第十五章 波动光学 Wave Optics

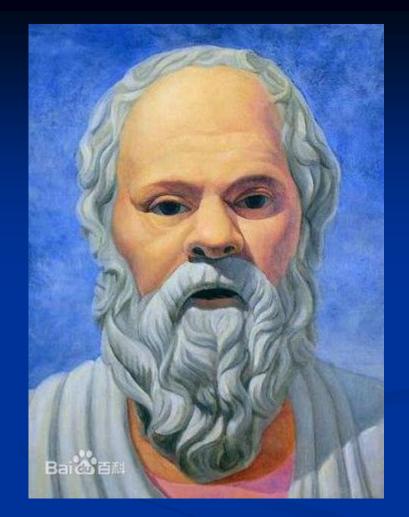
光的干涉 分波振面干涉——双缝干涉 分振幅干涉——等倾干涉、等厚干涉

光的衍射

单缝衍射、圆孔衍射、光栅衍射

偏振类型、马吕斯定律 光的偏振 反射与折射光的偏振 布儒斯特定律 双折射

每个人身上都有太阳,主要是如何让它发光



苏格拉底

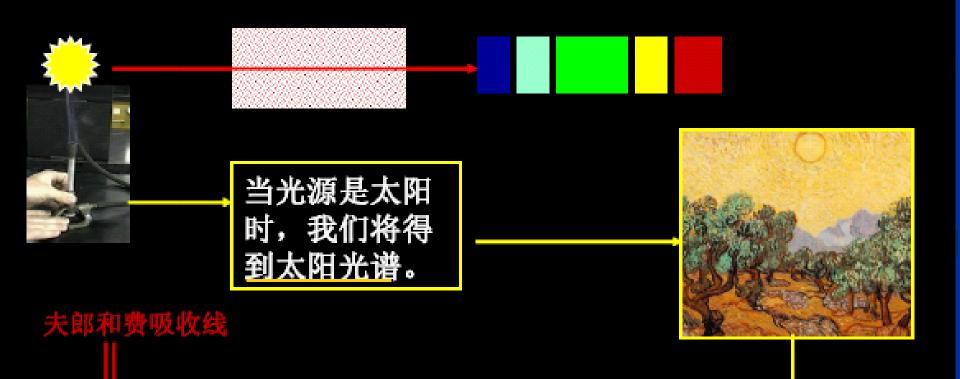
波动光学 第一讲

- 15.1 光源 光的相干性
- 15.2 分波振面干涉
- 15.3 光程和光程差

引言

光是什么? 一一光与色

1859年, 基尔霍夫(Gustav Kirchoff)和本生(Robert Bunsen)研究了各种火焰光谱和火花光谱并发现对应于各种元素的特征光谱。



光的应用



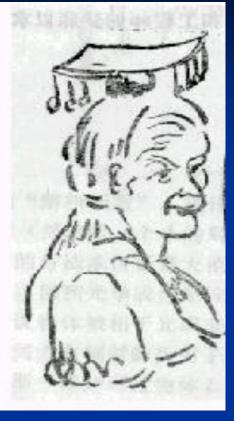
光纤通讯



信息存贮



光信息处理



处理前

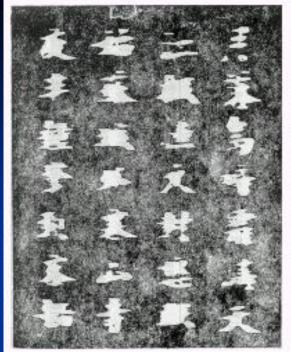


处理后





化腐朽为神奇一图像的柔光处理



处理前







对卷 图积 像

15.1 光源 光的相干性

- 一、光的电磁理论
- 二、光源
- 三、光波的叠加
- 四、获得相干光的方法

一、光的电磁理论(§14.8)

