**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：赵雨轩，霍佳钰，任思达**

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2021.04.12 | V1.0 | 填写本次修订内容 | 作者 |  |

1. **引言**
2. **项目概述**

**总所周知，贪吃蛇游戏一直以来是比较流行的。传统的贪吃蛇游戏功能较少，而现在得贪吃蛇游戏已经发展得相当好，具有更多的功能和友好的界面。**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称 贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题 一条蛇通过不断吃掉食物长大**

**3.1.3游戏类型 娱乐休闲型**

**3.1.4游戏风格 休闲娱乐**

**3.1.5游戏运行环境 windows10，PC，C#**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**传统的贪吃蛇游戏功能较少，而现在得贪吃蛇游戏已经发展得相当好，具有更多的功能和友好的界面。**

**3.2.2游戏角色定义**

**3.2.3游戏过程描述**

**蛇头不可以触碰到其它蛇的身体；蛇头不可以触碰到游戏边界墙体；蛇头可以触碰自己的身体；蛇头触碰地图中的小点可缓慢让自己长大**

**3.2.4游戏控制描述**

**使用鼠标点击控制蛇移动的方向**

**3.2.5游戏关卡设定**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**界面美观，使用绿色，不易使眼睛感到疲劳；小蛇可有多种皮肤；出现随机形状食物，在游戏中有各种障碍物。**

**3.3.2游戏动画**

**游戏在一张二维地图上展开，有蛇，墙，道具，食物，死亡特效，出生特效，生长特效，移动特效。**

**3.3.3游戏音效**

**休闲的音效。**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**