# NCS 기반 이력서

### 1. 인적 사항

지원구분	신입 ( ○ ) 경력 ( )	지원분야	웹 퍼블리셔	
성 명	김수정	생년월일	1999년 11월 19일	
현 주 소	부산 남구 홍곡로 360 (대연파크푸르지오) 107동 2104호			
연 락 처	010-7660-6905	이메일	168@naver.com	
특이사항	- NCS기반 인터렉티브 웹모션 UI/UX 퍼블리셔 교육과정 이수			
포트폴리오	https://168kg.github.io/portfolio/			



### 2. 학력 사항

재 학 기 간	구 분	학 교 명	전 공
2018.03 ~ 2023.02	졸업	신라대학교	식품공학과
2015.03 ~ 2018.01	졸업	데레사여자고등학교	-

## 3. 교육(훈련) 사항

[산업구조변화대응 특화과정] 인터렉티브 웹모션 그린컴퓨터 (HTML,CSS,JS) UI/UX 퍼블리셔 실무(Git버전관리)인재 양성 아카데미 - 본 훈련과정은 구직 및 취업을 희망하는 실업자를 대상으로 부산지역 내 디지털디자 인 수요에 맞게 디자이너로서 산업현장에서 요구되는 인터렉티브 웹모션과 UI/UX 퍼블리셔 실무 인재 양성을 목표 - 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자 경험과 니즈를 분석하여 인터렉티브 UI 기획&디자인을 할 수 있는 능력을 함양하고, 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 인터렉티브 UI 제작을 구현 할 수 있게 하고, 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩), React 활용 웹 애플리케이션 UI 개발 능력 함양을 목표 - 그리고, 리액트를 활용한 부산관광 홍보 소개 프로젝트를 진행을 하면서 실제 웹페이지를 제작하고 수정보완 및 프레젠테이션 발표 경험을 통해 지역 내 기업들의 현업에 적응도를 높이는 현장 실무형 인재양성을 목표 - 인터렉티브 웹모션 기술을 필요로 하는 웹 에이전시, 디지털 미디어 콘텐츠 업체, 온라인 광고 에이전시, 기업홍보 및 디자인실, 마케팅대행사 등 다양한 분야에서 업무할 수	교 육 기 간	교 육 과 정 명	교 육 기 관 명
인 수요에 맞게 디자이너로서 산업현장에서 요구되는 인터렉티브 웹모션과 UI/UX 퍼블리셔 실무 인재 양성을 목표 - 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자 경험과 니즈를 분석하여 인터렉티브 UI 기획&디자인을 할 수 있는 능력을 함양하고, 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 인터렉티브 UI 제작을 구현 할 수 있게 하고, 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩), React 활용 웹 애플리케이션 UI 개발 능력 함양을 목표 - 그리고, 리액트를 활용한 부산관광 홍보 소개 프로젝트를 진행을 하면서 실제 웹페이지를 제작하고 수정보완 및 프레젠테이션 발표 경험을 통해 지역 내 기업들의 현업에 적응도를 높이는 현장 실무형 인재양성을 목표 - 인터렉티브 웹모션 기술을 필요로 하는 웹 에이전시, 디지털 미디어 콘텐츠 업체, 온라	2023.06 ~ 2023.11		
있는 역량 함양	주 요 내 용	- 본 훈련과정은 구직 및 취업을 희망하는 실업자를 대상으로 부산인 수요에 맞게 디자이너로서 산업현장에서 요구되는 인터렉티브 리셔 실무 인재 양성을 목표 - 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자 경험과 니즈를 보 UI 기획&디자인을 할 수 있는 능력을 함양하고, 다양한 종류의 되는 서비스·콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인 렉티브 UI 제작을 구현 할 수 있게 하고, 다양한 해상도에 적용할 이트 제작 기술(디자인 및 코딩), React 활용 웹 애플리케이션 UI 개 - 그리고, 리액트를 활용한 부산관광 홍보 소개 프로젝트를 진행을 지를 제작하고 수정보완 및 프레젠테이션 발표 경험을 통해 지역적응도를 높이는 현장 실무형 인재양성을 목표 - 인터렉티브 웹모션 기술을 필요로 하는 웹 에이전시, 디지털 미디인 광고 에이전시, 기업홍보 및 디자인실, 마케팅대행사 등 다양한	산지역 내 디지털디자 웹모션과 UI/UX 퍼블 를 분석하여 인터렉티 디지털 환경에서 제공 하고 효과적으로 인터 수 있는 반응형 웹 사 발 능력 함양을 목표 하면서 실제 웹페이 내 기업들의 현업에 어 콘텐츠 업체, 온라

