

目次

第 1 章	集合	3
1.1	集合の元と部分集合, 論理記号	3
1.2	元についての条件と部分集合	4
1.3	冪集合と積	5
1.3.1	集合の同型類 (skelton)	6
1.4	同値関係と順序	7
1.5	ZFC 公理系	8
第 2 章	写像	10
2.1	写像の定義	10
2.1.1	写像の例	10
2.2	写像の合成	12
2.3	可逆写像	13
2.3.1	写像が可逆であることと同値な条件の探索	14
2.4	集合族	15
2.4.1	集合演算の無限への拡張	15
2.4.2	集合族からの構成	16
2.4.3	写像演算	17
2.4.4	直和と直積の普遍性	17
2.5	逆像と像	19
2.5.1	像と逆像による表現	19
2.5.2	像と逆像の集合演算・順序構造に対する関手性	20
2.6	商集合と写像の標準分解	21
2.7	単射と全射	22
2.8	引き起こされる写像	24
2.8.1	写像が全射によって分解されるための条件を考える	24
2.9	数の構成	27
第 3 章	実数と位相	30
3.1	実数の構成	30
3.1.1	Dedekind の構成	30
3.1.2	実数の連続性	32

3.2	Euclid 空間上の開集合	33
3.2.1	距離空間 : Euclid space	33
3.2.2	開集合と閉集合とその特徴づけ	34
3.2.3	点列の収束の特徴付け	35
3.3	連続写像	36
第 4 章	位相	37
第 5 章	位相空間の構成	38
5.1	生成される位相	38
5.2	距離空間	38
第 6 章	位相空間の性質	40
6.1	Hausdorff 空間	40
6.2	連結性	40
6.3	コンパクト性と実数	42
第 7 章	濃度	44
第 8 章	距離空間と可算性	45
参考文献		46

記法.

1. 断らぬ限り $f: X \rightarrow Y$ を写像とし, $A \subset X, B \subset Y$ とする.

第 1 章

集合

「現代の数学で、集合の概念は、写像とともに、数学の対象を確定し、構成し、操作するための厳密なことばとして、欠かせない役割を果たしている。」[1]

「書くことで考えを整理し、正確に表現するためには、それなりの訓練が要る。明らかなだと思ったところの方が却って思い違いがあるもので、専門の論文でも稀に見られる誤りは、簡単だから省略すると書かれているところに見つかるものである。そうならないようにするには、証明を細部まで正確に書く習慣をつけることが、一番の近道である。」[1]

集合、圏、型、一階論理、形式言語などの概念は全て、単独で数学全体を形式化する力を持ち、特に集合と論理は一番最初に発見・採用されたものである。この集合論（ZFC 公理系など）を特に *material set theory* といい、圏論的な定式化を *structural set theory* と呼ぶ。

書籍 [1] では、論理と集合（特に用語「形式論理」「集合」「条件」あたりの概念）を定義なしで認めるという公理的集合論の立場を取る。

集合は共通部分・合併・冪集合などの構成を許す。条件は部分集合を定める。積の上の条件は関係を定める。これらの基盤から数学の全てが育つ。

- 論理記号と集合演算との混じり合いの構造は明らかに *Sequent* 演算みたいだ。

1.1 集合の元と部分集合、論理記号

material set theory（公理的集合論）と現在と呼ばれる考え方では、二項関係 \in を無定義用語として、それを中心として集合の存在とその許される構成法を公理的に定義し、全ての数学的对象を集合として構成する。 $x \in X$ とは、 x が集合 X のメンバーであることを表す、と言ったような意味論は、あくまで定義の後から来るものである、というのが公理的集合論の立場である。特に、ZFC 公理系は一階論理の言語で記述される。

公理 1.1.1 (所属関係 \in). 集合 X について、 $x \in X$ という記号を、 x は X に含まれるという関係を表すこととし、この時 x を X の元という。

公理 1.1.2 (集合の相等). X, Y を集合とする。集合 X, Y が等しい: $X = Y$ とは、その包含する元が一致するこ

ととする：

$$\forall z(z \in x \leftrightarrow z \in y) \rightarrow x = y \text{ (Extentionality).}$$

定義 1.1.3 (包含関係). 集合 X が Y の部分集合である $X \subset Y$ とは, X の元は全て Y の元でもあることをいう：

$$x \subset y \quad :\Leftrightarrow \quad \forall z(z \in x \rightarrow z \in y).$$

定義 1.1.4 (論理の用語).

1. 自然言語の文章を, (一階) 論理記号と集合の記号のみを使って表すことを形式化 (**formalization**) という.
2. 一階述語論理の構文規則に従って書かれるものを論理式 (**formula**) と呼ぶ.
3. 論理式のうち, 一階述語論理の推論規則に従って公理系から導かれるものを定理と呼ぶ. 通常の数学では, 命題, 補題, 系などとも呼び得る.

1.2 元についての条件と部分集合

公理的集合論の立場では, 全体集合 X を定めると, 条件 P と部分集合 $A := \{x \in X \mid P(x)\}$ とを同一視する. 即ち, 論理記号として, 条件 P と条件 $x \in A$ を同値とする. 同一視の結果得られる集合論の定理に, 分配則や de Morgan の法則などがある.

記法 1.2.1. 条件 P について, 論理式 $\forall x(x \in X \rightarrow P)$ を $\forall x \in X P$, 論理式 $\exists x(x \in X \wedge P)$ を $\exists x \in X P$ と略記する.

公理 1.2.2 (全体集合, 部分集合). 全体集合 (universal set) を X , 形式化可能な条件を P とする. P を満たす X の元全体からなる集合は X の部分集合を定め, これを $\{x \in X \mid P(x)\}$ と表す (Comprehension Scheme).

1. 特に, 恒偽条件 $x \neq x$ が定める部分集合を空集合と呼び, 記号 \emptyset, \emptyset で表す.
2. 部分集合 $A, B \subset X$ に対して, 条件 $x \in A, x \in B$ が定める部分集合 $\{x \in X \mid x \in A \wedge x \in B\} =: A \cap B$ を, A と B の共通部分／交叉と呼ぶ.
3. 部分集合 $A, B \subset X$ に対して, 条件 $x \in A$ または $x \in B$ が定める部分集合 $\{x \in X \mid x \in A \vee x \in B\} =: A \cup B$ を, A と B の合併と呼ぶ.
4. 部分集合 $A \subset X$ に対して, 条件 $x \notin A$ が定める部分集合 $\{x \in X \mid x \notin A\} =: X \setminus A$ を, A の補集合と呼ぶ.

注 1.2.3. 補集合演算が対合的であることが生み出す双対性を, de Morgan dual という.

命題 1.2.4 (共通部分と合併についての分配則).

$$(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C), \quad (A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C).$$

[証明]. 適切な一階論理のモデルから示せる. 直観的には Venn 図を示せば十分である. □

注 1.2.5. 共通部分と合併を集合への演算だとみなすとき, 特にそれぞれを積と和と呼ぶ.

命題 1.2.6 (de Morgan の法則).

$$X \setminus (A \cup B) = (X \setminus A) \cap (X \setminus B), \quad X \setminus (A \cap B) = (X \setminus A) \cup (X \setminus B).$$

〔証明〕. 適切な一階論理のモデルから示せる. Venn 図を示せば十分である. また, 前層の圏 $[\mathbf{Set}^{\mathcal{O}P}, \mathbf{Set}]$ を考えることで, 反変冪集合関手は集合 2 によって表現されることから, Bool 代数 2 上の等式 $\neg(A \vee B) = \neg A \wedge \neg B$ と同値であることが示せる. \square

命題 1.2.7. $A, B, C \subset X$ とする. 次の 2 つの条件は同値である.

1. $A \cup B \subset C$
2. $A \subset C \wedge B \subset C$

命題 1.2.8 (Russell の逆理). X を集合とする.

1. X の部分集合 $A := \{x \in X \mid x \notin x\}$ は X の元ではない.
2. 「全ての集合を元として含む集合」は存在しない.

〔証明〕. 1. $A \in X$ とすると, $A \in A$ または $A \notin A$ である. $A \in A$ の時, A は条件 $A \notin A$ を満たすことになってしまうから, $A \notin A$ である. しかし $A \notin A$ を満たすとすると A は条件 $x \notin x$ を満たすから A の要素であるはずである. 従って, $A \notin X$.

2. 全ての集合からなる集合が存在するとし, Y とする. その部分集合を $B = \{y \in Y \mid y \notin y\}$ と定めると, これは $B \notin Y$ である. これは Y が全ての集合からなる集合であることに矛盾. \square

1.3 冪集合と積

集合論の公理を完成させ, 積と自然数を構成する.

公理 1.3.1 (冪集合). X を集合とする. Y が

$$\exists y \forall z (z \subset x \rightarrow z \in y), \quad (\text{Powerset})$$

を満たす時, Y も集合として認め, X の冪集合といい, $Y = P(X)$ と表す.

以上で, 殆どの集合論の公理は登場した. 続いて, 数学で頻繁に登場する対象を構成する.

定義 1.3.2 (積). X, Y を集合とする.

1. $a \in X, b \in Y$ に対して, $(a, b) := \{\{a\}, \{a, b\}\}$ を対と呼ぶ.
2. このような対全体からなる集合を X と Y の積と呼ぶ:

$$X \times Y := \{x \in P(P(X \cup Y)) \mid \exists x \exists y (x \in X \wedge y \in Y \wedge z = \{\{x\}, \{x, y\}\})\}.$$

3. 対を帰納的に考えたもの $(x_1, \dots, x_n) := (x_1, \dots, x_{n-1}, x_n) \in (X_1 \times \dots \times X_{n-1}) \times X_n$ を n -組という. 対とは 2-組のことである.

定義 1.3.3 (自然数 (von-Neumann の構成, 1923)). 空集合 \emptyset と後者関数 (ordinal successor function) $n + 1 := n \cup \{n\}$ によって再帰的に定義されるデータ構造を自然数とする. 即ち,

$$0 := \emptyset = \{\}$$

$$\begin{aligned}
1 &:= P(\emptyset) = \{\emptyset\} = \{\{\}\} = \{0\} = 0 \cup \{0\} \\
2 &:= P(P(\emptyset)) = \{\emptyset, \{\emptyset\}\} = \{0, 1\} = 1 \cup \{1\} \\
3 &:= 2 \cup \{2\} = \{0, 1\} \cup \{2\} = \{0, 1, 2\} \\
&\vdots \\
n+1 &:= n \cup \{n\} = \{0, 1, 2, \dots, n\} \\
&\vdots
\end{aligned}$$

とし、この方法で \emptyset からの有限回操作で得られる元全てからなる集合を $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$ とする。

注 1.3.4 (基数と順序数). $n+1 = \{0, 1, 2, \dots, n\}$ と書いたとき、これには \in による全順序が入る。また特に、この関係 \in は整礎的である（無限降下列を持たない）。推移的でもある： $\cup n \subset n$ 。これは自然数 $1, 2, \dots$ が、（有限な）整列集合が同型について作る同値類の代表元となる。これを順序数という。実は有限の順序数はこのように作った自然数に限る。整礎性公理 (ZFC 公理系の 1 つ) により、全ての集合に対して \in は整礎的だとしたから、全ての集合は階数 (ordinal rank) を持つ。

定義 1.3.5 (ordinal number, (von Neumann) ordinal). 推移的で \in によって全順序づけられる集合 a を順序数という。順序数全体のクラス（真のクラスである）を ORD と表す。順序数同士の関係を $\alpha < \beta \Leftrightarrow \alpha \in \beta$ と定めるとこれは ORD 上に全順序を定める。また、 $\alpha = \{\beta \in \text{Ord} \mid \beta < \alpha\}$ と表せる。

補題 1.3.6.

1. 順序数の元も順序数である。
2. 二つの順序数が同型ならば等しい。

1.3.1 集合の同型類 (skelton)

定義 1.3.7 (isomorphism). 圏 C の対象 $x, y \in C$ について、 x, y が同型である： $x \simeq y$ とは、両方向の射 $f: x \rightarrow y, g: y \rightarrow x$ が存在して、次を満たすことをいう：

$$f \circ g = \text{id}_y, \quad g \circ f = \text{id}_x.$$

特に、集合の圏 Set において、対象は集合、射はその間の写像であり、また写像が可逆であるための条件は全単射であることと同値だから、2つの集合が同型であるとは、2つの集合の間に全単射が存在することをいう。

定義 1.3.8 (cardinal number, cardinality). 順序数 α が基数であるとは、 $\forall \beta < \alpha, \beta \neq \alpha$ となることをいう。即ち、集合の同型による同値類の元が持ち得る階数のうち最小の順序数を特に基数という。また始数 (initial ordinal) ともいう。従って基数は Set の skelton を構成する。

集合 A の濃度とは、こうして集合の同型による同値類に対応づけられた基数のことをいう：

$$\text{card}(A) = |A| := |\{\alpha \in \text{ORD} \mid A \simeq \alpha\}|.$$

補題 1.3.9 (同型は同値関係である). 集合のクラス V 上に定義した次の関係 \simeq は同値関係である。

(R) 2つの集合 $x, y \in V$ について、 x と y の間に全単射 $\varphi: x \rightarrow y$ が存在することを $x \simeq y$ とする。

[証明] . 反射律 id_A より, $A \simeq A$.

反対称律 $A \simeq B$ の時, $\varphi: A \rightarrow B$ が存在するということだから, この逆射 $\varphi^{-1}: B \rightarrow A$ も全単射である. よって $B \simeq A$.

推移律 $A \simeq B, B \simeq C$ のとき, 同型射 $\varphi: A \rightarrow B, \psi: B \rightarrow C$ の合成 $\psi \circ \varphi: A \rightarrow C$ も同型だから, $A \simeq C$.

□

注 1.3.10. このデータ構造 \mathbb{N} 上では, 集合の和は積 X^n は配置集合の記法と見ても整合的である.

定理 1.3.11 (Bernstein). 単射 $i: A \rightarrow B, j: B \rightarrow A$ が存在するとき, 2つの集合 A, B は同型である.

1.4 同値関係と順序

二項関係 R は, X の積集合 $X \times X$ 上の条件 (即ち部分集合) と同一視される.

