// 规则：

// 目标 : 目标依赖

//     命令

/\*

1. 命令一般由shell命令（echo、ls）和编译器的一些工具（gcc、ld、ar、objcopy等）组成，使用tab键缩进

1、如果你不想在make编译的时候打印正在执行的执行，可以在每条命令的前面加一个@

2、我们可以在Makefile中定义一个变量val，使用使用 $(val) 或 ${val} 的形式去引用它

3、条件赋值：?=

    条件赋值是指一个变量如果没有被定义过，就直接给它赋值；如果之前被定义过，那么这条赋值语句就什么都不做

4、追加赋值：+=

    追加赋值是指一个变量，以前已经被赋值，现在想给它增加新的值，此时可以使用+=追加赋值

    如：OBJS = hello.o

        OBJS = module.o

    等价于： OBJS = hello.o module.o

5、立即变量和延迟变量是按展开时间来划分的

    立即变量使用 := 操作符进行赋值，在解析阶段就直接展开了

    延迟变量则是使用 = 操作符进行赋值，等到实际使用这个变量时才展开，获得其真正的值

6、自动变量是局部变量，作用域范围在当前的规则内

常见：

    $@：目标

    $^：所有目标依赖

    $<：目标依赖列表中的第一个依赖

    $?：所有目标依赖中被修改过的文件

不常见：

    $%：    当规则的目标是一个静态库文件时，$%代表静态库的一个成员名

    $+：    类似$^，但是保留了依赖文件中重复出现的文件

    $\*：    在模式匹配和静态模式规则中，代表目标模式中%的部分。比如hello.c，当匹配模式为%.c时，$\*表示hello

    $(@D)： 表示目标文件的目录部分

    $(@F)： 表示目标文件的文件名部分

    $(\*D)： 在模式匹配中，表示目标模式中%的目录部分

    $(\*F)： 在模式匹配中，表示目标模式中%的文件名部分

    -: ：   告诉make在编译时忽略所有的错误

    @: ：   告诉make在执行命令前不要显示命令

    在Linux系统中，波浪线表示HOME目录，以波浪线表示的文件名也表示特殊的含义

    以我当前使用的Ubuntu为例，登录用户名为wit，则

        ~：表示/home/wit这个目录

        ~/.bashrc：表示/home/wit/.bashrc文件

        ~wit：表示用户wit的HOME目录，即/home/wit

        ~root：表示用户root的HOME目录，即/root

        ~wit/.bashrc：表示/home/wit/.bashrc文件

        ~root/.bashrc：表示/root/.bashrc文件

7、变量替换

    .PHONY: all

    SRC := main.c sub.c

    OBJ := $(SRC:.c=.o)

    all:

        @echo "SRC = $(SRC)"

        @echo "OBJ = $(OBJ)"

执行make命令，运行结果为：

    SRC = main.c sub.c

    OBJ = main.o sub.o

或者，使用匹配符%匹配变量

    .PHONY: all

    SRC := main.c sub.c

    OBJ := $(SRC:%.c=%.o)

    all:

        @echo "SRC = $(SRC)"

        @echo "OBJ = $(OBJ)"

执行make命令，运行结果为：

    SRC = main.c sub.c

    OBJ = main.o sub.o

8、环境变量

    make在解析Makefile中还会引入一些系统环境变量，如编译参数CFLAGS、SHELL、MAKE等

    这些变量在make开始运行时被载入到Makefile文件中，因为是全局性的系统环境变量，所以这些变量对所有的Makefile都有效

9、通过export传递变量

    在shell环境下使用export命令，就相当于将变量声明为系统环境变量（全局变量？）

10、递归执行，make通过 -C subdir参数，会分别到各个子目录下去执行，

    解析各个子目录下的Makefile并运行，遍历完所有的子目录，make最后才会退出

    .PHONY:all

    all:

        @echo "make start"

        make -C subdir1

        make -C subdir2

        make -C subdir3

        @echo "make done"