# 4. 기술 보유 능력 사항

언 어 / 프 로 그 램	주 요 내 용(활용도)
HTML	웹페이지의 구조를 설정하고 검색엔진, 접근성을 고려한 사이트를 설계가능
Photoshop	포토샵을 활용하여 기본적인 이미지 편집 가능
Figma	UI/UX 디자인 및 프로토타이핑 활용하여 모바일 및 웹 디자인 시안 설계 가능 와이어 프레임을 사용하여 사이트 레이아웃 디자인 가능
CSS	html을 이용하여 마크업한 문서의 레이아웃과 스타일 정의 가능 transitions, keyframes등 태그 사용하여 애니메이션 구동 가능
Java Script	웹 사이트 디자인 구현 조건문, 반복문, 변수 지정 등 객체 및 함수를 활용하여 출력 및 호출 가능 클릭 및 스크롤 등의 동적인 코드 작성 가능
Jquery	scrollTop, offsetTop, 마우스 휠 등 다양한 기능 구현 가능 마우스이벤트로 사진, 텍스트 변경 가능 및 스크롤 페이지 설계 이미지 슬라이더와 같은 동적인 효과 구현 가능
Media query	html을 이용하여 마크업한 문서의 레이아웃과 스타일 정의 가능 transitions, keyframes등 태그 사용하여 애니메이션 구동 가능
CSS	html을 이용하여 마크업한 문서의 레이아웃과 스타일 정의 가능 transitions, keyframes등 태그 사용하여 애니메이션 구동 가능

### 5. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일 자	자 격 증 명	발 급 기 관
2021.01	운전면허 2종 보통	부산 지방 경찰청

활 동 기 간	소 속 조 직	주 요 활 동 내 용
2022.11 ~ 2023.08	롯데백화점	[아르바이트] -사은행사장 -웨딩 센터 고객 관리 -고객 응대 -아파트 클럽 고객 관리 -전화 문의 응대
2021.06 ~ 2022.06	대연 OX pc방	[아르바이트] -고객 응대 -음식 제조 -카운터 업무 -청소
2018.04~2019.03 1년	이마트 24 편의점	[아르바이트] -고객 응대 -카운터 업무 -청소 -재고 정리
2019.07~2020.01 용당 미가원		[아르바이트] -홀 서빙 -주방 보조 -고객 응대 -카운터 업무 -청소
2020.03~2020.12	텃골 호프집	[아르바이트] -홀 서빙 -주방 보조 -고객 응대 -카운터 업무
2020.05~2020.07	영상 편집	-학과 홍보영상 제작

### NCS 기반 자기소개서

#### 1. 지원 동기

유튜브에서 뜬 '네이버 해킹하기'라는 영상을 통해 처음으로 웹 작업에 관심을 가졌습니다. 실제해킹이 아닌 웹 개발자 도구를 활용한 디자인 조정에 흥미를 느꼈고, HTML을 사용하여 웹 사이트를 제작할 수 있는 웹사이트를 찾아 홈페이지를 만들어보았습니다. 결과물이 실시간으로 나타나는 과정에서 큰 흥미를 느꼈습니다. 이후에 만들어진 레이아웃에 내용만 수정하는 것이 아닌, 레이아웃도 직접 짜보고 싶다는 생각을 가졌습니다.

