

ECMAScript 6 入门

作者：[阮一峰](#)

授权：[署名-非商用许可证](#)

🔍

目录

- 0.前言
- 1.ECMAScript 6简介
- 2.let 和 const 命令
- 3.变量的解构赋值
- 4.字符串的扩展
- 5.正则的扩展
- 6.数值的扩展
- 7.函数的扩展
- 8.数组的扩展
- 9.对象的扩展
- 10.Symbol
- 11.Set 和 Map 数据结构
- 12.Proxy
- 13.Reflect
- 14.Promise 对象
- 15.Iterator 和 for...of 循环
- 16.Generator 函数的语法
- 17.Generator 函数的异步应用
- 18.async 函数
- 19.Class 的基本语法
- 20.Class 的继承
- 21.Decorator
- 22.Module 的语法
- 23.Module 的加载实现
- 24.编程风格
- 25.读懂规格
- 26.ArrayBuffer
- 27.参考链接

其他

- [源码](#)
- [修订历史](#)
- [反馈意见](#)

参考链接

1.官方文件

2.综合介绍

3.let 和 const

4.解构赋值

5.字符串

6.正则

7.数值

8.数组

9.函数

10.对象

11.Symbol

12.Set和Map

上一章

1. 官方文件

- [ECMAScript® 2015 Language Specification](#): ECMAScript 2015规格
- [ECMAScript® 2016 Language Specification](#): ECMAScript 2016规格
- [ECMAScript® 2017 Language Specification](#): ECMAScript 2017规格（草案）
- [ECMAScript Current Proposals](#): ECMAScript当前的所有提案
- [ECMAScript Active Proposals](#): 已经进入正式流程的提案
- [ECMAScript proposals](#): 从阶段0到阶段4的所有提案列表
- [TC39 meeting agendas](#): TC39 委员会历年的会议记录
- [ECMAScript Daily](#): TC39委员会的动态
- [The TC39 Process](#): 提案进入正式规格的流程
- [TC39: A Process Sketch, Stages 0 and 1](#): Stage 0 和 Stage 1 的含义
- [TC39 Process Sketch, Stage 2](#): Stage 2 的含义

2. 综合介绍

- Axel Rauschmayer, [Exploring ES6: Upgrade to the next version of JavaScript](#): ES6的专著，本书的许多代码实例来自该书
- Sayanee Basu, [Use ECMAScript 6 Today](#)
- Ariya Hidayat, [Toward Modern Web Apps with ECMAScript 6](#)
- Dale Schouten, [10 Ecmascript-6 tricks you can perform right now](#)
- Colin Toh, [Lightweight ES6 Features That Pack A Punch](#): ES6的一些“轻量级”的特性介绍
- Domenic Denicola, [ES6: The Awesome Parts](#)
- Nicholas C. Zakas, [Understanding ECMAScript 6](#)
- Justin Drake, [ECMAScript 6 in Node.JS](#)
- Ryan Dao, [Summary of ECMAScript 6 major features](#)
- Luke Hoban, [ES6 features](#): ES6新语法点的罗列
- Traceur-compiler, [Language Features](#): Traceur文档列出的一些ES6例子
- Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6: what's next for JavaScript?](#): 关于ES6新增语法的综合介绍，有很多例子
- Axel Rauschmayer, [Getting started with ECMAScript 6](#): ES6语法点的综合介绍
- Toby Ho, [ES6 in io.js](#)
- Guillermo Rauch, [ECMAScript 6](#)
- Charles King, [The power of ECMAScript 6](#)
- Benjamin De Cock, [Frontend Guidelines](#): ES6最佳实践
- Jani Hartikainen, [ES6: What are the benefits of the new features in practice?](#)
- kangax, [Javascript quiz. ES6 edition](#): ES6小测试
- Jeremy Fairbank, [HTML5DevConf ES7 and Beyond!](#): ES7新增语法点介绍

3. let 和 const

- Kyle Simpson, [For and against let](#): 讨论let命令的作用域
 - kangax, [Why typeof is no longer "safe"](#): 讨论在块级作用域内，let命令的变量声明和赋值的行为
 - Axel Rauschmayer, [Variables and scoping in ECMAScript 6](#): 讨论块级作用域与let和const的行为
 - Nicolas Bevacqua, [ES6 Let, Const and the "Temporal Dead Zone" \(TDZ\) in Depth](#)
 - acorn, [Function statements in strict mode](#): 块级作用域对严格模式的函数声明的影响
 - Axel Rauschmayer, [ES proposal: global](#): 顶层对象 `global`
-

4. 解构赋值

- Nick Fitzgerald, [Destructuring Assignment in ECMAScript 6](#): 详细介绍解构赋值的用法
 - Nicholas C. Zakas, [ECMAScript 6 destructuring gotcha](#)
-