二項関係のうち日常会話のように使う例として, 同値関係と順序がある. 同値関係は集合をいくつかの同値類と呼ばれる部分集合に (直和) 分割する.

定義 1.4.1 (binary relation). X を集合とする.

1. $X \times X$ 上の条件 R を, X の二項関係という.
2. 二項関係 R が定める部分集合 $\{(x, y) \in X \times X \mid R\}$ を, そのグラフという.
3. 2つの二項関係 R, R' とそのグラフ C, C' について, $C \subset C'$ の時, R は R' より細かいといい, 逆を粗いという. $C = C'$ であるときに, 2つの二項関係 R, R' を同値とする.

例 1.4.2 (trivial relation). 公理など先天的に認められた記号 $=$ について, 関係 $x = y$ を相等関係/自明な同値関係という. この相等関係のグラフを対角集合といい, $\Delta_X := \{(x, y) \in X \times X \mid x = y\}$ と表す. この集合の特性関数 χ_{Δ_X} を Kronecker のデルタともいう.

定義 1.4.3 (equivalence relation). $R \subset X \times X$ を関係とし, $x \sim_R y$ などと表す.

1. R が反射律, 対称律, 推移律を満たすとき, R は同値関係であるという.
2. R が各 $a \in X$ について定める X の部分集合 $[a] = \{x \in X \mid x \sim_R a\}$ を a の同値類という.

定義 1.4.4 (order). $R \subset X \times X$ を関係とする.

1. R が反射律, 反対称律, 推移律を満たすとき, R は順序であるという.
2. R がさらに任意の2元について比較可能であるとき, 特に全順序であるという.

問題 1.4.5 (AP1.4.4: 部分集合 A によって生成される同値関係). X を集合とする. $A \subset X \times X$ とし, $'A = \{(x, y) \in X \times X \mid (y, x) \in A\}$ と置く. X の元の対 (x, y) についての次の条件 (R_A) は X 上の同値関係である.

(R_A) : 自然数 $n \geq 0$ と, X の元 $x = x_0, x_1, \dots, x_n = y$ で, 全ての $i \in [n]$ に対して $(x_{i-1}, x_i) \in A \cup 'A$ を満たすものが存在する.

注 1.4.6. この AP1.4.4 は, A は X 上の有向グラフを, $A \cup^1 A$ は A の定める X 上の無向グラフを表し, 条件 (R_A) は X の2つの元が道で結ばれていることを表し, 集合 X をいくつかの道に直和分解する, と捉えられる.

1.5 ZFC 公理系

定義 1.5.1 (axiom schema). 論理式全体 Fml_L を走る変数を伴った2階の論理式が存在して, その変数に論理式を代入した結果だと捉えられる, 論理式の集合のことを公理図式という.

例 1.5.2. 推論規則は公理図式である.

定義 1.5.3 (集合の公理系 ZF). 集合の公理は, 集合論の言語 $L = \{=, \in\}$ による一階述語論理の言葉で, 次のように表せる. ただし, 自由変項から始まる公理は, 全称量子化 (universally quantified) されているものとする.

0. (Set Existence). $\exists x(x = x)$
1. (Extentionality). $\forall z(z \in x \leftrightarrow z \in y) \rightarrow x = y$
2. (Foundation). $\exists y(y \in x) \rightarrow \exists y(y \in x \wedge \neg \exists z(z \in x \wedge z \in y))$
3. (Comprehension Scheme). 自由変項 y を持たないような全ての式 φ について,

$$\exists y \forall x (x \in y \leftrightarrow x \in z \wedge \varphi(x))$$

4. (Pairing). $\exists z(x \in z \wedge y \in z)$
5. (Union). $\exists A \forall Y \forall x(x \in Y \wedge Y \in \mathcal{F} \rightarrow x \in A)$
6. (Replacement Scheme). 自由変項 B を持たないような全ての式 φ について,

$$\forall x \in A \exists ! y \varphi(x, y) \rightarrow \exists B \forall x \in A \exists y \in B \varphi(x, y)$$

以降, 一階述語論理の文字列に対して, 次の略記となるような述語を採用する.

記法 1.5.4.

- (i) $x \subset y : \Leftrightarrow \forall z(z \in x \rightarrow z \in y)$
- (ii) $x = \emptyset : \Leftrightarrow \forall z(z \notin x)$
- (iii) (Ordinal successor function). $y = S(x) : \Leftrightarrow \forall z(z \in y \leftrightarrow z \in x \vee z = x)$
- (iv) $w = x \cap y : \Leftrightarrow \forall z(z \in w \leftrightarrow z \in x \wedge z \in y)$
- (v) (isSingleton). $SING(x) : \Leftrightarrow \exists y \in x \forall z \in x(z = y)$

7. (Infinity). $\exists x(\emptyset \in x \wedge \forall y \in x(S(y) \in x))$
8. (Power Set). $\exists y \forall z(z \subset x \rightarrow z \in y)$
9. (Choice). $\emptyset \in F \wedge \forall x \in F \forall y \in F(x \neq y \rightarrow x \cap y = \emptyset) \rightarrow \exists C \forall x \in F(SING(C \cap x))$

注 1.5.5.

1. この Zermelo-Fraenkel style では, 宇宙は, 全ての遺伝的集合のクラスとなる. 特に 7. 無限公理の採用

の仕方が、順序数を念頭においている。これが特徴的で最初は慣れなかった。2. 整礎性公理は、全ての集合 x について、順序数 α が存在して $x \in V_\alpha$ であることに同値である。

2. 19 を ZFC, 19 を ZF, これらから 6. 置換公理を除いたものをそれぞれ ZC, Z といい、これら 4 つからそれぞれ 2. 整礎性公理を除いたものを Z^- , ZF^- , ZC^- , ZFC^- という。

第 2 章

写像

特別な「関係」として写像の言葉を定義すると、一気に議論が動き出す。グラフのことばかりから集合論的に構成されるが、写像を先に認める数学基礎論もあり得る。

2.1 写像の定義

定義 2.1.1 (mapping). X, Y を集合とする。

1. 部分集合 $\Gamma \subset X \times Y$ が「 X から Y への写像のグラフである」とは、

$$\forall x \in X \exists y \in Y ((x, y) \in \Gamma \wedge \forall z \in Y ((x, z) \in \Gamma \Rightarrow y = z))$$

が成立することを言う。

2. $\Gamma \subset X \times Y$ を、 X から Y への写像のグラフとすると、3 組 $f = (\Gamma, X, Y)$ を写像 $X \rightarrow Y$ と呼び、 $f: X \rightarrow Y$ と表す。
3. X から Y への写像からなる集合を次のように置く。

$$\text{Map}(X, Y) := \left\{ f \in P(X \times Y) \times \{X\} \times \{Y\} \mid \left\{ \begin{array}{l} f = (\Gamma, X, Y) \\ \Gamma \text{ は } X \text{ から } Y \text{ への写像のグラフ} \end{array} \right\} \right\}$$

従って、写像 $f: X \rightarrow Y, g: Z \rightarrow W$ が等しいとは、 $X = Z \wedge Y = W \wedge \Gamma_f = \Gamma_g$ であることをいう。特に写像のグラフの定義より、 $\Gamma_f = \Gamma_g$ とは $\forall x \in X = Z, f(x) = g(x)$ と同値である。

2.1.1 写像の例

種々の写像を定義する。

例 2.1.2.

1. 対角集合 Δ_X をグラフとする写像 $X \rightarrow X$ を恒等写像 id_X と呼ぶ。
2. 次の写像を X の対角写像と呼ぶ。

$$\begin{array}{ccc} X & \longrightarrow & X \times X \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ x & \longmapsto & (x, x) \end{array}$$

3. $U \subset X$ であるとき, 集合 $\Delta_X \cap X \times U$ をグラフとする写像 $X \rightarrow Y$ を包含写像 i と呼ぶ.
4. 写像 $f: X \rightarrow Y$ に対して, $U \subset X$ であるとき, 集合 $\Gamma_f \cap U \times Y$ をグラフとする写像 $(\Gamma_f \cap U \times Y, U, Y)$ を制限 $f|_U$ と呼ぶ. 逆に, $f|_U$ からみて f を延長と呼ぶ.
5. 殆どの場合, 写像 $f: X \rightarrow Y$ に対して $V \subset Y$ であるとき, 集合 $\Gamma_f \cap X \times V$ をグラフとする写像は記号を流用して $f: X \rightarrow V$ と書いてしまう.
6. $\text{Map}(X, Y)$ は, $X = \emptyset$ であるとき, 包含写像 $i = (\emptyset, \emptyset, Y)$ のみからなる一元集合である (Y も空集合であるとき, これは特に id_\emptyset となる). $Y = \emptyset \wedge X \neq \emptyset$ であるとき, グラフとなるべき条件を満たす集合 $\Gamma \subset X \times Y$ を作れないから, これは空集合である.
7. $c \in Y$ に対して, $(X \times \{c\}, X, Y)$ という写像 $c: X \rightarrow Y$ を, $c \in Y$ への定値写像といい, 記号を混用する. ただし, 空集合の恒等写像 id_\emptyset も定値写像と呼ぶ.
8. Y が数の集合 $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ やその積であるとき, f を関数と呼ぶ.
9. X が \mathbb{N} やその部分集合であるとき, f を列といい, $(x_1, x_2, \dots) = (x_n)_{n \in \mathbb{N}} \in X^{\mathbb{N}}$ などとも書く. X が一般の場合は族という.
10. X の部分集合 A に対して定まる関数

$$f(x) = \begin{cases} 1 & x \in A \text{ のとき,} \\ 0 & x \notin A \text{ のとき} \end{cases}$$

を, A の特性関数と呼び, $\chi_A: X \rightarrow 2 = \{0, 1\}$ で表す. X の部分集合とその特性関数は一対一に対応する: $P(X) \simeq \text{Map}(X, 2)$. これは特に順序を保つ単調写像になる: $A \subset B \Leftrightarrow \chi_A \leq \chi_B$. 条件が定める部分集合の特性関数のことを, 元の条件から見て真理値関数という.

11. 次のような写像を第 i 射影という.

$$\begin{array}{ccc} X_1 \times \cdots \times X_i \times \cdots \times X_n & \longrightarrow & X_i \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) & \longmapsto & x_i \end{array}$$

12. $f_1: X_1 \rightarrow Y_1, f_2: X_2 \rightarrow Y_2$ に対して, 写像の積 $f_1 \times f_2: X_1 \times X_2 \rightarrow Y_1 \times Y_2$ を, $(x_1, x_2) \mapsto (f_1(x_1), f_2(x_2))$ と定義する.

定義 2.1.3 (restriction mapping). 集合 X の各部分集合 A に対して定まる次の写像を制限写像という.

$$\begin{array}{ccc} \text{Map}(X, Y) & \longrightarrow & \text{Map}(A, Y) \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ f: X \rightarrow Y & \longmapsto & f|_A: A \rightarrow Y \end{array}$$

同様に $B \subset Y$ についても考えられるが名前はない.

定義 2.1.4 (evaluation mapping). $x \in X$ に対して定まる次の写像 ev_x を x での値写像という.

$$\begin{array}{ccc} \text{ev}_x: \text{Map}(X, Y) & \longrightarrow & Y \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ f: X \rightarrow Y & \longmapsto & f(x) \end{array}$$

これを各 $x \in X$ に関して currying する考え方より, 大局的には次の写像 e も定義されるが, 定まった名前は

ない：

$$\begin{array}{ccc} e : \text{Map}(X, Y) \times X & \longrightarrow & Y \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ (f, x) & \longmapsto & f(x) \end{array}$$

この写像の第二変数 $x \in X$ を定める度に、値写像を得る。

注 2.1.5 (双対性). 1つの対象に対し2つの等価な記述法が存在するとき、2つの記述法を取り替える操作を双対（そうつい）とよぶ。より一般に、2つの記述法（概念・理論・モデル・…） A, B が、どちらも同じ対象を表す（と信じられる）とき、 A と B は互いに双対であるという。双対性は知りたい対象について特定の記述法を越えた深い構造を浮かび上がらせるため、数学や物理の最前線で活発に研究されている。^{†1}

この写像 (currying) によれば、写像の値 $f(x)$ は、対 (f, x) に対して定まるものとなる。このように、対に対して値の定まる写像が定められているとき、一方を他方の双対的な対象と考えることが出来る。関数と点に限らず、測度と関数、ベクトル場と微分形式など、双対的な対象は数学のいろいろなところで出てくる。

いまならわかった、積分領域と微分形式も対に対して値が定まる。また、外微分と境界作用素は双対的に感じる（というより「逆」?）。さらに一般化すれば、基底とその係数も双対で（双対空間の双対）、この組に対して値が定まる、これは積分の考え方の一般化になっている。さらに一般化すれば前層 $\text{hom}(-, -) : C^{op} \times C \rightarrow \text{Set}$ となるのだろうか。

2.2 写像の合成

共変と反変と可換図式，というように、写像の大事な代数が「合成」である。これは結合則を満たすことを見る。普通の代数的構造では等式（方程式）で表されるような条件を、写像の言葉では可換図式で表すことができる。どっちの見方の方がわかりやすいかは時と場合に依る。

定義 2.2.1 (composition). 写像 $f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z$ の合成とは、

$$\Gamma_{g \circ f} := \{(x, z) \in X \times Z \mid \exists y \in Y ((x, y) \in \Gamma_f \wedge (y, z) \in \Gamma_g)\}$$

としたときに $g \circ f := (\Gamma_{g \circ f}, X, Z)$ のことである。すると、写像の合成に関して、以下の写像が定まる。なお、各写像を $f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z$ とする。

$$\begin{array}{ccc} \circ : \text{Map}(Y, Z) \times \text{Map}(X, Y) & \longrightarrow & \text{Map}(X, Z) \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ (g, f) & \longmapsto & g \circ f \end{array}$$

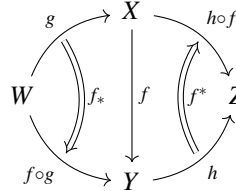
また、各写像を $f : X \rightarrow Y, g : W \rightarrow X, h : Y \rightarrow Z$ として、

$$\begin{array}{ccc} f_* : \text{Map}(W, X) & \longrightarrow & \text{Map}(W, Y) \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ g : W \rightarrow X & \longmapsto & f \circ g : W \rightarrow Y \end{array}$$

^{†1} <https://www.s.u-tokyo.ac.jp/ja/story/newsletter/keywords/21/06.html>

$$\begin{array}{ccc}
 f^* : \text{Map}(Y, Z) & \longrightarrow & \text{Map}(X, Z) \\
 \Downarrow & & \Downarrow \\
 h : Y \rightarrow Z & \longmapsto & h \circ f : X \rightarrow Z
 \end{array}$$

この時の反変性，共変性とは，元となった写像 f との向きが同じかどうかにより定まる．



注 2.2.2.

