

§ 1.2 概率的定义与古典概型

一、古典概型

概率的 古典定义

设 随机试验 E 具有下列特点：

- 1) 样本点个数有限——有限性
- 2) 每个样本点发生的可能性相等
——等可能性

则称 E 为 古典(等可能)概型

古典概型中概率的计算：

记 $n = \Omega$ 中所包含的样本点的 个数

$k =$ 组成 A 的样本点的个数

则
$$P(A) = \frac{k}{n}$$

古典概率的性质

1、 $0 \leq P(A) \leq 1$ ———— 非负性

2、 $P(\Omega) = 1$ ———— 规范性

3、 对于互不相容的事件 A_1, A_2, \dots, A_n 有

$$P(\bigcup_{k=1}^n A_k) = \sum_{k=1}^n P(A_k)$$
 ———— 有限可加性

例1 袋中有 a 只白球， b 只红球，从袋中按不放回与放回两种方式取 m 个球 ($m \leq a+b$), 求其中恰有 k 个 ($k \leq a, k \leq m$) 白球的概率

解 (1) 不放回情形

E : 球编号，任取一球，记下颜色，放在一边，重复 m 次

$$\Omega: n_{\Omega} = A_{(a+b)}^m = (a+b)(a+b-1)\cdots(a+b-m+1)$$

记事件 A 为 m 个球中有 k 个白球，则

$$\begin{aligned} n_A &= C_m^k A_a^k A_b^{m-k} \\ &= \frac{m!}{k!(m-k)!} \cdot \frac{a!}{(a-k)!} \cdot \frac{b!}{(b-m+k)!} \end{aligned}$$

则
$$P(A) = \frac{C_m^k A_a^k A_b^{m-k}}{A_{a+b}^m} \quad k \leq a, k \leq m$$

又解 E_1 : 球编号, 一次取 m 个球, 记下颜色

Ω_1 :
$$n_{\Omega_1} = C_{a+b}^m$$

记事件 A 为 m 个球中有 k 个白球, 则

$$n_A = C_a^k C_b^{m-k}$$

因此

$$P(A) = \frac{C_a^k C_b^{m-k}}{C_{a+b}^m} \quad k \leq a, k \leq m$$

称超几何分布

不放回地逐次取 m 个球, 与一次任取 m 个球算得的结果相同.

(2) 放回情形

E_2 : 球编号, 任取一球, 记下颜色, 放回去,
重复 m 次

$$\Omega_2: \quad n_{\Omega_2} = (a+b)^m$$

记 B 为取出的 m 个球中有 k 个白球, 则

$$P(B) = \frac{C_m^k a^k b^{m-k}}{(a+b)^m} = C_m^k \left(\frac{a}{a+b} \right)^k \left(\frac{b}{a+b} \right)^{m-k} \quad \text{记 } p = \frac{a}{a+b}$$

$$P(B) = C_m^k p^k (1-p)^{m-k} \quad k = 1, 2, \dots, \min(a, m)$$

└───────────> 称二项分布

例2 (分房模型) 设有 k 个不同的球, 每个球等可能地落入 N 个盒子中 ($k \leq N$), 设每个盒子容球数无限, 求下列事件的概率:

- (1) 某指定的 k 个盒子中各有一球;
- (2) 某指定的一个盒子恰有 m 个球 ($m \leq k$);
- (3) 某指定的一个盒子没有球;
- (4) 恰有 k 个盒子中各有一球;
- (5) 至少有两个球在同一盒子中;
- (6) 每个盒子至多有一个球.

解

$$n = N^k$$

设 (1) ~ (6) 的各事件分别为 $A_1 \rightarrow A_6$

$$\text{则 } m_{A_1} = k! \longrightarrow P(A_1) = \frac{m_{A_1}}{n} = \frac{k!}{N^k}$$

$$m_{A_2} = C_k^m (N-1)^{k-m} \longrightarrow P(A_2) = \frac{C_k^m (N-1)^{k-m}}{N^k}$$

$$m_{A_3} = (N-1)^k \longrightarrow P(A_3) = \frac{(N-1)^k}{N^k}$$

$$m_{A_4} = C_N^k k! \longrightarrow P(A_4) = \frac{C_N^k k!}{N^k}$$

$$m_{A_5} = N^k - C_N^k k! \longrightarrow P(A_5) = \frac{N^k - C_N^k k!}{N^k} = 1 - P(A_4)$$

$$m_{A_6} = C_N^k k! \longrightarrow P(A_6) = P(A_4)$$

例3 “分房模型”的应用

生物系二年级有 n 个人，求至少有两人生日相同（设为事件 A ）的概率。

解 本问题中的人可被视为“球”，365天为365只“盒子”

\bar{A} 为 n 个人的生日均不相同,这相当于每个盒子至多有一个球. 由例4（6）

$$P(\bar{A}) = \frac{C_{365}^n \cdot n!}{365^n} \Rightarrow P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{C_{365}^n \cdot n!}{365^n}.$$

若 $n = 64$, $\Rightarrow P(A) \approx 0.997$.

