

人员分工说明

一、前端 web 代码

参与人员：

王新创

具体实施内容：

设计本项目 logo：mineCampus。

web 端为两类用户（学生、管理员）分别设计了个性化的界面，分别实现了各自所需的功能，包括学生端的注册、登录、退出登录、查看全部活动、查看活动详情、分类查看活动列表、报名活动、取消报名、发布活动、修改活动信息、查看我的发布、查看我的报名、修改个人密码，管理员端的注册、登录、退出登录、查看全部活动、查看活动详情、发布活动、修改活动信息、（批量）删除活动、创建新的用户、（批量）删除用户、重置用户密码。

代码应用技术：

基于 Vue + iview + elementUI 技术开发

二、前端微信小程序代码

参与人员：

张睿

具体实施内容：

我主要负责微信小程序端的开发与设计，在第一周首先和同组三名成员合作完成了软件需求规格说明书，并对 api 接口采用 restful 风格进行了定义，方便了后续的分离开发。同时通过第一周的部署，让我们对整个工作的认识更为详尽，也更加清楚自己的职责。

微信小程序端的配置环境并不复杂，只需要下载微信开发者工具，在开发过程中，我的主要学习途径是 bilibili 相关小程序教学视频，csdn 以及微信官方开发者文档，同时在开发过程中利用了 weui 和 colorui 组件，方便了后续的页面设计。

首先是对整体进行一个架构，我们的项目是开发一款校园活动管理平台，致力于校园内部的活动管理，主要功能包括：登录、注册、找回密码、查看个人信息、查看资源主页、查看所有未参加的活动、发布活动、取消我发布的活动、加入活动、查看活动详情、退出活动等。

最开始的时候一直在尝试获取微信用户的登录信息，以及页面的跳转，函数的实现，以及页面的设计。

在开发中期，对小程序有了一定的了解，开发起来也更加得心应手，学到了怎样在一个页面调用。另外，`bindtap` 可以绑定一个点击事件跳转到另一个页面，是我经常用的操作。以及 `tab` 标签页不能用 `switch` 跳转，可以用 `reLaunch` 跳转等等。

使用 `url` 进行前后端连接的时候，主要是通过微信小程序官方开发文档（好东西）去学习、模仿。

三、后端代码

参与人员：

陈焕顺，安子霄

具体实施内容：

陈焕顺：

与安子霄共同学习并搭建 `spring boot+mybatis plus` 的基本框架

与安子霄共同学习并集成 `Jwt+shiro` 的身份验证框架

完成 `Users` 相关接口的编写（含注册、登录等 7 个接口）

参与 `Link` 相关接口的编写（查看活动成员名单、查看我的报名）

协助完善 `activities` 相关接口业务逻辑层的约束

安子霄：

与陈焕顺共同学习并搭建 `spring boot+mybatis plus` 的基本框架

与陈焕顺共同学习并集成 `Jwt+shiro` 的身份验证框架

完成 `activities` 相关接口的编写（含发布活动、查看活动详情等 8 个接口）

参与 `Link` 相关接口的编写（报名活动、退出活动）