

### 华泰证券开源中间件应用部署及实践

杨军







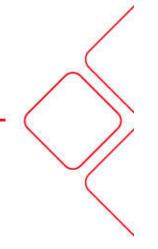


# 华泰证券

全国领先的大型综合性证券集团,具有庞大的客户基础、领先的互联网平台及敏捷协同的全业务链体系,股票代码601688

主营业务: 经纪及财富管理、投资银行、 投资及交易、资产管理、海外业务

● 经纪业务全市场第一(8.37%)



● 用户数1400万

● 日活用户峰值500万, 手机端占比50%以上

系统峰值交易金额3500亿/天,2015年全年交易额35万亿;"淘宝2015年双11交易额912亿"



# 分布式统一缓存选型考量

### 性能

支持高并发 下的低延迟 响应

### 可用性

无单点失效, 支持故障自 动发现;数 据冗余备份

### 扩展性

支持弹性线 性扩展,动 态应对变化 的数据量和 访问负载



社区活跃度 高,问题处 理及时

### 易用性

运维管理方便;API接口简单易用;数据类型丰富



### Redis Cluster

开源社区集群解决方案,支持分布式集群部署模式。通过节点与slot映射,方便集群动态扩展

01

03

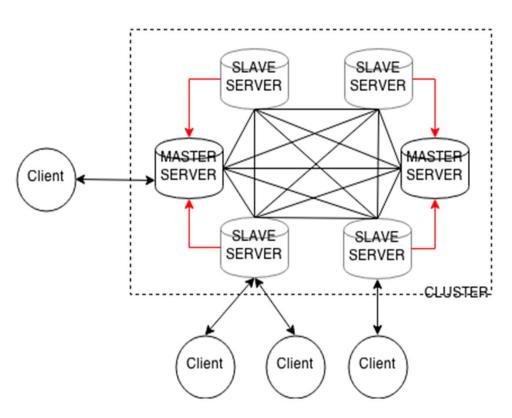
无中心架构,客户端与Redis节点直连,不需要proxy,性能更优

02

节点支持主备模式, 故障自动发现与切换, 保障系统高可用; 支持数据持久化。



### Redis Cluster架构



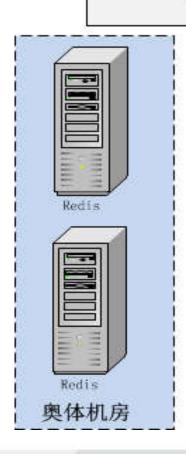
### Redis Cluster特点:

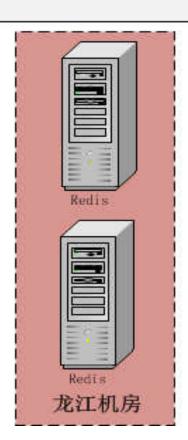
- ➤ 去中心化: 节点间 通过Gossip协议通 信
- ➤ 客户端可以向任一 节点发送请求,再 由其重定向到正确 节点请求数据
- ▶ 集群通过slot预分配 槽位;增加节点不 需要重启服务,方 便扩展



## Redis Cluster部署

### Redis Cluster









### Redis Cluster部署

### 为什么要跨三机房部署?

- ◆ Redis Cluster节点fail是通过集群中超过半数的节点检测 失效时才生效。单机房/两机房部署不能解决机房Crash时 的高可用
- ◆ 没有主从复制的节点一旦故障,将导致整个集群不可用。 跨机房部署通过配置节点M/S跨机房解决节点可用性

### 跨机房部署要求:

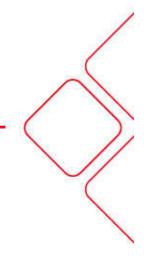
◆ 基础设施: 网络高带宽、低延迟、稳定

高带宽: 主/从同步

低延迟:解决客户端重定向查询的性能问题

稳定:减少主/从节点切换。

(奥体/龙江间,网络延迟约0.3ms;与游府西街的网络延迟在0.8ms。游府西街部署一个slot,主要承担仲裁节点作用)





### Redis Cluster应用实践

问题1: 部分备节点异常crash, 抛出如有图类似堆栈错误信息, 且无法通过重启恢复。

定位: 与jira #3343问题相似 https://github.com/antirez/redi s/issues/3343 且Redis Cluster大版本(3.2.0)一致。list 更新时索引未同步bug

解决: merge

https://github.com/antirez/redis/commit/704196790ea9fd9ef 4b556837baec417e1989c42d 代码,暂时解决问题 ----- FAST MEMORY TEST -----

