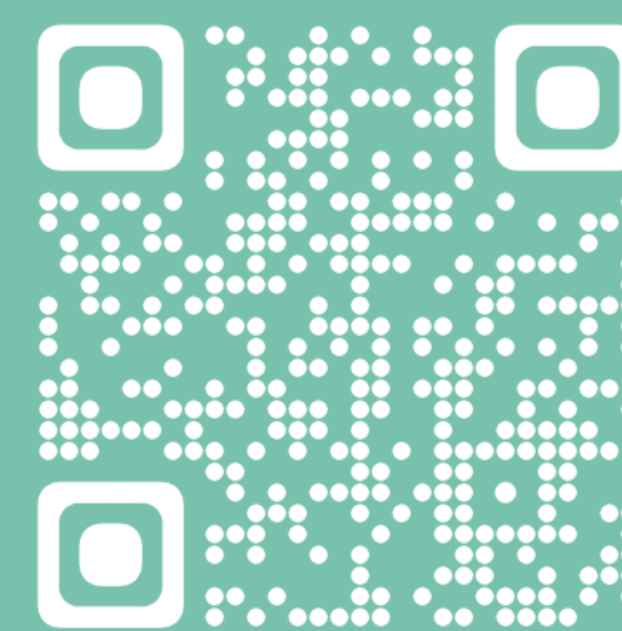
メトロポリスを超えた枠組みで  
我々はどこまで行けるか？

総合研究大学院大学 司馬博文

## サンプリング問題

 $U, \nabla U$  の情報のみを用い, 確率分布  $\pi(x) \propto e^{-U(x)}$  からのサンプルを構成せよ

## Piecewise Deterministic Monte Carlo

cf. Fearnhead+ (2018)

例:  $U^{(d)}(x) := \frac{1}{2} \sum_{i=1}^d x_i^2$  ( $x \in \mathbb{R}^d$ ) 標準 Gauss① 補助変数  $\mathbf{V}$  の分布  $\mu(\mathbf{v}) \propto e^{-K(\mathbf{v})}$  を導入して問題を拡張  $\tilde{\pi}(x, \mathbf{v}) := \pi(x)\mu(\mathbf{v})$ 

② 力学系

$$\begin{cases} \dot{x}_t = f(x_t, \mathbf{v}_t) \\ \dot{\mathbf{v}}_t = g(x_t, \mathbf{v}_t) \end{cases}$$

に従って運動する曲線

$$t \mapsto (x_t, \mathbf{v}_t)$$

③ ランダムな時刻

$$\lambda(x, \mathbf{v}) = (\mathbf{v} | \nabla U(x))_+$$

の強度で到着するランダム時刻

$$T_1, T_2, \dots$$

④ ランダムな速度ジャンプ

$$V_{T_i} \sim Q(x_{T_i-}, v_{T_i-})$$

で新しい速度をサンプリング

(⑤ リフレッシュ)