11、递归传递变量

    在顶层目录的主Makefile中，使用export声明需要传递给子目录下makefile的变量

12、override 指示符

    如果不希望在命令行指定的变量值替代在Makefile中的原来定义，

    那么我们可以在Makefile中使用指示符 override 对这个变量进行声明

13、条件判断

    在Makefile中，可以使用ifeq、ifneq、ifdef、ifndef 等关键字来进行条件判断

    ifeq 关键字用来判断两个参数是够相等

    ifdef 关键字用来判断一个变量是否已经定义

    //判断变量mode的值是否为“debug”，if true 执行command1

    ifeq ($(mode),debug)

        command1

    else

        command2

    endif

    //判断变量mode的值是否不为空字符，if true（如果mode有赋值） 执行command1

    ifneq ($(mode),)

        command1

    else

        command2

    endif

    //判断mode是否已定义，if true 执行command1

    ifdef mode

        command1

    else

        command2

    endif

    //判断mode是否尚未定义，if true 执行command1

    ifndef mode

        command1

    else

        command2

    endif

14、函数

    GNU make 提供了大量的函数用来处理文件名、变量、文本和命令

    函数主要分为两类：make内嵌函数和用户自定义函数

        对于 GNU make内嵌的函数，直接引用就可以了

        对于用户自定义的函数，要通过make的call函数来间接调用

    函数和参数列表之间要用空格隔开，多个参数之间使用逗号隔开

    如果在参数中引用了变量，变量的引用建议和函数引用使用统一格式：

    要么是一对小括号，要么是一对大括号

    自定义函数：

    用户自定义函以define开头，endef结束，给函数传递的参数在函数中使用$(0)、$(1)引用，

    分别表示第1个参数、第2个参数…

    define func

        @echo "pram1 = $(0)"

        @echo "pram2 = $(1)"

    endef

    all :

        $(call func, hello makefile)

    call函数是唯一一个可以用来创建新的参数化的函数

    $(call <expression>,<parm1>,<parm2>,<parm3>...)

15、makefile函数之文本处理函数

    扩展通配符：wildcard

        如：获取某个目录下所有的C文件列表赋值给SRC

            SRC  = $(wildcard \*.c)

    字符串替换：subst

        如：将目录下的所有c文件的名称xx.c转换为xx.o

            SRC  = $(wildcard \*.c)

            OBJ  = $(subst .c,.o,$(SRC))

        如：

            @echo $(subst banana, apple, "banana is good, I like banana")

    模式替换：patsubst

        如：将目录下的所有c文件的名称xx.c转换为xx.o

        相比subst，使用patsubst会更加方便

            SRC  = $(wildcard \*.c)

            OBJ  = $(patsubst %.c, %.o, $(SRC))

    去空格:strip

        如：

            .PHONY: all

            STR =     hello a    b   c

            STRIP\_STR = $(strip $(STR))

            all:

                @echo "STR = $(STR)"

                @echo "STRIP\_STR = $(STRIP\_STR)"

    查找字符串：findstring

        如：在STR中查找“hello”再赋给FIND

            .PHONY: all

            STR =     hello a    b   c

            FIND = $(findstring hello, $(STR))

            all:

                @echo "STR = $(STR)"

                @echo "FIND = $(FIND)"

    过滤字符串：filter

        如：滤掉FILE中，除 .c 外的文件

            .PHONY: all

            FILE = a.c b.h c.s d.cpp

            SRC = $(filter %.c, $(FILE))

            all:

                @echo "FILE = $(FILE)"

                @echo "SRC = $(SRC)"

    反过滤：filter-out

        如：去掉FILE中，所有的　.c文件

            .PHONY: all

            FILE = a.c b.h c.s d.cpp

            SRC = $(filter-out %.c, $(FILE))

            all:

                @echo "FILE = $(FILE)"

                @echo "SRC = $(SRC)"

    单词排序：sort

        如：对字符串LIST中的单词以首字母为准进行排序

            .PHONY: all

            LIST = banana pear apple peach orange

            SRC = $(sort $(FILE))

            all:

                @echo "FILE = $(FILE)"

                @echo "SRC = $(SRC)"

    取单词：word

        如：取出LIST中的某一项

            .PHONY: all

            LIST = banana pear apple peach orange

            word1 = $(word 1, $(LIST))

            word2 = $(word 2, $(LIST))

            word3 = $(word 3, $(LIST))

            word4 = $(word 4, $(LIST))

            word5 = $(word 5, $(LIST))

            word6 = $(word 6, $(LIST))

            all:

                @echo "word1 = $(word1)"

                @echo "word2 = $(word2)"

                @echo "word3 = $(word3)"