27648:S 24 Jun 12:16:32.267 # Bio thread for job type #0 terminated 27648:S 24 Jun 12:16:32.267 # Bio thread for job type #1 terminated

- \*\*\* Preparing to test memory region 722000 (114688 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 1c75000 (135168 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd6dbe00000 (3072327680 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd7931ff000 (8388608 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd793a00000 (8388608 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd794200000 (2097152 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79aa00000 (2097152 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b0ac000 (20480 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b2c9000 (16384 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b9c7000 (16384 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b9f1000 (4096 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b9f2000 (4096 bytes)
- \*\*\* Preparing to test memory region 7fd79b9f5000 (4096 bytes)

#### 

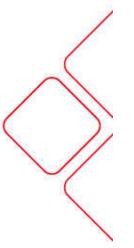
Fast memory test PASSED, however your memory can still be broken. Please run a memory test for several hours if possible.

=== REDIS BUG REPORT END. Make sure to include from START to END. ===

Please report the crash by opening an issue on github:

http://github.com/antirez/redis/issues

Suspect RAM error? Use redis-server -- test-memory to verify it.





# Redis Cluster应用实践(续)

问题2: 节点Master/Slave切换频繁

定位:通过监控,发现M/S切换时间点与节点产生dump文件时间吻

合

### 解决:

- 关闭所有主节点dump, 开启AOF持久化;
- 降低备节点dump频率

save 900 l save 300 l0 save 60 l00000

• 加强监控,且部署takeover脚本;主备发生切换时,通过脚本 refine切回,确保主节点运行在关闭了dump节点上



# Redis Cluster应用实践(续)

问题3: 应用频繁报JedisClusterMaxRedirectionsException异常

### 定位:

- 抛出异常的任务多为时间复杂度为O(N)操作,如smembers...且 集合成员较多(>10k)
- JedisCluster客户端三次任务执行command超时或失败抛出

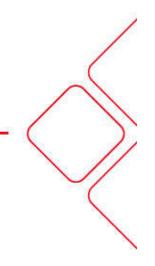
#### 解决:

- 减少O(N)复杂度的操作,如必须使用业务在缓存时做数据拆分 (如股票按市场拆分)
- 禁止使用keys
- 修改command重试参数redis.maxRedirections



# Redis Cluster应用实践(续)

问题4: JedisCluster客户端pub/sub接口调用时,集群节点流量异常;正常节点流量<10MB,开启pub/sub模式,节点流量飙升至60MB以上



定位: 客户端接口暂不支持。业务暂时规避pub/sub接口调用

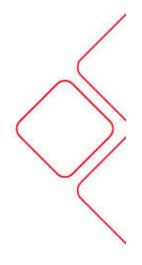
# 其他使用注意项

#### **Redis Cluster:**

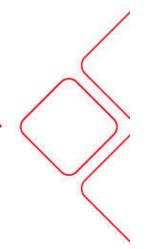
- ➤ 多keys不能跨节点操作;
- ➤ 不支持Multi/Exec;
- ➤ Redis主备非强一致,切换存在丢数风险;
- ➤ value大小对性能影响很大; 生产value大小建议不超过1k。

#### **Jedis Cluster:**

➤ 创建JedisCluster连接时,连接池配置关闭testOnBorrow和 testOnReturn,只需开启testWhileIdle。



# 多租户



VS

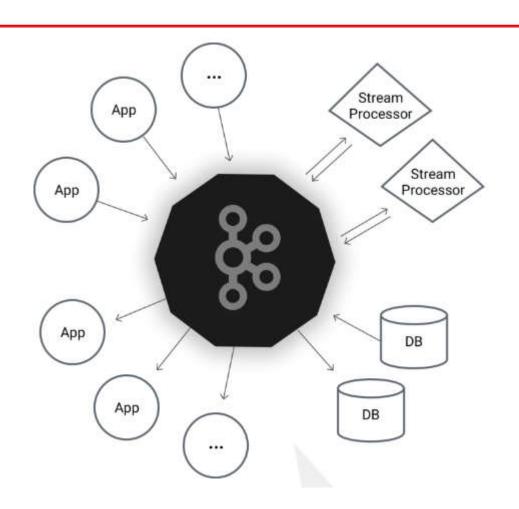


运维管理 资源隔离

. . . . .

