

BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket , hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar. bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız.Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

1. Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)

Bu projede bir marketteki ürünlerin satış fiyatlarına göre KDV li son fiyatlarını belirleyen servisi yapmamı istiyor. Spring Boot Framework kullanılarak yazacağım ve isteğe bağlı olarak önyüzünün de yazılması bekleniyor. Bunda başka detaylı taleplerde var. Mesela validasyonlar, güvenli endpoint, swagger, test gibi konular içinde belirli talepler var.

2. Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?

Yukarıda belirttiğim gibi, bu projede yazdığım service market fiyatlarına göre KDV eklenen son fiyatları hesaplayıp listeleyecek ve önyüzde getirecek. Digital marketler ve gerçek dünyadaki marketlerin satış sistemi içindeki bir serice olarak kullanılabilir.

3. Projeni yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

Projeni yaparken eğitmen hocanın öğrettiği gibi önce kod yazmadan bir not çıkartmaya çalışacağım. Yani önce tabloya eşleştirecek olan entity'leri ve içeriğini belirleyeceğim. Sonra entity, service, controller, enmum, dao ve dto gibi katmanları oluşturup, controller'lardaki taleplere göre, Spring genel akış prensiplerine uygun şekilde yavaşça yazmaya başlayacağım. Sonra JWT kullanacağım. En son Unit test ve İntegration testini yazacağım. Eğer zaman yetişirse, projenin jar file'i AWS EC2 ya yükleyip çalışır hale getirmeye çalışacağım. Belki docker kullanmayı da deneyeylim.

4. Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)

Projeyi yaparken Bootcamp'te öğretilen clean code yaklaşımı ve prensiplerine uymayı düşünüyorum. Mesela bir service içerisinde tekrar kullanılan metdolar olursa onları gen(general) adındaki package içerisinde toparlamaya çalışacağım. Projede kullandığım interface'i implement ederken fazla amaçta kullanmamaya çalışacağım. Proje'deki class, object ve değişkelleri anlaşılır ve İngilizce isimlendireceğim. Uygulama geliştirmeye açık ve değişme kapalı prensipine uyması gerekir.

5. Projeyi yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp'te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacak mı?

Projeyi yazarken aşağıdaki teknolojileri kullanacağımı düşünüyorum:

1. Spring
2. Hibernate
3. Maven
4. PostgreSQL
5. H2 database (Test yazarken kullanacağım)
6. Swagger document
7. Spring Security - JWT
8. Thymeleaf

Bootcamp'te öğrendiğim teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacım olacak. Mesela isteğe bağlı önyüzünü de yapmamız isteniyor, Thymeleaf kullanarak html'e dinamik bilgi aktarmak için kullanmam lazım. Bunu dışında kendi projemi belki AWS EC2 ya yükleyip çalışıyor olma haline getirmeyi düşünüyorum.

6. Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri, UI Tasarımı vb.)

Projeyi entity, dao, service, controller, dto, security gibi katmanlara ayırarak yapmayı düşünüyorum. Proje için PostgreSQL kullanacağım, ama test kısmında Database'i bozmamak için H2 Database kullanacağım. kullanıcı controller'leri kullanmak için önce token alıp sonra bearer token yöntemi ile sisteme bağlanabileceği şeklinde güvenlik katmanı oluşturmaya çalışacağım. UI tasarımı için Vue kullanılabilir ama ben Thymeleaf kullanıp bir basit önyüz yapmayı düşünüyorum.