# 第一次学习总结：

课程学习

在这10天的学习中，我们学习了文档以及代码的格式排版。尽管这些看着是举手之间的问题，但是却能够让别人对我们有不同的看法。因为这些基本的小事，可能会给别人带去很多麻烦。就好像旺哥给我么说的，我们有时候需要有一份强迫症。这份强迫症，需要体现在我们对代码整洁问题的细节方面。就比如在使用if-else语句和for循环语句时，也许我们的处理内容只有一句话，也必须把大括号给加上。因为我们也许在这一次的代码编写时，偷了一下懒，没有造成错误，但是在以后敲代码的时候，我们就可能习惯性的不在if-else语句和for循环语句中加入大括号，从而导致很多莫名其妙的异常和错误，而这些错误大多不能够被IDE给检测出来，我们又是按着自己的思路去敲写代码，从而很难将因为没有加括号而导致的bug给及时清除，延误工作进度。同时这样的代码在以后也会造成维护上的问题，因为后面的人，不能够想到你这里不需要加大括号，还是忘记加大括号，所以会造成维护上的麻烦。所以，我们在未来考虑问题的时候，我们需要从细节入手，不要为了剩一时的舒服，给后面造成麻烦。

志愿者学习

这中间四天的志愿者活动中，我懂得了，人与人之间的学术交流的乐趣。在我做海克斯棋的助裁的时候，我遇到了一位40多岁的研究生学长。他在中间比赛的休息中，和其他低年级的学生，积极分享自己对棋类的理解。他提到自己程序的算法是通过怎么怎么实现的，同时给其他参赛选手在编程遇到问题提出自己的见解。就比如针对几个参赛者程序的搜索时间过慢问题，以及无效搜索的问题，提出自己对alpha-beta搜索，uct算法以及启发搜索的理解和实现。正因为如此，整个比赛过程，大家对自己的输赢都没有过于关注，都参与到学术讨论中去，我想这也是这个比赛的目的，以提高自己能力为目标。