

## BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket , hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar. bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız. Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

1. Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)

Projede bizden isteğe bağlı olarak önyüz barındıran bir market ürün yönetim uygulaması isteniyor. Projenin fonksiyonel gereklilikleri ve hata kontrolleri var bu isteklere uygun şekilde bir çözüm api'si oluşturulacak.

2. Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?

Hazırlayacağım proje bir market yöneticisinin gerekli ürün ve fiyat kontrollerini gerçekleştirebileceği bir bilgi listeleme ve işleme sistemi oluşturacak.

3. Projeyi yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi ? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

Projemde önce bir kağıt üzerinde hangi aşamalarda hangi işlemlerin yapılması gerektiğini planlayarak başlayacağım. Bu planlar kodu yazarken değişkenlik gösterebilir yani esnek bir plan. Konu benim için net ne yapacağımı hangi sırada yapacağımı biliyorum önce hiç hatalı giriş olmayacakmış gibi gereklilikleri yazıp fonksiyonallığı sağlayacağım ardından validasyonları sağlayacağım sonra test aşamasını gerçekleştireceğim. Zamanımı doğru kullanabilirsem React ile bir ekran yazmak istiyorum ama bu konuda tecrübem yok o yüzden swagger dokümantasyonu olarak bırakabilirim.

4.Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)

Çevik yazılım geliştirme yapacağım önce kodlama ardından dokümantasyon gerçekleştireceğim. Solid ve Clean code tekniklerine bağlı kalmaya çalışacağım.

5.Projeni yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp'te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacak mı?

Projemi yazarken Java Spring boot kullanacağım bootcamp dışı öğrendiğim teknolojiler önyüzü yazarken gerekecektir. Backend yazma kısmında eğitimden kazandığım bilgileri kullanmam yeterli olacaktır.

6.Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri , UI Tasarımı vb.)

Ben projelerimde önce kodlama işlemini gerçekleştirdiğim için waterfall metot gibi önceden akış şemaları ,umller, sd ler çizmiyorum proje hakkında genel bir kurgu yaptıktan sonra yazmaya başlıyorum bu süreçte düzenlemeler düzeltmeler yapıyorum. Ekranı yapabilirsem tasarımını daha önce yapılmış benzeri açık kaynak kodlu uygulamalardan esinlenerek yapacağım.