**设计规范**

# 数据库设计规范

所有表名、字段、存储过程、函数、触发器单词都以小写方式呈现，多个单词以下划线区分。

设计数据表时，如果需求有大量查询要求，将相关的属性建索引。多个属性查询，考虑建复合素引。

# 代码规范

命名规范

1. Package(包)的命名 Package 的名字应该都是由一个小写单词组成。 例如：package com.wish； 2. Class 的命名 Class 的名字必须由大写字母开头而其他字母都小写的单词组成,对于所有标识符，其中包含的所有单词都应紧靠在一起，而且大写中间单词的首字母。 例如： public class DatabaseOperator { }

3. Class 中成员变量的命名 变量的名字必须用一个小写字母开头，后面的单词用大写字母开头，不需要数据类型前缀。 例如：userName,size。

4. Class中Static Final 变量的命名 static Final 变量的名字应该都大写，并且指出完整含义。 例如： public static final String DB\_CONFIG\_FILE\_PATH ="com.neu.etrain.dbconfig";

5. Class中方法的命名 方法的名字开头的单词必须用一个小写字母，后面的单词用大写字母开头。 例如：setName() , getMethod()。

6. 方法声明中参数命名 使用有意义的参数命名，如果可能的话，使用和要赋值的字段一样的名字。 例如： public void setCounter(int size) { JAVA代码开发规范(WISHSOFT)

this.size = size; }

7. 方法内变量的命名 Class 中成员变量的命名。

8. 数组的命名 数组应该总是用下面的方式来命名： byte[] buffer;而不是： byte buffer[]；

9. 所有属性、方法，类名都应该有对应的意义，一看就知道什么意思。如有需要，请查词典。