一． 选择题

1．以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是（    ）。

A．关系运算符< 算术运算符< 赋值运算符< 逻辑与运算符

B．逻辑 运算符< 关系运算符< 算术运算符< 赋值运算符

C．赋值运算符< 逻辑与运算符< 关系运算符< 算术运算符

D．算术运算符< 关系运算符< 赋值运算符< 逻辑与运算符

2．下列选项中合法的变量名是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

   A．  #define     B．  int    C．  a594\_3       D．   abs(x)

3．以下正确的描述是（    ）。

A． break语句的作用是结束整个循环的执行

B．在C程序中,注释说明只能位于一条语句的后面

C． 在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同

D． 从多层循环嵌套中退出时, 只能使用goto语句

4．以下说法正确的是（  ）

  A．#define 和 printf 都是 C 语句。

  B．#define 是C语句，而printf不是。

  C．若程序中要调用数学函数，必须在文件开头输入语句 #include “math.h”

  D． #define 和 printf 都不是 C 语句。

5．下面的函数定义正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A） float  fun (float x ; float y)  {return x\*y;}

 B） float  fun (float x,y)  {return x\*y;}

C） float  fun (x,y)  {int x,y;return x\*y;}

 D） int  fun (int x, int y)  {return x\*y;}

6．执行下面语句后的输出为(  )

     int  i=-1;

     if (i<=0) printf(“\*\*\*\*\n”)

     else printf(“%%%%\n”)

     A). \*\*\*\*              B). %%%%

C). %%%%c          D). 有语法错误，不能正确执行

7．以下程序的输出结果是(  )

  void main( )

  {int  k=17;

   printf("%d, %o, %x \n ", k, k, k );

  }

   A). 17, 21, 11             B). 17, 17, 17

C). 17, 0x11, 021          D). 17, 21, 1

8．以下不正确的叙述是 （    ）

A）#define是宏定义命令

B）宏定义只是做简单的置换，不做正确性检查

C）宏定义是C语句，必须在行末加分号

D）printf是C语句，但#define不是。

9．一个C语言程序是由（    ）

A) 一个主程序和若干子程序组成      B)若干子程序组成

C) 若干过程组成                    D) 函数组成

10．C语言规定，在一个源程序中，main()函数的位置（     ）。

    A.必须在最开始          B.必须在最后

    C.可以任意              D.必须在系统调用的库函数的后面

11．以下对二维数组a的正确说明是（    ）。

A)  int a[3][];             B)  floatf a(3,4);

C)  char a[1][3];           D)  float a(3)(5);

12．若有说明：  int  a[3][2]={10};则下面正确的叙述是（    ）

 A）只有元素a[0][0]可得到初值10 。

 B）此说明语句不正确：。

 C）数组a中各元素都可得到初值，但其值不一定为0。

 D）数组a中每个元素均可得到初值10

13．以下叙述不正确的是（    ）。

A) 一个C源程序可由一个或多个函数组成

B) 一个C源程序必须包含一个main函数

C) C程序的基本组成单位是语句

D) 只能在循环体内和switch语句体内使用break语句

14．为了避免在嵌套的条件语句If一else中产生二义性,C语言规定else子句总是与（    ）配对。

    A) 缩排位置相同的if       B) 其之前最近的未配对的if

    C) 之后最近的if           D) 同一行上的if

15． 能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是(  )

     A)(a>=0||b>=0)&&(a<0||b<0)

     B)(a>0&&b>0)||(a<0&&b<0)

     C)(a+b>0)&&(a+b<=0)

     D) (a-b>0)&&(a-b<=0)

16．已知x =5,ch='A',y=0，则表达式(x > = y && ch<'a'&&!y) 的值是 （    ）

     A) 0      B) 语法错     C) 1     D) "假"

17． 下列关于单目运算符++、--的叙述中正确的是（     ）

A) 它们的运算对象可以是任何变量和常量

B) 它们的运算对象可以是char型变量和int型变量，但不能是float型变量

C) 它们的运算对象可以是int型变量，但不能是double型变量和float型变量

D) 它们的运算对象可以是char型变量、int型变量和float型变量

18．下面的程序(  )

    void main()

{ int  x=3;

      do {

       printf(“%d\n”,x-=2);

      } while(!(--x));

     }

    A). 输出的是1              B). 输出的是1和-2

C). 输出的是3和0          D). 是死循环

19．如下程序：

void main( )

