

# 波动光学 第二讲

## 15.4 分振幅干涉

## 15.5 迈克尔逊干涉仪

# 内容回顾

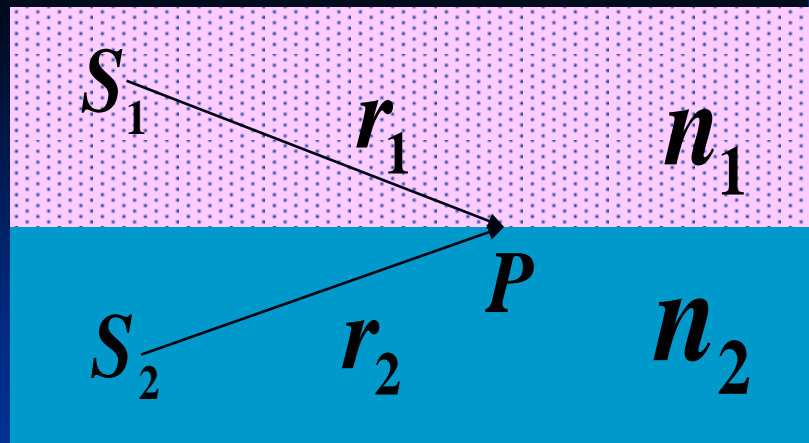
$$\text{光程} = nr = \frac{c}{u}r = c\Delta t$$

$$\text{光程差} \quad \delta = n_2 r_2 - n_1 r_1$$

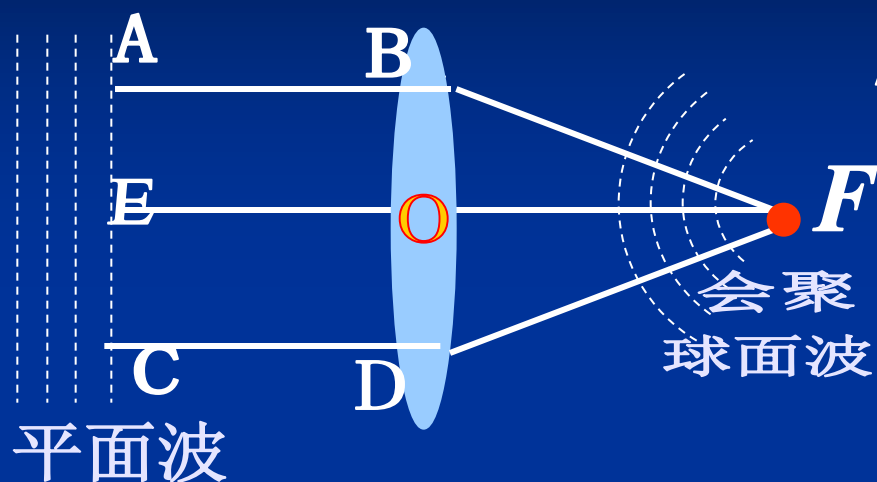
$$= \begin{cases} \pm k\lambda, k = 0, 1, 2, \dots, \text{明纹} \\ \pm (2k - 1)\frac{\lambda}{2}, k = 1, 2, \dots, \text{暗纹} \end{cases}$$