1. $U \subset X$ について， $f|_U = f \circ i$.
2. 定値写像とは， $X \rightarrow 1 \rightarrow Y$ と分解できる写像のことである．

定義 2.2.3 (写像の可換図式). X, Y, S, T を集合とし， f, g, p, q を写像とする．この時，次の図式が可換であるとは， $f \circ p = g \circ q$ が成立すること，即ち $\forall x \in T [f(p(x)) = g(q(x)) \in S]$ が成立することである．

$$\begin{array}{ccc}
 T & \xrightarrow{p} & X \\
 q \downarrow & & \downarrow f \\
 Y & \xrightarrow{g} & S
 \end{array}$$

注 2.2.4. つまり，図式を有向グラフ（集合 X, Y, W, Z を頂点，写像 f, g, h, k を辺とした有向グラフ）だと思った時に，両端点を共有する全ての有向道 (directed path) が，写像の合成について，等しい写像を与えるような図式を，可換図式であるという．この概念の集合論的に書いたからといって，必ずしもわかりやすいとは言い難い．

命題 2.2.5 (写像の合成の結合性). 写像 $f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z, h : Z \rightarrow W$ について，次の図式は可換である．

$$\begin{array}{ccc}
 \text{Map}(Y, Z) & \xrightarrow{f^*} & \text{Map}(X, Z) \\
 h_* \downarrow & & \downarrow h_* \\
 \text{Map}(Y, W) & \xrightarrow{f^*} & \text{Map}(X, W)
 \end{array}$$

2.3 可逆写像

多くの数学の概念は，何かの写像が可逆であることによって定まっている．標準的な可逆写像が存在する時，その2つの対象を同一視することがある．

この節では，写像が可逆であるための特徴付けを3つ見る．

定義 2.3.1 (invertible). 写像 $f : X \rightarrow Y$ が可逆であるとは，逆向きの写像 $g : Y \rightarrow X$ が存在して，

$$g \circ f = \text{id}_X, \quad f \circ g = \text{id}_Y,$$

が成り立つことをいう。この時の g を逆写像という。可逆射は同型ともいい、このことを強調して $f: X \xrightarrow{\sim} Y$ とも表す。 X, Y の間に同型射が存在する時、 X, Y は同型ともいい、 $X \simeq Y$ と書く。

定義 2.3.2 (逆写像の一意性). 可逆な写像 $f: X \rightarrow Y$ に対し、逆写像 $g: Y \rightarrow X$ は一意である。

[証明] . $g, g': Y \rightarrow X$ はいずれも f の逆写像とする：

$$\begin{aligned} g \circ f &= \text{id}_X, & f \circ g &= \text{id}_Y, \\ g' \circ f &= \text{id}_X, & f \circ g' &= \text{id}_Y. \end{aligned}$$

すると、写像は合成について結合的だから (命題 2.2.5),

$$g = g \circ \text{id}_Y = g \circ (f \circ g') = (g \circ f) \circ g' = \text{id}_X \circ g' = g'.$$

□

例 2.3.3 (同一視の例).

1. X を集合とする。 X の部分集合 A に対して、特性関数 $\chi_A: X \rightarrow 2$ を対応させる写像 $\chi: P(X) \rightarrow \text{Map}(X, 2)$ は可逆である。
2. n -組と列の間には標準的な同型がある: $X^n \simeq \text{Map}(I, X)$.
3. $M(m, n; \mathbb{R}) \simeq \{f \in \text{Map}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m) \mid f \text{ は線型写像}\}$.

2.3.1 写像が可逆であることと同値な条件の探索

命題 2.3.4 (可逆射の特徴付け). $f = (\Gamma_f, X, Y)$ を写像とする。

1. f は可逆で $g = (\Gamma_g, Y, X)$ を逆写像とすると、 Γ_f は Γ_g の転置である: $\Gamma_g = \{(y, x) \in Y \times X \mid (x, y) \in \Gamma_f\}$.
2. f が可逆であることと、次の条件は同値: $\forall y \in Y, \exists! x \in X, f(x) = y$.

系 2.3.5. 1. 集合 $\Gamma \subset X \times Y$ について、次の2条件は同値である。

- (a) Γ はある写像 $f: X \rightarrow Y$ のグラフである。
 - (b) $\text{pr}_1|_{\Gamma}: \Gamma \rightarrow X$ は可逆である。
2. 1. の同値な条件が成り立っているとすると、 Γ をグラフにもつ写像 f とは、 $\gamma: X \rightarrow \Gamma$ を $\text{pr}_1|_{\Gamma}: \Gamma \rightarrow X$ の逆写像とした時、 $f = \text{pr}_2|_{\Gamma} \circ \gamma$ である。

命題 2.3.6 (可逆射の普遍性による特徴付け: 集合を、他の集合への写像についての述語で特徴付けること). $f: X \rightarrow Y$ を写像とする。次の2条件は同値である。

1. f は可逆である。
2. 任意の集合 Z に対して、写像 $f^*: \text{Map}(Y, Z) \rightarrow \text{Map}(X, Z)$ は可逆である。

2.4 集合族

集合と写像が入り乱れて世界こそこの上なく豊かで、幾何学的対象を定義するための強力な道具となつてゆく。集合とは不思議過ぎる。

集合族自体は、添字集合と呼ばれる集合から、集合の集合への写像として定義される。「集合族の間の演算」として、集合間の有限項の演算を、無限項の場合にまで含めて統一的に定義できることになる（写像も集合なので、写像の積も含めて）。組やそれに定義される射影なども、無限集合の場合にまで一般化される。これは解析学に於る級数の議論と全く並行である。

自然数の集合論における定義と響き合つて、記法 X^n もうまく配置集合の記法として説明される。特に、自然数の計算規則（指数法則など）は全て集合論的な構成として説明がつくようだ。

これは自然に集合中心の世界観から写像中心の世界観への静かな移行の始まりとも見れる。これを普遍性からの定義という。直和や直積と言った用語は線型代数でも使われるが違う集合を指す。これは圏論的な理由による。

この直和や直積の定義は圏論的な意味 (nPOV) では自然であるが、対象としては段々と複雑で不自然になって来ており、集合論の方からは選択公理の議論が生じる。なお、線型空間の基底は集合族 $n \rightarrow V$ のうち、その値域が、一次独立な V -生成系となるものである、とすると、「基底を取る」という語が理解しやすい。このように基底を集合族として定式化するなら、その基底の存在性は選択公理と ZF 上同値になる。つまり、具体的な構成を、一般の場合に canonical に与えることは出来ないということである。

定義 2.4.1 (集合族). 次の写像を、集合 I で添字づけられた集合の族という：

$$\begin{array}{ccc} (X_i)_{i \in I} : I & \longrightarrow & \mathfrak{X} \\ \downarrow & & \downarrow \\ i & \longmapsto & X_i \end{array}$$

1. $\mathfrak{X} \subset P(X)$ である時、族 $(X_i)_{i \in I}$ を集合 X の部分集合族という。
2. $I = \emptyset$ である時、族 $(X_i)_{i \in I}$ は包含写像 $i : \emptyset \rightarrow \mathfrak{X}$ であり、特に空な族という。
3. 有限族の場合は、例えば $I = n \in \mathbb{N}$ である時、 X_1, X_2, \dots, X_n というような列挙が可能である。
4. 集合 $\mathcal{A} \subset P(X)$ を集合族と言ってしまう場合は、この \mathcal{A} を添字集合とした包含写像 $(A)_{A \in \mathcal{A}} : \mathcal{A} \rightarrow P(X)$ のことを指す、と言い換えれば今回の定義に沿う。この場合、 $\bigcup_{A \in \mathcal{A}} A$ を $\bigcup \mathcal{A}$ と略記する。
5. $\bigcup \mathcal{A} = X$ となる時、集合族 \mathcal{A} を X の被覆という。（ $\mathcal{A} \subset P(X)$ である必要はないこともある。）
6. 線型空間 0 の基底は空な族 $\emptyset \rightarrow \{0\}$ と考えられる（ 0 は加法の中立元かつ逆元）。その次元は添字集合の濃度から $|0| = |\emptyset| = 0$ である。

2.4.1 集合演算の無限への拡張

定義 2.4.2 (無限項集合演算). X の部分集合の族 $(X_i)_{i \in I}$ の合併と共通部分を次のように定める：

$$\bigcup_{i \in I} X_i := \{x \in X \mid \exists i \in I, x \in X_i\}, \quad \bigcap_{i \in I} X_i := \{x \in X \mid \forall i \in I, x \in X_i\}.$$

1. 今までの $X \cup Y$ などは, $I = 2$ など $I \in \mathbb{N}$ となる有限族の場合と捉えられる. 添字集合 I の概念をはっきりさせることで, この2つの集合演算 (構成) と一階述語論理との対応が明快に理解される.
2. 特に $I = \emptyset$ の場合, $\bigcup_{i \in \emptyset} X_i = \emptyset, \bigcap_{i \in \emptyset} X_i = X$.

命題 2.4.3 (集合族とその演算についての分配則と de Morgan 則).

$$\begin{aligned} \left(\bigcup_{i \in I} X_i \right) \cap Y &= \bigcup_{i \in I} (X_i \cap Y), & \left(\bigcap_{i \in I} X_i \right) \cup Y &= \bigcap_{i \in I} (X_i \cup Y) \\ X \setminus \left(\bigcup_{i \in I} X_i \right) &= \bigcap_{i \in I} (X \setminus X_i), & X \setminus \left(\bigcap_{i \in I} X_i \right) &= \bigcup_{i \in I} (X \setminus X_i) \quad (\text{この等式の } \rightarrow \text{ 方向が } NK) \end{aligned}$$

$I = 2$ の場合は, ベン図を使って証明した.

2.4.2 集合族からの構成

定義 2.4.4 (無縁和と直和).

1. 族 $(X_i)_{i \in I}$ に対して, 次のように構成された集合を直和と呼ぶ:

$$\coprod_{i \in I} X_i := \{(x, i) \in X \times I \mid x \in X_i\} = \prod_{i \in I} X_i \times \{i\}.$$

2. 族 $(X_i)_{i \in I}$ の合併 $\cup_{i \in I} X_i$ が無縁和または非交和であるとは, $\forall i, j \in I, i \neq j \Rightarrow X_i \cap X_j = \emptyset$ が成り立つことをいう. この時, 次の標準的な単射

$$\begin{array}{ccc} j_k : X_k & \longrightarrow & \coprod_{i \in I} X_i \\ \downarrow & & \downarrow \\ x & \longmapsto & (x, k) \end{array}$$

によって各 X_k と $j_k(X_k) = X_k \times \{k\}$ は同一視できる.

3. $X = \cup_{i \in I} X_i$ であって $\cup_{i \in I} X_i$ が無縁和である時, 族 $(X_i)_{i \in I}$ を X の分割という.

定義 2.4.5 (積). 集合 X の部分集合族 $(X_i)_{i \in I}$ に対して, その元の族からなる $\text{Map}(I, X)$ の部分集合を積と呼ぶ:

$$\prod_{i \in I} X_i := \{(x_i)_{i \in I} \in \text{Map}(I, X) \mid \forall i \in I, x_i \in X_i\}.$$

1. $I = n$ であるとき, 次の標準写像による同型が存在するから, 一般の I に対しても, $(x_i)_{i \in I}(j)$ ($j \in I$) を j 成分と呼ぶ.

$$\begin{array}{ccc} \prod_{i \in n} X_i & \longrightarrow & X_0 \times \cdots \times X_{n-1} \\ \downarrow & & \downarrow \\ (x_i)_{i \in n} & \longmapsto & (x_0, \dots, x_{n-1}) \end{array}$$

2. 次の写像を j 成分への射影と呼ぶ.

$$\begin{array}{ccc} \text{pr}_j : \prod_{i \in I} X_i & \longrightarrow & X_j \\ \downarrow & & \downarrow \\ (x_i)_{i \in I} & \longmapsto & x_j \end{array}$$

3. 全ての $i \in I$ に対して, $X_i = \cup_{i \in I} X_i = X$ であるとき, 積 $\prod_{i \in I} X$ は単に写像の集合 $\text{Map}(I, X)$ と一致し, これを X^I と書く. X^n という表記の一般化と見れる.
4. 従って, 特に $X^0 = \{\emptyset \rightarrow X\}$ は, $X = 0$ の時も, 包含写像のみを元とする, 一元集合である. $\text{id}_0 : 0 \rightarrow 0$ を 0 と書くこととすると, $0^0 = 1$ が成り立つ (集合としての相等 : 定義 1.1.2).

公理 2.4.6 (選択公理 : 直積の言葉を用いた定式化). $\forall i \in I, X_i \neq \emptyset$ を満たす集合族 $(X_i)_{i \in I}$ について, $\prod_{i \in I} X_i \neq \emptyset$.

注 2.4.7. I が有限集合である場合は, $I = n$ である場合と同一視でき, これは数学的帰納法により証明できる. 一方で, 元 $(x_i)_{i \in I}$ がしっかり書き下せる場合も多い. しかし I を一般の集合とすると, これは集合論の他の公理からは導けない主張であるので, ZFC 公理系などでは公理の1つと数えられる. なお ZFC 公理系の C とは選択公理 (Axiom of choice) を指す.

以上, 集合に対する演算子 $\cup, \cap, \coprod, \prod$ を定義した.