{  int a=6; printf(“%d\n”,(a+=3,2\*a));  }

 执行后，输出结果是(     )

A) 9      B) 6      C) 2      D) 18

20．若有以下说明和语句，请选出哪个是对C数组元素的正确引用(  )

  int c[4][5], (\*cp)[5]; cp=c;

  A). cp+1     B). \*(cp+3)       C). \*(cp+1)+3  D). \*(\*cp+2)

21．下面程序的输出是(  )

    main()

    { int  x=023;

printf("%d\n", --x); }

   A). 17       B). 18       C). 23       D). 24

22．执行下列程序的结果是(  )

   main()

  { float x=1,y; y=++x\*++x; printf(“%f\n”,y); }

   A).  9.000000              B).  6.000000

C).  1.000000              D). 程序有错误

23．下面程序的输出是(  )

    int main()

   { int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, \*p=a;

printf("%d\n", \*(p+2) ); }

   A). 3        B). 4        C). 1        D). 2

24．执行下面程序中的输出语句后，a的值是(  )

     main()

    { int  a;

printf("%d\n", (a=3\*5,a\*4,a+5) ); }

    A). 65       B). 20       C). 15       D). 10

25．下面程序的输出是(  )

    main()

   { int a=-1, b=4, k;

    k=(a++<=0)&&(!(b--<=0));

printf("%d %d %d \n", k, a, b ); }

   A). 0 0 3     B). 0 1 2       C). 1 0 3      D). 1 1 2

26．设有如下的程序段:

     char  str[]="Hello"; char  \*ptr; ptr=str;

   执行完上面的程序段后,\*(ptr+5)的值为(  )

  A). '0'     B). '\0'    C). 不确定的值  D). '0'的地址

27．在宏定义# define PI 3.14159中,用宏名PI代替一个(  )

  A).单精度数    B).双精度数    C).常量     D).字符串

28．若i是整型变量，pb是基本型为整型的指针变量，则正确的赋值表达式是（  ）

  A). pb=&i     B). pb=i  C). \*pb=&i  D). \*pb=\*i

29． 有以下程序段

int m=0,n=0; char  c=’d’;

scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);

printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);

若从键盘上输入：6D6<回车>，则输出结果是（     ）

A) 0,d,6 B) 6,d,6 C) 6,D,6 D) 6,D,0

30．printf（）函数中用到格式符%-7s ,其中数字7表示输出的字符串占用7列。如果字符串长度小于7,则输出按方式 （    ）

A) 从左起输出该字串,右补空格

B) 按原字符长从左向右全部输出

C) 右对齐输出该字串,左补空格

D) 输出错误信息

31．以下能正确地定义整型变量a,b和c 并为其赋初值3的语句是（    ）

 A) int a=3,b=3, c= 3;       B)  int a,b, c= 3;

 C) a= 3,b=3,c=3;          D)  a= b= c=3;

32． 以下程序的输出结果是(   )

    void main( )

  {int  x=6,y=6,i;

   for(i=2;x>4;y=++i)

    printf("%d,%d  ",x--,y);

  }

A) 5,5 5,3     B) 6,6  2,3       C) 6,5  5,2     D) 6,6  5,3

33．以下程序的输出结果是(  )

   void main( )

  {int  w=4;

   int fun(int  k);

   fun(w);

   printf("\n");

  }

   fun(int  k)

  {if(k>0) fun(k-1);

   printf("%d ",k);  }

   A) 4 3 2 1      B) 0 1 2 3 4

   C) 1 2 3 4      D) 4 3 2 1 0

34．下面程序的输出是(  )

    main()

   { int  x=023;

printf("%d\n", --x); }

   A). 17       B). 18       C). 23       D). 24

35．以下程序的输出结果是(  )

  main()

  { char ch[3][4]={ "123","456","78"},\*p[3]; int  i;

   for(i=0;i<3;i++) p[i]=ch[i];

   for(i=0;i<3;i++) printf("%s",p[i]);

  }

  A). 123456780         B). 123 456 780

    C). 12345678          D). 147

\*36．下面程序的输出结果为(  )

  char  \*alpha[6]={"ABCD","EFGH","IJKL",

                    "MNOP","QRST","UVWX"};

  char  \*\*p;

  年吨void main( )

  {int  i;

   p=alpha;

   for(i=0;i<4;i++)

    printf("%c",(\*p)[i]);

   printf("\n");

