Datum: 16.10.2017



Vorlesung WEB (Webtechnologien)

Meilenstein 1

Es wird empfohlen alle unten genannten Aufgaben bis zum XX.XX.XXXX abgeschlossen zu haben. Die Laborübungsstunden werden genutzt, um die Aufgaben des Meilensteins zu bearbeiten. Hierbei können jederzeit Fragen gestellt werden. Die Abnahme und die damit verbundene Bewertung des Meilensteins erfolgt ausschließlich über Martina. Damit der Meilenstein als "bestanden" gilt, müssen folgende Aufgaben erledigt werden:

- Das Framework "Bootstrap" muss eingebunden werden
- Es soll ausschließlich HTML5, CSS3 und wahlweise JavaScript oder JQuery verwendet werden
- Nachdem das HTML-Dokument geladen wurde, soll sich ein Modal öffnen, welches zwei Input Felder für die beiden Spielernamen beinhaltet
- Die beiden eingegebenen Spielernamen (aus dem oben genannten Modal) soll vorerst in ein Paragraph- bzw. Überschriften-Tag geschrieben werden
- Das HTML-Dokument soll einen Button beinhalten, welcher das Modal erneut öffnet, sobald er gedrückt wird
- Das HTML-Dokument soll zwei Spielfelder mit 10 x 10 Feldern beinhalten und mit CSS gestylt werden. Allerdings soll der Style hierbei nicht im Fokus liegen!
- In dem HTML-Dokument soll eine Schriftart (bsp. <u>Google Font</u>, <u>DaFont</u>, <u>1001freefonts</u>, ...) eingebunden und wahlweise in der gesamten bzw. einem Bereich der Webseite benutzt werden.



Datum: 16.10.2017



Highscore:

{{Highscore}}

Spieler hinzufügen

Spieler1:

Andrej

Spieler2:

Marcel

