

4 参考文献

- [1]汪坤兵. 六子棋博弈中搜索技术的研究与实现. Diss. 安徽大学, 2016.
- [2]黄继平, 张栋, and 苗华. "六子棋智能博弈系统的研究与实现." 电脑知识与技术 (2009).
- [3]于江明等. "六子棋博弈系统中机器学习算法设计与研究." 韶关学院学报 35.10(2014):6.
- [4]周新林等. "六子棋博弈系统设计与实现." 软件导刊 14.3(2015):3.
- [5]刘雅靖. "计算机博弈之六子棋的主要技术分析." 电脑知识与技术: 学术版 7.4(2011):3.
- [6]何轩等. "机器博弈主要技术分析——以六子棋为例." 电脑知识与技术: 学术版 15.11X(2019):2.
- [7]李一波, 安涌, and 乔志华. "人工神经网络在六子棋机器博弈中的应用." 中国人工智能学会第 12 届全国学术年会 0.
- [8]周菁菁. "六子棋——人工智能系统的设计与研究." 湖北广播电视大学学报 (2011).
- [9]段浴, and 王宛宛. "基于人工智能的六子棋博弈平台研究与实现." 科技创新与应用 12.19(2022):4.
- [10][ML | Monte Carlo Tree Search \(MCTS\) - GeeksforGeeks](#)
- [11]https://download.csdn.net/download/qq_28273781/10484356
- [12]<https://zhuanlan.zhihu.com/p/341547952>
- [13]<https://zhuanlan.zhihu.com/p/394688802>
- [14]https://www.bilibili.com/video/BV1sq4y1u7UY/?spm_id_from=333.788&vd_source=543edd3bca1686f83c3ca16ad0eb7486
- [15][【详细原理】蒙特卡洛树搜索入门教程! - 简书 \(jianshu.com\)](#)
- [16][Monte Carlo Tree Search - beginners guide int8.io](#)
- [17][面向初学者的蒙特卡洛树搜索 MCTS 详解及其实现_mcts 算法-CSDN 博客](#)
- [18][python 实现的基于蒙特卡洛树搜索\(MCTS\)与 UCT RAVE 的五子棋游戏 - xmwd - 博客园 \(cnblogs.com\)](#)
- [19][六子棋的 15 种棋形 - 知乎 \(zhihu.com\)](#)
- [20][【强化学习】多臂老虎机的上置信界算法 \(全网最通俗\) - 知乎 \(zhihu.com\)](#)
- [21][【Algorithm】最容易理解的蒙特卡洛树搜索 \(Monte Carlo Tree Search, MCTS\) 算法_monte carlo 搜索模板-CSDN 博客](#)