例4 在0,1,2,3, ..., 9中不重复地任取4个数, 求它们能排成首位非零的四位偶数的概率.

解 设 A 为“能排成首位非零的四位偶数”

$$n_{\Omega} = P_{10}^4 = 5040.$$

四位偶数的末位为偶数, 故有 C_5^1 种可能而前三位数有 A_9^3 种取法, 由于首位为零的四位数有 $C_4^1 A_8^2$ 种取法, 所以有利于 A 发生的取法共有 $n_A = C_5^1 A_9^3 - C_4^1 A_8^2 = 2296$ 种.

$$\therefore P(A) = \frac{2296}{5040} = \frac{41}{90}$$

例5 在1,2,3, ..., 9中重复地任取 n (≥ 2)个数,
求 n 个数字的乘积能被10整除的概率.

解 $n_{\Omega} = 9^n$

设 A 表示事件 “ n 次取到的数字的乘积
能被10整除”

设 A_1 表示事件 “ n 次取到的数字中有偶数”

A_2 表示事件 “ n 次取到的数字中有5”



$$A = A_1 A_2$$

$$\overline{A} = \overline{A_1 A_2} = \overline{A_1} \cup \overline{A_2}$$

$$P(\overline{A_1}) = \frac{5^n}{9^n} \quad P(\overline{A_2}) = \frac{8^n}{9^n} \quad P(\overline{A_1} \overline{A_2}) = \frac{4^n}{9^n}$$

$$\begin{aligned} P(\overline{A}) &= P(\overline{A_1} \cup \overline{A_2}) \\ &= P(\overline{A_1}) + P(\overline{A_2}) - P(\overline{A_1} \overline{A_2}) \\ &= \frac{5^n + 8^n - 4^n}{9^n} \end{aligned}$$

$$P(A) = 1 - \frac{5^n + 8^n - 4^n}{9^n}.$$

计算古典概率注意事项

- 1° 明确所作的试验是等可能概型,有时需设计符合问题要求的随机试验,使其成为等可能概型.
- 2° 同一题的样本空间的基本事件总数 n_{Ω} 随试验设计的不同而不同,如 例3不放回试验的两种不同设计. 一般 n_{Ω} 越小越好.
- 3° 计算古典概率时须注意应用概率计算的有关公式,将复杂问题简单化. 如例7.

二、几何概型（等可能概型的推广）

例6 某人的表停了，他打开收音机听电台报时，已知电台是整点报时的，问他等待报时的时间短于十分钟的概率



$$P(A) = \frac{10}{60} = \frac{1}{6}$$

1、几何概型

向一个可度量的有限区域 Ω 内投一点, 若该点落入 Ω 内任何子区域 A 中的可能性大小只与该区域 A 的度量成正比, 而与其位置和形状无关, 则称这个随机试验为几何型随机试验, 或几何概型。

2、几何概率的计算

$$P(A) = \frac{A \text{ 的度量}}{\Omega \text{ 的度量}}$$

例7 两船欲停靠同一个码头, 设两船到达码头的时刻各不相干, 而且到达码头的时刻在一昼夜内是等可能的. 如果两船到达码头后需在码头停留的时间分别是1小时与2小时, 试求在一昼夜内, 任一船到达时, 需要等待空出码头的概率.

