BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket, hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar. bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız. Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

	ıdık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.
1.	Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)
	SDASDSA
	Bir market için ürünlerin ve fiyatlarının eklenip vergili fiyatlarının güncel vergi oranına göre hesaplayan ve listeleyen bir api yapacağım.
2.	Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?
	Marketteki ürünlerin vergi oranına göre fiyatlarını takip etmek için geliştireceğim.

3. Projeni yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

Önce veritabanı modellemesi ile başlayacağım. Projelerime veritabanı tasarım modelleme araçlarıyla tabloları modelleyerek başlarım. Ardından Javada veritabanı nesnelerini oluşturacağım. Entity Servisleri – servisler controllerlar şeklinde ilerleyeceğim.

4.	Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)
	Scrum metodolojisi ile geliştireceğim.
5.	Projeni yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp'te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacakmı?
	Spring boot , spring security, spring data kullanacağım. Bunların yanında bootcampte öğrenmediğimiz thymeleaf teknolojisini ön yüz tasarımında kullanacağım.
6.	Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri , UI Tasarımı vb.)
	Veri modellemesi için Lucid Chart kullanacağım. Class diyagramlarını vb çizeceğim.