INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS

Alunos: Gildo, Kadmyel e Wender

QUAIS TELAS VAI TER?

- I. Login
- 2. Cadastro
- 3. Menu
- 4. Pedido
- 5. Finalizar pedido

Logo Pizzaria

Login:

Senha:

Login

Cadastrar

Logo Pizzaria

Nome:

Email:

Senha:

Cadastrar

Logo Pizzaria

Nome:

Sobrenome:

Email:

Senha:

Cadastrar

Voltar

Logo Pizzaria

Fazer Pedido

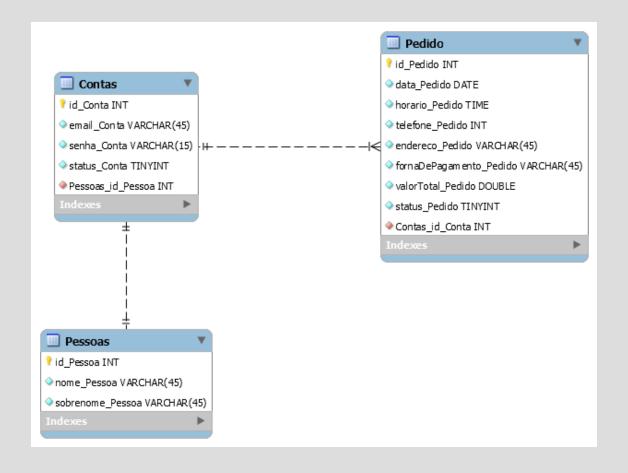
Sair

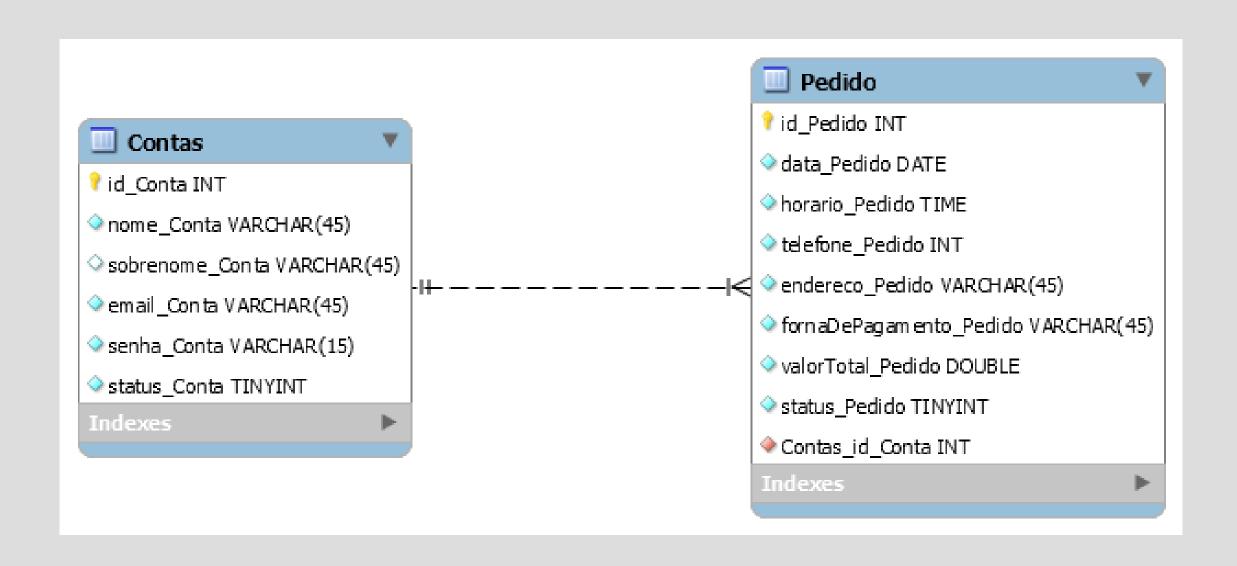
d	oto la zza
Nome da Pizza-Tamanho Ingredientes:	
Preço: R\$ 00,00	
Quantidade: 0 + -	
Foto da Pizza	
Nome da Pizza-Tamanho Ingredientes: Preço: R\$ 00,00	
Total	R\$ 0,00
Menu	Finalizar Pedido

