**一．需求分析**

**1.****需求分析**

随着生活水平的提高，人们生活的节奏越来越快，每天的事情都很多，已致有时候会忘记做某些事，如果能提前对所做的事情有一个计划安排，能在一定的时间内提醒用完即将要完成某项工作，这更有利于我们提高工作效率。备忘录是一个不错的选择，可以记录、查询、提醒用户即将要完成的事情。同时，备忘录也可当做笔记本使用，把重要的事情记下，可分享给其他人。

**2.****开发工具**

开发工具：Android Stdio（）

开发语言：Android

开发系统：win 7

Android模拟机

操作说明

配置需求

1、Android手机或者Android模拟机；

2、Android系统必须是3.0（包括3.0）版本以上。

开发工具：Eclipse

开发语言：Android

开发系统：win 7

1、点击新建按钮，新建任务；

2、在文本框中输入任务;

3、点击闹钟按钮设置提醒时间；

4、按返回键保存并返回任务列表；

5、点击任务列表中任意一个任务即可查看此任务的具体内容和修改；

6、在搜索框中输入关键字即可查找相应的任务；

7、长按任务列表中任意一个任务，可选择删除此任务；

8、长按任务列表中任意一个任务，可选择分享此任务，选择发送途径并发送。

**3.****系统结构**

备忘录

任务列表

修改任务

删除任务

搜索任务

新建任务

分享任务

提醒

设置时间

**4.****功能概要**

（1）增删改查：添加新的任务、修改原有任务的内容和时间、根据关键字搜 索任务、查看具体内容

（2）设置时间：设置具体的提醒日期和时间

（3）提醒用户：到点提醒用户做某事

（4）分享：把备忘录的内容用过应用程序分享给其他人

Android备忘录应用程序综合应用了Android中各方面的知识，包括基本应用程序组件：Activity、Intent、BroadcastReceiver、ContentProvide、View等，还有SQLLite数据库存储。

**二．NABCD竞争框架**

1.做一个闹钟备忘录

（Need）针对很多人有许多的琐事，由于太多的琐事导致很多人记不得，因此做了这样一个闹钟备忘录，通过使用者将自己的事情输入到里面，设定好时间，可以提醒用户在某时做某事。

（Approach） 通过闹钟的时间设定，将自己想要做的事情输入在备忘录中，到时间了便会提醒用户

（Benefit）可以时时刻刻的去提醒用户该在什么时间做什么事，不会为了记不得该在什么时间做什么事情而烦恼

（Competitors）市场上绝大数的闹钟只有单一的功能，不会去提示用户该去做什么事，可以满足用户

在做其他事情的同时不会忘记还有其他时间上事情的安排

（Delivery）通过办公软件的传播，以及手机微信小程序等广告传播，让尽可能多的用户知道这个闹钟

备忘录推广首先在自己队伍里试用一下，找出优缺点。给身边的朋友试一下，看看它们对这款软件的态度。

2. 编写项目的产品Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 重要性 | 初始估算 | 演示 | 开发难度 |
| 1 | 界面 | 极重要 | 1周 | 打开软件的界面布局 | 简单 |
| 2 | 时间提醒功能 | 极重要 | 1周 | 生成的公式 | 中等 |
| 3 | 备忘录功能 | 极重要 | 8天 | 根据开发情况做一个调整 | 高等 |
| 4 | 打包成app | 极重要 | 2周 | 能够在手机上运行 | 难 |
| 5 | 测试 | 极重要 | 10天 | 不断测试不同功能，修改bug | 难 |
| 6 | 推广 | 极重要 | 5天 | 用户用手机使用 | 中等 |

（Innovate）可能会有由于事情太多时间太杂，可以通过将该在什么时间做什么事可以多次输入，不需

要按时间什么顺序输入，系统会自动排好。提示音也可以自定义等

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 名称 |
| 1 | 画出功能流程图 |
| 2 | 界面设计 |
| 3 | 做功能详细 |
| 4 | 背景设计 |

1. **项目任务清单**

我们做的团队项目是合并备忘录+闹钟

功能结构主要包含：

界面设计+闹钟设计+备忘录设计+功能的增删改+所有功能合并+项目测试

里程碑：

第十一周我们团队主要是把所有的界面进行设计

第十二周完成闹钟设计、备忘录设计

第十三周实现功能的增删改

第十四周实现所有功能的合并

第十五周对app进行检测和修改

第十六周对项目测试及文档编写