 10+ 款 App 快速上线。
- 基于 Swift 开发高优先级功能模块，优化列表预加载与图片缓存策略，首屏加载时间从 2.8s 缩短至 1.5s。
- 运用 uni-app 实现轻量化兼职 App 开发，通过分包加载将主包体积控制在 2MB 以内，解决小程序包体积超限问题。
- 负责 App Store 上架与迭代管理，处理隐私政策、功能合规等审核问题，实现 90% 以上 App 一次审核通过，多次完成加急审核上线。

### 项目 2：闲侠乐兼职

2025.10–2025.12 | 技术栈：uni-app+Vue+微信支付 SDK

**项目描述：**轻量化兼职招聘 App，支持岗位搜索、一键报名、薪资日结功能，App Store 可下载。

**核心业绩：**

- 基于 uni-app 开发，实现 iOS/Android/H5 多端适配，开发周期缩短至 1 个月，快速完成 MVP 版本上线。
- 集成微信支付 SDK，实现薪资日结功能，保障交易安全，用户支付成功率达 99.5%。
- 优化移动端适配方案，兼容 iOS 12+ 以上系统，适配率达 98%，用户差评率低于 1%。

## 项目 3：兼职快线/业余赚兼职

2024.7–2024.12 | 技术栈：Swift+UIKit+Masonry+埋点 SDK

**项目描述：**专注本地化兼职的招聘 App，支持附近岗位推荐、兼职评价、企业认证等功能。

**核心业绩：**

- 独立负责 Swift 端全量开发，采用 MVVM 架构设计，提升模块灵活性，后期需求迭代效率提升 30%。
- 集成埋点 SDK，实现用户行为全链路统计，为产品优化提供数据支撑，核心功能使用率提升 25%。
- 完成 App Store 上架，因业务调整下架后，主导代码重构与功能沉淀，为后续 App 开发提供可复用模块。

## 项目 4：澳朵花园（老年社区服务 App）

2021.01–2023.11 | 技术栈：Objective-C+Swift+蓝牙 SDK+MVVM

**项目描述：**面向老年群体的智慧社区服务 App，提供急救呼叫、健康监测、社区互动、便民服务等功能，支持蓝牙健康设备数据采集。

**核心业绩：**

- 采用 OC 与 Swift 混编方案，兼顾老模块兼容性与新功能开发效率，独立完成界面开发与性能优化全流程。
- 对接蓝牙健康设备 SDK，实现心率、血压等数据实时采集与上传，数据准确率达 99%，解决老年用户操作门槛高的问题。
- 基于 MVVM 架构设计，提升模块复用率，支撑 5+ 版本迭代，用户留存率提升 18%。

## 项目 5：学业通教育（K12 教育类 App）

2019.07–2020.10 | 技术栈：Objective-C+Swift+组件化+音视频 SDK+WKWebView

**项目描述：**面向师生的教学互动平台，支持作业布置、成绩分析、在线 PK、直播授课等核心功能，服务百万级师生用户。

**核心业绩：**

- 先使用 OC 完成全量功能开发，后主导 Swift 重构，结合组件化与三层架构技术解耦业务模块，代码复用率提升 40%。
- 运用 Runtime 方法交换技术实现无侵入埋点，精准统计用户行为数据，为产品迭代提供数据支撑。
- 优化 UICollectionView 复用逻辑，解决列表滑动内存突增问题，内存占用降低 25%；采用 Masonry+比例适配方案，兼容 10+ 款 iPhone 机型。
- 集成直播、录播、聊天室音视频功能，保障万人同时在线的稳定性，直播卡顿率低于 2%；通过字符串加密、插件检测技术，保障用户数据安全。

## 项目 6：好友趣（社交类 App）

2018.06–2019.01 | 技术栈：Objective-C+MVP+微信 SDK+百度地图 SDK

**项目描述：**基于红包与聊天的社交互动 App，支持好友分享、定位交友、红包互动等功能。

**核心业绩：**

- 参与团队协作开发，使用 Git 进行版本管理，规范分支策略与代码提交流程，减少协同冲突率 30%。
- 采用组件化思想开发通用功能模块，提升开发效率，支撑快速迭代。
- 集成微信好友/朋友圈分享 SDK 与百度地图定位 SDK，实现社交与定位功能闭环，用户分享率提升 20%。

## 项目 7：温湿度远程监控平台（工业工具类 App）

2017.01–2017.06 | 技术栈：Objective-C+MVP+极光推送 SDK

**项目描述：**工业级温湿度监控 App，支持设备绑定、数据实时监控、异常告警推送功能，服务工业企业用户。

**核心业绩：**

- 独立负责 iOS 端全量开发，采用 MVP 架构设计，纯代码自定义 UI 控件，满足工业场景交互需求。
- 集成极光推送 SDK，实现设备异常消息实时推送，告警响应时间缩短至 10 秒内。
- 完成机型适配、打包环境配置与 App Store 上线，项目交付后客户满意度达 100%。

## 教育经历

- 武汉理工大学 | 本科 | 2017–2021 | 专业：信息技术
- 武汉生物工程学院 | 大专 | 2013–2016 | 专业：软件技术