  }

  A). EIMC    B). ABCD      C). EFGH       D). AEIM

37．定义如下变量：float i=9.0 ;int j=3 ;则i%j的值是（   ）

A．0       B． 3.0    C．  3         D． 语法有错

38． 有以下程序

void main( )

{ int p[7]={11,13,14,15,16,17,18},i=0,k=0;

while(i<7&&p[i]%2)  {k=k+p[i];  i++;}

printf("%d\n",k);

}

执行后输出结果是（     ）

A) 58 B) 56 C) 45 D) 24

39． 以下程序的输出结果是(   )

  void main( )

  { int  i,x[3][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1},\*p;

    p=&x[1][1];

    for(i=0;i<6;i+=3)

    printf("%d ",p[i]);

   }

    A) 5 2           B) 5 1         C) 5 3           D) 9 7

40．以下程序的输出结果是(  )

  # include <string.h>

int main( )

  { char \*a=”abcdefghi”;

 void  fun( char \*s );

fun(a);

puts(a);  return 0;

}

void  fun(char \*s )

{ int x,y;

 char c;

 for(x=0,y=strlen(s)-1;x<y;x++,y--)

    { c=s[y];s[y]=s[x];s[x]=c; }

  }

  A). ihgfedcba             B). abcdefghi

C). abcdedcba             D).ihgfefghi

41． int  main( )

      {int i,a[]={5,6,9,11};

       for (i=0;i<4;i++)

         { if (a[i]%2==0)  continue;

          printf("%d  ",a[i]);

}

}

执行后输出结果是(     )

A) 编译出错 B 6 C) 5 9 11 D) 5 6 9 11

42．以下对数组的定义正确的是(      )

A） int x(10);                 B） int x[5]={0,1,2,3,4,5};

C） int n=10; x[n];             D） int x[ ]= {0,1,2,3,4};

43. 以下叙述中不正确的是(     )

A）switch是多分支结构语句

B)  continue语句的作用是使程序的执行流程跳出包含它的所有循环

C)  break 语句只能用在循环体内和switch语句体内

D） 在循环体内使用break语句和continue语句的作用不相同

44．如下程序：

void main(  )

{ int i=1,j=2,k=3;

if((j++|| k++)&&i++)

printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);

}

执行后输出结果是(     )

A) 1，2，3 B) 2，2，4 C) 2，3，4 D) 2，3，3

45．以下叙述中，不正确的是(     )  ????

A） 算法应该具有有穷性、确定性以及有效性等特点

B)  算法可以用传统流程图、N-S流程图以及伪代码等形式来描述

C)  基本结构只有顺序、选择、循环3种结构

D） 结构化程序设计的思想是自顶向下、逐步细化、模块化设计以及结构化编码

46．在C语言中，函数返回值的类型最终取决于(      )

A)  函数定义时形参的类型             B)return语句中表达式值的类型

C) 调用函数时主函数所传递的实参类型  D)函数定义时在函数首部所说明的函数类型

47． 以下程序的输出结果是(  )

  void main()

  {int  i;

   for(i='a';i<'i';i++,i++)

    printf("%c",i-32);

   printf("\n");

  }

A) 编译不通过,无输出    B) aceg      C) ACEG             D) ABCDEFGI

\*48．若有以下的说明:

   struct  person

   {char  name[20];

    int  age;

    char  sex;

   }a={"li ning",20,'m'},\*p=&a;

   则对字符串li ning的引用方式不可以是(  )

    A). (\*p).name  B). p.name  C). a.name  D). p->name

49．下面的程序输出是(  )

   int  m=13;

   int  fun2(int  x,int  y)

   {int  m=3;

    return(x\*y-m);

   }

   main()

   {int  a=7,b=5;printf("%d\n",fun2(a,b)/m);}

   A). 1        B). 2       C). 7         D). 10

50．下面的程序输出是(  )

    main()

   { int x=100,a=10,b=20,ok1=5,ok2=0;

if(a<b)

  if(b!=15)

    if(!ok1)

      x=1;

    else

      if(ok2) x=10;

x=-1;

printf("%d \n", x ); }

   A). -1     B). 0      C). 1      D). 不确定的值

51．若有以下定义：

   int  a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, \*p=a;