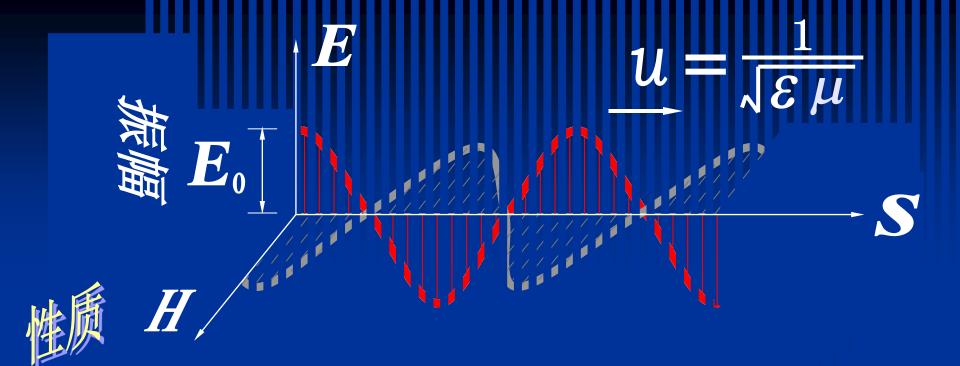
麦克斯韦电磁场理论



由近及远地传播形成电磁波

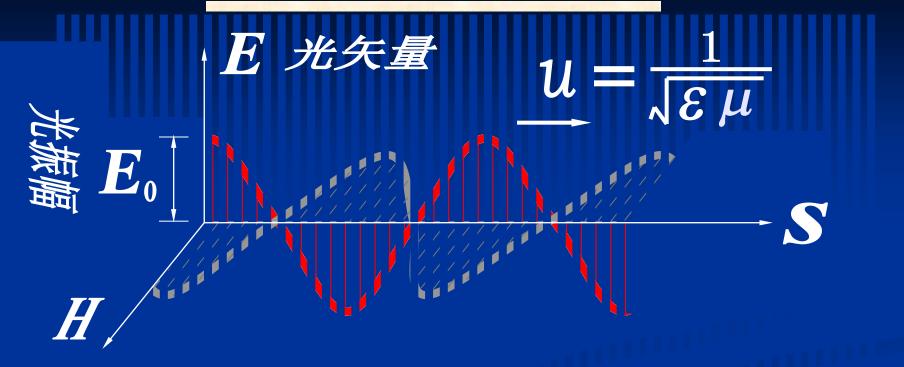
平面简谐电磁波
$$E(r,t) = E_0 \cos \omega (t - \frac{r}{u})$$

$$H(r,t) = H_0 \cos \omega (t - \frac{r}{u})$$



- 1、任一给定点上的E和H同时存在,同频率、 同相位并以同一速度传播;
- 2、E和H相互垂直,并且都与传播方向垂直,E、H、u三者满足右螺旋关系,E、H各在自己的振动面内振动,具有偏振性
- 3、在空间任一点处 $\sqrt{\varepsilon}E = \sqrt{\mu}H$