2.4.3 写像演算

定義 2.4.8 (写像の積). 2つの添字集合を共有した積集合 $(X_i)_{i \in I}, (Y_i)_{i \in I}$ について, 各写像 $f_i : X_i \rightarrow Y_i$ から以下のように構成される写像を, 写像の族 $(f_i)_{i \in I}$ の積と呼ぶ.

$$\begin{array}{ccc} \prod_{i \in I} f_i : \prod_{i \in I} X_i & \longrightarrow & \prod_{i \in I} Y_i \\ \downarrow \Psi & & \downarrow \Psi \\ (x_i)_{i \in I} & \longmapsto & (f_i(x_i))_{i \in I} \end{array}$$

特に, $X_i = X, Y_i = Y, f_i = f : X \rightarrow Y$ である時, $\prod_{i \in X} X_i = \text{Map}(I, X), \prod_{i \in Y} Y_i = \text{Map}(I, Y)$ となり, ある一定の $f : X \rightarrow Y$ に対して, $(f_i)_{i \in I} = f_*$ である.

2.4.4 直和と直積の普遍性

定義 2.4.9 (積の普遍性). A, B, C はある圏の対象とする. 次の条件を満たすとき, C は $A \times B$ と書かれる:

(積の普遍性) 2つの射 $\pi_1 : C \rightarrow A, \pi_2 : C \rightarrow B$ が存在し, 各 $f_1 : X \rightarrow A, f_2 : X \rightarrow B$ について, 唯一つ $f : X \rightarrow C$ が存在して次の図式が可換になる.

$$\begin{array}{ccccc} & & X & & \\ & \swarrow & \downarrow & \searrow & \\ A & \xleftarrow{\pi_1} & C & \xrightarrow{\pi_2} & B \end{array}$$

注 2.4.10. 上の状況下で,

$$\begin{array}{ccc} \varphi : \text{hom}_C(C, A) \times \text{hom}_C(C, B) & \longrightarrow & \text{hom}_{[\text{Cop}, \text{Set}]}(h^C, \text{hom}_C(-, A) \times \text{hom}_C(-, B)) \\ \downarrow \Psi & & \downarrow \Psi \\ (f_1, f_2) & \longmapsto & \varphi_{(f_1, f_2)} \end{array}$$

という bijection が存在する. 特に, (π_1, π_2) の像は次の自然変換である.

$$\begin{array}{ccc}
\varphi_{\pi_1, \pi_2} : \text{hom}_C(-, C) & \longrightarrow & \text{hom}_C(-, A) \times \text{hom}_C(-, B) \\
\Downarrow & & \Downarrow \\
f & \longmapsto & (\pi_1 \circ f, \pi_2 \circ f)
\end{array}$$

これは対象 C が A, B と何の関係が無くても成り立つ。この時、この自然変換 φ_{π_1, π_2} が可逆でもある時、 $C = A \times B$ と書き、この唯一の射の組 (π_1, π_2) を射影という。

また従って以上より、積の普遍性は、米田の補題の特別な場合に付けた名前である。

この条件を、今回集合論的に構成した「直積集合」が満たすことを見る。

命題 2.4.11 (積の普遍性). $(T)_{i \in I}, (X_i)_{i \in I}$ を集合の族, $(f_i)_{i \in I}$ を写像 $f_i : T \rightarrow X_i$ の族とする. $(X_i)_{i \in I}$ の直積を $X = \prod_{i \in I} X_i$ とする. $(f_i)_{i \in I}$ の直積は

$$\begin{array}{ccc}
\prod_{i \in I} f_i : \prod_{i \in I} T = \text{Map}(I, T) & \longrightarrow & \prod_{i \in I} X_i = X \\
\Downarrow & & \Downarrow \\
(t_i)_{i \in I} & \longmapsto & (f_i(t_i))_{i \in I}
\end{array}$$

であるが、今回特に、 $(t_i)_{i \in I}$ が定値写像 $(t)_{i \in I}$ となる場合に注目し、次の写像を $(f_i) \subset \prod_{i \in I} f_i$ とする。

$$\begin{array}{ccc}
(f_i) : \text{Map}(I, T) & \longrightarrow & X \\
\Downarrow & & \Downarrow \\
(t)_{i \in I} & \longmapsto & (f_i(t))_{i \in I}
\end{array}$$

これは結局次の写像 f と同一視できる。

$$\begin{array}{ccc}
f : T & \longrightarrow & X \\
\Downarrow & & \Downarrow \\
t & \longmapsto & (f_i(t))_{i \in I}
\end{array}$$

この時、こうして定義した f は、条件

$$\forall i \in I \quad f_i = \text{pr}_i \circ f$$

によって特徴付けられる。

[証明] . $j \in I, t \in T$ を任意に取る. $f(t) = (f_i(t))_{i \in I}$ より, $\text{pr}_j(f(t)) = f_j(t)$ である。

$g : T \rightarrow X$ が任意の $i \in I$ に対して $f_i = \text{pr}_i \circ g$ を満たすとする. $t \in T$ を任意に取り, $g(t) = (x_i)_{i \in I}$ とする. すると、全ての $j \in I$ に対して, $\text{pr}_j(g(t)) = x_j = f_j(t)$ が仮定から成り立つが、これは g が各 $t \in T$ に対して、写像 $I \ni i \mapsto f_i(t) \in X_i$ を対応づけていることを表す。この対応は f に他ならず、 $f = g$ である。□

注 2.4.12.

1. この時の写像 $f : T \rightarrow \prod_{i \in I} X_i$ も積といい、 (f_i) と表す。写像 $f_i : T \rightarrow X_i$ の族 $(f_i)_{i \in I}$ の積 $\prod_{i \in I} f_i : \text{Map}(I, T) \rightarrow \prod_{i \in I} X_i$ とは別物である。
2. 特に $X_i = T$ でもあり、写像 $f_i : T \rightarrow T$ の族 $(\text{id}_T)_{i \in I}$ の積 $T \rightarrow \text{Map}(I, T)$ を対角写像 δ と呼ぶ。

$$\begin{array}{ccc}
\delta : T & \longrightarrow & \text{Map}(I, T) \\
\Downarrow & & \Downarrow \\
t & \longmapsto & (t)_{i \in I} = \text{Map}(I, \{t\})
\end{array}$$

3. 圏論的には、組 $(X, (\text{pr}_i)_{i \in I})$ を直積と呼ぶ。対象の族 $(t(\text{pr}_i))_{i \in I}$ の直積が、複数存在するなら、それらは同型である（可逆な射が存在する）ことが、普遍性から証明できる。

命題 2.4.13. 定値写像 $t_j : T \ni t \rightarrow t_j \in T$ を用いて、各 $j \in I$ について $f \circ \text{pr}_j = \prod_{i \in I} f_i \circ t_{j*}$ が成り立つ。

2.5 逆像と像

前節で写像を用いて集合の無限項演算を定義した。写像の効用はこれに止まらず、「写像が定める冪集合の間の関手」を考えると、写像の一段階マクロな動きを捉えられるのでより詳しく調べられる。このための言葉に「逆像」と「像」がある。この「全体と個別の間に中間的なものを設定する」のが、開集合系と位相空間の定義であるが、同様に大域と局所のズレを捉える概念装置が層である。像と逆像の言葉が便利なのは、これが特に関手性の多くを湛えているからである。

定義 2.5.1 (image, inverse image).

1. $f(A) := \{y \in Y \mid \exists x \in A \ y = f(x)\} = \{f(x) \in Y \mid x \in A\}$
2. $f^{-1}(B) := \{x \in X \mid f(x) \in B\}$

注 2.5.2. 像と逆像は非対称である、写像という概念が非対称であるように。これが、1 が replacement による集合定義、2 が論理式による集合定義であることにも現れている気がする。そして集合定義はこの2通りであるのと同様、写像の方向も2つである。

2.5.1 像と逆像による表現

命題 2.5.3 (fiber の言葉による像と逆像の特徴付け).

1. $f(A) = \{y \in Y \mid f^{-1}(y) \cap A \neq \emptyset\}$
2. $f^{-1}(B) = \bigcup_{y \in B} f^{-1}(y)$

命題 2.5.4 (グラフと射影の言葉による特徴付け).

1. $f(A) = \text{pr}_2(\text{pr}_1^{-1}(A) \cap \Gamma)$
2. $f^{-1}(B) = \text{pr}_1(\text{pr}_2^{-1}(B) \cap \Gamma)$

例 2.5.5 (像と逆像の言葉による、直和と和・直積と積の関係の特徴付け).

1. $\bigcup_{i \in I} A_i = \text{pr}_1(\prod_{i \in I} A_i)$
2. $\bigcap_{i \in I} A_i = \delta^{-1}(\prod_{i \in I} A_i)$

例 2.5.6 (逆像の言葉による, グラフの特徴付け). $f = (X, Y, \Gamma)$ として, $\Delta_Y \subset Y \times Y$ とする.

$$\Gamma = (f \times \text{id}_Y)^{-1}(\Delta_Y)$$

2.5.2 像と逆像の集合演算・順序構造に対する関手性

像写像 P_* も逆像写像 P^* も, 包含関係に関する順序を保つ. しかし集合演算については, f が \cap に関してだけ完全には保存しない.

命題 2.5.7 (像と逆像と集合演算の絡み合い).

1. $f(A) \subset B$ と $A \subset f^{-1}(B)$ とは同値である.
2. f の像について次が成り立つ.
 - (1) $A \subset f^{-1}(f(A))$
 - (2) $A' \subset A \Rightarrow f(A') \subset f(A)$
 - (3) $f(\cup_{i \in I} A_i) = \cup_{i \in I} f(A_i)$, $f(\cap_{i \in I} A_i) \subset \cap_{i \in I} f(A_i)$
3. f の逆像について, 次が成り立つ.
 - (1) $f(f^{-1}(B)) = B \cap f(X)$, $f^{-1}(Y \setminus B) = X \setminus f^{-1}(B)$
 - (2) $B \subset B' \Rightarrow f^{-1}(B) \subset f^{-1}(B')$
 - (3) $f^{-1}(\cup_{i \in I} B_i) = \cup_{i \in I} f^{-1}(B_i)$, $f^{-1}(\cap_{i \in I} B_i) = \cap_{i \in I} f^{-1}(B_i)$.

[証明]. 1. どちらも, $x \in A \Rightarrow f(x) \in B$ という論理式の表現である. □

注 2.5.8. 確か二重否定則を使わないと戻ってこれないのも, de Morgan のうち, $\neg \forall$ や $\neg \wedge$ だったよな? 絶対つながっているよな.

問題 2.5.9 (A2.5.3). $f_* : P(X) \rightarrow P(Y)$ の値域について, $f_*(P(X)) = P(f(X))$.

[証明]. □

2.6 商集合と写像の標準分解

商集合とは、部分集合と双対的な対象である。包含写像と商写像の双対性は、単射と全射の双対性に似ている。この構成は、定義域 X 上の同値関係の言葉で記述される。一方包含写像や単射という概念は Y 上の同値関係が記述する概念である。

商集合とは同値関係 $=$ の更新であるが、集合論において $=$ は \in と同様に公理的に定義された無定義語で、そのような構成の実装としては冪集合 $P(X)$ 上への構成という手法がある。

写像の標準分解は対称的な理解を与える、一つの標準形と言える。これでようやく圏論の見せる数理自然に到達したの感を得る。写像の標準分解は、まず終域を整形し、始域について同値類に畳み込み、 N 対 1 写像に対して可逆写像を定める。Riemann 面の理論は標準分解に近いのであろうか。 f が一般的な射である場合は、標準分解は同型を与える。これは準同型定理と呼ばれる。しかし、Top では標準分解は成功せず、 \bar{f} は同相写像であるとは限らない。

命題 2.6.1 (写像が定める同値関係). $f: X \rightarrow Y$ を写像とする。

1. $x, x' \in X$ に対し $f(x) = f(x')$ であるという関係 R_f は、 X 上の同値関係を定める。これを f が定める同値関係という。
2. f が定める同値関係 R_f のグラフ $C_f := \{(x, x') \in X \times X \mid f(x) = f(x')\}$ は $(f \times f)^{-1}(\Delta_Y)$ に等しい。また $a \in X$ について、その同値類はファイバー $[a] = f^{-1}(f(a))$ である。
3. X の部分集合の族 $(f^{-1}(y))_{y \in f(X)}$ は X の分割である。

定義 2.6.2 (quotient set). X 上の同値関係 R に対して、 $x \in X$ をその同値類 $[x] \subset X$ に写す写像 $q: X \rightarrow P(X)$ の値域 $q(X) := X/R$ を X の R による商集合という。また q を商写像という。

注 2.6.3.

1. 商写像が X 上に定める同値関係は $R_q = R$ である。
2. 商写像が可逆である条件は、 R が自明な同値関係であることである。

命題 2.6.4. R を X 上の同値関係とする。

1. 商写像 $q: X \rightarrow X/R$ が定める同値関係 R_q は R と等しい。
2. $A \in X/R$ に対して、ファイバー $q^{-1}(A)$ は A と等しい。

定義 2.6.5 (classification, complete set of representatives). R を X 上の同値関係とする。

1. X の分割 $(A)_{A \in X/R}$ を、 R による X の類別という。
2. $S \subset X$ であって、 $q|_S: S \rightarrow X/R$ が可逆になる時、 S は R に関する完全代表系であるという。

命題 2.6.6 (canonical decomposition). $f: X \rightarrow Y$ を写像とする。

1. 次の図式を可換にする写像 \bar{f} が唯一つ存在する。この分解 $f = i \circ \bar{f} \circ q$ を f の標準分解という。

$$\begin{array}{ccc}
 X & \xrightarrow{f} & Y \\
 q \downarrow & & \uparrow i \\
 X/R_f & \xrightarrow{\bar{f}} & f(X)
 \end{array}$$

2. 写像 \bar{f} は可逆である. この \bar{f} を f によって引き起こされる可逆写像と呼ぶ.
3. f が定める同値関係 R_f についての商集合 X/R_f を, f の余像と呼ぶ.

2.7 単射と全射

写像の標準分解により, 部分集合の包含写像と商集合への商写像, またこれらと可逆写像との合成は, 全ての写像に付随して生じる特に基本的な意味を持つ写像であると分かった. これらをそれぞれ, 単射と全射と呼び, その性質を調べる.