    则值为3的表达式是（  ）

     A). p+=2,\*(p++)        B). p+=2,\*++p

C). p+=3,\*p++         D). p+=2, ++\*p

52．下面程序的输出是(  )

 int aa[3][3]={ {2},{4},{6} };

void main()

 {int  i, \*p=&aa[0][0];

     for(i=0;i<2;i++)

{ if(i==0)

   aa[i][i+1]= \*p+1;

      else

       ++p;

     printf("%d", \*p ); }

 }

   A). 23      B). 26       C). 33      D). 36

53．下面程序的输出是(  )

   void  prtv(int  \*x)

{ printf("%d\n", ++\*x ); }

void main()

  { int a=25; prtv(&a); }

   A. 23      B. 24       C. 25      D. 26

54． 以下程序的运行结果是(  )

   void main( )

  {char  a[10]={'1','2','3','4','5','6','7','8','9','\0'};

   char  \*p;

   int  i=8;

   p=a+i;

   printf("%s\n",p-2);

  }

  A) 6             B) 789      C) '6'           D) 678

55．执行以下3条语句之后，则k的值是\_\_\_\_\_\_\_

    int x=4,y=7 ; x++ ;y+=2 ;k=y%x;

    A） 1    B）  2        C）4         D）3

56．以下程序段

for ( k = 0, m = 4; m ; m - = 2 )

              for( n = 1; n< 4 ; n++)    k++;

   循环体语句” k ++;” 执行的次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    A）16        B）12       C） 6        D） 8

57．在C语言中(以16位PC机为例),5种基本数据类型的存储空间长度的排列顺序为（    ）

A) char=int<1ong  int<=float<double

B) char<  int  <1ong  int=float=double

C) char<int  <1ong  int<=float<double

D) char=int  =1ong  int<=float<double

58．已知字母A的ASCII码为十进制数65,且c2为字符型,则执行语句c2='d'十'1'一'3';后,c2中的值为（    ）

A)b       B) 68        C) 不确定的值        D) f

59．表达式18/4\*sqrt(4.0)/8值的数据类型为: （    ）

A)  int     B)float    C)double   D)不确定

60．能正确表示"当x 的取值在[1,10]和[50,60]范围内为真,否则为假"的表达式是（    ）。

  A)  (x>=1)  && (x<=10)  &&(x> =50)  && (x<=60)

  B)  (x>=1)  || (x<=10)  || (x>=50)  || (x<=50)

  C)  (x>=1)  && (x<=10) || (x>= 50)  && (x<=60)

  D)  (x > =1)|| (x< =10)  &&  (x> =50) || (x<=60)

\*61．以下程序的输出结果是(  )

  # include <string.h>

main()

  { char \*p1,\*p2,str[50]="ABCDEFG";

   p1="abcd"; p2="efgh";

   strcpy(str+1,p2+1); strcpy(str+3,p1+3);

   printf("%s",str);

  }

   A). AfghdEFG   B). Abfhd   C). Afghd       D). Afgd

62．以下程序的输出结果是(  )

  main()

  {int  i;

   for(i=1;i<6;i++)

   { if(i%2) {printf("#");continue;}

     printf("\*");

   }

   printf("\n");

  }

A). #\*#\*#    B). #####     C). \*\*\*\*\*      D). \*#\*#\*

63．能表示10≤a≤15 的关系表达式是（    ）

       A．a>=10  or a<=15      B．a>=10||a<=15

    C．a>=10&&a<=15         D．a>=10 & a<=15

64. 以下程序段中与语句k=a>b?(b>c?1:0):0；功能等价的是

A． if((a>b) &&(b>c) ) k=1;    B．  if((a>b) ||(b>c) )  k=1

else  k=0;

C． if(a<=b)   k=0;          D． if(a>B)   k=1;

   else if(b<=c)   k=1;            else if(b>C)   k=1;

                                   else k=0;

65.设int x[]={2,4,6,8},y,\*p=&x[1];则执行语句 y=(\*--p)++;后数组元素x[0]的值为(    ).

