

Programowanie Aplikacji WWW

Laboratorium nr 3

Opracowane przez:
mgr inż. Artur Samojluk

UWM w Olsztynie

jQuery – moc strony www rośnie.

Wstęp do ćwiczenia

jQuery – jest to biblioteka programistyczna ułatwiająca korzystanie z JavaScriptu. Pierwsza stabilna wersja powstała w 2006 r. Za pomocą biblioteki jQuery możemy tworzyć szereg efektów wizualnych, wykonywać zapytania AJAX, budować elementy dynamicznych stron WWW, jak i całe strony. Biblioteka jQuery posiada rozbudowaną obsługę zdarzeń oraz możliwość definiowania własnych, jest prosta do zaimplementowania. Biblioteka posiada cały wachlarz gotowych pluginów do użycia, co znacznie upraszcza budowanie stron i nowych skryptów. Jej użycie nie powoduje zbytniego obciążenia przy generowaniu strony, co stanowi jej duży atut i jest jednym z powodów sukcesu na rynku.

Implementacja skryptów jQuery na stronach WWW

1. Pobierz najnowszą wersję z <http://jquery.com/download/> lub odwołaj się do gotowego pliku z zewnętrznego serwera patrz: <https://developers.google.com/speed/libraries/#jquery>.
2. Umieść skrypt (bibliotekę) jQuery w sekcji <head> swojej strony WWW.

Ćwiczenie do wykonania.

Wykorzystaj projekt strony WWW z laboratorium nr 2. Wykonaj ulepszenie do wersji 1.2 dodając do niego elementy jQuery.

Projekt proszę wysłać na e-mail spakowany zip lub rar w katalogu *imie_nazwisko_nr_indeksu*.

Zadanie 1. Uruchom skrypty jQuery i adaptuj do swojej strony WWW

- a) Utwórz plik style.css (jeśli go nie ma Twoja strona WWW) lub dodaj style do pliku css do już istniejącego Twojej stronie (będzie potrzebny do wszystkich zadań).

```
1  .test-block {
2      width:200px;
3      border:2px solid rgba(71,236,30, 1);
4      background: rgba(71,236,30,0.7);
5      text-align: center;
6      color:#000;
7      padding:20px;
8      cursor: pointer;
9      display: flex;
10     justify-content: center;
11     align-items: center;
12     -webkit-touch-callout: none;
13     -webkit-user-select: none;
14     -moz-user-select: none;
15     -ms-user-select: none;
16     user-select: none;
17 }
```

b) Animacja – powiększający się obiekt po kliknięciu

```
1 <html>
2 <head>
3   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
4   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
5 </head>
6 <body>
7
8 <div id="animacjaTestowa1" class="test-block">Kliknij, a się powiększe</div>
9
10  <script>
11
12    $("#animacjaTestowa1").on("click", function(){
13      $(this).animate({
14        width: "500px",
15        opacity: 0.4,
16        fontSize: "3em",
17        borderWidth: "10px"
18      }, 1500);
19    });
20
21  </script>
22
23
24 </body>
25 </html>
```

c) Animacja – powiększający się obiekt po najechaniu kursorem, zmniejszający po odjechaniu.

```
1 <html>
2 <head>
3   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
4   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
5 </head>
6 <body>
7
8 <div id="animacjaTestowa2" class="test-block">
9   Najedź kursorem, a się powiększe
10 </div>
11
12 <script>
13 $("#animacjaTestowa2").on({
14   "mouseover" : function() {
15     $(this).animate({
16       width: 300
17     }, 800);
18   },
19   "mouseout" : function() {
20     $(this).animate({
21       width: 200
22     }, 800);
23   }
24 });
25 </script>
26
27 </body>
28 </html>
```

d) Animacja – powiększający się z każdym kliknięciem obiekt.

```
1 <html>
2 <head>
3   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
4   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
5 </head>
6 <body>
7
8 <div id="animacjaTestowa3" class="test-block">
9   Klikaj, abym urósł
10 </div>
11
12 <script>
13 $("#animacjaTestowa3").on("click", function(){
14   if (!$("this").is(":animated")) {
15     $("this").animate({
16       width: "+=" + 50,
17       height: "+=" + 10,
18       opacity: "-=" + 0.1,
19       duration : 3000 //inny sposób deklaracji czasu trwania animacji
20     });
21   }
22 });
23 </script>
24
25 </body>
26 </html>
```

Zadanie 2. Przygotuj swój komputer do pracy w środowisku programistycznym PHP i wykorzystania metod jQuery – AJAX.

1. Zainstaluj środowisko XAMPP ze strony: <https://www.apachefriends.org/pl/index.html>
2. Uruchom i przetestuj zainstalowane środowisko wpisując w przeglądarce: <http://localhost> (powinna pokazać się strona XAMPP lub Apache, co oznacza, że środowisko działa).

TIP 1. Środowisko uruchamiamy klikając w panelu kontrolnym XAMPP guzik Start przy Apache. Następnie, należy odczekać kilka sekund.