                @echo "word4 = $(word4)"

                @echo "word5 = $(word5)"

                @echo "word6 = $(word6)"

    取字串:wordlist

        如：将字符串LIST中的前三个单词赋值给sub\_list

            .PHONY: all

            LIST = banana pear apple peach orange

            sub\_list = $(wordlist 1, 3, $(LIST))

            all:

                @echo "LIST = $(LIST)"

                @echo "sub\_list = $(sub\_list)"

    统计单词数目：words

        如：LIST中单词的个数

            .PHONY: all

            LIST = banana pear apple peach orange

            all:

                @echo "LIST = $(LIST)"

                @echo "LIST len = $(words $(LIST))

    取首个单词：firstword

        如：

            .PHONY: all

            LIST = banana pear apple peach orange

            all:

                @echo "LIST = $(LIST)"

                @echo "first word = $(firstword $(LIST))"

16、文件名处理函数

        取路径名的目录：dir

        $(dir NAMES…)

        取出各个文件路径名中的目录部分并返回

        取文件名：notdir

        $(notdir NAMES…)

        从一个文件路径名中去取文件名，而不是目录

        取文件名后缀：suffix

        $(suffix NAMES…)

        文件名的后缀是文件名中以点号 . 开始（包括点号）的部分

        若文件名没有后缀， suffix函数则返回空

        取文件名前缀：basename

        $(basename NAMES…)

        basename函数返回最后一个点号之前的文件名（包括文件目录）部分；

        如果一个文件名没有前缀，函数返回空字符串

        给文件名加后缀：addsuffix

        $(addsuffix SUFFIX, NAMES…)

        给文件列表中的每个文件名添加后缀SUFFIX

        给文件名加前缀：addprefix

        $(addprefix PREFIX, NAMES…)

        给文件列表中的每个文件名添加前缀PREFIX

        单词连接：join

        $(join LIST1,LIST2)

        将字符串LIST1和字符串LIST2的各个对应单词依次连接

        如：

            .PHONY: all

            LIST = /as/df/apple.c /we/er/aim.c /admin/usr/lnn.h

            P = echo

            all:

                    @$(P) "LIST = $(LIST)"

                    @$(P) "basename = $(basename $(LIST))"

                    @$(P) "suffix = $(suffix $(LIST))"

                    @$(P) "dir = $(dir $(LIST))"

                    @$(P) "notdir = $(notdir $(LIST))"

                    @$(P) "addsuffix = $(addsuffix .m, $(basename $(LIST)))"

                    @$(P) "addprefix = $(addprefix \_t,$(notdir $(LIST)))"

                    @$(P) "join = $(join $(basename $(LIST)),".a .b .c")"

17、其他常用函数

        foreach 函数

        在makefile中做一些循环或者遍历操作

        $(foreach VAR,LIST,TEXT)

        把LIST中使用空格分割的单词依次取出并赋值给变量VAR，然后执行TEXT表达式

        重复这个过程，直到遍历完LIST中的最后一个单词。函数的返回值是TEXT多次计算的结果

        if 函数

        实现条件判断的功能，类似于ifeq关键字

        $(if CONDITION,THEN-PART)

        $(if CONDITION,THEN-PART[,ELSE-PART])

        if condition为真（非空），执行then-part ,否则执行else-part

        .PHONY: all

        install\_path = $(if $(install\_path), $(install\_path), /usr/local)

        all:

            @echo "install\_path = $(install\_path)"

        origin 函数

        $(origin <variable>)

        origin函数的作用就是告诉你，你所关注的一个变量是从哪里来的

        常见的返回值：

        default：变量是一个默认的定义，比如 CC 这个变量

        file：这个变量被定义在Makefile中

        command line：这个变量是被命令行定义的

        override：这个变量是被override指示符重新定义过的

        automatic：一个命令运行中的自动化变量

        shell 函数

        在Makefile中运行shell命令

        shell 函数的参数是shell命令，

        shell命令的运行结果即为shell函数的返回值

        error 和 warning

        都用来给用户提示信息

        $(error TEXT…)

        只有包含error函数引用的命令执行时，

        或者包含这个函数的定义变量被展开时，才会提示错误信息TEXT并终止make的运行

        $(warning TEXT…)

        warning函数不会终止make的运行，make会继续运行下去

\*/