写像を標準分解形によって分類する. 綺麗には分解されない場合, その形によって単射と全射と名付ける. 単射とは可逆写像と包含写像との合成 $\bar{f} \circ i$ のことであり, 全射は商写像と可逆写像の合成 $q \circ \bar{f}$ のことである. 単射は q が退化している f であり (q の定義上, 自明な写像になっていようと階層が違って恒等射というわけではない), 全射が i が退化している f である. よって, 単射の時は $X \simeq f(X)$, 全射の時は $X/R_f \simeq Y$ という同一視が引き起こされる. Set 上では, 単射は右可逆性, 全射は左可逆性と同値になる.

定義 2.7.1 (逆像のことばによる, 全射と単射の定義). $f: X \rightarrow Y$ を写像とする.

1. f が単射とは, 次が成り立つことをいう: $\forall x \in X, f^{-1}(f(x)) = \{x\}$.
2. f が全射とは, 次が成り立つことをいう: $\forall y \in Y, f^{-1}(y) \neq \emptyset$.
3. f が単射でも全射でもあるとき, **全単射**という.

命題 2.7.2 (全射と単射の特徴付け). 次の3条件は同値である.

1. f は単射である.
2. f が定める同値関係 R_f は相等関係と同値である.
3. f が定める写像 $X \rightarrow f(X)$ は可逆である.

次の3条件は同値である.

1. f は全射である.
2. $f(X) = Y$ である.
3. X の同値関係 R と商集合からの可逆写像 $\bar{f}: X/R \rightarrow Y$ で, $q: X \rightarrow X/R$ を商写像とすると, $f = \bar{f} \circ q$ を満たすものが存在する.

単射は左 q 退化の事象, 全射は右 i 退化の事象だと知っていれば, 次は明らかに思えてくる.

補題 2.7.3 (単射は左 q 退化の事象, 全射は右 i 退化の事象). $f: X \rightarrow Y, g: Y \rightarrow Z$ を写像とする. 次の条件について, $1 \Rightarrow 2 \Rightarrow 3$ が成り立つ.

1. f と g は単射である.
2. $g \circ f$ は単射である.
3. f は単射である.

次の条件について, $1 \Rightarrow 2 \Rightarrow 3$ が成り立つ.

1. f と g は全射である.
2. $g \circ f$ は全射である.
3. g は全射である.

命題 2.7.4. 写像 $f: X \rightarrow Y$ について, 次の2条件は同値である.

1. f は全単射である.
2. f は可逆である.

単射と全射まとめ

定理 2.7.5 (mono). 以下は全て写像 $f: X \rightarrow Y$ が単射であることの同値な定義である.

1. [像／逆像の言葉] $\forall x \in X f^{-1}(f(x)) = \{x\}$.
2. [その論理変形・大域化] $\forall A \subset X f^{-1}(f(A)) = A$ (雪江群論).
3. [左一意性] f が定める同値関係 R_f は相等関係と同値である. (関係が一致するとはグラフが一致することと定義した).
4. [標準分解の言葉] f が定める写像 $X \rightarrow f(X)$ は可逆になる.
5. [左簡約可能: monic] $g \circ f = \text{id}_X$ を満たす写像 $g: Y \rightarrow X$ が存在する. または, $X = \emptyset$ である.

定理 2.7.6 (epi). 以下は全て写像 $f: X \rightarrow Y$ が全射であることの同値な定義である.

1. [逆像の言葉] $\forall y \in Y f^{-1}(y) \neq \emptyset$.
2. [右全域性] $f(X) = Y$.
3. [標準分解の言葉] $f = \bar{f} \circ q$ となる可逆写像 \bar{f} が存在する.
4. [右簡約可能: epic] $f \circ g = \text{id}_Y$ を満たす写像 $g: Y \rightarrow X$ が存在する.

2.8 引き起こされる写像

等化子と余等化子を考える．任意の圏で，等化子は **monic** で，余等化子は **epic** である（2つは双対命題）．等化子は最大のマスク（終対象），余等化子は最小のマスク（始対象）と捉えられる．

Set において等化子は，部分集合と同一視できる．他の等価する射 $fz = gz \Rightarrow f = g$ は必ず等化子について分解する．これは最大のマスク $f(T) \subset i(X)$ であることに対応する．これが像 $f(X)$ の正体である， $f: X \rightarrow Y$ によって終域 Y の部分集合を指定しているのであって，これを置換公理という．またその一番簡明な形が，特性関数と定値写像 1 との等化子の場合である．

Set において $R \subset X \times X$ の定める商写像 $\pi: X \rightarrow X/R$ とは，射影の制限 $\text{pr}_1, \text{pr}_2: R \rightarrow X$ を用いて $q\pi = \text{coeq}(\text{pr}_1, \text{pr}_2)$ と表せる． π よりも粗い同値関係を定める f ($f \circ \text{pr}_1 = f \circ \text{pr}_2$ を満たすもの) は，必ず π に関して分解する．**Set** 上で一般の写像についての等化子 $\text{coeq}(f, g)$ とは，写像 $f - g$ が定める同値関係についての商写像になる．

「引き起こされた写像」とは，余等化子（**Set** では商集合）の普遍性により一意に定まる射のことをいう．単射は足下を支え，全射は頭をスライドさせることができるための必要条件を考えると，これはやはりそれぞれ，像の間の包含関係と，写像の定める同値関係のグラフの間の包含関係に一致する．

命題 2.8.1 (等化子の普遍性：単射と一般の写像). $i: X \rightarrow Y$ を単射， T を勝手な集合， $f: T \rightarrow Y$ を写像とする．次の2つの条件は同値である．

1. $f(T) \subset i(X)$ である．
2. 下の図式を可換にする写像 $g: T \rightarrow X$ が一意的に存在する．

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{i} & Y \\ \uparrow g & \nearrow f & \\ T & & \end{array}$$

$f(T) \not\subset i(X)$ の時， g をどう取っても $f(T) \setminus i(X) \neq \emptyset$ となってしまうため，写像として一致し得ない．

2.8.1 写像が全射によって分解されるための条件を考える

命題 2.8.2 (全射と一般の写像). X, Y, Z を集合， $p: X \rightarrow Y$ を全射， $f: X \rightarrow Z$ を写像とする．

1. 次の条件 (1) と (2) は同値である．
- (1) $f = g \circ p$ を満たす写像 $g: Y \rightarrow Z$ が存在する．

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{p} & Y \\ & \searrow f & \downarrow g \\ & & Z \end{array}$$

- (2) 全射 p が定める同値関係 R_p は，写像 f が定める同値関係 R_f よりも細かい： $C_{R_p} \subset C_{R_f}$ ．
2. いま， R_p が R_f よりも細かいとする．この時，次の2つの条件は同値である．
- (1) $f = g \circ p$ を満たすこの $g: Y \rightarrow Z$ は単射である．
- (2) R_p と R_f は同値である．

注 2.8.3. 写像 p の時点で重要な何かが潰れていなければいい。このための条件は、「写像が定める同値関係」として、共通する始域 X 上の関係、またはそのグラフ（部分集合）の包含関係などで議論できる。 R_p の方が R_f よりも細かければ、より豊富な情報を含んでいて還元出来ない部分はないから、 g を上手く潰すように設定すれば、 $f = g \circ p$ と出来る。

なお、2つの同値関係の間の関係として、「よりも細かい」とは、 $\forall x, x' \in X, p(x) = p(x') \Rightarrow f(x) = f(x')$ が成り立つということである。この逆も成り立つ時、2つの同値関係は同値であると言う。

〔証明〕. 1. を示す. $(1) \Rightarrow (2)$ は

$$\forall x, x' \in X, p(x) = p(x') \Rightarrow f(x) = f(x')$$

を示せば良い。いま、実際 $p(x) = p(x')$ を満たす $x, x' \in X$ について、 $q(p(x)) = q(p(x'))$ であるから、 $f(x) = f(x')$ が従う。

次に $(2) \Rightarrow (1)$ を考える。写像 g を構成するために、写像

$$\begin{array}{ccc} (p, f) : X & \longrightarrow & Y \times Z \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ x & \longmapsto & (p(x), f(x)) \end{array}$$

を考える。この値域 $(p, f)(X) = \{(p(x), f(x)) \mid x \in X\} =: \Gamma_g$ は (A) 写像のグラフとなっており、そして (B) このグラフが定める写像 $(Y, Z, \Gamma_g) =: g$ が求める唯一つの写像であることを示す。

(B) については、全ての $x \in X$ について、 g の定め方より $g(p(x)) = f(x)$ が成り立つから、確かにこれは $f = g \circ p$ を満たす写像である。

(A) Γ_g が写像のグラフとなっていることの証明を、 $\text{pr}_1 : Y \times Z \rightarrow Y$ を第一射影として、 $\text{pr}_1|_{\Gamma_g}$ が全単射であることを示すことによって行う。 $\text{pr}_1|_{\Gamma_g} \circ (p, f) = \text{id}_Y \circ p = p$ より、 p は全射であるから $\text{pr}_1|_{\Gamma_g}$ も全射である。また、 $(y, z), (y', z') \in \Gamma_g$ について $\text{pr}_1(y, z) = \text{pr}_1(y', z')$ 即ち $y = y'$ 即ち $\exists x, x' \in X$ s.t. $p(x) = p(x')$ ならば、 $R_p \subset R_f$ より、 $f(x) = f(x')$ 即ち $z = z'$ より、 $\text{pr}_1|_{\Gamma_g}$ は単射でもある。□

注 2.8.4. この証明の始め方自体がキーとなっている。集合論という方法論を完全に乗り越えているかのような、先を見据えた定式化によって、いとも簡単に論理の意図を手繰り寄せる証明で、びっくりした。

「気持ち」と定式化された「理論」の違いをご覧に入れたい。おそらくこれは定義??の同値関係同士の「細かい」と言う関係の定式化が上手だからである。でもそれにしても $(2) \Rightarrow (1)$ の証明は、今までの集合論の議論が要点を得ていることを実感する、大海の上を、非常に頑健でかつ絶妙に配置された足場を飛びながら自由に旅をしているの感がある。

まず $(1) \Rightarrow (2)$ は、 $R_f = R_{g \circ p}$ であるが、 $R_{g \circ p}$ は、 R_p よりも g の分だけ同値類が統合されて粗くなっている (g が全単射でない限り)。従って、 R_f は R_p よりも粗い。

次に、 $(2) \Rightarrow (1)$ は、 p が引き起こす可逆写像 \tilde{p} により $Z \simeq X/R_p$ だから、下の図式を可換にするような $g' : X/R_p \rightarrow Z$ を構成すれば良い。

$$\begin{array}{ccc} X/R_p & \xrightarrow{g'} & Z \\ q_p \uparrow & \nearrow f & \uparrow g \\ X & \xrightarrow{p} & Y \end{array}$$

これは, R_p の同値類を巧妙に潰して R_f にするような g' , 即ち $f(x) = f(x')$, $x, x' \in X \Rightarrow g(p(x)) = g(p(x'))$ の仕事をしてくれる g を選べば良い.

これ以上踏み込めない感覚がするのは, $(1) \Rightarrow (2)$ も $(2) \Rightarrow (1)$ も, 上記の議論では集合論的見地から, 具体的な要素について論理を用いて論証していないからであろう. それを実行するには正しい道具の整備を訓練が居る, さもないとこの「所感」のように, 表面だけさらって正しいような気がしてしまう. それにしてもここが突破出来るとはとても思えなかった, 集合論の威力はここにある.

[証明]. 2. を示す. $(2) \Rightarrow (1)$. $R_p = R_f$ の時, $X/R_p = X/R_f$ であるから, p, f の標準分解は, 可逆写像 $\tilde{p}: X/R_p \rightarrow Y$ と単射 $\tilde{f}: X/R_p \rightarrow Z$ を定める.

$$\begin{array}{ccc}
 X & \xrightarrow{p} & Y \\
 q \downarrow & \searrow \tilde{p} & \downarrow g \\
 X/R_p & \xrightarrow{\tilde{f}} & Z \\
 \tilde{f} \downarrow & \nearrow i & \\
 f(X) & &
 \end{array}$$

この図式は結局全体として可換であり ($f = g \circ p$ かつ $f = \tilde{f} \circ q$ より, $\tilde{f} \circ q = g \circ p$ を得る. これと $p = \tilde{p} \circ q$ より), $\tilde{f} \circ \tilde{p}^{-1} = g$ となる. 従って g は全射である.

(1) \Rightarrow (2). g が単射ならば, $g(y) = g(y') \Rightarrow y = y'$ より,

$$\begin{aligned}
 p(x) = p(x') &\Leftrightarrow g(p(x)) = g(p(x')) \\
 &\Leftrightarrow f(x) = f(x')
 \end{aligned}$$

より, $R_f = R_p$ である. □

定義 2.8.5 (induced mapping). $p: X \rightarrow Y$ を全射とし, $f: X \rightarrow Z$ を写像とする.

$$\begin{array}{ccc}
 X & \xrightarrow{p} & Y \\
 & \searrow f & \downarrow g \\
 & & Z
 \end{array}$$

p が定める同値関係 R_p が, f が定める同値関係 R_f より細かい時, $y \in Y$ に対して, $f(x) = g \circ p(x) \in Z$ は $x \in X$ の取り方に依らないといい, 写像 g は **well-defined** であるという. なお, この写像 g を f によって引き起こされた写像という.

系 2.8.6 (商集合の普遍性). R を集合 X 上の同値関係とし, $q: X \rightarrow X/R$ を商写像とする.

1. 写像 $f: X \rightarrow Y$ について, 次の2条件は同値である.

(1) 次の図式を可換にする写像 $g: X/R \rightarrow Y$ が存在する. これは f によって引き起こされた写像である.

$$\begin{array}{ccc}
 X & \xrightarrow{q} & X/R \\
 & \searrow f & \downarrow g \\
 & & Y
 \end{array}$$

(2) R は, f が定める同値関係 R_f より細かい.

2. R' を Y の同値関係とし, $q': Y \rightarrow Y/R'$ を商写像とする. 写像 $f: X \rightarrow Y$ に対して, 次の2条件は同値である.

(1) 写像 $g: X/R \rightarrow Y/R'$ で, 次の図式を可換にするものが存在する.

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{f} & Y \\ q' \downarrow & & \downarrow q' \\ X/R & \xrightarrow{g} & Y/R' \end{array}$$

(2) $C \subset X \times X$ を R のグラフとし, C' を R' のグラフとすると, $C \subset (f \times f)^{-1}(C')$ である.