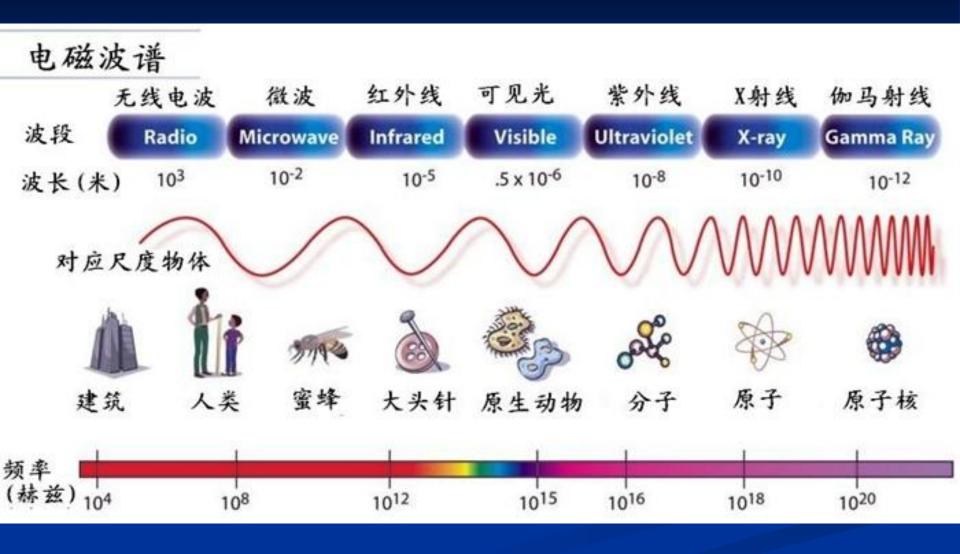
光波是电磁波



4、电磁波的传播速度决定于介质电容率和磁导率

$$u = \sqrt{\frac{1}{\varepsilon\mu}}$$
在真空中u= $c = \sqrt{\frac{1}{\varepsilon_0\mu_0}} \approx 3 \times 10^8 [m \cdot s^{-1}]$

5、电磁波的能量 $\overrightarrow{S} = \overrightarrow{E} \times \overrightarrow{H}$ 相对光强 $I = \frac{1}{2}E_0^2$

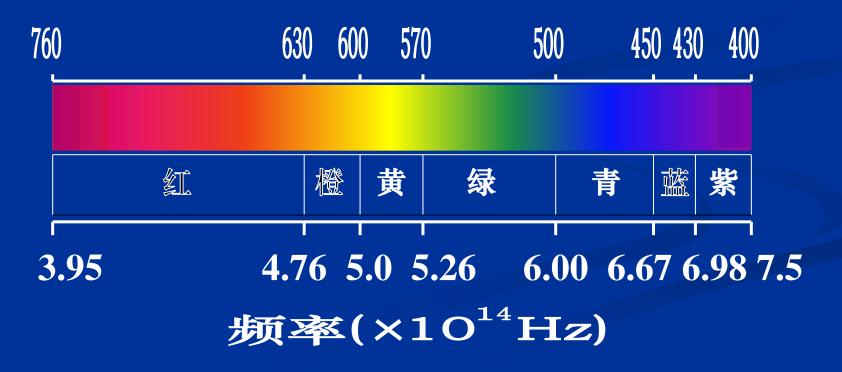


光:狭义—为人眼所感觉的电磁波称<mark>可见光</mark> 广义—远红外~x射线。

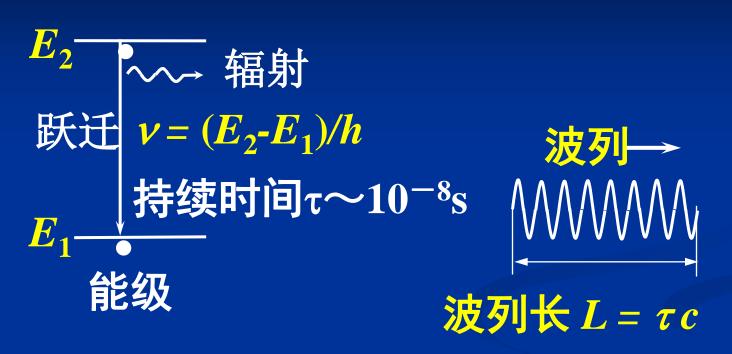
 λ : 0.39 μ m~0.76 μ m(390nm~760nm)

 $v: 3.95 \times 10^{14} \sim 7.7 \times 10^{14} HZ$

真空中波长(nm)



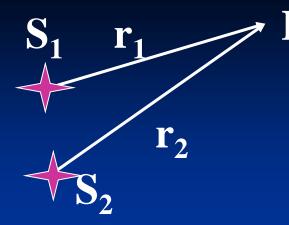
二、光源(light source) 光源发光,是大量原子、分子的微观过程



- 1、波列---长度有限、频率一定、振动方向一定;
- 2. 不同原子激发、辐射时彼此没有联系;
- 3. 同一原子不同时刻所发出的波列,振动方向和相位各不相同。