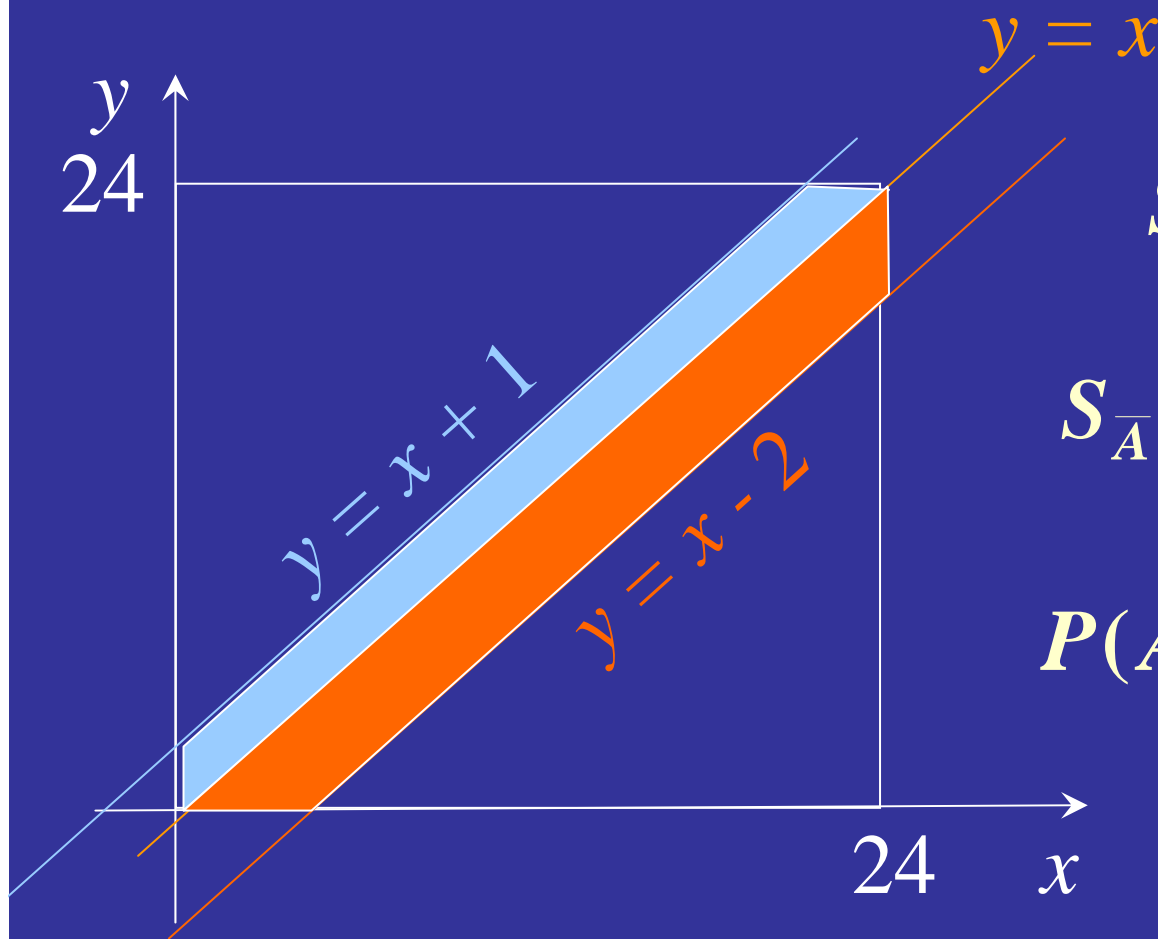
解 设船1 到达码头的时刻为 x , $0 \leq x < 24$
船2 到达码头的时刻为 y , $0 \leq y < 24$

