**HR常见面试问题汇总**

**以及参考思路——杨阳**

★★★★★ 必问的问题：“请你自我介绍一下”

思路：

（1）、这是面试的必问题目。

（2）、介绍内容要与个人简历相一致。

（3）、表述方式上尽量口语化。

（4）、要切中要害，不谈无关、无用的内容。

（5）、条理要清晰，层次要分明。

（6）、事先最好以文字的形式写好背熟。

1、你觉得你个性上最大的优点、缺点是什么？

参考思路：对待工作和事情上沉着冷静、认真负责、适应能力学习能力强，生活上乐观积极向上、关心他人 。缺点是不懂得去拒绝别人。

2、在同事，朋友眼里是个什么样子的人？

参考思路：我的朋友都认为我是一个值得信赖、比较随和的人，与不同的人都可以友好相处。在与人 相处时，我总是能站在别人的角度考虑问题，并且一旦答应别人的事情 就一定会做到 如果我做不到 就不会轻易许诺。

3、 你对于我们公司了解多少？

思路： 面试前先查公司简介以及网站。【他们希望求职者对所申请的工作有真正的了解】

4、为什么选择我们公司？

思路：（1）、面试官试图从中了解你求职的动机、愿望以及对此项工作的态度。

（2）、建议从行业、企业和岗位这三个角度来回答。

（3）、参考答案“我十分看好贵公司所在的行业，我认为贵公司十分重视人才，而且这项工作很适合我，相信自己一定能做好。”

5、你怎么看待加班？

参考思路：如果工作需要我会加班。但同时我也会提高工作效率，减少不必要的加班。

6、谈谈你对跳槽的看法？

参考思路：频繁的跳槽对单位和个人双方都不利；

但是如果某个岗位限制了自己的发展并无法突破时，这种正常的“跳槽”能促进人才合理流动。

7、 你认为你具备哪些品质？

参考思路：适应能力强，对人真诚，有责任心和做事有始终

8、工作中如果你遇到自己无法解决的问题，你会怎么办？

参考思路：自学、主动跟项目经理或者同事们请教。

9、你的业余爱好是什么？

思路：

（1）、业余爱好能在一定程度上反映应聘者的性格、观念、心态，这是招聘单位问该问题的主要原因。

（2）、最好不要说自己没有业余爱好。

（3）、不要说自己有那些庸俗的、令人感觉不好的爱好。

（4）、最好不要说自己仅限于读书、听音乐、上网，否则可能令面试官怀疑应聘者性格孤僻。

（5）、最好能有一些户外的业余爱好来“点缀”你的形象。

10、作为被面试者给我打一下分？

思路：试着列出四个优点和一个非常非常非常小的缺点（可以抱怨一下设施，没有明确责任人的缺点是不会有人介意的）。

11、你通常如何对待别人的批评？

思路：自省，有则改之，无则加勉。

12、你为什么想离开目前的职务?

思路：（1）、最重要的是：应聘者要使找招聘单位相信，应聘者在过往的单位的“离职原因”在此家招聘单位里不存在。

（2）、避免把“离职原因”说得太详细、太具体。

（3）、不能掺杂主观的负面感受，如“太幸苦”、“人际关系复杂”、“管理太混乱”、“公司不重视人才”、“公司排斥我们某某的员工”等。

（4）、但也不能躲闪、回避，如“想换换环境”、“个人原因”等。

（5）、不能涉及自己负面的人格特征，如不诚实、懒惰、缺乏责任感、不随和等。

（6）、尽量使解释的理由为应聘者个人形象添彩。

* **同一个面试问题并非只有一个答案，而同一个答案并不是在任何面试场合都有效，关键在于应聘者掌握了规律后，对面试的具体情况进行把握，有意识地揣摩面试官提出问题的心理背景，然后投其所好。**

13、你找工作时，最重要的考虑因素是什么?

参考思路：工作的性质是否能让我发挥所长，并不断成长。

14、为什么我们应该录取你？

思路：（1）、应聘者最好站在招聘单位的角度来回答。

（2）、招聘单位一般会录用这样的应聘者：基本符合条件、对这份工作感兴趣、有足够的信心。

（3）、如“我符合贵公司的招聘条件，凭我目前掌握的技能、责任感和良好的适应能力及学习能力，如果贵公司给我这个机会，可以胜任这份工作。”

15、如果我录用你，你将怎样开展工作？

思路：（1）、如果应聘者对于应聘的职位缺乏足够的了解，最好不要直接说出自己开展工作的具体办法。

（2）、可以尝试采用迂回战术来回答，如“首先听取领导的指示和要求，然后就有关情况进行了解和熟悉，接下来制定一份近期的工作计划并报领导批准，最后根据计划开展工作。”

16、请谈谈你个人最大的特色？

参考思路：我的坚持度很高，事情没有做到一个令人满意的结果，不会停止，我会想法设法解决问题。

17、“与上级意见不一是，你将怎么办?”

思路：（1）、一般可以这样回答“我会给上级以必要的解释和提醒，在这种情况下，我会服从上级的意见。”

（2）、如果面试你的是总经理，而你所应聘的职位另有一位经理，且这位经理当时不在场，可以这样回答：“对于非原则性问题，我会服从上级的意见，对于涉及公司利益的重大问题，我希望能向更高层领导反映。”

18、“你希望与什么样的上级共事?”

思路：（1）、通过应聘者对上级的“希望”可以判断出应聘者对自我要求的意识，这既是一个陷阱，又是一次机会。

（2）、最好回避对上级具体的希望，多谈对自己的要求。

（3）、如“做为刚步入社会新人，我应该多要求自己尽快熟悉环境、适应环境，而不应该对环境提出什么要求，只要能发挥我的专长就可以了。”

19、你有什么问题想问的？对我们公司有什么想问的？

参考思路：问面试那家公司的业务、项目、使用的技术等。晋升机制、晋升平台、晋升空间等

20、为什么选择Unity3D游戏（或者VR）或者H5这个行业？

21、你的三年规划是什么？

22、你的期望薪资是多少？上一家薪资是多少？

23、项目中的亮点是什么？难点是什么？

24、你们上一家公司有多少人？项目组有多少人？分别是做什么的？

25、你和美工是怎么合作和交流的？和动画师具体是怎么合作的？

26、你们的项目氛围如何？项目上线了吗？能不能看代码？能不能演示项目？

27、游戏中的重点和难点是什么？针对什么平台？

28、你住在哪个区？坐几号线来公司的？

29、你上一家公司在哪个区？房租是多少？