5. 字符串

- Nicholas C. Zakas, [A critical review of ECMAScript 6 quasi-literals](#)
 - Mozilla Developer Network, [Template strings](#)
 - Addy Osmani, [Getting Literal With ES6 Template Strings](#): 模板字符串的介绍
 - Blake Winton, [ES6 Templates](#): 模板字符串的介绍
 - Peter Jaskowiak, [How to write a template compiler in JavaScript](#): 使用模板字符串，编写一个模板编译函数
 - Axel Rauschmayer, [ES.stage3: string padding](#)
-

6. 正则

- Mathias Bynens, [Unicode-aware regular expressions in ES6](#): 详细介绍正则表达式的u修饰符
 - Axel Rauschmayer, [New regular expression features in ECMAScript 6](#): ES6正则特性的详细介绍
 - Yang Guo, [RegExp lookbehind assertions](#): 介绍后行断言
 - Axel Rauschmayer, [ES proposal: RegExp named capture groups](#): 具名组匹配的介绍
-

7. 数值

- Nicolas Bevacqua, [ES6 Number Improvements in Depth](#)
 - Axel Rauschmayer, [ES proposal: arbitrary precision integers](#)
-

8. 数组

- Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6's new array methods](#): 对ES6新增的数组方法的全面介绍
- TC39, [Array.prototype.includes](#): 数组的includes方法的规格
- Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6: holes in Arrays](#): 数组的空位问题

9. 函数

- Nicholas C. Zakas, [Understanding ECMAScript 6 arrow functions](#)
 - Jack Franklin, [Real Life ES6 - Arrow Functions](#)
 - Axel Rauschmayer, [Handling required parameters in ECMAScript 6](#)
 - Dmitry Soshnikov, [ES6 Notes: Default values of parameters](#): 介绍参数的默认值
 - Ragan Wald, [Destructuring and Recursion in ES6](#): rest参数和扩展运算符的详细介绍
 - Axel Rauschmayer, [The names of functions in ES6](#): 函数的name属性的详细介绍
 - Kyle Simpson, [Arrow This](#): 箭头函数并没有自己的this
 - Derick Bailey, [Do ES6 Arrow Functions Really Solve "this" In JavaScript?](#): 使用箭头函数处理this指向, 必须非常小心
 - Mark McDonnell, [Understanding recursion in functional JavaScript programming](#): 如何自己实现尾递归优化
 - Nicholas C. Zakas, [The ECMAScript 2016 change you probably don't know](#): 使用参数默认值时, 不能在函数内部显式开启严格模式
 - Axel Rauschmayer, [ES proposal: optional catch binding](#)
-

10. 对象

- Addy Osmani, [Data-binding Revolutions with Object.observe\(\)](#): 介绍Object.observe()的概念
 - Sella Rafaeli, [Native JavaScript Data-Binding](#): 如何使用Object.observe方法, 实现数据对象与DOM对象的双向绑定
 - Axel Rauschmayer, [`__proto__` in ECMAScript 6](#)
 - Axel Rauschmayer, [Enumerability in ECMAScript 6](#)
 - Axel Rauschmayer, [ES proposal: Object.getOwnPropertyDescriptors\(\)](#)
 - TC39, [Object.getOwnPropertyDescriptors Proposal](#)
-

11. Symbol

- Axel Rauschmayer, [Symbols in ECMAScript 6](#): Symbol简介
 - MDN, [Symbol](#): Symbol类型的详细介绍
 - Jason Orendorff, [ES6 In Depth: Symbols](#)
 - Keith Cirkel, [Metaprogramming in ES6: Symbols and why they're awesome](#): Symbol的深入介绍
 - Axel Rauschmayer, [Customizing ES6 via well-known symbols](#)
 - Derick Bailey, [Creating A True Singleton In Node.js, With ES6 Symbols](#)
 - Das Surma, [How to read web specs Part IIa - Or: ECMAScript Symbols](#): 介绍 Symbol 的规格
-

12. Set和Map

- Mozilla Developer Network, [WeakSet](#): 介绍WeakSet数据结构
 - Dwayne Charrington, [What Are Weakmaps In ES6?](#): WeakMap数据结构介绍
 - Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6: maps and sets](#): Set和Map结构的详细介绍
 - Jason Orendorff, [ES6 In Depth: Collections](#): Set和Map结构的设计思想
 - Axel Rauschmayer, [Converting ES6 Maps to and from JSON](#): 如何将Map与其他数据结构互相转换
-

13. Proxy 和 Reflect

- Nicholas C. Zakas, [Creating defensive objects with ES6 proxies](#)
- Axel Rauschmayer, [Meta programming with ECMAScript](#) 上一章: Proxy详解