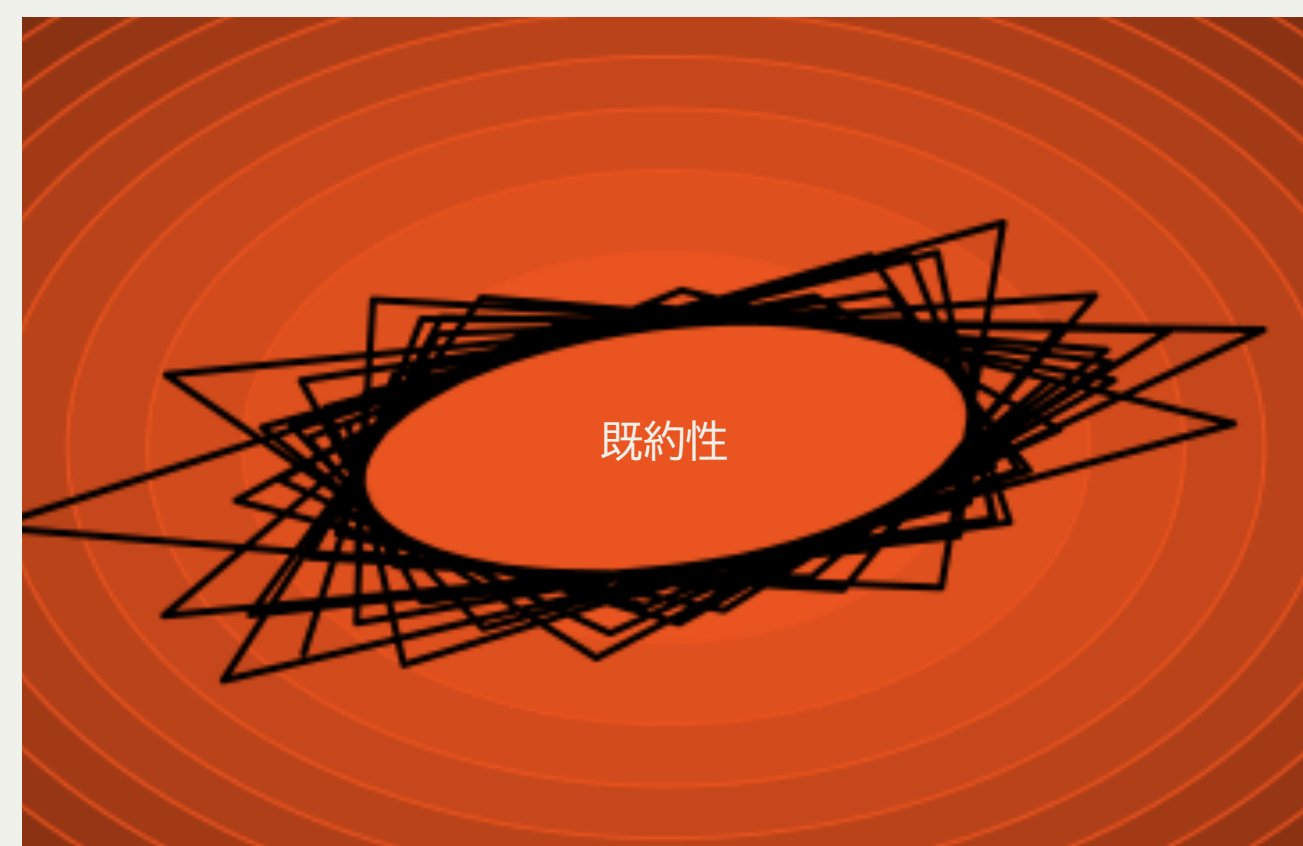
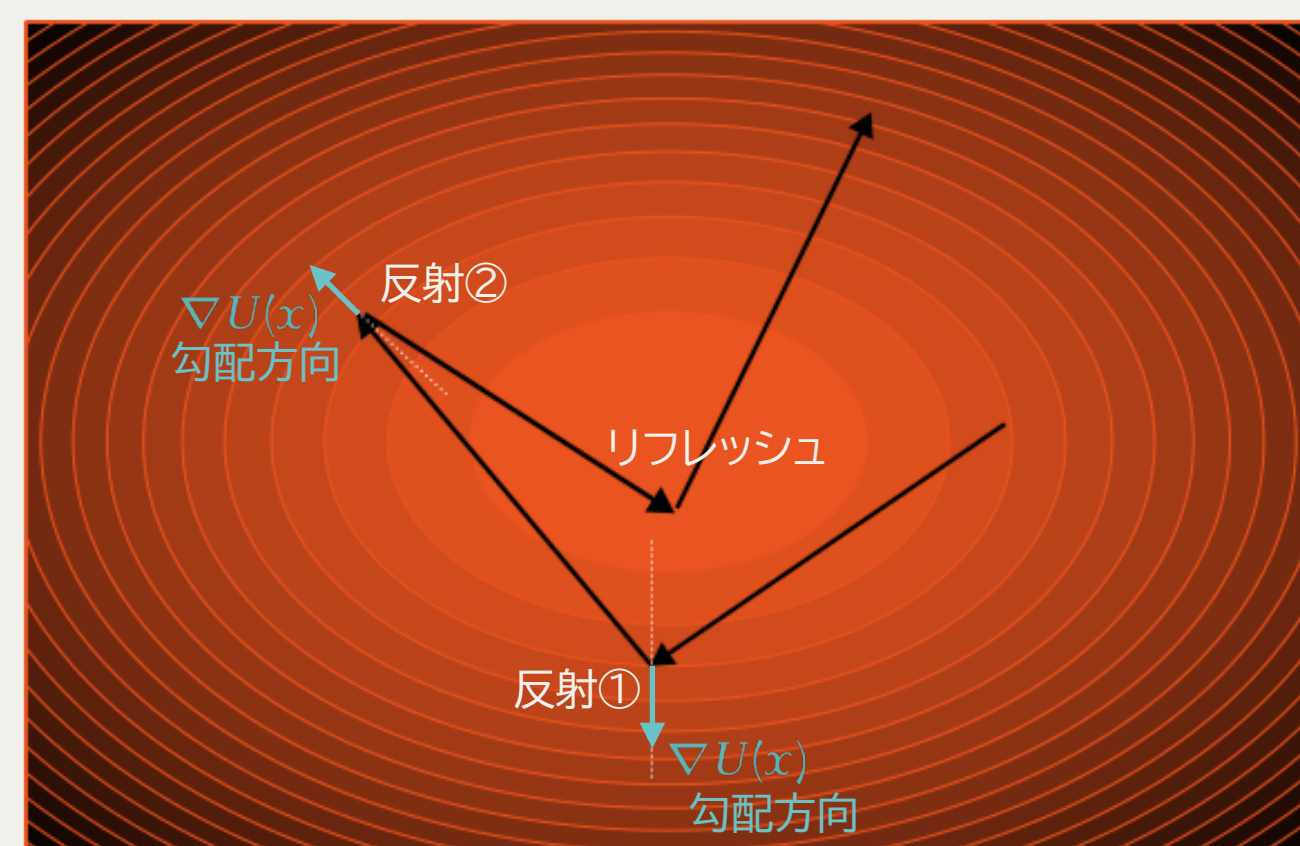
$$V_{T_j} \sim \mu(\mathbf{v}) d\mathbf{v}$$