[証明]. 1. 全射 p について命題 2.8.2 を適用して得る主張である. なお, q が定める同値関係 R_q とは R に他ならない.

2. 全射 $q' \circ f$ について命題 2.8.2 を適用して得る主張である. □

定義 2.8.7 (Universal property of quotient set). 写像 $q: X \rightarrow X'$ について, 任意の集合 Y と写像 $f: X \rightarrow Y$ に対して, 次の図式を可換にする g が存在するとき, この X' を, q が定める同値関係 R_q による商集合といい, q をその商写像と呼ぶ.

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{q} & X' \\ & \searrow f & \downarrow g \\ & & Y \end{array}$$

注 2.8.8. これは q が全射であるための条件となっている. でもこのままでは明らかに, 全ての f に対応できるわけではない, f が全単射であった場合, q は自明な同値関係による商写像を与える全単射である.

2.9 数の構成

自然数というデータ構造を余代数的に定める. その後差について整数, 商について有理数, 位相について実数, 複素化の順に, 2-組として拡張構造を入れていく. 変位の概念, 比の概念, 近似の概念, 空間の概念が追加されていく.

定義 2.9.1 (three axioms of natural number). 次を満たす集合 \mathbb{N} を自然数と呼ぶ.

1. $0 \in \mathbb{N}$.
2. $\forall n(n \in \mathbb{N} \Rightarrow n \cup \{n\} \in \mathbb{N})$.
3. $\forall A((A \subset \mathbb{N} \wedge \emptyset \in A \wedge \forall n(n \in A \Rightarrow n \cup \{n\} \in A)) \Rightarrow A = \mathbb{N})$.

注 2.9.2. 条件 3 は帰納法の原理「1,2 によって自然数とわかるもののみが自然数である」ことの論理式による表現である. 従って, 1,2 を満たす最小の閉包を自然数とするのであるから, 条件 $P(n)$ を 1.2. の場合について示せば, 自然数 \mathbb{N} 全体で成り立つことを得る. この自然数の定義上の約束を数学的帰納法と呼ぶ.

また, $a_0 \in X_0$ と, $a_0 \in X_0, \dots, a_n \in X_n$ がすでに定まっている際に $a_{n+1} \in X_{n+1}$ を与えるルールを定めると, 列 $a = (a_n) \in \prod_{n \in \mathbb{N}} X_n$ を定めたことになる. これを帰納的定義 (recursive definition) という.

命題 2.9.3 (well-definedness of recursive definition). $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ を集合列とし, $c \in X_0$ とする.

1. $(f_n)_{n \in \mathbb{N}}$ を写像 $f_n: X_0 \times \cdots \times X_n \rightarrow X_{n+1}$ の族とする. この時, 列 $(a_n) \in \prod_{n \in \mathbb{N}} X_n$ であって, $a_0 = c, a_{n+1} = f_n(a_0, \dots, a_n) (n \in \mathbb{N})$ を満たすものは, 唯一つ存在する.
2. (AC). $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$ を写像 $F_n: X_0 \times \cdots \times X_n \rightarrow P(X_{n+1}) \setminus \{\emptyset\}$ の族とする. この時, 列 $(a_n) \in \prod_{n \in \mathbb{N}} X_n$ であって, $a_0 = c, a_{n+1} \in F_n(a_0, \dots, a_n) (n \in \mathbb{N})$ を満たすものが存在する.

[証明]. 1. 族 (f_n) が生成する元のなす階層を捉える族 $(S_n)_{n \in \mathbb{N}}$ を

$$S_n := \{(x_0, \dots, x_n) \in X_0 \times \cdots \times X_n \mid x_0 = c, \forall m \in n, x_{m+1} = f_m(x_0, \dots, x_m)\}$$

と定めると, これはそれぞれ一元集合である:

$$\forall n \in \mathbb{N}, \exists s_n \in S_n, S_n = \{s_n\}$$

ことを示す. $n=1$ の時, $S_1 = \{c\}$ である. $s_n \in S_n$ が存在して $S_n = \{s_n\}$ ならば, $S_{n+1} = \{(s_n, f_n(s_n))\}$ である.

あとは, $s_n = (a_0, \dots, a_n) \in S_n$ を満たす列 $(a_n =: \text{pr}_n(s_n))_{n \in \mathbb{N}}$ が一意であることを示せば良い. 実際, 帰納的にこれが成り立つ.

2. 選択公理により, 任意の集合 X について選択関数

$$\begin{array}{ccc} g: P(X) \setminus \{\emptyset\} & \longrightarrow & X \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ A & \longmapsto & g(A) (\in A) \end{array}$$

が存在する. さらに選択公理より,

$$\begin{array}{ccc} \{X_n\} & \longrightarrow & \text{Map}(P(X_n) \setminus \{\emptyset\}, X_n) \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ X_n & \longmapsto & g_n \end{array}$$

を満たす族 (g_n) が存在する. これを用いて $f_n = g_{n+1} \circ F_n$ と置けば, (f_n) についての 1. の状況に帰着する. \square

注 2.9.4. 構成数学と非構成数学とで, 使える道具の差 AC を目の当たりにしている.

定義 2.9.5 (algebraic / order structure of the natural numbers). $m \in \mathbb{N}$ への加算と乗算を, それぞれ次のようにして, 帰納的に定義する.

$$\begin{aligned} m+0 &= m, m+(n+1) := (m+n)+1, \\ m \cdot 0 &= 0, m \cdot (n+1) := (m \cdot n) + m \end{aligned}$$

順序関係を $m \leq n : \Leftrightarrow m \subset n$ と定める.

注 2.9.6. なお, $m \in n$ は $m < n$ を定める. これが自然数の特徴かもしれない.

整数は, 自然数の差演算についての閉包として構成できる.

定義 2.9.7 (Integers). \mathbb{N}^2 上の同値関係 \sim を, 差が等しい関係 $(n, m) \sim (n', m') : \Leftrightarrow n + m' = n' + m$ として定義する. この時, $\mathbb{Z} := \mathbb{N}^2 / \sim$ を整数全体の集合と呼ぶ. 同値類 $\overline{(n, m)}$ を $n - m$ で表すこととする.

$\mathbb{Z} := \{(n, m) \in \mathbb{N}^2 \mid n = 0 \vee m = 0\}$ は \mathbb{Z} の完全代表系である. 単射 $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z} : n \mapsto n - 0$ により, \mathbb{N} を \mathbb{Z} の部分集合と同一視し, $0 - n =: -n$ と表すこととする.

定義 2.9.8 (algebraic/order structure of integers).

$$\begin{aligned}(n-m) + (n'-m') &:= (n+n') - (m+m') = \overline{(n+n', m+m')}, \\ (n-m) \cdot (n'-m') &:= (nn' + mm') - (mn' + nm') = \overline{(nn' + mm', mn' + nm')}\end{aligned}$$

として \mathbb{N}^2 / \sim 上の加法と乗法を定義し、順序関係は $n-m \leq_{\mathbb{Z}} n'-m' : \Leftrightarrow n+m' \leq_{\mathbb{N}} n'+m$ で定める。また、 $n \in \mathbb{N}$ の時、 $n, -n \in \mathbb{Z}$ の絶対値を $|n|, |-n| = n$ と定める。

有理数は、整数の除算についての閉包として構成できる。

定義 2.9.9 (Rational numbers). $\{(n, m) \in \mathbb{Z}^2 \mid m > 0\}$ 上に同値関係 \sim を、 $(n, m) \sim (n', m') : \Leftrightarrow nm' = n'm$ として定める (2 数の比が同じ). $\mathbb{Q} := \{(n, m) \in \mathbb{Z}^2 \mid m > 0\} / \sim$ を有理数全体の集合という。同値類を $\overline{(n, m)} =: \frac{n}{m}$ と表す。 $\mathcal{Q} := \{(n, m) \in \mathbb{Z}^2 \mid m > 0 \wedge \gcd(n, m) = 1\}$ はこの完全代表系である。標準全射 $p: \{(n, m) \in \mathbb{Z}^2 \mid m > 0\} \rightarrow \mathbb{Q}$ の \mathcal{Q} への制限の逆写像 $p|_{\mathcal{Q}}^{-1}: \mathbb{Q} \rightarrow \mathcal{Q}$ は、有理数に対して、その既約分数表現の分子と分母の組を対応させる写像である。単射 $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Q}: n \mapsto \frac{n}{1}$ により、 \mathbb{Z} を、 \mathbb{Q} の部分集合と同一視する。

定義 2.9.10 (algebraic/order structure of the rational numbers).

$$\begin{aligned}\frac{n}{m} +_{\mathbb{Q}} \frac{n'}{m'} &:= \frac{nm' +_{\mathbb{Z}} mn'}{mm'}, \\ \frac{n}{m} \cdot_{\mathbb{Q}} \frac{n'}{m'} &:= \frac{nn'}{mm'}\end{aligned}$$

順序関係を $\frac{n}{m} \leq \frac{n'}{m'} : \Leftrightarrow nm' \leq n'm$ で定め、絶対値は $\left| \frac{n}{m} \right| : \Leftrightarrow \frac{|n|}{m}$ で定める。

第 3 章

実数と位相

基本的に, Euclid の幾何学研究に端を発し, (解析) 力学の発達から真に自律的に整備された, 物理的発想を母体とした数学固有の空間として, Euclid 空間 \mathbb{R}^n がある. 線型空間としての鑄型もここにある. ここから, 連続性という素朴な物理空間に対する感覚は位相の概念として抽出され, 最終的に Euclid 空間は相対化された. この歴史的な自然から数学的な自然までの飛躍を一度迎ってしまうのが良い.

3.1 実数の構成

Dedekind の切断は $\mathbb{R} \subset P(\mathbb{Q})$ としての構成が本質であるが, 「有理数を用いて任意精度で近似できる数」という意味論としては $A \cup B = \mathbb{Q}$ を満たす分割 A, B の方がわかりやすい. \mathbb{Q} の元との比較により「上半分と下半分」に分割できるような数は, 元の \mathbb{Q} よりもたくさんある.

この構成には実数への直接的な言及は一切含まれておらず, ただ \mathbb{Q} 上の順序構造を用いて間接的に言及するのみである. その心は, 位相の言葉によって取り出されることになる, 豊富な位相情報の源泉であるともいえるだろう. まず上限の概念が順序の言葉から定義され, これを用いて実数の連続性が理解される. 実数列の収束の定義も上限と下限の言葉で構成され, ε - δ 論法は特徴付けとして得られる.

3.1.1 Dedekind の構成

定義 3.1.1 (Dedekind's cut; 1872).

1. \mathbb{Q} の部分集合 L が次の 3 条件を満たすとき, L はデデキントの切断であるという.
 - (1) $\emptyset \subsetneq L \subsetneq \mathbb{Q}$.
 - (2) $x \in L \wedge y \leq x \Rightarrow y \in L$.
 - (3) $x \in L \Rightarrow \exists y \in L, x < y$.
2. デデキントの切断 L を実数と呼び, 実数全体の集合を $\mathbb{R} := \{L \in P(\mathbb{Q}) \mid L \text{ は切断}\}$ と書く.
3. 実数 L, M について, 順序関係を $L \leq M := L \subset M$, $L < M := L \subsetneq M$ と定める.

命題 3.1.2.

1. $r \in \mathbb{Q} \Rightarrow L(r) := \{x \in \mathbb{Q} \mid x < r \text{ はデデキント切断である}\}$ が成り立つ.

2. 実数 $L, L(r) (r \in \mathbb{Q})$ について, 次の3条件は同値である.

- (1) $r \in L$.
- (2) $L(r) < L$.
- (3) $L(r) \not\leq L$.

[証明] . 1. 少なくとも $r-1 \in L$ であり, また $r \notin L$ より, 条件 (1) を満たす. 有理数体上の順序関係の推移性より, (2) も成り立つ. $x \in L$ を勝手に取った時, $x < \frac{x+r}{2} < r$ となる $\frac{x+r}{2} \in L(r)$ が作れるから, (3) も成り立つ.

2. (1) \Rightarrow (2). $r \notin L(r)$ より $L(r) \neq L$ であるが, 勝手に取った $x \in L(r)$ について, $x < r$ だから $r \in L$ と併せて $x \in L$ が従う. 従って, $L(r) \subsetneq L$ である.

(2) \Rightarrow (3). $L(r) \subsetneq L$ とは $L \setminus L(r) \neq \emptyset$ ということであるから, $L(r) \not\leq L$ が従う.

(3) \Rightarrow (1). $L(r) \not\leq L$ の時, $L \setminus L(r) \neq \emptyset$ より, $x \in L \setminus L(r)$ が取れる. $x \notin L \Leftrightarrow r < x$ であるが, $x \in L$ より, 条件 (2) から $r \in L$ を得る. \square

注 3.1.3. L が Dedekind's cut ならば, $\exists r \in \mathbb{Q} \text{ s.t. } L = L(r)$ とはならない点だが, 実数が有理数の拡張になっている点である. つまり, 写像 $\mathbb{Q} \ni r \mapsto L(r) \in \mathbb{R}$ は単射である. 系 3.1.4 より, この写像は順序構造を保つから, この埋め込みによって \mathbb{Q} を \mathbb{R} の部分集合として同一視する.

系 3.1.4 (実数体の順序).

- 1. $r, s \in \mathbb{Q}$ について, $r < s$ と $L(r) < L(s)$ とは同値である.
- 2. $L, M \in \mathbb{R}$ について, $L \leq M, M \leq L$ のいずれかが成り立つ. また, 次が成り立つ.

$$\forall L, M \in \mathbb{R} \quad L < M \implies \exists s \in \mathbb{Q} (L < L(s) < M)$$

[証明] . 1. 命題 3.1.2 より, 各 $L(r) < L(s) \Leftrightarrow r \in L(s) \Leftrightarrow r < s$.

