

ECMAScript 6 入门

作者：[阮一峰](#)

授权：[署名-非商用许可证](#)



目录

- 0.前言
- 1.ECMAScript 6简介
- 2.let 和 const 命令
- 3.变量的解构赋值
- 4.字符串的扩展
- 5.正则的扩展
- 6.数值的扩展
- 7.函数的扩展
- 8.数组的扩展
- 9.对象的扩展
- 10.Symbol
- 11.Set 和 Map 数据结构
- 12.Proxy
- 13.Reflect
- 14.Promise 对象
- 15.Iterator 和 for...of 循环
- 16.Generator 函数的语法
- 17.Generator 函数的异步应用
- 18.async 函数
- 19.Class 的基本语法
- 20.Class 的继承
- 21.Decorator
- 22.Module 的语法
- 23.Module 的加载实现
- 24.编程风格
- 25.读懂规格
- 26.ArrayBuffer
- 27.参考链接

其他

- [源码](#)
- [修订历史](#)
- [反馈意见](#)