三、光波的叠加

设有两个点光源1、2 发出同频率的单色光 在P点的光矢量大小为E₁、E₂,



$$E_{1} = E_{10}\cos(\omega t + \varphi_{1}) \quad E_{2} = E_{20}\cos(\omega t + \varphi_{2})$$

$$E = E_{1} + E_{2} = E_{10}\cos(\omega t + \varphi_{1}) + E_{20}\cos(\omega t + \varphi_{2})$$

$$E = E_0 \cos(\omega t + \varphi)$$

$$E_0 = \sqrt{E_{10}^2 + E_{20}^2 + 2E_{10}E_{20}\cos(\varphi_2 - \varphi_1)}$$

$$I = \frac{1}{2}\overline{E_0^2} = \frac{1}{2\tau} \int_0^\tau E_0^2 dt$$

$$= \frac{1}{2} \left[E_{10}^2 + E_{20}^2 + 2E_{10}E_{20} + \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} \cos(\varphi_2 - \varphi_1) dt \right]$$

若相差不恒定: $I = \frac{1}{2}(E_{10}^2 + E_{20}^2) = I_1 + I_2$ 若两東光存在恒定的相位差,则

$$I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1I_2}\cos(\varphi_2 - \varphi_1)$$

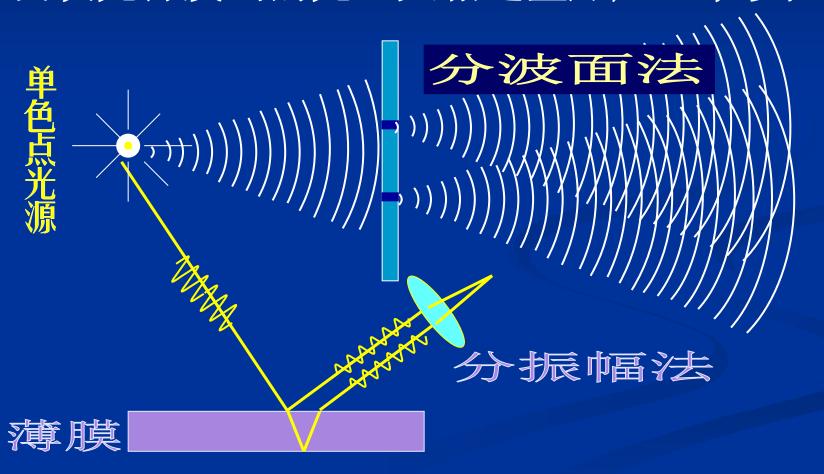
$$\varphi_2 - \varphi_1 = \Delta \varphi = \begin{cases} 2k\pi, k = 0, \pm 1, \pm 2, \cdots, & \text{if } \text{\mathfrak{Q}} \\ (2k+1)\pi, k = 0, \pm 1, \pm 2, \cdots, & \text{if } \text{\mathfrak{Q}} \end{cases}$$

光的相干条件:同频率、同振动方向、同相或相差恒定

若
$$I_1 = I_2$$
则 $I = 4I_1 \cos^2 \frac{\Delta \varphi}{2} =$ {4I,明纹 0,暗纹 0,明纹 0 \ $I = \frac{1}{2} [E_{10}^2 + E_{20}^2 + 2E_{10}E_{20} \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} \cos(\varphi_2 - \varphi_1) dt]$

四、相干光的获得

将光波的同一波阵面分割为两部分次光源,由次光源发出的光重又相遇叠加产生干涉;