2. 命題 3.1.2 の (2) \Leftrightarrow (3) より, $L < M$ または $L \not\leq M$ である. 従って, $L \leq M$ または $L \geq M$ である. 今, $L < M \Leftrightarrow L \subsetneq M$ とすると, 勝手に取った $x \in M \setminus L$ に対して, $x \in M$ より $L(x) < M$ が, $x \notin L$ より $L(x) \not\leq L$ 即ち $L(x) \geq L$ が, 命題 3.1.2 より従い, $L \leq L(x) < M$ が成り立つ. 今, M について条件 (3) を用いて, $x < s$ を満たす $s \in M$ を取り直すことにより, 再び命題 3.1.2 から, $L \leq L(x) < L(s) < M$ が成り立つ. \square

定義 3.1.5 (実数の演算). $L, M \in \mathbb{R}$ とする. 和を次のように定義する.

$$L + M = \{x + y \in \mathbb{Q} \mid x \in L, y \in M\}$$

L の加法逆元を, $L' := \{x \in \mathbb{Q} \mid \forall y \in L (x + y < 0)\}$ を用いて, 次のように定義する.

$$-L := \{x \in \mathbb{Q} \mid \exists y \in L' (x < y)\}$$

これは確かに切断になっており, $L + (-L) = (-L) + L = L(0)$ を満たす. また, $L \geq L(0) \Leftrightarrow -L \leq L(0)$ となる. 積を次のように定義する.

$$L \cdot M = (-L) \cdot (-M) := \{x \in \mathbb{Q} \mid \exists y \in L, z \in M \text{ s.t. } y > 0, z > 0, x < yz\}$$

$(-L) \cdot M = L \cdot (-M) =: -(L \cdot M)$ と定める. $L = L(0)$ または $M = L(0)$ である場合は, $LM = L(0)$ と約束する.

注 3.1.6. L, M が有理数と同一視出来る場合について議論すると様子が掴みやすい. $s \in \mathbb{Q}$ として $L = L(s)$ である場合, $L' = L(-s) \cup \{-s\}$ である. これに対して, 最大元を省いた集合を $-L$ と定義している.

この定義がうまくいくのは全て Dedekind's cut の定義が絶妙なのである。 $L + M = L(r) + L(s)$ と表される場合は退化していて分かりにくいだが、 $L, M = L(s)$ となる $s \in \mathbb{Q}$ が見つからない場合でもこの定義は整合的にできている。つまりは、 $L = L(x) (x \in \mathbb{R})$ を、実数を一切登場させることなく、順序関係 $<$ のことばだけで指定可能であるということを言っている。これに成功している時点で、数や距離以外の情報／ことばの体系が実数には含まれていることが予感される。これらのことばの自然言語への翻訳の一部が、「上界」「上限」として用意されている。

命題 3.1.7 (実数体). 定義 3.1.5 による実数の演算について、 \mathbb{Q} に引き続き体となっている。

3.1.2 実数の連続性

命題 3.1.8 (上限の特徴付け). $\emptyset \neq A \subset \mathbb{R}$ とする。実数 $S \in \mathbb{R}$ に対して、次の3つの条件は同値である。

1. S は A の上限である。 $S = \min\{x \in \mathbb{R} \mid \forall a \in A, a \leq x\}$.
2. $\forall L \in A (L \leq S)$ かつ $\forall T < S \exists L \in A (T < L)$.

[証明]. 上界 S が上限であるとは、 S が上界のうち最小のものであるということである。即ち、 $T < S$ を満たす全ての $T \in \mathbb{R}$ は上界ではない、つまり、 $\exists L \in A, (T < L)$. □

定理 3.1.9 (実数の連続性). $A \subset \mathbb{R}$ とする。 $A \neq \emptyset$ かつ上に有界ならば、 A の上限が存在する。

[証明]. $S := \bigcup_{L \in A} L \subset \mathbb{Q}$ と構成すれば、これは確かに切断となっており、 A の上限に他ならないことを示す。

(1) 仮定 $A \neq \emptyset$ より、切断 $L \in A$ が存在するから、 $\emptyset \subsetneq L \subset S$. また A は上に有界だから、切断 $M \in \mathbb{R}$ が存在して $A \subset M \subsetneq \mathbb{Q}$.

(2),(3) $x \in S$ を任意にとると、或る切断 $L \in A$ が存在して $x \in L$ である。従って、 $\forall y < x, y \in L$ かつ $\exists z > x, z \in L$ である。よって、 $\forall y < x, y \in S$ かつ $\exists z > x, z \in S$ であり、確かに S も切断。

S が求める上限であることを示す。 $\forall a \in A, a \leq S$ は、 S の定義上任意の $a \in A$ について $a \subset S$ であることから従う。また、既に示した $A \subset M \subsetneq \mathbb{Q}$ より、 S は上界のうち最小のものであることが分かる。 □

注 3.1.10. なんだよ、上限の特徴付けの方を使うわけではないのか、と思ったが、その試みの中で、切断において $L(x) \subsetneq \bigcup A$ と、 $L(x) \in A$ は同値だと気付いた。これは自然数の定義と、切片の議論と、似ている。

記法 3.1.11. 以降 $[-\infty, \infty] := \mathbb{R} \coprod \{-\infty, \infty\}$ ($-\infty \neq \infty$) という記法を用いると、この範囲で実数の部分集合は必ず上限を持つ。ただし、 $A \subset [-\infty, \infty]$ について、 $\sup A = -\infty$ ($A \subset \{-\infty\}$ の時) とする。写像 $f: X \rightarrow \mathbb{R} \coprod \{-\infty, \infty\}$ ($-\infty \neq \infty$) についても同様に定める。 $\sup f(X) =: \sup_{x \in X} f(x)$ とも書く、あるいは同値な条件を下に添えて書く。

定義 3.1.12 (実数列の収束). $(x_n) \in {}^{<\omega}\mathbb{R}, a \in \mathbb{R}$ とする。数列 (x_n) が a に収束するとは、次が成り立つことである。

$$\inf_{m \geq 0} \left(\sup_{n \geq m} |x_n - a| \right) = 0$$

この関係を $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a$ と書き、 a を極限という。

数列 (x_n) が有界であるという時には、その値域が上に有界であることを言う。

注 3.1.13. $\sup_{n \geq m} |x_n - a|$ とは, m 番目以降の項の, a からの距離の振れ幅の範囲が, この中に収まることを意味する. 数列が収束するとは, m を十分大きく取ることによって, その範囲をいくらでも小さくする / 0 に近づけることが出来ることを意味する.

この定義なら, 絶対値の構造を備える距離空間一般について拡張できそうである.

命題 3.1.14 (実数上の $\varepsilon - \delta$ 論法). (x_n) を数列とする.

1. 次の2条件は同値である.

$$(1) \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a.$$

$$(2) \forall r \in \mathbb{R}_{>0} \exists m \in \mathbb{N} \forall n \in \mathbb{N}_{\geq m} |x_n - a| < r.$$

2. 収束する数列 (x_n) は有界である.

3. (x_n) は有界かつ単調増加であるとする. $s = \sup_{x \geq n} x_n$ とすれば, $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = s$ である.

注 3.1.15. 2. の逆はそのままでは成り立たないが, Bolzano-Weierstrass の定理が成り立つ.

3. は実数の連続性の特徴付けとなる.

実数は次のように表示できる.

定義 3.1.16 (m -adic decimal expression). $m \geq 2$ を自然数とする. $a_n \in m$ を満たす自然数列 $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ を用いて,

$$s_n := \sum_{l=0}^n \frac{a_l}{m^l}$$

と定めた実数列 $(s_n)_{n \in \mathbb{N}}$ の極限 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{a_n}{m^n}$ を m -進小数展開という. 任意の実数 r は m についてこの表現を持つ.

3.2 Euclid 空間上の開集合

以降 $n \in \mathbb{N}$ として, n 次元 Euclid 空間 \mathbb{R}^n の位相を考えるための言葉を整備する. これは実数から積の言葉のみで構成できる対象であるが, 付加構造を考えるだけで非常に豊富な構造を持ち, 古典物理学を展開する母体となる.

Euclid 空間 E^n とは, 現代的な言葉で言えば, 数ベクトル空間 \mathbb{R}^n であって標準内積 $\langle -, - \rangle$ を備え, これを用いたベクトルのノルム $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$ を備える, Euclid 幾何学の代表的なモデル $(\mathbb{R}^n, d_{\text{Eucl}})$ である. この素朴で人間的な距離の概念から, 最初の位相の言葉を定義し, そのうち位相の概念の一般化の足掛かりとなるような性質をみる. 距離空間は位相空間の例であることを見る.

3.2.1 距離空間 : Euclid space

定義 3.2.1 (Euclidean norm; 300BC). $x = (x_1, \dots, x_n), y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ に対し, $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n \in \mathbb{R}$ と定めた内積を, 標準内積といい, $\|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle}$ を x の長さという.

定義 3.2.2 (distance function). $x = (x_1, \dots, x_n), y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ に対し,

$$d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

を、2点 x, y 間の距離という。この、2点の距離をベクトル $x - y$ の長さ $d(x, y) = \|x - y\|$ によって定めた距離を備えた系 (\mathbb{R}^n, d) を Euclid 空間という。

命題 3.2.3 (距離の公理). $x, y, z \in \mathbb{R}^n$ に対して、次の3つが成り立つ。

1. (non-negativity, identity of indiscernibles) $d(x, y) \geq 0$ で、等号成立条件は $x = y$ である。
2. (symmetricity) $d(x, y) = d(y, x)$.
3. (subadditivity) $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$.

3.2.2 開集合と閉集合とその特徴づけ

Euclid 空間は距離を持ち、直観的に開集合と閉集合を定義できる (開球の和で表せる集合)。しかし、一般の位相空間の場合は、これらの性質として得られる「和と積に対する閉性」の方を公理に据える。

距離空間 E 上での開区間の定義を n 次元に拡張すると、球という概念が表面化する。「端点」と呼べる部分が2つに退化していたものが、一気に無限個になる。

定義 3.2.4 (開集合).

1. $a \in \mathbb{R}^n, r \in \mathbb{R}_{>0}$ とする。

$$U_r(a) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid d(a, x) < r\}$$

を開球という。

2. $U \subset \mathbb{R}^n$ が \mathbb{R}^n -開集合であるとは、次の論理式を満たすことである。

$$\forall p \in U, \exists r > 0, U_r(p) \subset U$$

3. $A \subset \mathbb{R}^n$ の補集合 $\mathbb{R}^n \setminus A$ が \mathbb{R}^n -開集合である時、 A は \mathbb{R}^n -閉集合であるという。集合 $\{d(x, y) \in \mathbb{R} \mid x, y \in A\}$ が有界である時、 A は有界であるという。

例 3.2.5.

1. \emptyset, \mathbb{R}^n はいずれも、開集合かつ閉集合である。前者は自明な形で、後者は普通に開集合の定義を満たし、2つは互いに補集合であるからである。この共役な2つ以外に開かつ閉な集合が存在しないことで、位相空間が連結であることがわかる (命題 6.2.12)。
2. $a \in \mathbb{R}^n$ とする。 $\mathbb{R}^n \setminus \{a\}$ ($n = 0, 1, 2, \dots$) は開集合なので、 $\{a\}$ は閉集合である。また、 $n > 0$ の時、 a を中心とした $\{a\}$ に含まれる開球は存在しないので、 $\{a\}$ は開集合でない。 $n = 0$ の時は、 $\mathbb{R}^0 = \{id_0\} \simeq 1$ となり、全ての部分集合が開集合でもあり、閉集合でもある。
3. $m < n$ とし、 \mathbb{R}^m を \mathbb{R}^n の部分集合 $\{(x_1, \dots, x_m, 0, \dots, 0) \mid (x_1, \dots, x_m) \in \mathbb{R}^m\}$ と同一視すると、 $\mathbb{R}^n \setminus \mathbb{R}^m$ はあいも変わらず開集合より \mathbb{R}^m は \mathbb{R}^n -閉集合であるが、 \mathbb{R}^m は、全く行けない次元が $n - m$ 次元あるので、 \mathbb{R}^n 上の開球を中に含めることは出来ず、開集合ではない。

命題 3.2.6 (Euclid 空間の連結性). \emptyset, \mathbb{R}^n 以外に、 \mathbb{R}^n の部分集合であって、開集合でも閉集合でもあるものは存在しない。

[証明] . 命題 6.2.12 より、 \mathbb{R}^n が連結であることを示す。

□

命題 3.2.7 (開集合の特徴付け 1). $U \subset \mathbb{R}^n$ とする. 次の 2 条件は同値である.

1. U は開集合である.
2. U は開球の族の和集合である.

[証明]. $1 \rightarrow 2$ を示す. U は開集合だから, 全ての点 p について, 対応する開球 $B_{\delta_p}(p)$ が存在し, $B_{\delta_p}(p) \subset U$ を満たす. 従って, $U' := \bigcup_{p \in U} B_{\delta_p}(p)$ とすれば, 即座に $U' \subset U$ である. また, $p \in U$ に対して $p \in B_{\delta_p}(p) \subset U$ だったのだから, $p \in U'$ であるため, $U' \supset U$ でもある. 従って, $U = U' = \bigcup_{p \in U} B_{\delta_p}(p)$ を得る.

$2 \rightarrow 1$ を示す. 開集合の族 $U := \bigcup_{\lambda \in \Lambda} B_\lambda$ を考える. 勝手に取った点 $p \in U$ に対して, 対応する $\lambda \in \Lambda$ と開球 B_λ が存在して, $p \in B_\lambda$ を満たす. 仮に $B_\lambda = B_\delta(q)$ だったとすると, $r = \delta - \|p - q\|$ として, $B_r(p)$ は, $B_r(p) \subset B_\lambda \subset U$ を満たす. こうして各点 p に対して, それを中心として U に含まれる開球が存在するから, この $U := \bigcup_{\lambda \in \Lambda} B_\lambda$ は開集合である. \square

主にこちらが, 一般の集合についても位相の言葉を考えるにあたって, 基点となる.

命題 3.2.8 (開集合の性質).

1. $(U_i)_{i \in I}$ が \mathbb{R}^n -開集合の族であるならば, 合併 $\bigcup_{i \in I} U_i$ も \mathbb{R}^n -開集合である.
2. $(U_i)_{i \in I}$ が \mathbb{R}^n -開集合の有限族であるならば, 共通部分 $\bigcap_{i \in I} U_i$ も \mathbb{R}^n -開集合である.

注 3.2.9. A を一般に \mathbb{R}^n の部分集合とすると, 無限集合族を用いて $\bigcap_{x \in \mathbb{R}^n \setminus A} \mathbb{R}^n \setminus \{x\}$ として A が表現出来てしまう. すごい怖い.