多个小集群

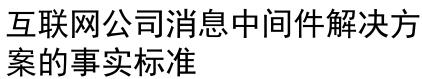
# 分布式消息中间件选型





# 分布式消息中间件选型

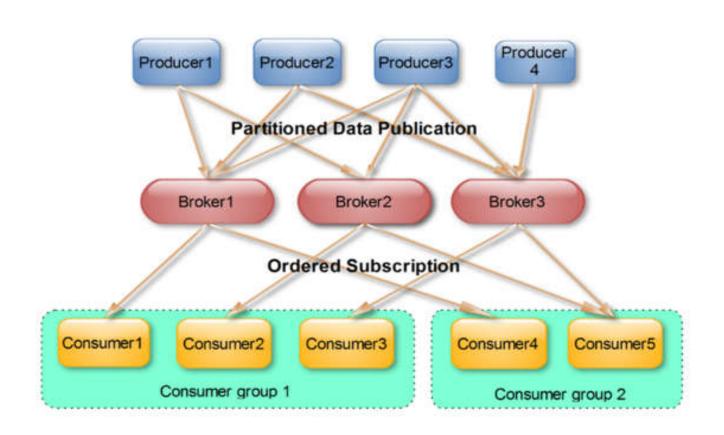




- ▶ 高吞吐
- > 支持消息高堆积
- > 快速持久化
- ➤ 完全的分布式系统,通过Zookeeper自 动实现复杂负载均衡
- ▶ 支持消息复制,数据更安全
- ➤ 组件无状态,支持fast Recoverry
- ▶ 同时支持广播和pub/sub模式
- ➤ 轻量 (对比RabbitMQ、ActiveMQ)



# Kafka系统拓扑

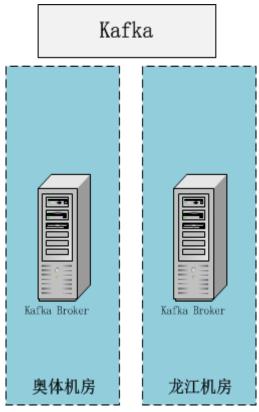




# Kafka集群部署

者———

- ➤ Kafka集群通过Zookeeper自 动实现复杂负载均衡
- ▶ 两机房部署可保证集群跨机房 双活





# Kafka应用实践

经验1: 大量topic/partition会降低kafka吞吐性能

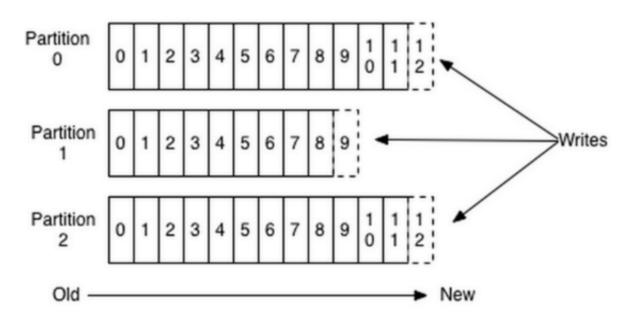
Topic数量	发送端并发数	发送端RT/ms	发送端TPS	消费端TPS
64	800	5	13.6w	13.6w
128	256	23	8500	8500
256	256	133	2215	2352

Kafka每个分区对应一个物理文件,topic增加,消息落地会加剧磁盘IO 竞争,进而影响系统吞吐!



# Kafka应用实践(续)

经验2: 合理设置消息key值,保证消息处理有序



Topic在逻辑上可以被认为是一个queue;每个topic有1个或多个分区。同一topic内数据消费不保证有序,但分区内消息有序被消费。



# Kafka应用实践(续)

经验3: 如何保证消息可靠

发送端: kafka支持两种传输可靠性机制:

➤ At most once: 消息可能会丢, 但绝不会重复传输;

➤ At least once: 消息绝不会丢,但可能会重复传输。

Kafka发送不支持幂等,如果需要消息发送且仅发送一次,就需要从业务逻辑层上保证。系统默认At least Once (request.required.acks = 1);可通过设置request.required.acks = 0配置消息发送变成At most Once

!!!Important: 重要数据配置request.required.acks = all

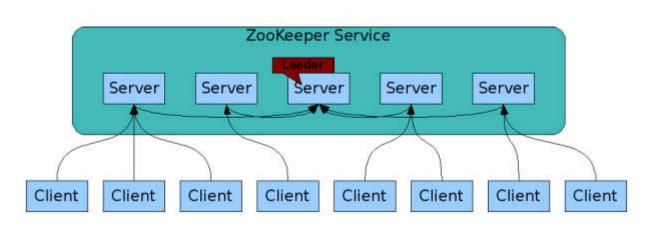
消费端:通过High/Low Level API可以保证消息两个层次的可靠性: At least once和Exactly once