- Daniel Zautner, [Meta-programming JavaScript Using Proxies](#): 使用Proxy实现元编程
 - Tom Van Cutsem, [Harmony-reflect](#): Reflect对象的设计目的
 - Tom Van Cutsem, [Proxy Traps](#): Proxy拦截操作一览
 - Tom Van Cutsem, [Reflect API](#)
 - Tom Van Cutsem, [Proxy Handler API](#)
 - Nicolas Bevacqua, [ES6 Proxies in Depth](#)
 - Nicolas Bevacqua, [ES6 Proxy Traps in Depth](#)
 - Nicolas Bevacqua, [More ES6 Proxy Traps in Depth](#)
 - Axel Rauschmayer, [Pitfall: not all objects can be wrapped transparently by proxies](#)
 - Bertalan Miklos, [Writing a JavaScript Framework - Data Binding with ES6 Proxies](#): 使用 Proxy 实现观察者模式
 - Keith Cirkel, [Metaprogramming in ES6: Part 2 - Reflect](#): Reflect API 的详细介绍
-

14. Promise 对象

- Jake Archibald, [JavaScript Promises: There and back again](#)
 - Tilde, [rsvp.js](#)
 - Sandeep Panda, [An Overview of JavaScript Promises](#): ES6 Promise入门介绍
 - Dave Atchley, [ES6 Promises](#): Promise的语法介绍
 - Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6 promises \(2/2\): the API](#): 对ES6 Promise规格和用法的详细介绍
 - Jack Franklin, [Embracing Promises in JavaScript](#): catch 方法的例子
 - Ronald Chen, [How to escape Promise Hell](#): 如何使用 `Promise.all` 方法的一些很好的例子
 - Jordan Harband, [proposal-promise-try](#): Promise.try() 方法的提案
 - Sven Slootweg, [What is Promise.try, and why does it matter?](#): Promise.try() 方法的优点
 - Yehuda Katz, [TC39: Promises, Promises](#): Promise.try() 的用处
-

15. Iterator

- Mozilla Developer Network, [Iterators and generators](#)
 - Mozilla Developer Network, [The Iterator protocol](#)
 - Jason Orendorff, [ES6 In Depth: Iterators and the for...of loop](#): 遍历器与for...of循环的介绍
 - Axel Rauschmayer, [Iterators and generators in ECMAScript 6](#): 探讨Iterator和Generator的设计目的
 - Axel Rauschmayer, [Iterables and iterators in ECMAScript 6](#): Iterator的详细介绍
 - Kyle Simpson, [Iterating ES6 Numbers](#): 在数值对象上部署遍历器
-

16. Generator

- Matt Baker, [Replacing callbacks with ES6 Generators](#)
- Steven Sanderson, [Experiments with Koa and JavaScript Generators](#)
- jmar777, [What's the Big Deal with Generators?](#)
- Marc Harter, [Generators in Node.js: Common Misconceptions and Three Good Use Cases](#): 讨论Generator函数的作用
- StackOverflow, [ES6 yield : what happens to the arguments of the first call next\(\)?](#) : 第一次使用next方法时不能带有参数
- Kyle Simpson, [ES6 Generators: Complete Series](#): 由浅入深探讨Generator的系列文章，共四篇
- Gajus Kuizinas, [The Definitive Guide to the JavaScript Generators](#): 对Generator的综合介绍
- Jan Krems, [Generators Are Like Arrays](#): 讨论Generator可以被当作数据结构看待
- Harold Cooper, [Coroutine Event Loops in Javascript](#): Generator用于实现状态机
- Ruslan Ismagilov, [learn-generators](#): 编程练习，共6道题
- Steven Sanderson, [Experiments with Koa and JavaScript Generators](#): Generator入门介绍，以Koa框架为例
- Mahdi Dibaiee, [ES7 Array and Generator comprehensions](#): ES7的Generator推导
- Nicolas Bevacqua, [ES6 Generators in Depth](#)

- Axel Rauschmayer, [ES6 generators in depth](#): Generator规格的详尽讲解
- Derick Bailey, [Using ES6 Generators To Short-Circuit Hierarchical Data Iteration](#): 使用 for...of 循环完成预定的操作步骤

17. 异步操作和Async函数

- Luke Hoban, [Async Functions for ECMAScript](#): Async函数的设计思想, 与Promise、Generator函数的关系
- Jafar Husain, [Asynchronous Generators for ES7](#): Async函数的深入讨论
- Nolan Lawson, [Taming the asynchronous beast with ES7](#): async函数通俗的实例讲解
- Jafar Husain, [Async Generators](#): 对async与Generator混合使用的一些讨论
- Daniel Brain, [Understand promises before you start using async/await](#): 讨论async/await与Promise的关系
- Jake Archibald, [Async functions - making promises friendly](#)
- Axel Rauschmayer, [ES proposal: asynchronous iteration](#): 异步遍历器的详细介绍
- Dima Grossman, [How to write async await without try-catch blocks in Javascript](#): 除了 try/catch 以外的 async 函数内部捕捉错误的方法