$$\Delta\varphi = \frac{2\pi\delta}{\lambda}$$

$\lambda$ 为真空中的波长



# 理想透镜不产生附加光程差

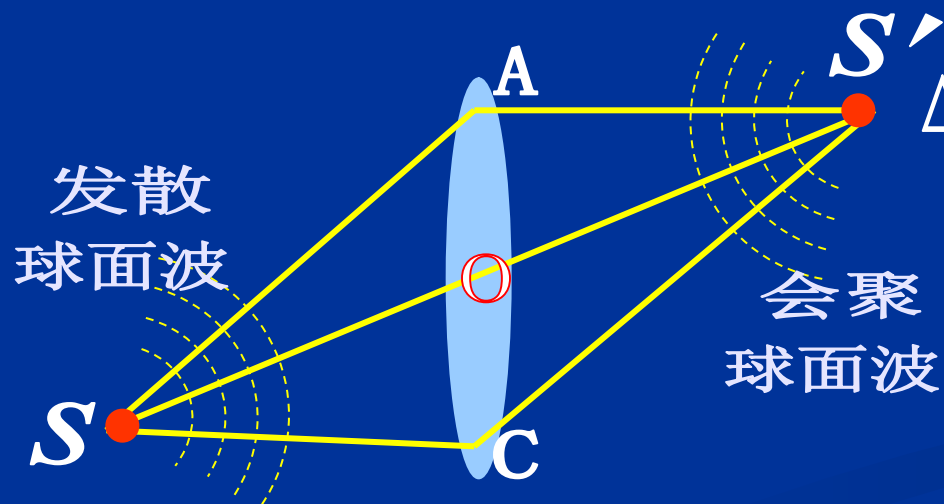


$$\Delta\varphi=0$$

$$\delta=0$$

即各路等光程

$$L_{ABF} = L_{EOF} \\ = L_{CDF}$$



$$\Delta\varphi=0$$

$$\delta=0$$

即各路等光程

$$L_{SAS'} = L_{SOS'} \\ = L_{SCS'}$$

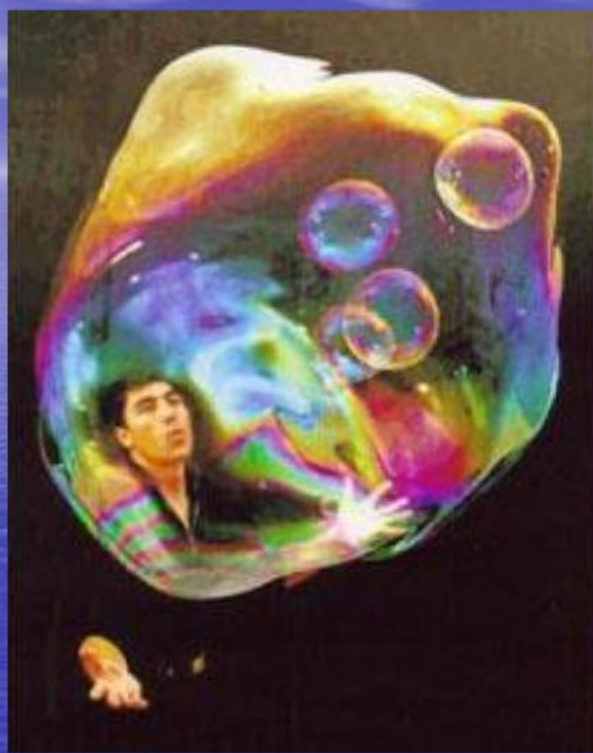
## 15.4 分振幅干涉

### 一、等倾干涉

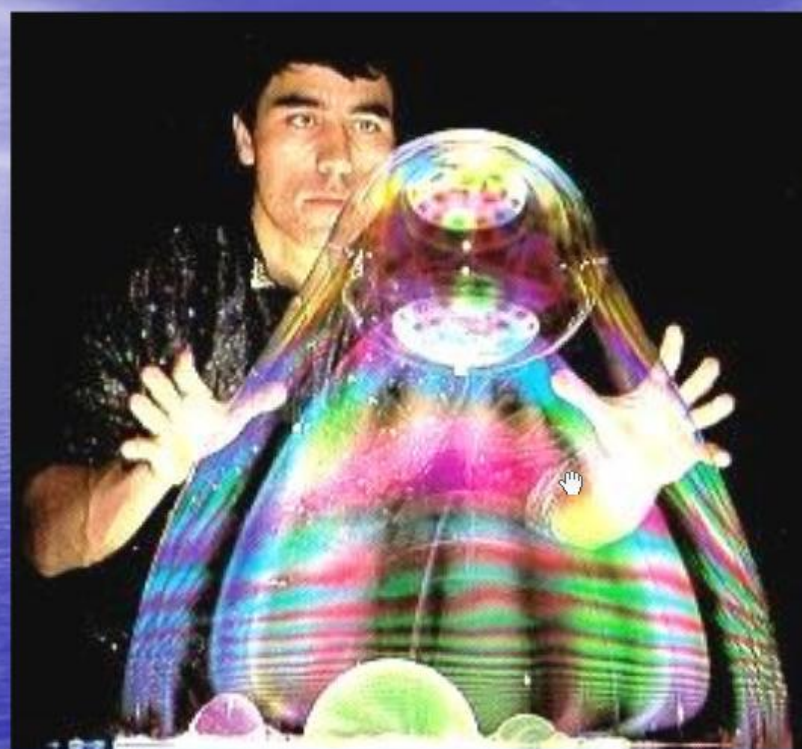
光程差公式  
干涉条纹特点  
半波损失  
增透膜 增反膜

### 二、等厚干涉

劈尖干涉  
牛顿环



Blow  
bubbles  
in a  
bubble



A big  
and  
strange  
bubble



CDs under  
a lamp



## Nacreous clouds



# 一、等倾干涉

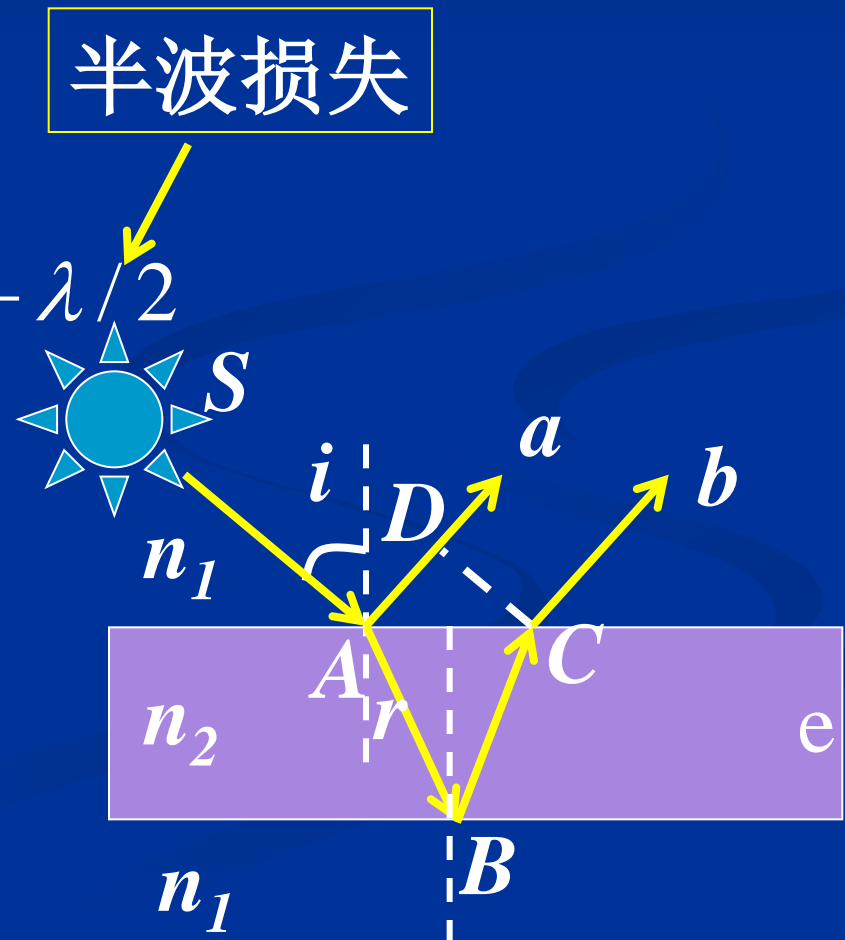
均匀透明介质 $n_1$ 中

平行平面薄膜厚度为 $e$ ，折射率 $n_2$

$n_1 < n_2$

a与 b的光程差:

$$\delta = (AB + BC)n_2 - ADn_1 + \lambda/2$$



$$\delta = (AB + BC)n_2 - ADn_1 + \lambda / 2$$

折射定律  $n_1 \sin i = n_2 \sin r$

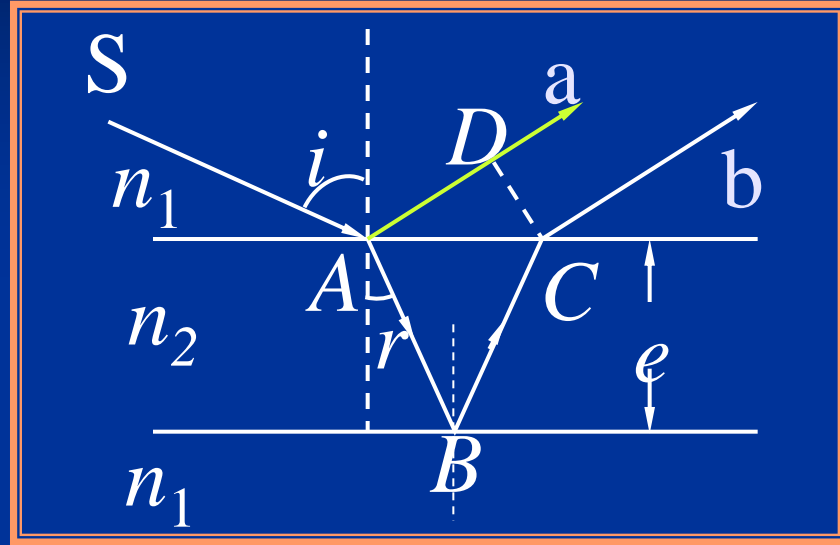
$$AD = AC \sin i$$

$$AC = 2e \tan r$$

$$AB = BC = e / \cos r$$

$$\delta = 2en_2 \left( \frac{1}{\cos r} - \frac{\sin^2 r}{\cos r} \right) + \lambda / 2$$