A. 2        B. 3      C. 4      D.  5

66．在下面关于函数的描述中错误的是（   ）

A．在一个源文件中，如果函数定义在先，调用在后，则不必声明该函数

B．如果一个函数在一个源文件里定义，而调用在另一个源文件中，则必须在调用之前声明该函数

C．函数的声明应使用函数原型

D．在一个源文件中，如果自定义函数调用在先，定义在后，则不必声明该函数

67. 若有int a[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; int (\*q)[3]=a;\*q=a[0]；则能够正确表示数组元素a[1][2]的表达式是（    ）。

    A. \*((\*q+1)[2]    B. \*(\*(q+5))     C. \*(\*(q+1)+2)    D. (\*q+1)+2

68．设int x[]={1,3,5,7,9,11,13},\*p=x;则不能正确引用数组元素的表达式是（    ）

    A.\*(p--)         B. \*(--p)       C.\*(p++)      D.\*(++p)

\*69. 有以下函数

char \*fun(char \*p)

{

return p;

}

该函数的返回值是（    ）

A. 无确切的值           B. 形参p中存放的地址值

C. 形参p自身的地址值  D. 编译有错

\*70. 在下面的引用定义中，正确的是（    ）。

A.  int x,&y;  y=x;         B. int x,&y=x ;

C.  int &y=x,x;           D. float z;  int x,y=&z;

71．执行下面程序段后，a的值为（    ）。

int a,b;

for(b=1,a=1;b<=20;b++)

{

   if(a>=10) break;

   if (a%2==1)

   { a+=5; continue;}

     a-=3;

   }

A. 2        B. 6    C.  10  D. 8

72.  执行下列程序段后,变量i的值为（    ）。

       #define MA(x,y)  ((x)\*(y))

int  i=5;

i=MA(i,i+1)-7;

A.  30         B. 23     C.  19           D. 1

\*73.若有以下的说明:

   struct  person

   {char  name[20];

    int  age;

    char  sex;

   }a={"li ning",20,'m'},\*p=&a;

   则对字符串li ning的引用方式不可以是(  )

   A. (\*p).name      B. p.name       C. a.name         D. p->name

74. 若程序中定义了以下函数

       double  myadd(double a,double b)

        { return (a+b) ;}

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应该对该函数进行说明，以下选项中错误的说明是

A. double myadd(double a,b) ;

B. double myadd(double,double);

C. double myadd(double b,double a) ;

D. double myadd(double x,double y);

75.若有以下的说明和语句,则在执行for语句后,\*(\*(pt+1)+2)表示的数组元素是(  )

  int  t[3][3],\*pt[3],k; for(k=0;k<3;k++)   pt[k]=&t[k][0];

A. t[2][0]        B. t[2][2]        C. t[1][2]       D. t[2][1]

76．在C语言中，080是（       ）

     A．八进制数        B．十进制数     C．十六进制数     D．非法数

77. 整型变量i定义后赋初值的结果是（   ）。

int i=2.8\*6 ;

A．12        B．16     C．17            D．18

78．for(i=0,x=0; !x&&i<=3;i++)循环的次数为（    ）

A．4       B．5      C．1           D． 无限循环

79．若有如下程序段：

{ int a=2,b=-1,c=2;

    if  (a<b)

        if (b<0) c=0;

    else  c+=1;

    printf(“c=%d”,c);

}

执行后输出结果是（    ）

A．2       B．1      C． 3          D． 0

80．下列符号能用作C++标识符是的（      ）。

A. xyz/2      B.  2xsale      C. x-sale           D.  x\_sale

81．以下非法的赋值语句是（    ）。

   A. n=(i=2,i++)；         B. ++(i+1)；      C.x=j>0；    D. i++ ；

82．以下不能对二维数组a 进行正确初始化的语句是(       )

A．int a[2][3]={0}；

B．int a[ ][3]={{1，2}，{0}}；

C．int a[2][3]={{1，2}，{3，4}，{5，6}}；

D．int a[ ][3]={1，2，3，4，5，6}；

83．以下合法的if语句是（     ）。

     A. if(a=<b) c++;           B. if(a<>b) c++;

     C. if(a=>b) c++;           D. if(a==b) c++;

84．字符串常量“I love china”在内存中存在需要（      ）字节。注：每个单词之间有一个空格。

 A．10        B．12       C． 13        D． 14

85. 以下for循环的执行次数是（    ）

for (x=0,y=0； (y=1)&&(x=2); x++)

A．执行1次       B．执行2次     C．执行3次         D． 无限次

86. 用逻辑表达式表示“A，B两人至少有一人得奖的逻辑表达式”是（   ）

A．A=1||B=1     B．A=1&&B=0      C．A=0&&B=1     D．A=1&&B=1

87. 执行下列程序段后，变量K的值为（     ）

       for(k=0,m=1;m<4;m++)

