策划

补充说明（二）

目录

[一 设计说明 3](#_Toc462860248)

[二 补充说明 3](#_Toc462860249)

[2.1 房间规则补充说明 3](#_Toc462860250)

[2.2 救济金 3](#_Toc462860251)

[2.3 礼盒价格 3](#_Toc462860252)

# 设计说明

* 当前文档主要讲述，如下：
  + 房间配置相关说明
  + 相关设定补充说明

# 补充说明

## 房间规则补充说明

* 当前玩家当前携带金币数少于最低押注金额时，则无法押注
* 当前房间内，允许其他玩家动态加入，如当前玩家在牌局中进入游戏则需等待牌局结束后才可进行押注
* 如当前玩家携带金币低于/超过，最小/最大携带数，则无法进入当前房间
* 当前玩家下注金额，根据当前玩家携带金币数量而定
  + 如当前玩家携带金额为1000金时，下注选项为：50、80、100
* 如当前玩家在牌局失败后身上金币无法支付当前全部金额时，则扣除当前玩家身上全部金币后，将玩家踢出当前房间
* 当前玩家在牌局中胜利后，这扣除10%的服务费

## 救济金

* 当玩家身上携带金币小于5000金时，可以领取救济金，
* 普通玩家每日最多可领取一次救济金5000金，VIP1-3玩家可领取2次，VIP4以上的玩家可领取3次
* 初始金币数
* 每位新玩家进入游戏初始金币为5000金

## 礼盒价格

* 当前玩家出售礼盒内的物品时，系统将自动收取0.5%的手续费
* 玩家出售礼物获得的金币奖自动存入玩家账号内