

## TRABALHO FINAL

**Problema:** Mini Simulador de Rede Social

**Descrição do Problema:** Será implementado um Mini Simulador de Rede Social, cujo objetivo será efetuar o cadastro de usuários, gerenciar os seus amigos e enviar mensagens.

Cada usuário deverá ser Cadastrado no Sistema (Nome, E-mail, Senha e outros dados a definir). Serão aceitos um número indefinido de usuários. Após efetuar o cadastro, o Usuário deverá acessar o Sistema com o seu E-mail e Senha. Em seguida estarão disponíveis as opções de **Incluir**, **Consultar** e **Excluir** Amigo. A opção de **Incluir** associa um usuário cadastrado no Sistema como amigo do atual. A opção **Consultar** lista todos os amigos do usuário atual, e o **Excluir** permite remover a opção de associação entre amigos. O Sistema deverá conter uma funcionalidade de **envio de mensagens** para amigo(s) do usuário atual.

O Sistema permitirá **login** (acessar o sistema) e **logout** (sair do sistema).

**O QUE SERÁ AVALIADO:** **software e relatório final** contendo a descrição dos seguintes tópicos:

**Introdução** – Descrever a sua solução para o problema, incluindo:  
Estrutura de Dados compatível com um número indefinido de entradas.  
UML - Diagrama de Classe

**Desenvolvimento** – Explicar o funcionamento dos principais métodos, incluindo código fonte com trechos do programa. Principalmente utilizar/explicar: Classe Abstrata, Herança, Interface e Polimorfismo.  
Padrões de Projeto utilizados.

**Banco de Dados** – Será obrigatório o uso de banco de dados.

**Interface Gráfica** – uso de bibliotecas gráficas em Java.

**Conclusão** – Relatar as principais dificuldades e considerações sobre o programa (erros, sucesso, etc)

**Trabalho em grupo de até 5 pessoas.**