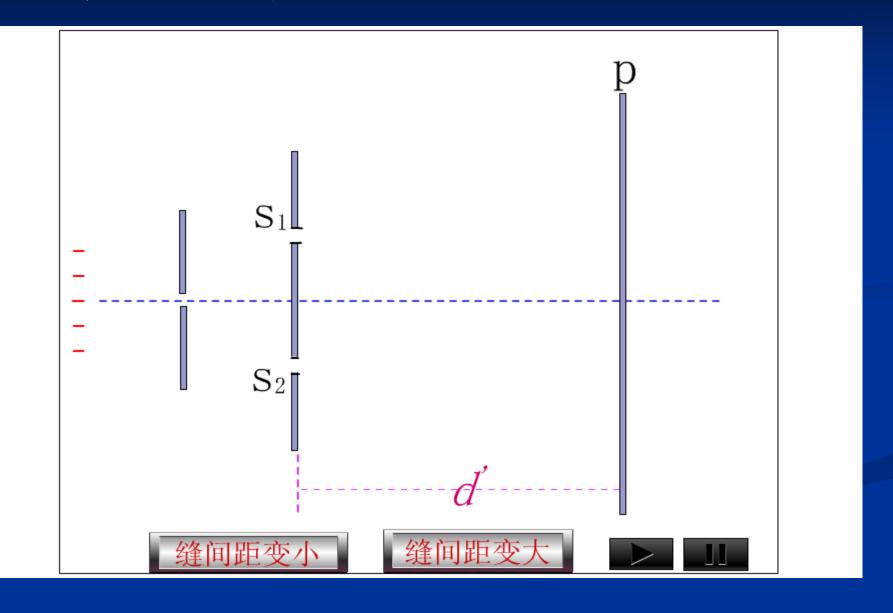


15.2 分波振面干涉

- 1) 双缝干涉波程差2) 干涉条纹位置
- 1、杨氏双缝实验 (3) 干涉条纹特点
 - 4)干涉条纹变化
 - 5) 干涉条纹强度

2、洛埃镜实验

1 杨氏双缝实验



1) 双缝干涉的波程差

两光波在P点的波程差 $\delta=r_2-r_1$

$$r_1^2 = D^2 + (x-d/2)^2$$

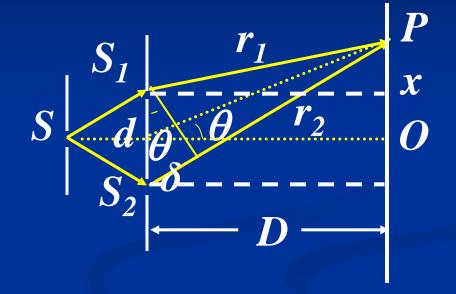
$$r_2^2 = D^2 + (x+d/2)^2$$

$$r_2^2 - r_1^2 = 2xd$$

$$(r_2-r_1)(r_2+r_1)=2xd$$



$$\delta = d \frac{x}{D}$$



$$\mathcal{F}$$
: $\delta = d \sin \theta$

$$= d \tan \theta$$

$$= d \frac{x}{D}$$

2)干涉条纹的位置

$$\delta = d \frac{x}{D}$$

明条纹:

$$\delta = xd/D = \pm k\lambda$$
,

$$k=0,1,2,...$$

中心位置: $x=\pm kD \lambda/d$

暗条纹:

 $\delta = xd/D = \pm (2k-1)\lambda/2, k=1,2,3,...$

中心位置:x=±(2k-1)D \(\lambda/(2d)\)

条纹间距:

$$\delta = d \frac{x}{D}$$

相邻明纹(或暗纹)中心间距

$$\Delta x = D \lambda / d$$

3) 干涉条纹的特点

 $S \begin{vmatrix} S_1 & r_1 \\ \delta & \theta & r_2 \\ S_2 & \delta & D \end{vmatrix}$

与双缝平行的一组明暗相间彼此等间距的直条纹,上下对称。

4)讨论 $\Delta x = D\lambda/d$

- (1) 干涉条纹的移动和变化
- ①S位置改变: 条纹间距不变
 - ·S下移,干涉条纹整体上移
 - ·S上移,干涉条纹整体下移。

②双缝间距d 改变:

- •d 增大, Δx 减小,条纹变密。
- $\bullet d$ 减小, Δx 增大,条纹变稀疏。

③双缝与屏幕间距D 改变:

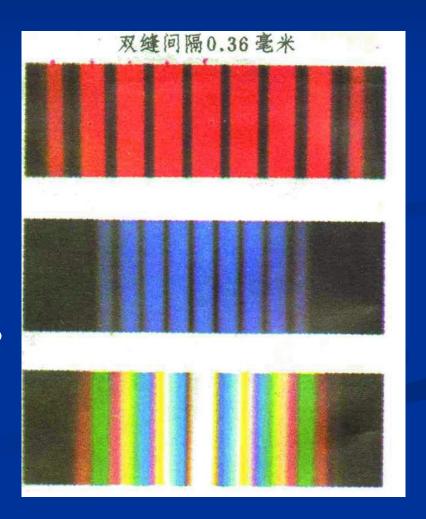
- •D 减小, Δx 减小,条纹变密。
- $\cdot D$ 增大, Δx 增大,条纹变稀疏。

④入射光波长改变:

当 λ 增大时, Δx 增大,条纹变疏;当 λ 减小时, Δx 减小,条纹变密。

•对于不同的光波,当 $k_1 \lambda_1 = k_2 \lambda_2$ 出现条纹的重叠。

- •若用复色光源,
- •则干涉条纹是彩色的。



$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{2} \delta = \frac{2\pi}{2} \frac{xd}{D}$$

$$I=I_1+I_2+2 (I_1I_2)^{1/2} \cos\Delta\varphi$$

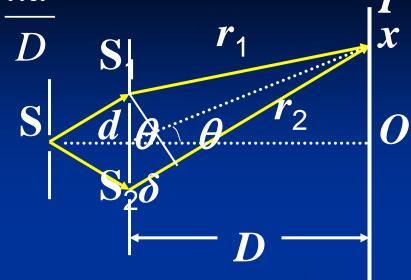
$$I=2I_0(1+\cos\Delta\varphi)$$

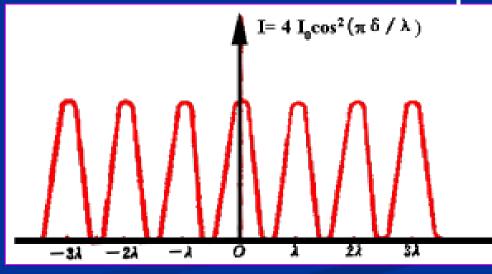
$$=4 I_0 cos^2 (\Delta \varphi/2)$$

$$=4 I_0 \cos^2(\pi \delta/\lambda)$$

$$I=I_{max}=4I_0$$
 $\delta=\pm k\lambda$

$$I=I_{min}=0$$
 $\delta=\pm (2k-1)\lambda/2$





例15.1 在杨氏双缝实验装置中,光源波长

 $\lambda = 6.4 \times 10^{-5} cm$, 两狭缝间距d=0.4mm,光屏 离狭缝距离D=50cm,试求:

- (1) 光屏上第一明条纹中心和中央明纹中心之间的距离?
- (2)若P点离中央明条纹的中心距离x=0.1mm,问两光束在P点的相位差是多少?
- (3) 求P点的光强和中央明条纹中心O点的强度之比? S r_1 r_2 O

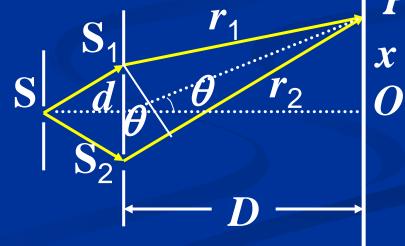
(1)
$$\Delta x = \frac{D}{d} \lambda = \frac{50}{0.04} \times 6.4 \times 10^{-5} = 8.0 \times 10^{-2} (cm)$$

(2)
$$\delta = \frac{x}{D}d = \frac{0.01}{50} \times 0.04 = 8 \times 10^{-6} (cm)$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta = \frac{2\pi}{6.4 \times 10^{-5}} \times 8 \times 10^{-6} = \frac{\pi}{4}$$