훈련기관에서 웹 모션 UI/UX 퍼블리셔 과정을 이수하며 툴과 언어를 직접 다뤄보았습니다. 평소 사용하던 웹 사이트들이 어떻게 만들어지는지 알게 되어 신기하고 즐거웠습니다. 직접 작업을 하다보니, 웹 작업에서는 노력한 결과가 빠르게 보이고 오류도 빠르게 수정할 수 있었습니다. 이 부분이 배움에 있어서 큰 재미로 다가왔습니다. 배운 것들을 활용하여 웹 사이트를 리뉴얼 해보는 과정에서 기존 웹 사이트의 기능을 또 한 번 배우기도 하고, 새로 동적인 기능을 추가해 보기도 하였습니다.

이러한 과정을 통해 사용자들이 사용하기에 편리하고 친숙한 직관적인 웹 사이트를 만들고 싶었고, 이를 실현하기 위해 제 경험을 바탕으로, 누군가의 호기심을 자극하고 접근성이 좋은 웹 사이트를 만들기 위해 지원하게 되었습니다.

#### 2. 주요 활동사항

식품공학과 학부생 때 실험 위주의 수업을 통해 세심함과 인내심을 기를 기회가 많았습니다. 실험 결과를 얻기 위해서 평균 3시간, 많게는 하루를 기다리는 동안에 침착함과 인내심을 키우는 데에 도움이 되었고, 이로 인해 어떠한 상황에서도 조급함 없이 문제를 해결할 수 있다는 자신감을 얻었습니다.

실험 전후에는 예비 노트와 결과 노트를 작성하여 스스로 피드백 하는 습관을 길렀습니다. 이 과정을 통하여 실수를 줄이고 효율적으로 작업하는 방법을 배울 수 있었습니다.

이러한 경험으로 얻은 습관과 문제 해결 능력이 어떠한 상황이 와도 더 나은 성과를 내기 위한 발판이 될 것입니다.

또한, 이러한 능력과 습관을 웹 업무에서도 활용하여 스스로를 발전시키고 높은 집중력을 발휘할 수 있다고 생각합니다.

#### 3. 성격 및 보유역량

밝고 낙천적인 성격으로 실수나 어려운 상황이 생겨도 큰 감정 변화 없이 문제 해결에 집중할 수 있는 사람입니다.

고등학생 때부터 다양한 서비스 직종의 아르바이트 경험해 왔습니다. 백화점에서 고객 응대 중, 매장의 오안내로 인해 마찰이 발생했고 고객과의 원활한 의사소통을 위해 곧바로 매장에 사실 확인을 하였습니다. 이 과정에서 제가 잘못한 일이 아님에도 불구하고, 같은 직원으로서 사과의 마음을 전하였습니다. 결과적으로, 고객은 이해해 주셨고 빠른 대응에 만족하셨습니다.

또한, 훈련기관에서 코딩 작업을 하던 중 실수나 오류로 인해 문제가 생긴 상황에서도 스트레스를 받기보다는 빠르게 다른 대안을 마련해서 해결해 왔습니다.

이처럼 마찰이 생겨도 유연하게 대처했던 경험들이 제 성격과 함께 웹 업무에서도 긍정적인 방향으로 발전할 수 있을 것이라 생각합니다.

#### 4. 입사 후 포부

동료들과 긍정적 소통을 하며 지속적인 피드백을 통해 스스로 발전하는 사람이 되겠습니다. 입사 후에도 지속해서 상황에 유연하게 대처하며, 새로운 문제에 대한 해결책을 찾는 능력을 키워 나가겠습니다. 또한, 열린 마음으로 다양한 피드백을 수용하고, 동료들과 적극적으로 소통하여 부족 한 부분을 개선해 나갈 것입니다. 개인적인 성장뿐만 아니라 팀과 회사의 목표 달성에 기여하는 사 람이 되고자 합니다.