

webpack5详细教程

Q、课程介绍

- 0.1 学习前提
- 0.2 授课方式
- 0.3 课程受众
- 0.4 课程安排
- 0.5 课程收获

一、基础应用篇

- 第一章：为什么需要webpack
 - 1.1.0为什么需要webpack
 - 1.1.1如何解决作用域问题
 - 1.1.2如何解决代码拆分问题
 - 1.1.3如何让浏览器支持模块
 - 1.1.4webpack与竞品
 - 1.1.5本章小结
- 第二章：小试webpack
 - 1.2.1-开发准备
 - 1.2.2-安装Webpack.mp4
 - 1.2.3-运行Webpack
 - 1.2.4-自定义Webpack配置
 - 1.2.5-本章小结
- 第三章：自动引入资源
 - 1.3.1-什么是插件
 - 1.3.2-使用HtmlWebpackPlugin
 - 1.3.3-清理dist
 - 1.3.4-本章小结
- 第四章：搭建开发环境
 - 1.4.1-mode选项
 - 1.4.2-使用source map
 - 1.4.3-使用watch mode
 - 1.4.4-使用webpack-dev-server
 - 1.4.5-本章小结
- 第五章：资源模块
 - 1.5.1-资源模块介绍
 - 1.5.2-Resource资源
 - 1.5.3-inline 资源
 - 1.5.4-source资源
 - 1.5.5-通用数据类型
 - 1.5.6-本章小结
- 第六章：管理资源
 - 1.6.1-什么是loader
 - 1.6.2-加载CSS
 - 1.6.3-抽离和压缩CSS
 - 1.6.4-加载images图像
 - 1.6.5-加载fonts字体
 - 1.6.6-加载数据
 - 1.6.7-自定义JSON模块parser
 - 1.6.8-本章小结
- 第七章：使用 babel-loader
 - 1.7.1-为什么需要babel-loader
 - 1.7.2-使用babel-loader
 - 1.7.3-regeneratorRuntime插件
 - 1.7.4-本章小结
- 第八章：代码分离
 - 1.8.1-代码分离方法
 - 1.8.2-入口起点
 - 1.8.3-防止重复
 - 1.8.4-动态导入
 - 1.8.5-懒加载
 - 1.8.6-预获取-预加载模块
 - 1.8.7-本章小结
- 第九章：缓存
 - 1.9.1-输出文件的文件名
 - 1.9.2-缓存第三方库
 - 1.9.3-将js文件放到一个文件夹中
 - 1.9.4-本章小结
- 第十章：拆分开发环境和生产环境配置
 - 1.10.1-公共路径
 - 1.10.2-环境变量
 - 1.10.3-拆分配置文件
 - 1.10.4-npm脚本
 - 1.10.5-提取公共配置
 - 1.10.6-合并配置文件
 - 1.10.7-本章小结

二、高级应用篇

- 第一章：提高开发效率与完善团队开发规范
 - 2.1.1 source-map
 - 2.1.2 devServer
 - 2.1.3 模块热替换与热加载
 - 2.1.4 eslint
 - 2.1.5 git-hooks 与 husky
- 第二章：模块与依赖
 - 2.2.1 Webpack 模块与解析原理
 - 2.2.2 模块解析(resolve)
 - 2.2.3 外部扩展(Externals)
 - 2.2.4 依赖图(dependency graph)
- 第三章：扩展功能
 - 2.3.1 PostCSS 与 CSS模块
 - 2.3.2 Web Works
 - 2.3.3 TypeScript
- 第四章：多页面应用
 - 2.4.1 entry 配置
 - 2.4.2 配置 index.html 模板
 - 2.4.3 多页面应用
- 第五章：Tree shaking
 - 2.5.1 tree-shaking实验
 - 2.5.2 sideEffects
- 第六章：渐进式网络应用程序 PWA
 - 2.6.1 非离线环境下运行
 - 2.6.2 添加 Workbox
 - 2.6.3 注册 Service Worker
- 第七章：shimming 预置依赖
 - 2.7.1 Shimming 预置全局变量
 - 2.7.2 细粒度 Shimming
 - 2.7.3 全局 Exports
 - 2.7.4 加载 Polyfills
 - 2.7.5 进一步优化 Polyfills
- 第八章：创建library
 - 2.8.1如何构建library
 - 2.8.2-构建小轮子
 - 2.8.3-发布为npm-package
- 第九章：模块联邦
 - 2.9.1-什么是模块联邦
 - 2.9.2-搭建三个应用
 - 2.9.3-使用模块联邦
- 第十章：提升构建性能
 - 2.10.1八个通用构建优化
 - 2.10.2通用构建优化-dll
 - 2.10.3通用构建优化-worker-pool
 - 2.10.4-、开发环境和生产环境优化