{

  for(n=1;n<5;n++)

  if (m\*n%3==0) continue;

      k++;

}

      A.1     B. 3     C.6     D.12

88. 设int a=4,b=8;则++a\*++b的结果是（    ）

      A．32       B．40       C．45    D．36

89. 有如下程序

       main()

{ int x=23;

do

      printf(“%d”,x--);

    while (!x);

}

则程序的结果是（    ）

　A.  321         B.  22      C. 死循环        D. 23

90. 若变量a、i 已正确定义，且i已正确赋值，下列语句合法的是（     ）。

  A.  a==1；      B. ++i;        C. a=a+==5;       D. a==int(i);

二． 填空题

1．C语言源程序的扩展名为.c,可执行文件的扩展名为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。.exe

2．数组 int  a[3][5];共定义了\_\_\_\_\_\_个数组元素。15

3．C程序由函数构成，C程序总是从\_\_\_\_\_\_\_开始执行.main()

4． C语言中，用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 关键字来包含如stdio.h之类的头文件。   include

5．函数的返回值是通过函数中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_语句来获得的。return

6．至少执行一次循环体的循环语句是       。do—while 语句

7．对于不带返回值的函数，应当用关键字\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_定义函数。void

8．多分支结构的程序，通常选用\_\_\_\_\_\_\_\_\_语句来实现。 switch

9．若char ch[]="25yi6"有以下语句，则编译后分配给数组ch的内存占用的字节数为\_\_\_\_\_\_\_\_。6

10．下面运算符  <  , ++  =  按照优先级从高到低排列顺序为\_\_      \_。++  < = ,

11．若char str[8]={“tony”};int k=strlen(str);则k的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。4

12．\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是声明结构体类型的关键字。struct

13．int a[3][4]={{7,5},{5,8},{0,6,9,3}};则编译后a[1][2]= \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。0

14．静态局部变量应该用关键字\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来进行声明。static

15．用数组名作为函数调用的实参，则传递给形参的是\_\_\_\_    \_。数组的首地址

16．若有说明：int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7}；则a数组第一维的大小是\_\_\_\_\_\_\_\_。3

17．C语言提供三种逻辑运算符，按优先级高低它们分别是       。! > && > ||

18．getchar( ) 函数的功能是                。从标准输入设备读取下一个字符

19．写出下面表达式的值

     6\*4/7+8%3         \_\_\_\_\_\_\_  5      x=5 ; y=2; (x++)+y  \_\_\_\_\_\_\_\_\_  7

     8-4>=5+3         \_\_\_\_\_\_\_\_  0      6>4-2 ? 4%2: 3     \_\_\_\_ \_ \_\_   0

     x=2,y=2; x||!y  \_\_\_\_\_\_     1     x=3 ;  x+=x-=2      \_\_\_\_\_\_  \_   2

20．下面invert函数的功能是将一个字符串str的内容颠倒过来,请填空。

# include <string.h>

void invert(char str[ ] )

{ int i, j,     ;  k

   for(i=0,j=strlen(str)    ; i<j; i++,j-- )   -1

     { k=str[ i ]; str[ i ]=str[ j ];         }     str[j]=k;

}

21．下列程序是用递归的方法计算fun(5)\*10的值。其中fun(k)=fun(k-1)\*k，当k=0时，fun(0)=3。请填空完成程序。

      #include <iostream>

int main()

{              int fun(int);

printf(”%d”,fun(5)\*10) ;

return 0;

}

int fun(         ) int k

{

if(k==0)

              return  3;

    else

  return fun(k-1)\*k;

}

22． 表达式45/2+(int)3.14159/2的值是         ；23

23. 若有int a=10,b=9,c;则在计算表达式c=(a%11)+(b=3),c+=2后，变量c的值为\_\_15\_\_\_\_.

