圆周运动的角量描述

相对运动

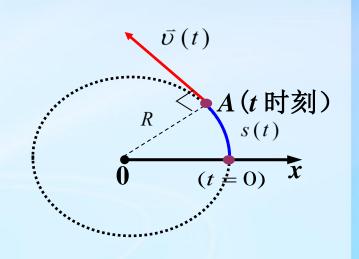


回顾: 平面自然坐标系对圆周运动的描述

路程
$$s = s(t)$$

速度
$$\vec{v} = v \vec{\tau} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} \vec{\tau}$$

加速度
$$\begin{cases} a_{\tau} = \frac{dv}{dt} \\ a_{n} = \frac{v^{2}}{R} \end{cases}$$



总加速度矢量
$$\vec{a} = a_{\tau}\vec{\tau} + a_{n}\vec{n} = \frac{dv}{dt}\vec{\tau} + \frac{v^{2}}{R}\vec{n}$$



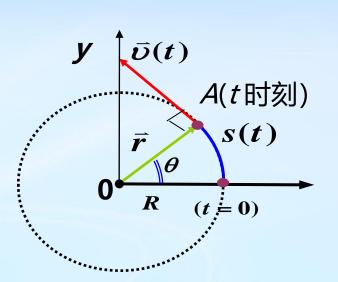
在直角坐标系:

•位矢方程 $\vec{r}(t) = R \vec{r}^0(t)$

设位矢与x轴正向的夹角为 $\theta(t)$

•位矢方程的分量表达式

$$\begin{cases} x(t) = R \cos \theta(t) \\ y(t) = R \sin \theta(t) \end{cases}$$

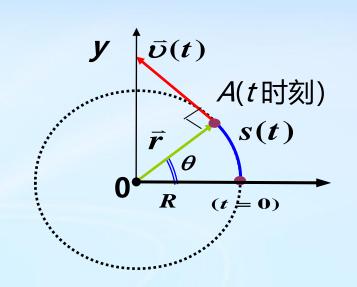




•速度与加速度的分量表达式

$$\begin{cases} v_x = -(R\sin\theta)\dot{\theta} \\ v_y = (R\cos\theta)\dot{\theta} \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_x = -(R\cos\theta)\ddot{\theta} \\ a_y = -(R\sin\theta)\ddot{\theta} \end{cases}$$



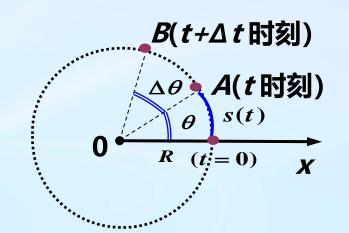


1、角位置 θ

$$\theta = \theta(t)$$
 ——质点作圆周运动的运动方程

2、角位移 $\Delta \theta$

$$\Delta \theta = \theta (t + \Delta t) - \theta (t)$$

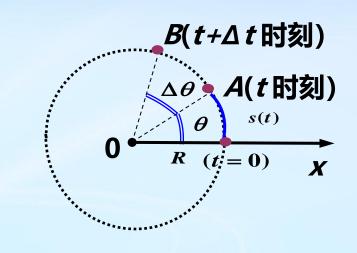




说明

(1) 角位移通常不是矢量, 但有正、负之分;

> 一般规定逆时针转向的 角位移为正,反之,为 负。



(2) 国际单位制中角坐标与角位移的单位:弧度 (rad)



- 3. 角速度 $\omega = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{\mathrm{d} \theta}{\mathrm{d} t}$
- 3、角加速度 α

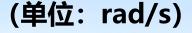
$$\alpha = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\theta}{\mathrm{d}t^2}$$

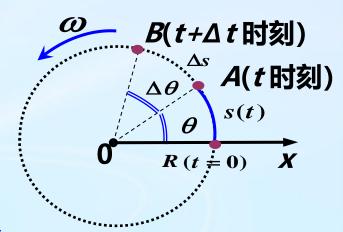
(单位: rad/s²)

讨论

(1) 线量与角量之间的关系

$$\Delta s = R \Delta \theta$$
; $v = R \omega$; $a_{\tau} = R \alpha$; $a_{n} = R \omega^{2}$







(4) 质点作匀加速直线运动与匀角加速圆周运动的比照

$$\begin{cases} v = v_0 + at \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ v^2 = v_0^2 + 2 a (x - x_0) \end{cases} \begin{cases} \omega = \omega_0 + \alpha t \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \\ \omega^2 = \omega_0^2 + 2 \alpha (\theta - \theta_0) \end{cases}$$

用角量描述平面圆周运动可转化为一维运动形式,从而简化问题!



思考



同一运动在不同的参照系的描述可能是不同的,经典力学是如何给出他们之间的联系的呢?