$$\delta = 2en_2 \cos r + \lambda / 2$$

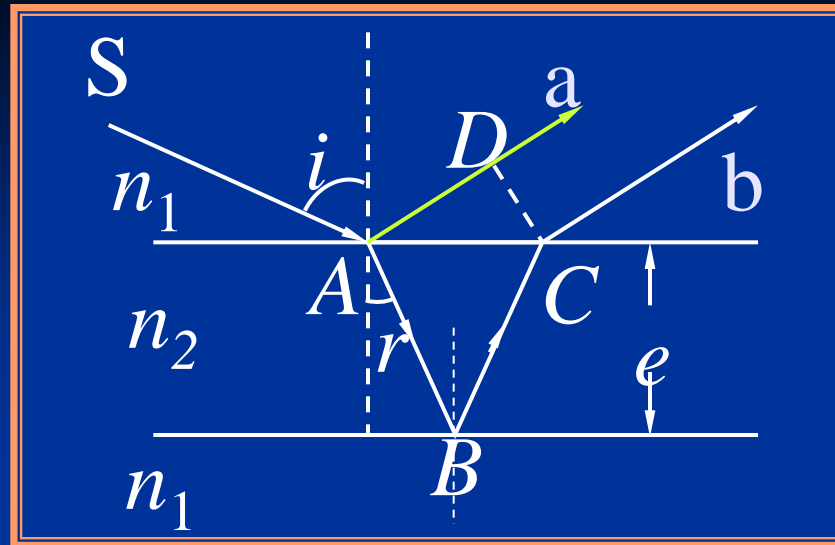




$$\delta = 2en_2 \cos r + \lambda / 2$$

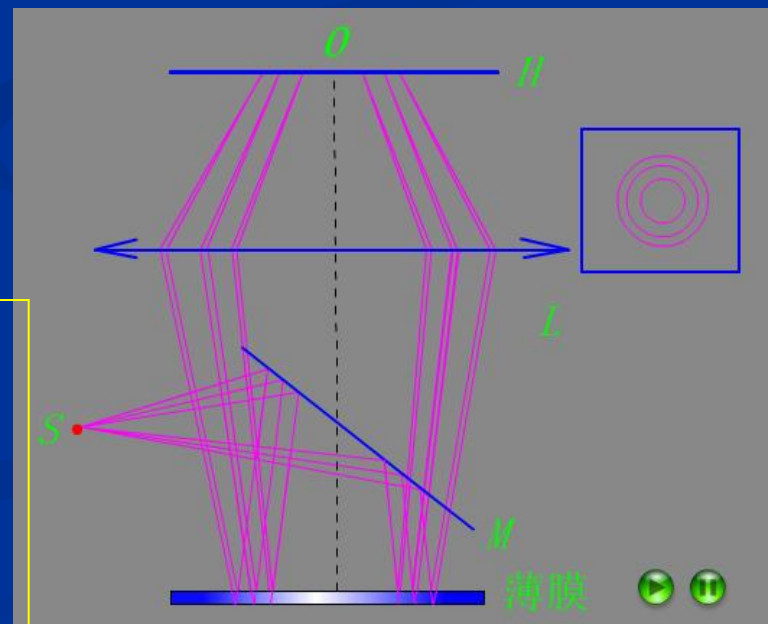
$$= 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \lambda / 2$$

$$= \begin{cases} k\lambda & \text{明纹} \\ (2k-1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗纹} \end{cases} \quad k = 1, 2, 3, \dots$$



**等倾干涉：** 倾角相同的光线对应同一级干涉条纹

**定域干涉：** 两束相干光平行，仅在透镜的焦平面上出现干涉条纹。





$$\delta = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2}$$

$$= \begin{cases} k\lambda & \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗纹} \end{cases}$$

条纹的特点:  $k = 1, 2, 3 \dots$

形状: 一系列同心圆环

条纹间隔: 内疏外密

条纹级次: 内高外低  $r_k \downarrow \rightarrow i \downarrow \rightarrow \delta \uparrow \rightarrow k \uparrow$

膜变厚, 环纹扩大:  $k \text{ 一定}, e \uparrow \rightarrow i \uparrow \rightarrow r_k \uparrow$

波长对条纹的影响:  $k, e \text{ 一定}, \lambda \uparrow \rightarrow i \downarrow \rightarrow r_k \downarrow$



讨论

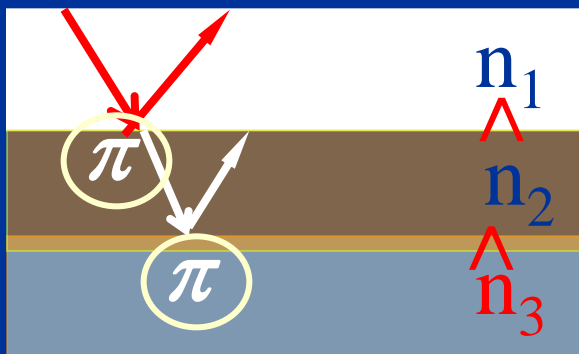
$$\delta = 2e\sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i} +$$

### (1) 半波损失:

若 $n_1 > n_2 > n_3$ , 或 $n_1 < n_2 < n_3$   
不含 $\lambda/2$ ;