24．若有int x=1,y=1,z=1,t;则在表达式t=++x||++y&&++z后，t的值为\_\_\_\_1\_\_\_\_。

25. 将-10＜x≤8用C语言写成相应的逻辑表达式  【1】   。(x>-10 && x<=8)

26. C语言中用   【2】   表示逻辑真值，   【3】   表示逻辑假值。

27．设int a=10,b=4，执行语句a%=(b%=3)；后，a的值是 【4】0 ，b的值是 【5】  1 。

28．表达式7>=3+4||6<4&&2<5的结果为    【5】1  或真

29．’\n’表示  【6】  字符。换行

30. 设a的初值为3，则表达式 (int)(a+6.5)%2+(a=b=5) 的值是   6       。

三． 程序阅读题

1．以下程序的运行结果是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_1

  #include <stdio.h>

     void main()

    {int m=3;

    if(--m<3)  printf(" %d\n",--m);

    else    printf("%d\n",++m);

    }

2．执行下面程序段后, 输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ i=6 j=3 m=7

#include <stdio.h>

int i=2；

   int fun(int x)

{ int  k,j=1;

i=x\*2;  k=i+j;

 return k;

 }

   void main( )

{ int m,j=3; m=fun(j);

      printf(“i=%d j=%d m=%d\n”,i,j,m);

}

3．下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 12

 void main( )

 {int  arr[10],i,k=0;

  for(i=0;i<10;i++)

   arr[i]=i;

  for(i=1；i<4;i++)

   k+=arr[i]+i;

  printf("%d\n",k);

 }

4．下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_234567

 #include <stdio.h>

 #include <string.h>

 #define  MAX\_COUNT  6

 void  fun() ；

 void main( )

 {int  count;

  for(count=1;count<=MAX\_COUNT;count++)

   fun();

 }

 void  fun()

 {static  int i;

i+=2;

printf("%d",i--);

 }

5．下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_6

void main()

 {int  a[ ]={2,4,6}, \*ptr=&a[0];

int  x=8, y, z;

  for(y=0;y<3;y++)

z=(\*(ptr+y)<x) ?\*(ptr+y) : x;

printf(“%d\n”, z);

 }

6．下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_12

 main()

 {int  arr[10],i,k=0;

  for(i=0;i<10;i++)

   arr[i]=i;

  for(i=1;i<4;i++)

   k+=arr[i]+i;

  printf("%d\n",k);

 }

7．下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  2  4

  int  t(int  x,int  y,int  cp,int  dp)

{ cp=x\*x+y\*y;

dp=x\*x-y\*y;  }

  void main( )

  {int  a=4,b=3,c=2,d=4;

   t(a,b,c,d);

   printf("%d %d\n",c,d);

}

8．下面程序的正确运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_str[ ]=abdef

void main()

 { static char str[ ]=”abcdef”;

   void abc(char  str[ ] );

   abc(str);

   printf(“str[ ]=%s\n”, str);

 }

 void abc(char  str[ ] )

{ int a,b;

 for(a=b=0;str[a]!=’\0’;a++)

   if(str[a]!=’c’)

     str[b++]=str[a];

 str[b]=’\0’;

}

9．下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_10

int fun(int \*x,int n)

{if(n==0)

return x[0];

else return x[0]+fun(x+1,n-1);

}

void main( )

{int a[]={1,2,3,4,5,6};int k=fun(a,3);

printf(“%d\n”,k);

}

10．执行下面程序段后, 输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_     i=6,x=10

 void main( )

 {int  i,x;

  for(i=1,x=1;i<=20;i++)

   {if （x>=10）

     break;

    if(x%2==1)

     {x+=5;continue;}

    x-=3;

   }

  printf(“i= %d, x=%d\n”, i, x);

 }

11．下面程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2  3  5  7  8  9

#include <stdio.h>

void main()

    { int a[6]={2，5，7，3，9，8};

     int i,j,t;

     printf("\n");

     for (j=0;j<5;j++)

  for (i=0;i<5-j;i++)

  if (a[i]>a[i+1])

    {  t=a[i];  a[i]=a[i+1];  a[i+1]=t;

}

         for(i=0;i<6;i++)

 printf("%d   ",a[i]);

}

12．下列程序执行后,输出的结果是\_  \_\_\_    4

 # include <stdio.h>

    fun(int a)

     { int b=0; static int c=3; a=c++,b++; return(a); }

void main()

 {int  a=2, i, k;

      for(i=0;i<2;i++) k=fun(a++);

       printf  “%d\n”, k);

      }

13．下面程序若从键盘输入：Ref6ugcBDT8e,按回车键， 最后的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_ n=2  m=4

#include  <stdio.h>

      void main ( )

      {  int  m=0,n=0;

         char  c;

         while ( (c=getchar( ) )!='\n' )

       {   if (c>='A' && c<='Z' )  m++ ;

           if (c>='0' && c<='9')  n++;