1、绝对时空观

B A		
- \	地面参考系	车厢参考系
时间间隔	Δt	$\Delta t'$
空间间隔	\overline{AB}	$\frac{\overline{AB'}} = \upsilon \Delta t'$

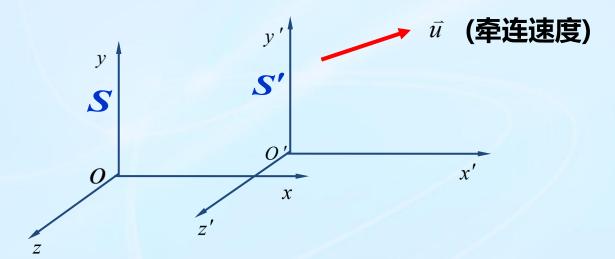
时间间隔、空间间隔与质量的测量与观测者所在的参考系无关,是绝对的。 ——绝对时空观



2、速度变换与加速度变换

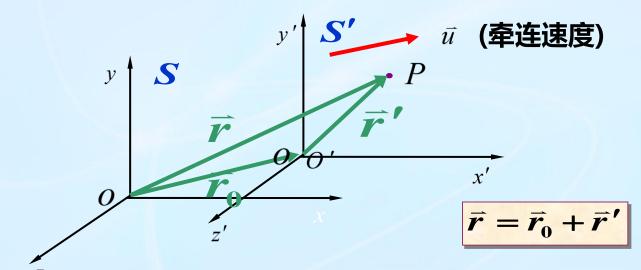
设S'系相对于S系以速度 \bar{u} 作直线运动。

并以两坐标原点重合瞬间作为共同的计时起点。

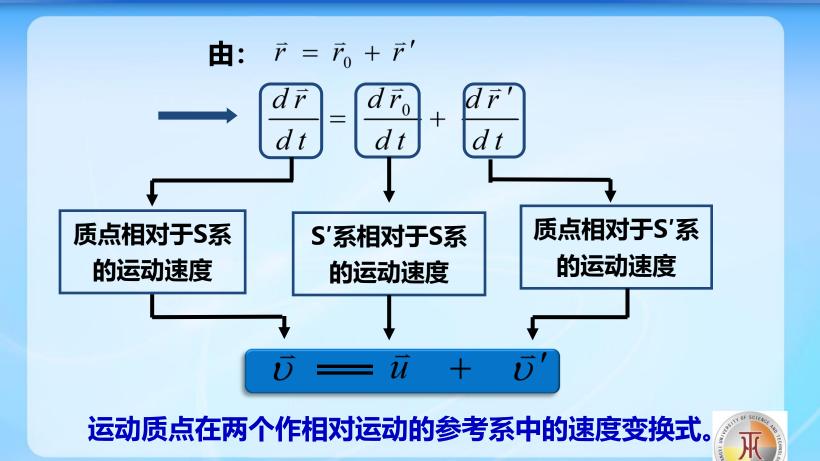


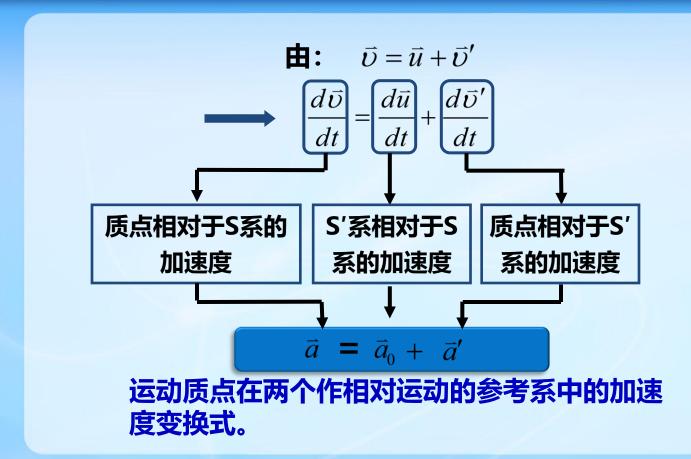


运动质点P在S系中的位置矢量为: \vec{r} t时刻 质点P在S'系中的位置矢量为: \vec{r} ' S'的坐标原点O'在S系中的位矢为: \vec{r}_0











讨论

(1) 相对速度公式

由速度变换式:
$$\vec{\upsilon} = \vec{u} + \vec{\upsilon}'$$

$$\vec{\mathcal{D}}_{PS} = \vec{\mathcal{D}}_{S'S} + \vec{\mathcal{D}}_{PS'}$$

$$\vec{v}_{PS} = \vec{v}_{PS'} + \vec{v}_{S'S}$$

推广:
$$\vec{\upsilon}_{ab} = \vec{\upsilon}_{ac} + \vec{\upsilon}_{cb}$$

——相对速度公式

还可推广:
$$\vec{v}_{ab} = \vec{v}_{ac} + \vec{v}_{cd} + \vec{v}_{da}$$
;



(2) 特殊相关系中速度变换与加速度关系

特殊相关系: 相对作匀速直线运动的两个参考系

曲:
$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}'$$

其中:
$$\vec{a}_0 = 0$$

$$\vec{a} = \vec{a}'$$

在相对作匀速直线运动的不同参考系中, 测得同一个运动质点的加速度相同。



说明

- 1、以上结论是在绝对时空观下得出的; 绝对时空观只在 u << c 时才近似成立。
- 2、经典速度变换关系≠运动的合成与分解;
 运动的合成是在一个参考系中,总能成立;

经典速度变换则应用于不同参考系之间。



随堂练习

划1: 一质点作半径为*R*的圆周运动,已知

$$\theta = 2 + 4t^3$$
 rad

求: (1) 质点在任意时刻的速度与加速度;

(2) 当 θ 多大时,质点的加速度与速度成 45° 角?



随堂练习

例2

一带篷子的卡车,篷高为h=2 m ,当它静止时,雨滴可落入车内达 d=1 m ,而当它以15 km/h 的速率运动时,雨滴恰好不能落入车中。求:雨滴的速度矢量。