で平衡分布から取り直す

BPS

cf. Bouchard-Côté+ (2018)

Bouncy Particle Sampler



④ 等高線に関する反射

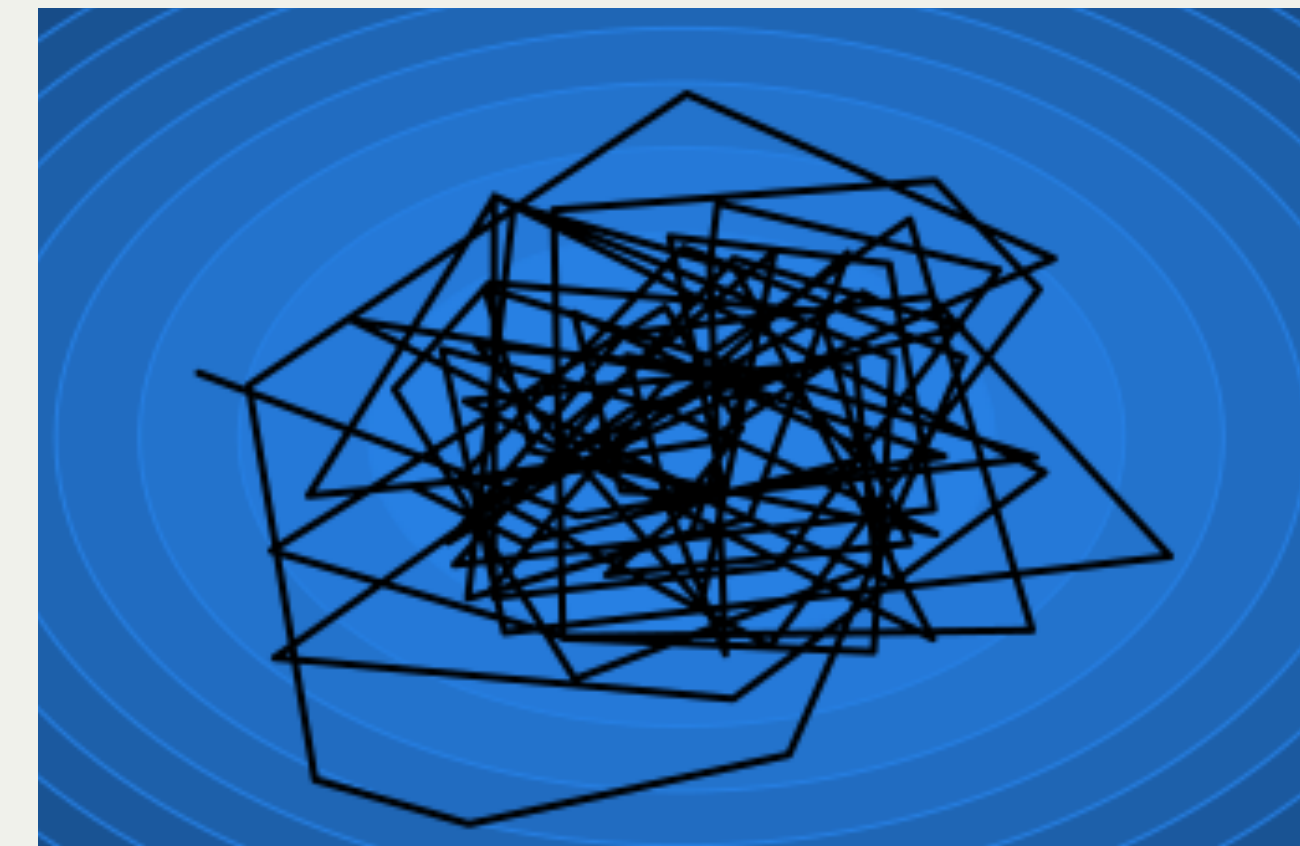
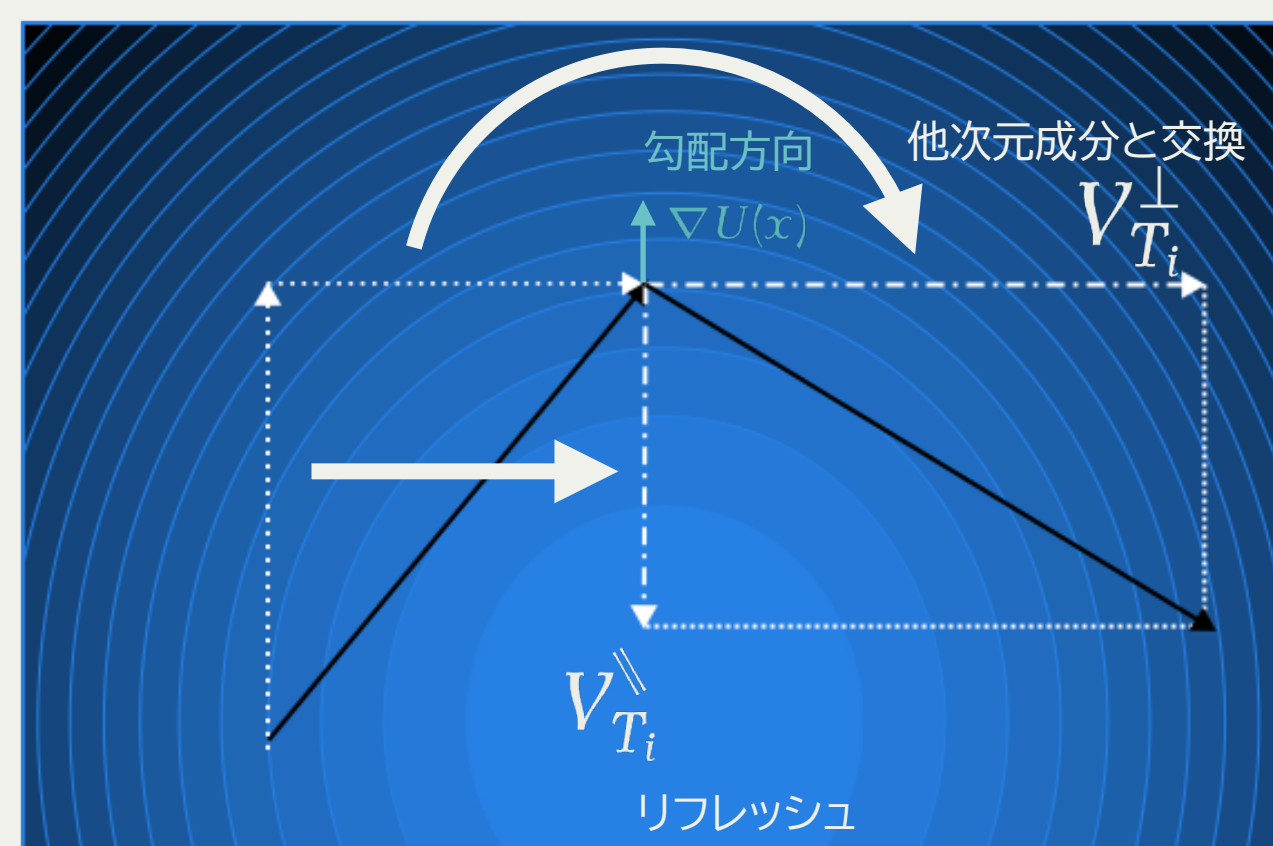
$$\mathbf{v}_{T_i} \leftarrow \mathbf{v}_{T_i-} - 2 \frac{(\nabla U(x_{T_i}) | \mathbf{v}_{T_i-})}{\|\nabla U(x_{T_i})\|^2} \nabla U(x_{T_i})$$

