**武汉设计工程学院本科毕业论文（设计）中期检查表**

课题类型：论文 设计□

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课题名称 | 基于Unity3D的元素地牢游戏的设计与实现 | | |
| 学生姓名 | 嵇萍 | 专业班级 | 计算机科学与技术（专升本）2001班 |
| 指导教师 | 艾静 | 职 称 | 讲师 |
| 课题进展 | 进展：游戏系统场景已经搭建完成的，人物角色和道具已经制作完成，实现了四个关卡，完成了系统的所有核心功能；但地图和灯光还需要优化，其中包括游戏剧情和游戏介绍的添加并且新增游戏策划使每个关卡串联起来，让玩家有身临其境的代入感。  五号宋体，数字和英文字母用Times New Roman，单倍行距，段前段后0，首行缩进2字符，下同 | | |
| 尚须完成的任务 | 1.论文尚未完成；  2.游戏策划需要补充；  3.游戏地图构建需要优化，突出地牢元素；  4.添加灯光渲染气氛。  说明：一定要写“论文尚未完成”。 | | |
| 存在的主要问题及解决措施 | 主要问题：  1游戏过于单调，需要加入剧情并且让关卡之间串联起来。  2游戏未突出地牢元素风格。  3论文未完成。  措施：  1在游戏开始界面增加剧情以及玩法介绍并且在各个关卡通过后加入一些奖励以进入下一关。  2利用灯光渲染以及地图的搭建来突出地牢风格。  3接下来继续写论文。 | | |
| 指导教师审查结果 | 完成进度情况：正常□ 滞后□ | | |
| 学生态度评级：认真□ 比较认真□ 一般□ 不认真□ | | |
| 完成质量评价：优秀□ 良好□ 一般□ 较差□ | | |
| 学院意见 | □通过，按计划继续完成后续工作。  □警告，请指导教师督促学生端正态度，抓紧时间完成老师下达的任务。  □不通过，取消学生参加首次答辩资格，指导教师作情况说明。  学生签字： 指导教师签字： 主管院长签字：  2022年3月 6日 | | |