若 $n_1 > n_2 < n_3$ , 或 $n_1 < n_2 > n_3$  含 $\lambda/2$

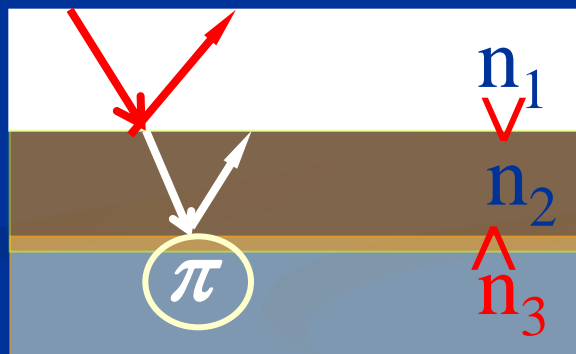
空气  
油膜  
玻璃



反射条件相同  
附加光程差

$$\delta' = \frac{\lambda}{2} - \frac{\lambda}{2} = 0$$

玻璃  
空气  
玻璃



反射条件不同  
附加光程差

$$\delta' = \frac{\lambda}{2} - 0 = \frac{\lambda}{2}$$

## (2) 薄膜厚度的影响

$$\delta = 2n_2 e \cos r + \frac{\lambda}{2} \\ = k\lambda \quad (\text{明纹})$$

膜厚 $e$ 越大,  
中心干涉级 $k$ 越大

如玻璃厚度 $e=1mm$ ,  
对 $\lambda_1=400nm$ ,  $\delta_1=2500\lambda$ ,  
 $k_1=2500$ ;  $\lambda_2=760nm$ ,  
 $\delta_2=1315\lambda$ ,  $k_2=1315$ ;  
无干涉现象。



# 增透膜和增反膜

**增透膜(antireflection film)** 在透镜表面镀一层厚度均匀的透明膜，使其上、下表面对某种颜色的反射光产生**相消干涉**，结果减弱了该光的反射，增强了它的透射。



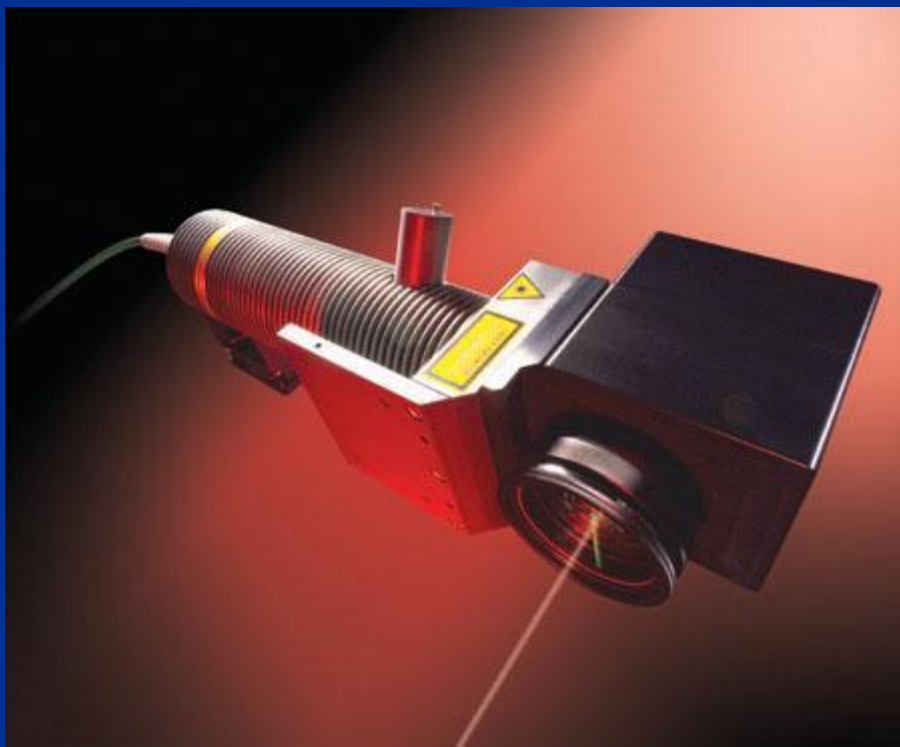
照相机镜头



眼镜



**增反膜** 利用薄膜干涉原理，使薄膜上、下表面对某种颜色的反射光发生**相长干涉**，其结果是增强了该色光的反射，减少了它的透射。



**激光器谐振腔**



**宇航服**

**15.4 增反膜** 一般光学器件的反射率只有5%左右，为增加反射率，常在表面镀一层膜称增反膜。如在 $n_3=1.52$ 的玻璃上镀ZnS( $n_2=2.35$ )。为了使 $\lambda=632.8\text{nm}$ 的红光增强反射，问ZnS的最小厚度为多少？

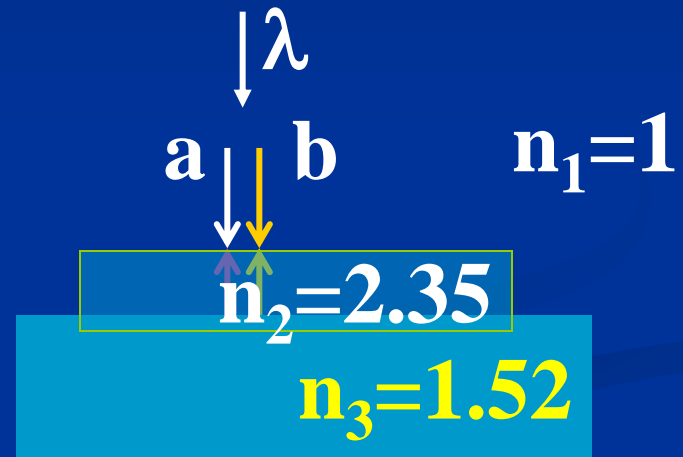
$$\delta = 2n_2e + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$



$$e = \frac{(2k-1)\lambda}{4n_2}$$

最小取 $k=1$

$$e = \frac{\lambda}{4n_2} = \frac{6.328 \times 10^{-7}}{4 \times 2.35} = 6.73 \times 10^{-8} (m)$$