3.2.3 点列の収束の特徴付け

定義 3.2.10 (点列の収束). $(x_m) \in {}^{<\omega}\mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}^n$ とする. 点列 (x_m) が a に収束するとは, 次が成り立つことである.

$$\lim_{m \rightarrow \infty} d(x_m, a) = 0$$

この関係を $\lim_{m \rightarrow \infty} x_m = a$ と書き, a を極限という.

点列 (x_m) が有界であるという時には, その値域が \mathbb{R}^n の有界な部分集合であることを言う.

注 3.2.11. 2 点の間の距離という実数値関数を利用して, 実数列の収束から点列の収束を定めた.

命題 3.2.12 (点列の収束の位相的特徴付け). $(x_m) \in {}^{<\omega}\mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}^n$ とする. 次の 3 条件は同値である.

1. $\lim_{m \rightarrow \infty} x_m = a$.
2. $\forall r \in \mathbb{R}_{>0} \exists l \in \mathbb{N} \forall m \in \mathbb{N}_{\geq l} d(x_m, a) < r$.
3. a を元として含む任意の開集合 $U \subset \mathbb{R}^n$ について, $\{m \in \mathbb{N} \mid x_m \notin U\}$ は有限集合である.

条件 3. を「十分大きな n について $x_m \in U (m \geq n)$ である, ということがある.

注 3.2.13. 点列が収束することを開集合のこぼれによって純粋に表現することに成功したわけであるが, 閉集

合のことばだとどうなるのでしょうか？

3.3 連続写像

第 4 章

位相

第 5 章

位相空間の構成

5.1 生成される位相

5.2 距離空間

距離とは、Euclid 空間を模倣したというよりかは、我々の知覚の様式があまりにも Euclid 空間的というべきではないか？任意の 2 点間に実数的な構造を埋め込める時、距離が入るなどという。一方物理空間が距離空間かという、検証不可能である。

こうして、特に歴史の早くから登場した（歴史的に）自然な位相空間の構成法を、距離空間としての構成法という。Euclid 空間 \mathbb{R}^n には距離の観念がある。この特徴をいくつか抽出して公理化し、距離空間の概念を立てる。そして位相はこの距離から定まる。

このように距離概念による位相の構成は、特に関数の空間を考える際に肝要となる。

定義 5.2.1 (metric space). X を集合とする。

- 関数 $d : X \times X \rightarrow [0, \infty)$ が次の 3 条件を満たす時、 d は X の距離であるという。
 - $\forall x, y \in X, d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y.$
 - $\forall x, y \in X, d(x, y) = d(y, x).$
 - $\forall x, y, z \in X, d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z).$
- d を X の距離とする。 $a \in X, r \in \mathbb{R}_{>0}$ に対し、 $U_r(a) := \{x \in X \mid d(x, a) < r\}$ と定め、開球と呼ぶ。開球からなる $P(X)$ の部分集合 $\{U_r(x) \mid x \in X, r > 0\}$ を、 d が定める位相という (Why this works?).
- X の部分集合 A が有界であるとは、 \mathbb{R} の部分集合 $\{d(x, y) \in \mathbb{R} \mid x, y \in A\}$ が有界であることをいう。 A が有界である時、 $d(A) := \sup_{x, y \in A} d(x, y) \in [0, \infty)$ と定め、 A の直径という。
- d_1, d_2 はいずれも X の距離とする。 d_1, d_2 が X に同じ位相を定める時、 d_1, d_2 は同値であるという。

X とその上の距離 d の組 (X, d) を距離空間という。

例 5.2.2 (discrete metric).

- 任意の集合 X に対し、 $X \times X \setminus \Delta_X$ の特性関数は X の距離である。これが定める X の位相は離散位相である。

定義 5.2.3 (距離空間の射 isometry). $(X, d_X), (Y, d_Y)$ を距離空間とする. 写像 $f: X \rightarrow Y$ が $\forall x, x' \in X, d_Y(f(x), f(x')) = d_X(x, x')$ を満たす時, これを等長写像という.

Euclid 空間だけでなく, (無限次元) 実線型空間にも標準的な距離構造の構成法があり, これをノルムという. すると, 関数の空間にも, ノルムが定める位相が入る. このことが, 位相の研究の源の一つになった.

定義 5.2.4 (normed space). V を実線型空間とする. 関数 $\| \cdot \|: V \rightarrow \mathbb{R}$ が次の3条件を満たす時, $\| \cdot \|$ は V のノルムであるという.

1. $\forall x \in V, \|x\| \geq 0$. (ただし, 統合成立条件は $x = 0$).
2. $\forall x \in V, a \in \mathbb{R}, \|ax\| = |a|\|x\|$.
3. $\forall x, y \in V, \|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$.

組 $(V, \| \cdot \|)$ をノルム空間といい, $d(x, y) := \|x - y\|$ をノルムが定める距離という.

注 5.2.5. V が有限次元ならば, ノルムの定める距離は全て等しいが, 無限次元の時にはそうとは限らない.

第 6 章

位相空間の性質

位相とは、集合と数の間に存在する静的な模様である。そのうち特に普遍的な模様、即ち広汎な範囲に仕える概念装置を考える。集合とはある意味で論理を写しとった object であるが、ひたすらそれをいじくりまわしたのを感じる。

実数の区間うち、中間値の定理を成り立たせるのに必要な性質は正確に「連結性」である。

実数の閉区間のうち、最大値の定理を成り立たせるのに必要な性質は正確に「コンパクト性」である。

6.1 Hausdorff 空間

定義 6.1.1 (Hausdorff). X を位相空間とする。 X が次の条件 (H) を満たす時、 X はハウスドルフ空間であるという。

$$(H) \forall x, y \in X, x \neq y \Rightarrow [\exists (x \in) U \in \mathcal{O}, (y \in) V \in \mathcal{O}, U \cap V = \emptyset]$$

注 6.1.2 (separated space). ドイツの数学者 Hausdorff が公理的位相空間論を確立した際にこの条件 (H) を含めていたことに因む。フランス系の文献では分離空間という。

注 6.1.3.

1. 密着空間 X がハウスドルフであるならば、 $|X| \leq 1$ が必要。
2. \mathbb{S} では、 $0 \in \mathbb{S}$ を含む開集合は \mathbb{S} のみであり、 1 と区別ができないのでハウスドルフではない。

6.2 連結性

閉区間上で定義された実数値関数については中間値の定理が成り立つ。この「区間」が持つ性質を、中間値の定理を頼りに一般化する形で、連結性の概念を得る。

定義 6.2.1 (connected). X を位相空間とし、 $\emptyset \subsetneq A \subset X$ について、

1. A が連結であるとは、 X の開集合 U, V であって $A \subset U \cup V, A \cap U \cap V = \emptyset, A \cap U \neq \emptyset, A \cap V \neq \emptyset$ を満たすものは存在しないことをいう。

2. A が弧状連結であるとは、任意の2点 $x, y \in A$ に対して、これらを結ぶ連続写像 $f: [0, 1] \rightarrow A, f(0) = x, f(1) = y$ が存在することをいう。

注 6.2.2 (連結性とは何か).

1. その本質は、「開かつ閉な空でない部分集合が、全体集合のみ」ということである (命題 6.2.4.4).
2. 連結性は位相空間に限らず、その任意の部分集合に定義される. そのために一般的に記述されているが、 A の相対位相であるための表記を省いて読めば、 $A \subset U \cup V \Leftrightarrow A = (A \cap U) \cup (A \cap V), A \cap U \cap V = \emptyset \Leftrightarrow (A \cap U) \cap (A \cap V) = \emptyset$ だから、「集合 A が連結とは、 A が2つ以上の互いに素な開集合に直和分割することが出来ない」ことを主張している. 即ち、空でない位相空間 X が連結とは、 $X = U \coprod V \Rightarrow U = \emptyset \vee V = \emptyset$. 空間を複数の (空でない) 開集合に分割できることを指摘すれば、連結でないことを示したことになる (命題 6.2.4.3).
3. 位相空間の連結性は、開集合の梯子が全体集合にまで直通していることを表していると見ると、帰納法の連続濃度対応版ともみれる. 例えば、連結な空間全体で何かの性質が満たされることを示す時、1. 空でないある部分集合で成立する 2. その部分集合は開かつ閉を示せば、連結な空間で開かつ閉な空でない部分集合とは全体集合に他ならない.
4. なお今回の定義では、空集合には連結性は定義されないとした.

例 6.2.3.

1. 離散空間 X が連結であるためには $|X| = 1$ が必要.
2. $\mathbb{S} = (2, \{\emptyset, \{1\}, 2\})$ は、 $0 \in S$ が開集合ではないので連結. また、開集合 $U := [0, 1)$ の特性関数 $\chi_U: [0, 1] \rightarrow \mathbb{S}$ は連続 ($\chi_U^{-1}(1) = [0, 1)$ が開集合) だから、 \mathbb{S} は弧状連結でもある.

命題 6.2.4 (連結性の特徴付けと intermediate value theorem). 空でない位相空間 X に対し、次の4条件は同値である.

1. X は連結である.
2. (中間値の定理) 任意の連続関数 $f: X \rightarrow \mathbb{R}$ と任意の $u, v \in X, c \in \mathbb{R}$ に対し、 $f(u) \leq c \leq f(v) \Rightarrow [\exists t \in X (c = f(t))]$.
3. $f: X \rightarrow 2$ が離散位相空間 $2 = \{0, 1\}$ への連続写像ならば、 f は定数関数である.
4. U が X の開集合であり閉集合でもあるならば、 $U = X \vee U = \emptyset$.
5. $p: X \rightarrow 1$ を定値写像とすると、任意の離散位相空間 Y に対して、 $p^*: C(1, Y) \rightarrow C(X, Y)$ が可逆である.

系 6.2.5 (連結性の伝播). X を位相空間とする. $A, B \subset X$ とする.

1. A が連結とする. この時 \bar{A} も連結で、また B が $A \subset B \subset \bar{A}$ を満たすならば、 B も連結である.
2. A, B が連結とする. $A \cap B \neq \emptyset$ ならば、 $A \cup B$ も連結である.

命題 6.2.6. $a < b$ を実数とする. 閉区間 $[a, b]$ は連結である.

系 6.2.7. $a < b$ を実数とする.

1. $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ を連続関数とする. $f(a) \leq f(b)$ ならば、 $[f(a), f(b)] \subset f([a, b])$ である.
2. $f: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ を連続関数とする. 任意の $a < s < t < b$ に対し、 $f(s) < f(t)$ ならば、 $f: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ は開

埋め込みである.

系 6.2.8. 位相空間 X が弧状連結ならば, X は連結である.

命題 6.2.9 (\mathbb{R} の連結集合). \mathbb{R} の部分集合 A に対し, 次の3条件は同値である.

1. A は連結である.
2. A は弧状連結である.
3. 次の条件のどれか1つが成り立つ.
 - (i) $A = \mathbb{R}$ である.
 - (ii) $a \in \mathbb{R}$ であって, A が $[a, \infty), (a, \infty), (-\infty, a), (-\infty, a]$ のどれかと等しくなるようなものが存在する.
 - (iii) 実数 $a < b$ であって, A が $(a, b), (a, b], [a, b), [a, b]$ のどれかと等しくなるものが存在する.
 - (iv) $a \in \mathbb{R}$ であって, $A = \{a\}$ となるものが存在する.

命題 6.2.10 (連続写像 (位相空間の射) は連結性を保存する). $f: X \rightarrow Y$ を連続写像とする. A が X の連結部分集合ならば, $f(A)$ は Y の連結部分集合である.

命題 6.2.11. X, Y を位相空間とする. 次の2条件は同値である.

1. X, Y はそれぞれ連結である.
2. $X \times Y$ は連結である.

命題 6.2.12 (連結性だけからここまで言えてしまう). X を位相空間とする.

1. $x, y \in X$ に対し, x と y を元として含む連結な部分集合 $A \subset X$ が存在するという条件は, X 上の同値関係 R を定める.
2. A をこの同値関係 R に関する同値類とすると, A は連結な閉集合である.

定義 6.2.13 (connected component, totally disconnected). X を位相空間とし, R を命題 6.2.12 による同値関係とする. X の R による同値類を, X の連結成分という. 商集合 X/R を $\pi_0(X)$ と表す.

R が自明な同値関係となる時, X は全不連結であるという.

6.3 コンパクト性と実数

閉区間 $[a, b]$ で定義された連続関数 f の積分 $\int_a^b f(x)dx$ は必ず収束するのに対して, 开区間の場合は発散することもある. この差の元となる开区間と閉区間の違いをクリティカルに捉えた概念がコンパクト性である. さらに言えば, 閉区間の持つ性質のうち, 最大値の定理の証明の中で使われる部分を抽象化したものである.

定義 6.3.1 (compact). X を位相空間とし, A を部分集合とする. A がコンパクトであるとは, X の開集合の任意の族 $\{U_i\}_{i \in I}$ について, 次の条件 (C) が成り立つことをいう.

(C) $A \subset \bigcup_{i \in I} U_i$ ならば, I の有限部分集合 $\{i_1, \dots, i_n\}$ であって, $A \subset U_{i_1} \cup \dots \cup U_{i_n}$ を満たすものが存在

する.

任意の開被覆に必ず有限な部分被覆が存在する, ということである.

注 6.3.2 (quasicompact). Bourbaki やその他フランス系の文献では, この概念を準コンパクトと呼び, それが分離である時に特にコンパクトと呼ぶ. 位相が粗ければ粗いほどコンパクト (準コンパクト) になりやすく, 細かければ細かいほどハウスドルフ (分離) になりやすい. そのちょうどいい具合をハウスドルフかつコンパクト (コンパクト) というのである.

例 6.3.3.

1. 離散空間 X がコンパクトであるためには, $|X| < \infty$ が必要.
2. 密着空間 X はコンパクトである. 開被覆がそもそも $\{X\}$ のみである.

第 7 章

濃度

第 8 章

距離空間と可算性

参考文献

- [1] 斎藤毅『集合と位相』（東京大学出版会，2016）
- [2] 松坂和夫『集合・位相入門』（岩波書店，2015）
- [3] 新井敏康『数学基礎論』（岩波オンデマンドボックス）