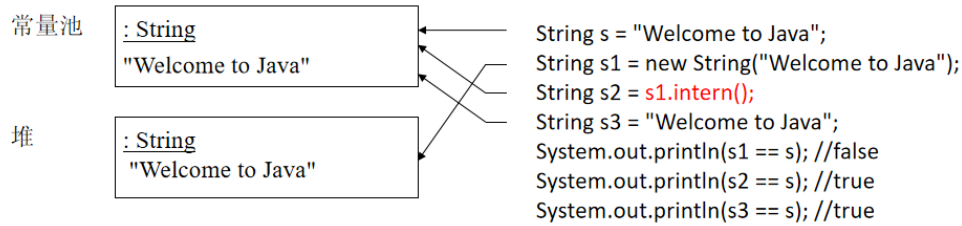


- 由于字符串是不可变的，为了提高效率和节省内存，Java中的字符串字面值维护在字符串常量池中）。这样的字符串称为**规范字符串(canonical string)**。字符串直接赋值时，String类型的变量所引用的值是存储在类的常量池中的。而new对象的方式是将字符串存储到String对象的内存堆空间中，而这个存储动作是在运行期进行的。



直接用字符串字面量构造的字符串在常量池里，如s。用new String方法构造的字符串在堆里，如s1。只有字面量在常量池里,例如：“Wel” + “come”，而“Wel”+new String(“come”)不在常量池里，在堆里。

- String类实例内容不可更改，大小写转换，字符替换，空格删除等操作都是得到一个新串
- equals和==在string中不能等同，前者指的是他们引用的内容是否相同，后者关注的是这两个引用变量是否指向同一个对象
- 字符串长度length () 是方法，要括号，数组length是属性，不用括号
- StringBuilder和StringBuffer是可以修改的字符串，StringBuilder类线程不安全，StringBuffer开销比较大