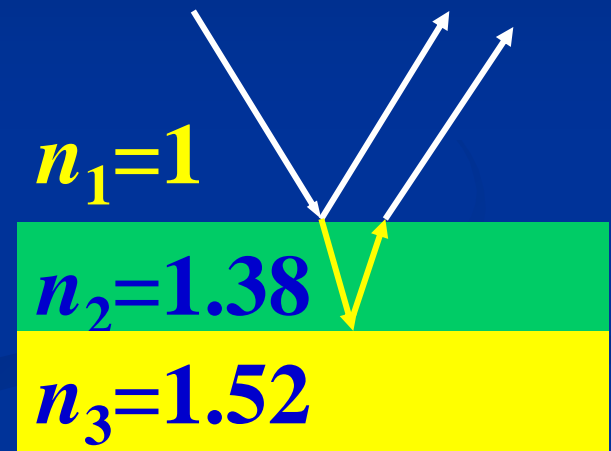
**例15.5** 为增加照相机镜头的透光强度，往往在镜头上镀氟化镁（ $n_2=1.38$ ）透明薄膜，为使可见光谱中 $\lambda=550\text{nm}$ 的光有最小反射，求膜的最小厚度？

**解：** 反射最小

$$2n_2e = (2k+1)\frac{\lambda}{2} \quad k=0,1,2,\dots$$

对应于最小厚度， $k=0$

$$e_{\min} = \frac{\lambda}{4n_2} = \frac{550}{4 \times 1.38} \text{ nm} = 99.6 \text{ nm}$$



**说明：** 入射光能量一定，反射光能量减弱必然使透射能量增强，所以这种膜称为**增透膜**。



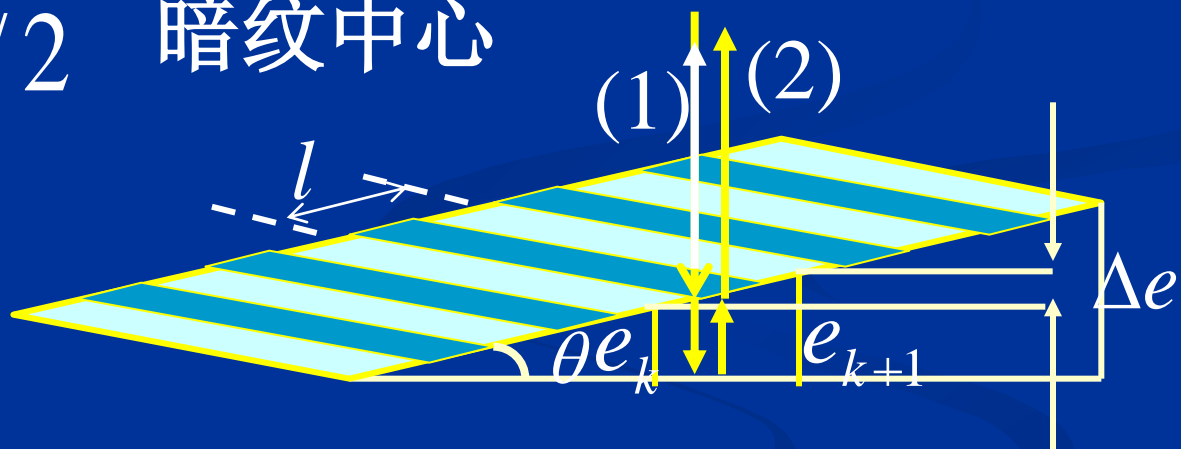
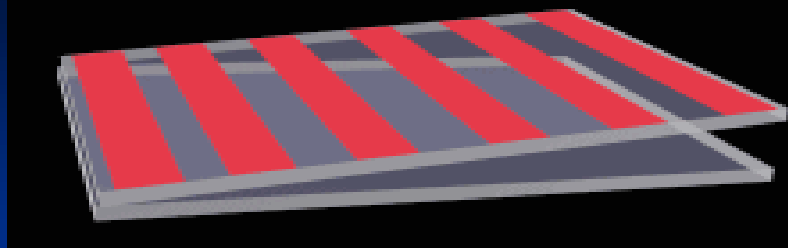
## 二、等厚干涉

### 1、劈尖干涉

$$\delta = 2e + \lambda/2$$

$$= \begin{cases} k\lambda & \text{明纹中心} \\ (2k-1)\lambda/2 & \text{暗纹中心} \end{cases}$$

$$k = 1, 2, 3 \dots$$



干涉条纹定域在膜附近。条纹形状由膜的等厚点轨迹所决定。

## 特点:

- 等间距、明暗相间
- 平行于棱边的直条纹。



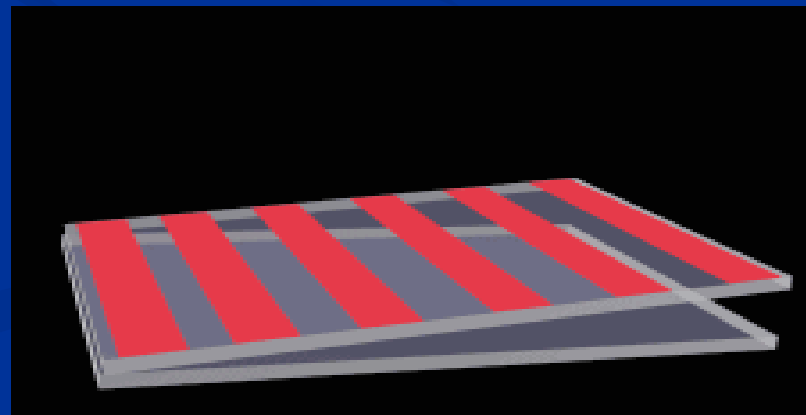
- 相邻明(或暗)纹对应膜的厚度差:  $\Delta e = \lambda / 2$

