

BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket , hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar. bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız.Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

1. Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)

Projede benden istenilen şey ürünlerin satış fiyatlarına göre son fiyatlarını belirleyen servisin Spring Boot Framework kullanılarak yazılması. Çeşitli güvenlik aşamalarından geçen ve sadece sisteme kayıtlı olduğu doğrulanmış kullanıcıların sisteme ürün ekleyebileceği bir proje oluşturulması beklenmektedir. Kullanıcı tarafından girilen ürün bilgilerinin sistemde yer alan diğer bilgilere göre şekillenerek otomatik olarak hesaplamaların yapılması istenmektedir.

2. Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?

Hazırlayacağım proje güvenli bir şekilde kullanıcıların ürün fiyatlarını ve ürün gruplamasını yönetmek isteyen, kişisel eforu mümkün olduğunca en aza indirmek isteyen, kullanımı rahat, anlaşılır, kullanıcı dostu fiyat yönetimi isteyen herkese hizmet edecektir.

3. Projeni yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi ? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

Projemi yaparken yazılım yaşam döngüsü adımlarını takip edeceğim. Bu konuda her zaman yaptığım gibi önce kalem kağıt ile isterleri oluşturup güzelce modellenmiş bir analiz üzerine oturarak tasarım aşamasına geçeceğim. Ardında kodlama ve sıkı bir test aşaması beni bekliyor olacak. Ancak her şey planlı olasa bile yolda çıkabilecek problemlere karşı riskler muhakkak önceden belirlenmeli ve gerekli buffer belirlenmelidir.

4. Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)

Projemde Agile metodolojisi kullanmayı planlıyorum. Ürünü en basit haliyle kullanıcıya sunmak ve kullanıcıdan gelecek geri bildirimler doğrultusunda ürünü sürekli olarak geliştirmeyenelik adımlar atmayı hedefliyorum.

5. Projeni yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp'te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacak mı?

Projemde Sprin Boot, Hateoas, Postgre SQL , JWT, Spring Boot Dev Tools, Spring JPA gibi teknolojileri kullanmayı düşünüyorum. Bootcamp sürecinde öğrenmiş olduğum teknolojilerin bu proje için fazlasıyla yeterli olduğunu düşünüyorum.

6. Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri , UI Tasarımı vb.)

Projemi bilgi sahibi olduğum ve daha önce kullanmış olduğum UX - User Experience tekniğinden yararlanarak inşaa etmeyi düşünüyorum. Hangi işlemlerin yapılması gerektiği ön planda olacak şekilde hangi verilerin gerekli olduğu ve nasıl düzenlenecekleriyle ilgilenip öğeleri arasındaki ilişkiyi kurmaya çalışacağım. Ancak sistemin kullanıcı dostu olabilmesini hedeflediğim için tasarımın kullanıcıya nasıl görüneceği de önem arz etmektedir.