设事件 A 表示任一船到达码头时需要等待空出码头

则 $\Omega = \{(x, y) \mid 0 \leq x < 24, 0 \leq y < 24\}$

$A = \{(x, y) \mid (x, y) \in \Omega,$

$0 \leq y - x \leq 1, 0 \leq x - y \leq 2\}$



$S_{\Omega} = 24^2$

$S_{\bar{A}} = \frac{1}{2}(23^2 + 22^2)$

$P(A) = 1 - \frac{S_{\bar{A}}}{S_{\Omega}} = 0.1207$

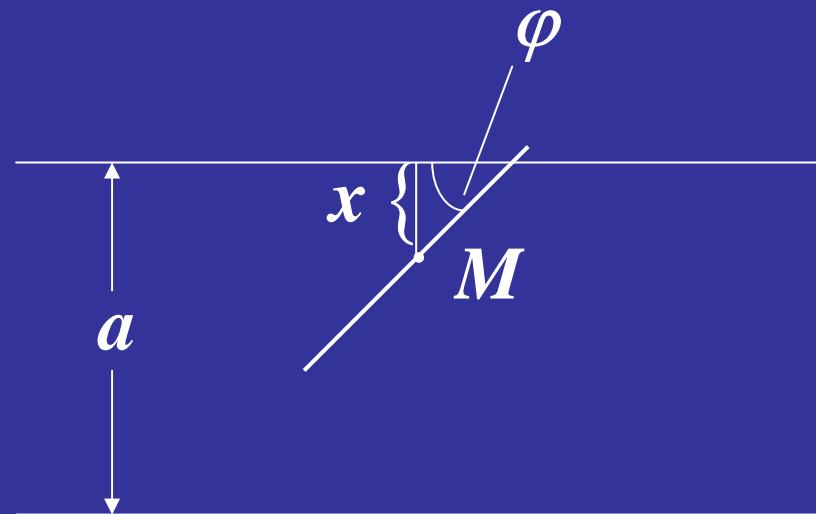
例8（蒲丰的针问题）在平面上有等距离为 $a(a > 0)$ 的一些平行线，向平面上随意投掷一长为 $l(0 < l < a)$ 的针，试求针与平行线之一相交的概率？

解 设 x 是针的中点 M 到平行线的最短距离， φ 是针与平行线的夹角，（如图示）

显然， $0 \leq x \leq \frac{a}{2}, 0 \leq \varphi \leq \pi$

针与平行线相交的充要

条件为： $0 \leq x \leq \frac{l}{2} \sin \varphi$



设 $A : \{ \text{针与平行线相交} \}$, 则 :

$$\therefore \Omega = \{(x, \varphi) \mid 0 \leq x \leq \frac{a}{2}, 0 \leq \varphi \leq \pi\}$$

$$A = \{(x, \varphi) \mid 0 \leq x \leq \frac{a}{2}, 0 \leq \varphi \leq \pi \text{ 且 } 0 \leq x \leq \frac{l}{2} \sin \varphi\}$$

$$\therefore P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{\int_0^\pi \frac{l}{2} \sin \varphi d\varphi}{\frac{1}{2} a \pi} = \frac{2l}{\pi a}$$

3、几何概率的性质

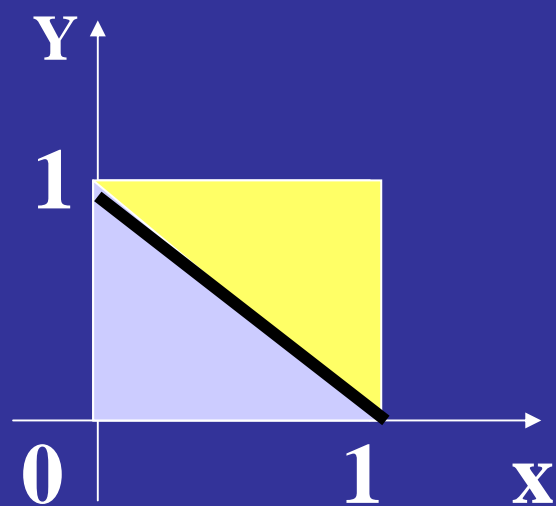
1、 $0 \leq P(A) \leq 1$ ————— 非负性

2、 $P(\Omega) = 1$ ————— 规范性

3、 对于互不相容的事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 有

$P(\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k) = \sum_{k=1}^{\infty} P(A_k)$ ————— 可列可加性

用几何概型可以回答“概率为 1 的事件为什么不一定发生?”这一问题.



如图, 设试验 E 为“随机地向边长为1的正方形内黄、蓝两个三角形投点” 事件 A 为“点投在黄、蓝两个三角形内”, 求 $P(A)$

$$P(A) = \frac{S_{\text{黄三角形}} + S_{\text{蓝三角形}}}{S_{\text{正方形}}} = \frac{1 \times \frac{1}{2} + 1 \times \frac{1}{2}}{1 \times 1} = 1$$

由于点可能投在正方形的对角线上, 所以事件 A 未必一定发生.

