

## BİTİRME PROJESİ HAZIRLIK DÖKÜMANI

Bitirme Projeleri bootcamplerde 5.haftanın sonunda verilen ve süreç boyunca öğrenilen konuların sponsor şirketlerimizin kullandıkları teknolojiler ile pekiştirilmesini sağlayan projelerdir. Hem sponsor şirket , hem Patika ekibi hem de sizler için bitirme projeleri oldukça önemli bir konumda bulunmaktadır. Bootcamp süreci boyunca hangi konuda ne kadar geliştiğinizi gösterebileceğiniz ve kendinizi ölçebileceğiniz en iyi yer bitirme projeleridir. Proje sonunda sizden istenenin ne olduğunun tam olarak kavranması ve projenin planlamasının yapılması sürecin daha sağlıklı ilerlemesini sağlar . bir projeye başlamadan önce yapılması gereken en önemli adımdır. Bunun için projeye başlamadan önce konu ile alakalı sorulabilecek her soruyu sormalısınız.Çoğu adayımızın en zorlandığı yerlerden biri olan proje planlamasının daha kolay bir şekilde oluşturulması için aşağıdaki soruları hazırladık. Bitirme projelerinin sizleri kariyerinize ve hayallerinizdeki iş fırsatına yaklaştırmak için en önemli adımlardan biri olduğunu lütfen unutmayın.

### 1. Projenin içeriği ne olacak? (Projede senden istenenin ne olduğunu açıkla.)

Bir market yönetimi için kullanıcıların kayıt ve girişlerinin yönetilmesi Jwt ile yapılacak. Sisteme ürünlerin eklenmesi, güncelleme ve silinmesi işlemleri yapılacak. KDV oran değişikliği yönetilecek, geçerli ürünler için güncellemeler yapılacak. Ürün türlerine göre detaylı bilgilendirme yapmak için Projection kullanılacak. Hata yönetimi ve başarılı sonuçlar generic bir tip ile yönetilecek. Projede Unit ve Integration test kullanılacak (JUnit5).

### 2. Hazırlayacağın proje hangi amaca hizmet edecek?

Market ve benzeri iş yerlerinde ürün fiyatlarının belirlenmesi KDV oranlarının hesaplanması ve kullanıcı yönetiminin yapılmasına hizmet edecek.

3. Projeni yaparken nereden başlayacaksın ve hangi aşamaları takip edeceksin? Bu konu senin için net mi ? (Temel yazılım geliştirme aşamalarını düşünerek cevaplayabilirsin.)

Paketlerin belirlenmesi, entitylerin tanımlanması ile başlayacağım. Entity dao entityService service ve controller yapısını kullanacağım. Gerekli alanlar için Dto belirleyeceğim. Dönülecek veri için generic yapılar oluşturacağım. Çalışılan package için exception handling yapacağım. Testten önce son olarak security kısmı eklenecek, kullanılan test fonksiyonları kaldırılacak. Son olarak test kısmını yapacağım.

4. Projende kullanacağın yaklaşımlar neler olacak? (Metodolojileri baz alarak cevaplayabilirsin.)

Sürekli tekrar eden metotlar ve alanlar için base yapılar tanımlayacağım. Dönüş verileri ve hatalar için generic yapı kullanacağım. Entity 'den controller'a doğru giden yapı oluşturacağım.

5. Projeni yazarken hangi teknolojileri kullanacaksın? Bootcamp'te öğrendiğin teknolojiler dışında başka teknolojilere ihtiyacın olacak mı?

Hayır olmayacak, Spring Boot kullanacağım. Open API, Jwt entegrasyonu yapılacak. Veritabanı için PostgreSQL kullanılacak, geliştirme aşamasında H2 database kullanabilirim.

6. Projeyi nasıl tasarlayacaksın? (Veri Modellemeleri , UI Tasarımı vb.)

Mantıksal veri modeli kullanacağım. Derste kullandığımız gibi excel üzerinde tasarım oluşturacağım.