若劈尖为**折射率  $n$**  的介质, 则:  $\Delta e = \lambda / (2n)$

- 明纹或暗纹间距  $l \quad \because \theta \approx \tan \theta = \Delta e / l$

$$\therefore l = \lambda / (2n\theta)$$

**讨论:** 波长、折射率、劈尖  
夹角对条纹间距的影响



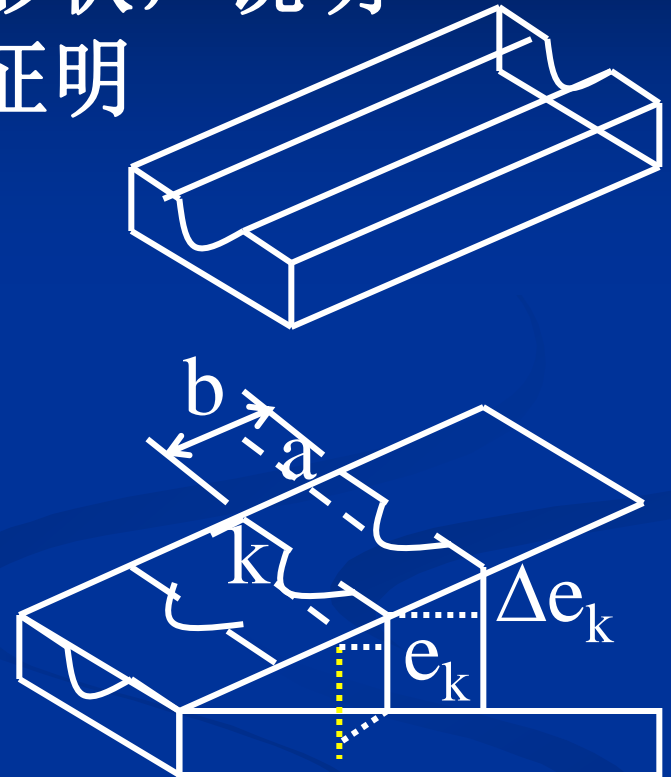
例15.7：如图在工件表面放一平板玻璃，使其间形成空气劈尖，以单色光垂直照射玻璃表面，观察干涉条纹如图。试根据条纹形状，说明工件表面是凹的或是凸的？并证明纹路的深度可用下式表示：

$$H = \frac{a}{b} \frac{\lambda}{2}$$

$$\delta = 2e_k + \frac{\lambda}{2} = (2k + 1) \frac{\lambda}{2}$$

$$\Delta e_k = e_{k+1} - e_k = \frac{\lambda}{2}$$

$$\frac{H}{\Delta e_k} = \frac{a}{b}$$



$$\Rightarrow H = \frac{a}{b} \frac{\lambda}{2}$$

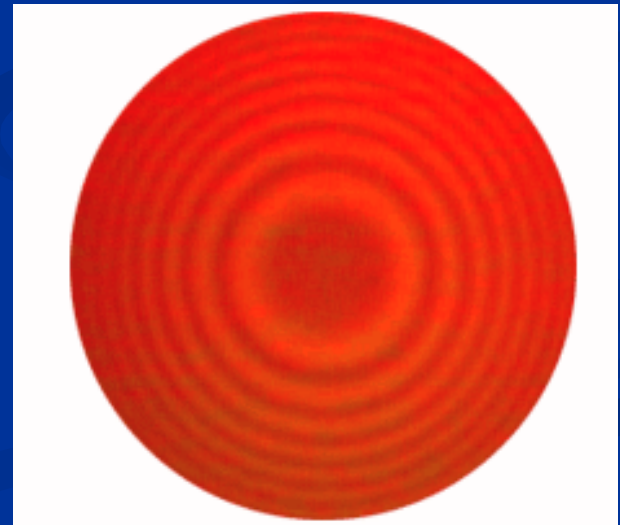
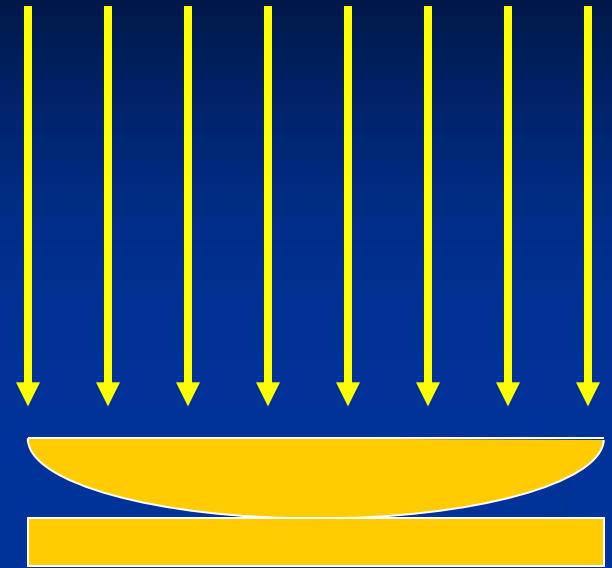
## 2、牛顿环(Newton ring)

牛顿环特点：

以接触点为圆心的  
明暗相间的圆环

中心为暗点；

条纹间距不等  
内疏外密



# 明、暗环半径推导

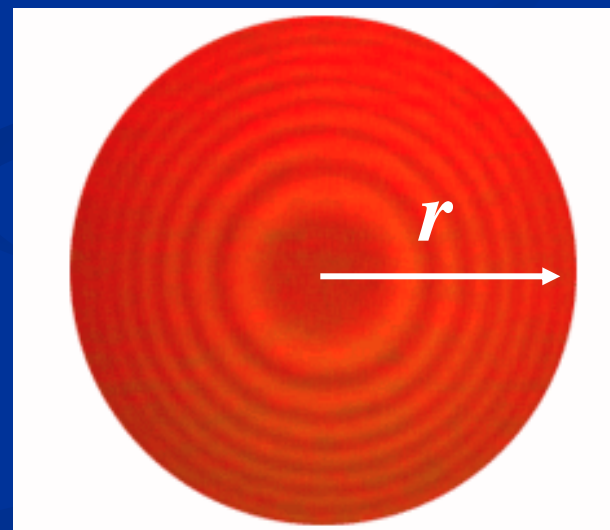
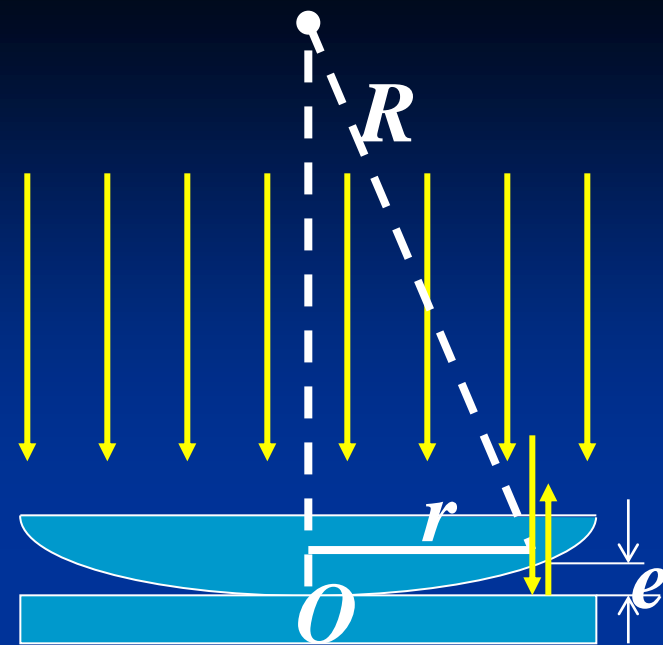
$$\begin{aligned} r^2 &= R^2 - (R - e)^2 \\ &= 2Re - e^2 \end{aligned}$$

$$R \gg e \Rightarrow 2Re \gg e^2$$

$$e = \frac{r^2}{2R}$$

$$\delta = 2e + \frac{\lambda}{2}$$

$$= \begin{cases} k\lambda & \text{明纹} \\ (2k+1)\lambda/2 & \text{暗纹} \end{cases}$$