三、 概率的公理化定义

设概率的公理化理论由前苏联数学家柯尔莫哥洛夫(A. H. 哥洛夫)1933年建立。一个法则，使得对于 E 的每一事件 A ，赋予一个实数，记为 $P(A)$ ，称之为事件 A 的概率，这种赋值满足下面的三个条件：

□ 非负性： $\forall A \subset \Omega, P(A) \geq 0$

□ 规范性： $P(\Omega) = 1$

□ 可列可加性： $P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$

其中 A_1, A_2, \dots 为两两互斥事件，

概率的性质

1、 $P(\emptyset) = 0$

2、 有限可加性: 设 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥

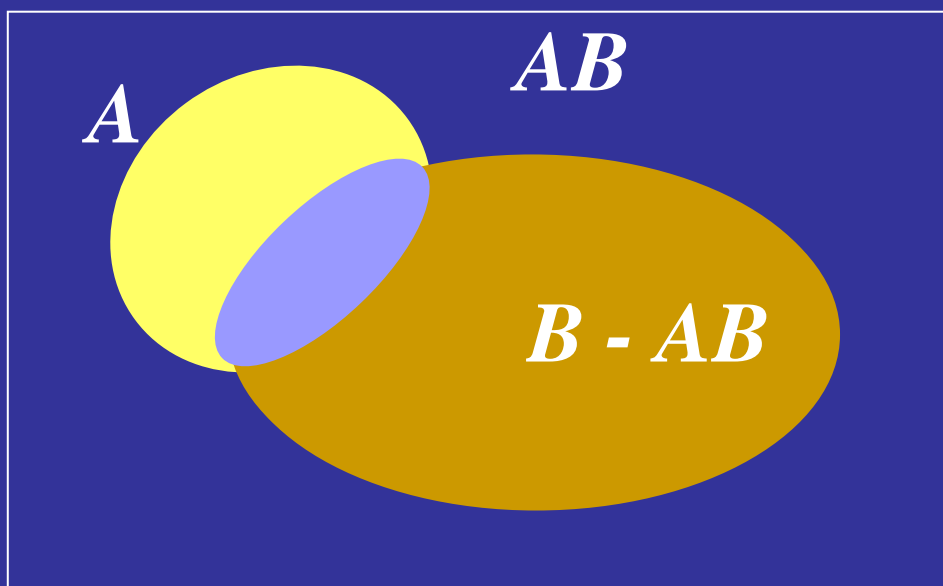
$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

3、 $P(\bar{A}) = 1 - P(A) \implies P(A) \leq 1$

4、 若 $A \subset B \implies P(B - A) = P(B) - P(A)$
 $\implies P(A) \leq P(B)$

5、对任意两个事件 A, B , 有

$$P(B - A) = P(B) - P(AB)$$



$$B = AB + (B - A)$$

$$P(B) = P(AB) + P(B - AB)$$

6、 加法公式：对任意两个事件 A, B , 有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$P(A \cup B) \leq P(A) + P(B)$$

推广：

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C) = & P(A) + P(B) + P(C) \\ & - P(AB) - P(AC) - P(BC) \\ & + P(ABC) \end{aligned}$$

一般：

$$\begin{aligned} P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) &= \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j) + \\ &+ \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_i A_j A_k) + \cdots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \cdots A_n) \end{aligned}$$

右端共有 $2^n - 1$ 项.

例9 小王参加“智力大冲浪”游戏，他能答出第一类问题的概率为0.7，答出第二类问题的概率为0.2，两类问题都能答出的概率为0.1. 求小王

- (1) 答出第一类而答不出第二类问题的概率
- (2) 两类问题中至少有一类能答出的概率
- (3) 两类问题都答不出的概率

解 设事件 A_i 表示“能答出第 i 类问题” $i = 1, 2$

(1) $P(A_1 \overline{A_2}) = P(A_1) - P(A_1 A_2) = 0.7 - 0.1 = 0.6$

(2) $P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 A_2) = 0.8$

(3) $P(\overline{A_1} \overline{A_2}) = P(\overline{A_1 \cup A_2}) = 0.2$

例9 中小王他能答出第一类问题的概率为0.7, 答出第二类问题的概率为0.2, 两类问题都能答出的概率为0.1. 为什么不是 0.7×0.2 ?

若是的话, 则应有 $P(A_1 A_2) = P(A_1)P(A_2)$ 而现在题中并未给出这一条件.

在 § 1.4 中将告诉我们上述等式成立的条件是 : 事件 A_1, A_2 相互独立.

例10 设 A, B 满足 $P(A) = 0.6, P(B) = 0.7$,
在何条件下, $P(AB)$ 取得最大(小)值?
最大(小)值是多少?

解
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$P(AB) = P(A) + P(B) - P(A \cup B)$$

$$\geq P(A) + P(B) - 1 = 0.3 \quad \text{—— 最小值}$$

最小值在 $P(A \cup B) = 1$ 时取得

$$P(AB) \leq P(A) = 0.6 \quad \text{—— 最大值}$$

最大值在 $P(A \cup B) = P(B)$ 时取得