⑤ 定期的な速度リフレッシュ(必須)  $\rho > 0$ 

FECMC

cf. Michel+ (2020)

Forward Event-Chain Monte Carlo



④ 反射とリフレッシュの組合せ: Parallel Refresh + Orthogonal Switch

$$\begin{aligned} \text{別々に取り} \quad & \begin{cases} V_{T_i}^{\parallel} \sim Q^{\parallel}(x_{T_i-}) \\ V_{T_i}^{\perp} \leftarrow A v_{T_i-}^{\perp} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \text{合わせる} \quad V_{T_i} \leftarrow V_{T_i}^{\parallel} + V_{T_i}^{\perp} \end{aligned}$$

(⑤ 追加のリフレッシュ動作が不要)  $\rho = 0$ Scaling Analysis:  $d \rightarrow \infty$  収束極限を比較することでアルゴリズムの性能を比較ポテンシャルの過程  $Y_t^{(d)} := \frac{U^{(d)}(X_{dt}^d) - d}{\sqrt{d}}$  の収束極限はいずれも OU 過程  $dY_t = -\frac{\sigma^2}{4} Y_t dt + \sigma dB_t$  になる

定理 (Bierkens+2022)

$$\sigma_{\text{BPS}}(\rho)^2 = 8 \int_0^\infty e^{-\rho s} K(s, 0) ds \quad \text{で与えられる.}$$

ただし  $K$  は次の生成作用素が定める Gauss-Markov 過程のカーネル

$$Gf(x) = f'(x) + x_+ \left( f(-x) - f(x) \right)$$

定理

$$\sigma_{\text{FECMC}}^2 = \sqrt{\frac{32}{\pi}}$$

系

任意の  $\rho > 0$  について

$$\sigma_{\text{BPS}}^2(\rho) < \sigma_{\text{FECMC}}^2$$

## 計算複雑性

単位長の軌跡をシミュレートするために  
必要な  $\nabla U(x)$  の call 回数は  $O(d)$ 

比較

Random Walk Metropolis-Hastings  $O(d)$ Metropolis-adjusted Langevin  $O(d^{1/2})$ Hamiltonian Monte Carlo  $O(d^{1/4})$ 

## モンテカルロ分散

球面对称関数  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  に関して

$$\text{Var} \left[ \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N f(X_{\delta n}^{\text{BPS}}) \right] \geq \text{Var} \left[ \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N f(X_{\delta n}^{\text{FECMC}}) \right]$$

が十分大きい次元  $d \gg 1$  で成立\* 一般の  $f$  でも成り立つ

## 極限での「速度」

 $\tilde{Y}_t := Y_{\alpha^2 t}$  と定めると

$$d\tilde{Y}_t = -\frac{(\alpha\sigma)^2}{4} \tilde{Y}_t dt + \sigma\alpha d\tilde{B}_t$$

を満たす. この意味で

FECMC の方が極限で  
BPS より「速い」