策划

牛牛机器人&房间配置说明

目录

[一 设计说明 3](#_Toc458819023)

[二 牛牛机器人 3](#_Toc458819024)

[2.1 机器人说明 3](#_Toc458819025)

[2.2 逻辑图 3](#_Toc458819026)

[三 房间配置 3](#_Toc458819027)

[3.1 房间配置说明 3](#_Toc458819028)

# 设计说明

* 当前文档主要讲述，如下：
  + 牛牛机器人相关配置说明
  + 房间配置表格说明

# 牛牛机器人

## 机器人说明

* 当前如房间内坐庄机器人身上金币数少于[最小值]时，开始作弊
* 系统将优先抽取可组成最低牛1以上的牌型，抽取结束后开始发放玩家手牌，玩家手牌将低于机器人手牌
* 直到当前机器人金币数回复设定额度，当前值可在后台手动调整
* 当前如玩家在当前房间内输出金币数达到机器人[最大值]时，开始放分
* 机器人手牌将概率小于玩家手牌，当机器输出金币达到正常值后，将停止放出金币
* 当前机器人的最大、最小值可通过后台进行调节
* 每3小时，将重置机器人身上携带的金币，恢复到默认值
* 不同房间内，需配置不同机器人，机器人具有唯一性

## 逻辑图



# 房间配置

## 房间配置说明

* 当前房间配置读取当前配置表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段序号** | **字段中文名** | **字段说明** | **字段特殊取值** |
| 1 | 序列ID | 数据序列，顺序生成 | - |
| 2 | 房间名称 | 填写当前房间名称 | - |
| 3 | 房间描述 | 当前房间描述 | - |
| 4 | 押注MIN | 玩家最小押注数 | - |
| 5 | 押注MAX | 玩家最大押注数 | - |
| 6 | 带入MAX | 当前玩家最大带入金币数 | - |
| 7 | 带入MIN | 当前玩家最小带入金币数 | - |

* 当前游戏界面内显示，房间名称、房间描述