18. Class

- Sebastian Porto, [ES6 classes and JavaScript prototypes](#): ES6 Class的写法与ES5 Prototype的写法对比
- Jack Franklin, [An introduction to ES6 classes](#): ES6 class的入门介绍
- Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6: new OOP features besides classes](#)
- Axel Rauschmayer, [Classes in ECMAScript 6 \(final semantics\)](#): Class语法的详细介绍和设计思想分析
- Eric Faust, [ES6 In Depth: Subclassing](#): Class语法的深入介绍
- Nicolás Bevacqua, [Binding Methods to Class Instance Objects](#): 如何绑定类的实例中的this

19. Decorator

- Maximiliano Fierro, [Declarative vs Imperative](#): Decorators和Mixin介绍
- Justin Fagnani, ["Real" Mixins with JavaScript Classes](#): 使用类的继承实现Mixin
- Addy Osmani, [Exploring ES2016 Decorators](#): Decorator的深入介绍
- Sebastian McKenzie, [Allow decorators for functions as well](#): 为什么修饰器不能用于函数
- Maximiliano Fierro, [Traits with ES7 Decorators](#): Trait的用法介绍
- Jonathan Creamer: [Using ES2016 Decorators to Publish on an Event Bus](#): 使用修饰器实现自动发布事件

20. Module

- Jack Franklin, [JavaScript Modules the ES6 Way](#): ES6模块入门
- Axel Rauschmayer, [ECMAScript 6 modules: the final syntax](#): ES6模块的介绍, 以及与CommonJS规格的详细比较
- Dave Herman, [Static module resolution](#): ES6模块的静态化设计思想
- Jason Orendorff, [ES6 In Depth: Modules](#): ES6模块设计思想的介绍
- Ben Newman, [The Importance of import and export](#): ES6模块的设计思想
- ESDiscuss, [Why is "export default var a = 1;" invalid syntax?](#)
- Bradley Meck, [ES6 Module Interoperability](#): 介绍 Node 如何处理 ES6 语法加载 CommonJS 模块
- Axel Rauschmayer, [Making transpiled ES modules more spec-compliant](#): ES6 模块编译成 CommonJS 模块的详细介绍
- Axel Rauschmayer, [ES proposal: import\(\) - dynamically importing ES modules](#): import() 的用法

21. 二进制数组

- Ilmari Heikkinen, [Typed Arrays: Binary Data in the Browser](#)
- Khronos, [Typed Array Specification](#)
- Ian Elliot, [Reading A BMP File In JavaScript](#)
- Renato Mangini, [How to convert ArrayBuffer to and from String](#)
- Axel Rauschmayer, [Typed Arrays in ECMAScript 6](#)
- Axel Rauschmayer, [ES proposal: Shared memory and atomics](#)
- Lin Clark, [Avoiding race conditions in SharedArrayBuffers with Atomics](#): Atomics 对象使用场景的解释
- Lars T Hansen, [Shared memory - a brief tutorial](#)

22. SIMD

- TC39, [SIMD.js Stage 2](#)
- MDN, [SIMD](#)
- TC39, [ECMAScript SIMD](#)
- Axel Rauschmayer, [JavaScript gains support for SIMD](#)

23. 工具

- Babel, [Babel Handbook](#): Babel的用法介绍
- Google, [traceur-compiler](#): Traceur编译器
- Casper Beyer, [ECMAScript 6 Features and Tools](#)
- Stoyan Stefanov, [Writing ES6 today with jstransform](#)
- ES6 Module Loader, [ES6 Module Loader Polyfill](#): 在浏览器和node.js加载ES6模块的一个库，文档里对ES6模块有详细解释
- Paul Miller, [es6-shim](#): 一个针对老式浏览器，模拟ES6部分功能的垫片库（shim）
- army8735, [Javascript Downcast](#): 国产的ES6到ES5的转码器
- esnext, [ES6 Module Transpiler](#): 基于node.js的将ES6模块转为ES5代码的命令行工具
- Sebastian McKenzie, [BabelJS](#): ES6转译器
- SystemJS, [SystemJS](#): 在浏览器中加载 AMD、CJS、ES6 模块的一个垫片库
- Modernizr, [HTML5 Cross Browser Polyfills](#): ES6 垫片库清单
- Facebook, [regenerator](#): 将 Generator 函数转为 ES5 的转码器

留言