}

       printf("n=%d  m=%d\n", n,m );

}

\*14．下面程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_74

#include <stdio.h>

struct student { int num;

               char name[10];

               int score;

              };

   struct student stu[3]={{10101,"Li Lin",86},{10102,"Zhang Fun",65},{10104,"Wang Min",71}};

    void main(  )

{  struct student \*p;

       int k=0;

   for (p=stu;p<stu+3;p++)

     k+= p->score;

    k/=3;

printf("%d\n",k);

}

15. 写出下列程序的结果:

#define N 2

#define M N+1

#define NUM  (M+1)\*M/2

void main()

{

     printf("%d",NUM);

}

16. 写出下列程序的结果:

 #include <stdio.h>

int d=1;

void fun(int p)

{  int d=5;

  d+=p++;

   printf("%d",d);

}

void main()

{  int a=3;

   fun(a);

   d+=a++;

   printf("%d%d",d,a);

}

17、执行以下程序后，y 的值是（          ）

**#include<stdio.h>**

**int main (  )**

**{**

**int a[ ]={2，4，6，8，10}；**

**int y=1，x，\*p；**

**p=&a[1]；**

**for(x=0；x<3；x++)**

**y + = \* (p + x)；**

**printf("%d\n"，y)；**

**}**

以下程序的输出结果是（     ）

**#include<stdio.h>**

**int fun(int x)**

**{  int p;**

**if(x==0||x==1)   return(3);**

**p=x-fun(x-2);**

**return p;**

**}**

**void  main()**

**{**

**printf("%d\n",fun(4) );**

**}**

18．有以下程序

     void f(int x,int y,int \*p,int \*q)

{  int r;

  \*q=x\*y;

  while(r=x%y) {

    x=y;

    y=r;

    }

    \*p=y;

    \*q/=y;

    }

int main()

{

    int x,y,\*p,\*q,t;

    scanf("%d%d",&x,&y);

    x=(x>y) ? x:y;

    p=&x;

    q=&y;

    f(x,y,p,q);

    printf("x=%d  ,y=%d",\*p,\*q);

    getch();

    return 0;

}

输入36  4，则运行结果是（ 4，36   ）

四． 编程题

1．设计函数，求一个字符串的长度。在主函数中输入字符串，并输出其长度。

2．输入3个数，将其按由大到小的顺序输出，请编程实现。

3．．从键盘上任意输入一串字符，统计该字符串中数字字符的个数。

4．求整型数组b[5][5]主对角线的元素之和。

5．利用求阶乘函数编程求和1!+2!+3!+…+10!

6．编程求能被3整除余1，被4整除余3的大于100的三位数并统计其个数。

7．输入任意10个数，求10个数的和，并找出其中的最大数。

8．编程求三角形的面积。

9．对具有10个元素的char型数组，从下标为6的元素开始全部设置为’#’号，保持前6个元素中的内容不变。

10．利用求阶乘函数编程完成下列表达式的求解，求：的值。

11．从键盘上输入一个字符串，试统计出该字符串中所有非数字字符的个数。

12．有一函数：



其中，x,y为实型数，编写程序，要求输入x，求y的值。

13．输入实数x和正整数n，计算xn,不允许调用pow函数求幂。

14．输入任意一个正整数，求它的位数及各位数字之和。

15. 编写程序，求 1！+2！+3！+……+10!的值。

16. 编写程序对任意输入的10数进行统计求其大于0的个数及其之和。

17．编程实现对10个整数进行由大到小排序（使用数组）。

18． 编写程序，输入一个正整数x，求的值，直到最后一项的值小于。

19．4根不一样长的铁丝，长度分别为147，210，315，84。现在要把它们统一截成长度相同的小段（不许有长有短），问在众多的截取方案中，这样截出来的每小段铁丝最长的能有多长?此时小段铁丝的总根数又是多少？

20．编程求能被3整除余1，被4整除余3的大于100的三位数并统计其个数。

21．编程计算12+22+32+…+102的和。

22．编程先输入某班30个学生某门课的成绩，对全班30个学生成绩进行由高到低排序，并打印输出排序结果，要求用函数编程实现排序功能。

23．编程求一分数列：2/1，-3/2，5/3，-8/5，13/8，………前10项之和（提示：后一项分子为前一项分子与分母之和，分母为前一项的分子）。