# 牛顿环半径

明环  $r = \sqrt{\frac{(2k+1)R\lambda}{2}}$

暗环  $r = \sqrt{kR\lambda}$

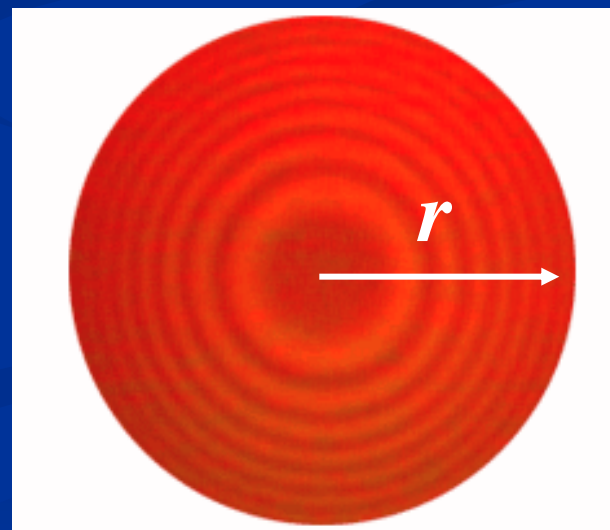
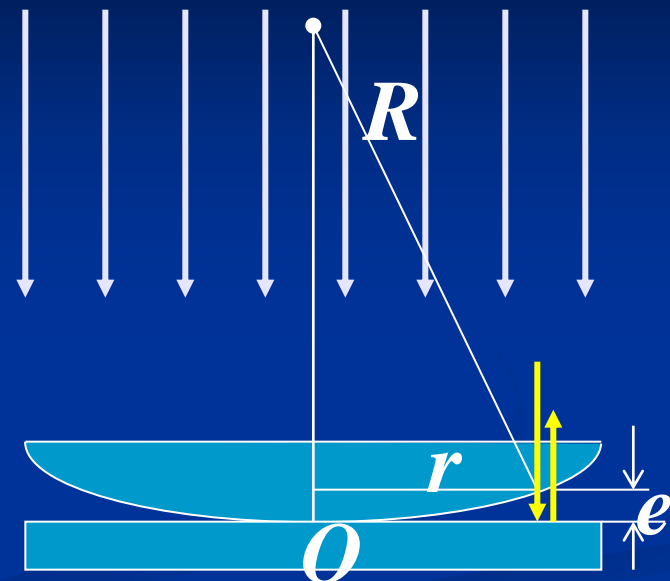
$(k = 0, 1, 2, \dots)$   $r_k \propto \sqrt{k}$

$\rightarrow r_1 : r_2 : r_3 = 1 : \sqrt{2} : \sqrt{3}$

$k \uparrow \rightarrow r_k \uparrow$

条纹间距↓,

内圈的条纹级次低。



例题：用He-Ne激光器发出的 $\lambda=0.633\mu\text{ m}$ 的单色光，在牛顿环实验时，测得第 $k$ 个暗环半径为5.63mm，第 $k+5$ 个暗环半径为7.96mm，求平凸透镜的曲率半径 $R$ 。