(3)
$$\frac{I_r}{I_0} = \frac{4I_1 \cos^2 \frac{\Delta \varphi}{2}}{4I_1 \cos^2 \frac{\Delta \varphi_0}{2}}$$
 $S = \frac{S_1}{S_2}$

$$=\frac{\cos^2\frac{\pi}{8}}{\cos^2 0} = 0.8356$$

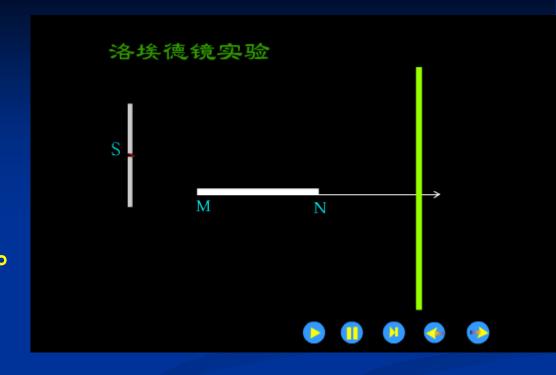


2. 洛埃镜实验

•半波损失

现象: S N= S'N

N处观察到暗条纹 反射光存在半波损失。



原因: 光从光疏介质射向光密介质时 反射光的相位发生了π跃变 反射光产生了λ/2的附加光程差—"半波损失"

15.3 光程和光程差

一、光程

引入

λ — 真空中波长

$$\Delta t = r/c$$
 $\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} r$

λ' — 介质中波长

$$\Delta t = r/u = r/(c/n) = nr/c$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda'} r$$

$$= \frac{2\pi}{(\lambda/n)} r = \frac{2\pi}{\lambda} (nr)$$

相同时间At

光在介质中传播路程" 光在真空中传播路程"

光程——
$$nr = \frac{c}{u}r = c\Delta t$$

相同相位改变 $\Delta \varphi = \omega \Delta t = 2\pi (nr)/\lambda = 2\pi r/\lambda'$

•相同时间内光在介质中传播的距离折算成真空中的距离。

注意区别光程和光传播的几何路程,一般情况下光程大于光通过的几何路程。

2、光程差δ

$$E_1 = E_{10} \cos 2\pi (vt - \frac{r_1}{\lambda_1})$$

设S₁、S₂为两同相光源 传到P点的相位差

传到P点的相位差
$$\Delta \varphi = \frac{2\pi r_2}{\lambda_2} - \frac{2\pi r_1}{\lambda_1}$$

$$= \frac{2\pi r_2}{\lambda/n_2} - \frac{2\pi r_1}{\lambda/n_1} = \frac{2\pi r_1}{\lambda/n_1} = \frac{2\pi}{\lambda} (n_2 r_2 - n_1 r_1)$$

$$\delta = n_2 r_2 - n_1 r_1 = \begin{cases} \pm k \lambda, k = 0,1,2..., 明 纹 \\ \pm (2k-1) \frac{\lambda}{2}, k = 1,2..., 暗 纹 \end{cases}$$

$$\delta = n_2 r_2 - n_1 r_1 = \begin{cases} \pm k\lambda, k = 0,1,2..., 明 纹 \\ \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2}, k = 1,2..., 暗 纹 \end{cases}$$

光程差

$$\delta = n_2 r_2 - n_1 r_1$$

相位差用光程差表示为

相位差 =
$$\frac{$$
 光程差}{\lambda} \times 2\pi

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi \delta}{\lambda}$$

λ为真空中的波长

【例】计算图中光通过路程 r_1 和 r_2 在P点的相位差。

$$S_1$$
 r_2 r_2 S_2 e

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \{ [(r_2 - e) + ne] - r_1 \}$$

$$= \frac{2\pi}{\lambda} [(r_2 - r_1) + (n - 1)e]$$

例:用很薄的云母片(n=1.58)覆盖在双缝实验中的一条缝上,这时屏幕上的零级明条纹移到原来的第七级明条纹的位置上,若入射波长为550nm,求此云母片的厚度。

$$\delta = r_2 - [r_1 - e + ne]$$

$$= r_2 - r_1 + (n - 1)e = 0$$

$$r_2 - r_1 = 7\lambda \qquad (n-1)e = 7\lambda$$

$$e = \frac{7\lambda}{n-1} = 6638 \text{nm}$$

二、理想透镜不产生附加光程差