#### **Broker:**

- > ISR & WAI
- ➤ 对于内存数据,通过配置flush配置参数log.flush.interval.messages 和log.flush.interval.ms降低broker crash丢数据风险。



# 分布式应用协调服务



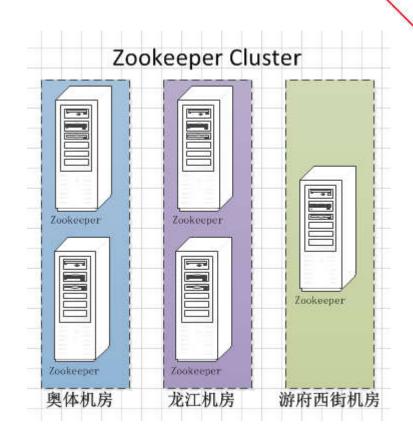
### Zookeeper特性

- ▶ 顺序一致性: 同一客户端发起任务, 严格有序
- ▶ 操作原子性: 集群所有节点事务一致
- ▶ 可靠: 稳定
- > 实时性: 通过顺序一致性和数据最终一致性提供准实时服务
- ▶ 单一视图:连接任意一台server,查询结果统一



# Zookeeper集群部署

- ➤ zookeeper通过Zab(Paxos)协 议通信,保证集群间数据一致 性
- ➤ Zookeeper是分布式应用的核 心组件,三机房部署进一步提 升集群可用性
- ▶ 扩机房部署对网络基础设施要 求较高





# Zookeeper集群部署(续)

- 三机房部署节点计算:
- ▶ 复杂

假定机器总数是N,三个机房分别部署N1,N2,N3个实例节点

- $\checkmark$  N1 = (N-1)2
- $\checkmark$  N2 = [1, (N-N1)/2]
- $\checkmark$  N3 = N N1 N2
- ▶ 简单

根据网络情况选择网络最差的,部署一个实例,其他两个机房分别部署(N-1)/2

异地多机房部署,可以考虑使用observe模式。



# Zookeeper应用实践

经验1: Znode watch网络异常断开重连后,需要重新添加watch

Znode watch是一次性监听行为;

- ▶ 处理程序如需持续监听znode变更,变更处理后重新添加watch
- ➤ 网络中断,捕获异常,重新连接后添加znode watch

经验2: Zookeeper不要存储大量数据

Zookeeper设计初衷是协调服务

- ➤ 单个Znode数据大小不超过1M
- ➤ 大量数据存储涉及数据落地持久化以及集群间内部传播,影响Zookeeper性能。



# 开源中间件在华泰的业务应用

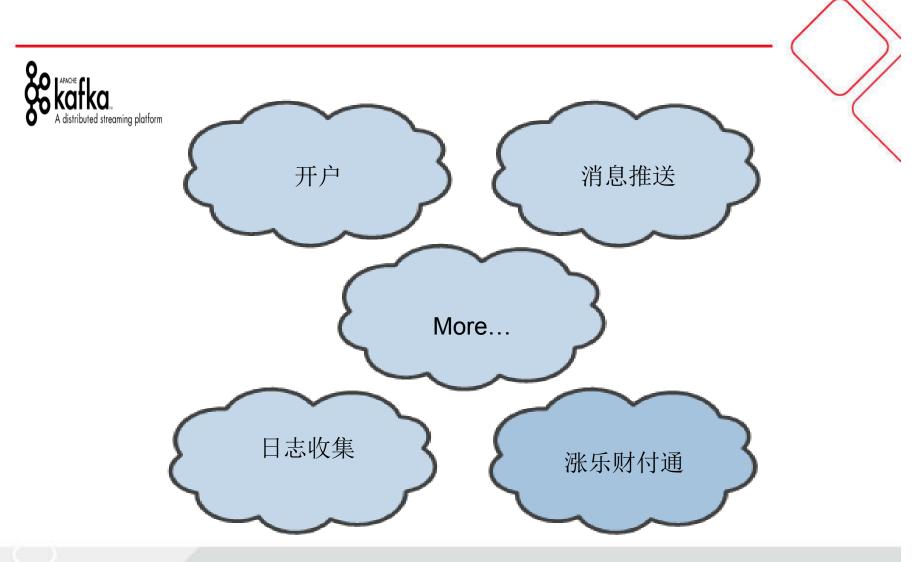






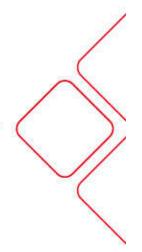












# 谢 谢!