解：由暗纹公式  $r_k = \sqrt{kR\lambda}$

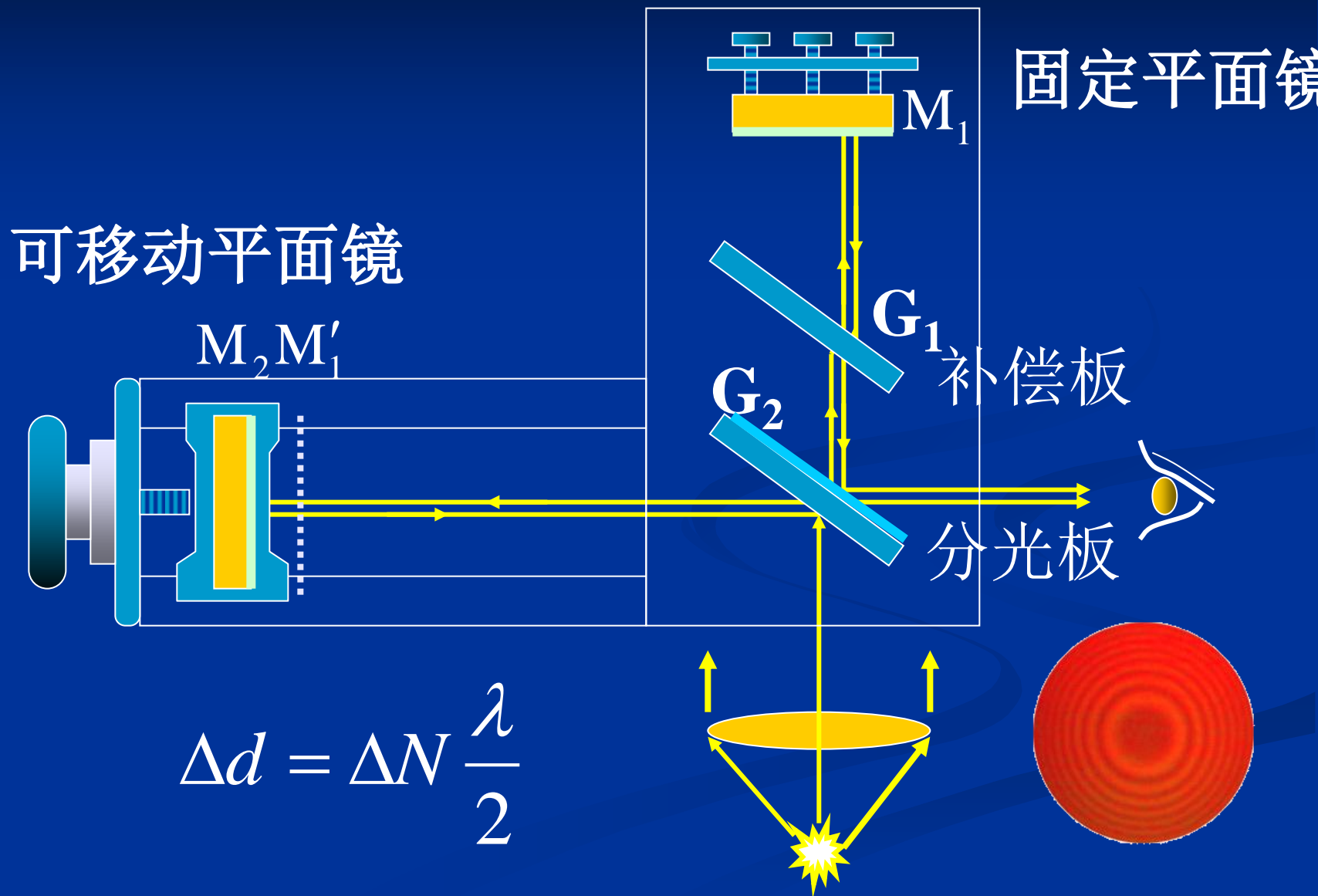
$$r_{k+5} = \sqrt{(k+5)R\lambda}$$

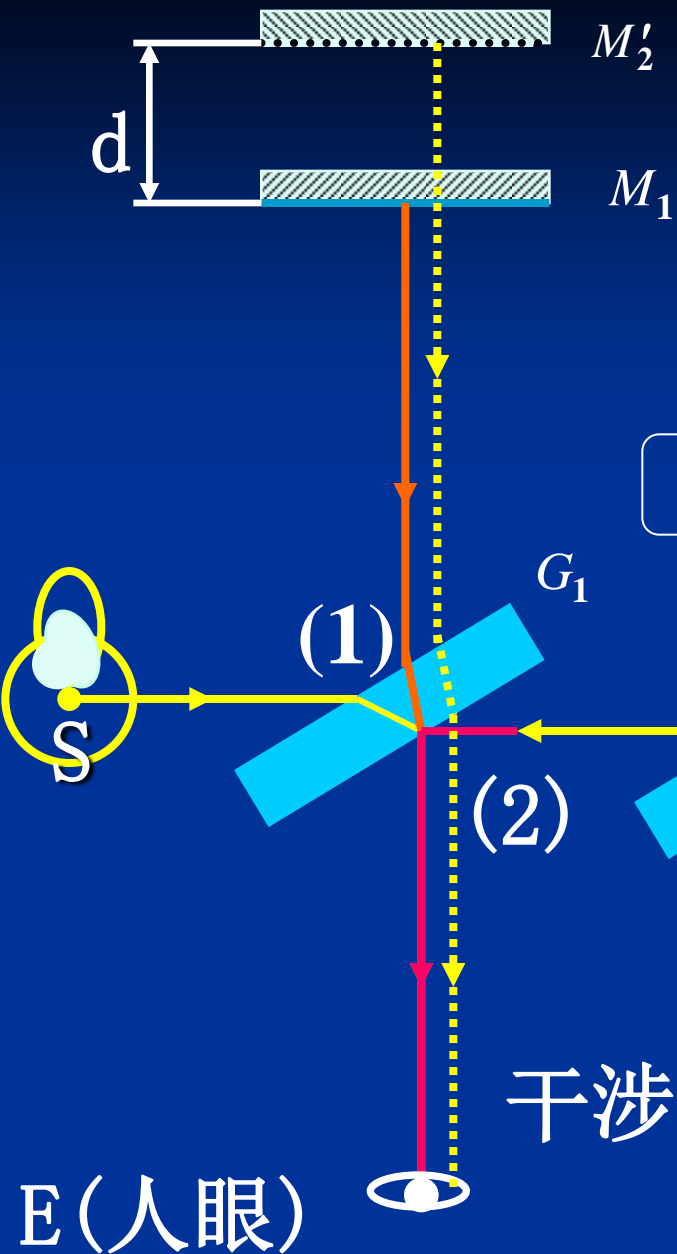
$$5R\lambda = r_{k+5}^2 - r_k^2$$

$$R = \frac{r_{k+5}^2 - r_k^2}{5\lambda} = \frac{(7.96^2 - 5.63^2) \times 10^{-6}}{5 \times 6.33 \times 10^{-10}} = 10.0\text{m}$$



## 15.5 迈克尔逊干涉仪





原理图

$M_1$ 与 $M_2$ 严格垂直——

1, 2两束光的光程差

$$\delta = 2d \cos i = \begin{cases} k\lambda & \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗纹} \end{cases}$$

入射角

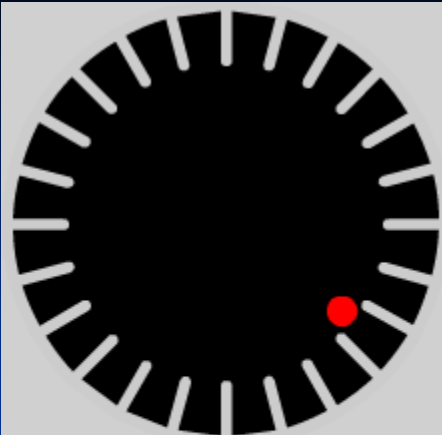
$M_2$ 干涉圆环中心,  $i=0$

$$k_0 = \frac{2d}{\lambda} \text{ 级次最大}$$

自内向外  $k$  依次递减

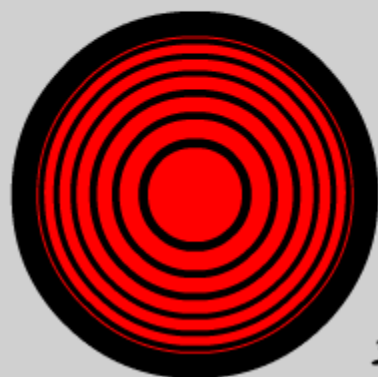
$$\text{如果 } \Delta d = \frac{\lambda}{2}, \Delta k = 1$$

$$\Delta d = \Delta N \frac{\lambda}{2}$$



控制旋钮

光源

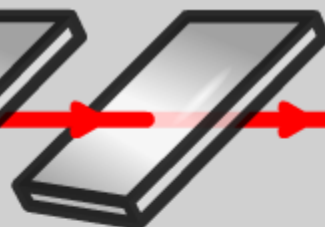


观察镜



M1

M2'



M2

吐出总数

0