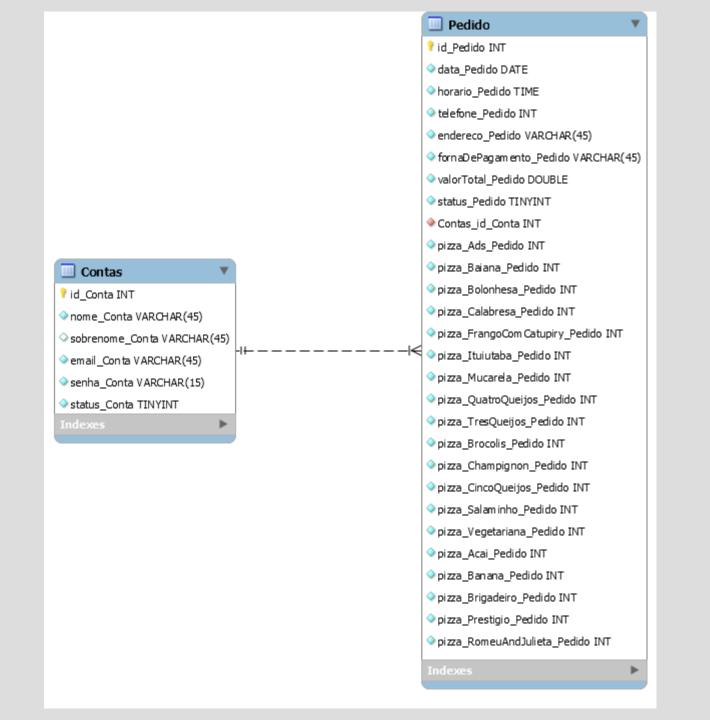
Endereço:
Telefone:
Forma de pagmaneto:

Menu Pedido

MER







TRECHOS DOS CÓDIGOS



```
<Login>:
    BoxLayout:
        orientation: 'vertical'
        padding: 0
        spacing: 0
        Image:
            source: "./imgs/pizzaLogo.png"
            allow_stretch: False
            size hint y: None
            height: 150
        GridLayout:
            cols: 2
            spacing: 0
            Label:
                # id:
                text: "E-mail"
            TextInput:
                id: log
                font size: 30
                multiline:False # Apenas uma linha é permitida
                write tab: False # Não pode apertar tap e dar varios espaços, não mais
            Label:
                # id:
                text: "Senha"
            TextInput:
                                                                    Button:
                id: sen
                                                                        text: 'Login'
                font_size: 30
                                                                        on_release: root.teste_integrarLogin()
                password: True
                                                                        on_release: app.root.current = 'menu'
                                                                    Button:
                                                                        text: 'Cadastrar'
                                                                        on_release: app.root.current = 'cadastrar'
```

```
class Login(Screen):
    def teste_integrarLogin(self):
        connection = bancoDeDados.create_server_connection('localhost', 'root', '')
        email = self.ids.log.text
        senha = self.ids.sen.text
        bancoDeDados.procurar(connection, email, senha)
```

```
# Cria a conexão com o Banco de dados
def create server connection(host name, user name, user password):
    connection = None
    try:
        connection = mysql.connect(
            host= host name,
            user = user name,
            password = user password
        print("MySQL Database connection successful")
    except Error as err:
        print('Erro ao conectar o MySQL', err)
    return connection
```

```
# Mostra a versão do Banco de dados
def version database(connection):
    if connection.is connected():
        versao = connection.get server info()
        print('Conectado ao MySQL Server versão ', versão)
        cursor = connection.cursor()
        cursor.execute('SELECT DATABASE();')
        resultado = cursor.fetchone()
        print('Você está conectado ao banco de dados: ', resultado)
# Destroi a conexão com o Banco de dados
def server connection destroy(connection):
    if (connection.is connected()):
        cursor = connection.cursor()
        cursor.close()
        connection.close()
        connection = None
        print('Conexão MySQL está fechado')
    return connection
```

```
# Cria o banco de dados
def create database(connection, query):
    cursor = connection.cursor()
    try:
        cursor.execute(query)
        print("Database created successfully")
    except Error as err:
        print(f"Error: '{err}'")
```

```
# Cria a tabela Contas
def create table Contas(connection):
    cursor = connection.cursor()
    cursor.execute('USE pizzariaKivy')
    cursor.execute('CREATE TABLE IF NOT EXISTS Contas'
        '(id Conta INT NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY, '
        'nome Conta VARCHAR(255) NOT NULL, '
        'sobrenome Conta VARCHAR(255) NOT NULL, '
        'email Conta VARCHAR(255) NOT NULL,
        'senha Conta VARCHAR(255) NOT NULL,'
        'status Conta TINYINT(1) NOT NULL DEFAULT 0,'
        'CONSTRAINT unique email Conta UNIQUE (email Conta))'
# Inserir dado na tabela Contas
def insert table Contas(connection, nome, sobrenome, email, senha):
    cursor = connection.cursor()
    cursor.execute('USE pizzariaKivy')
    cursor.execute('INSERT INTO Contas'
        '(nome Conta, sobrenome Conta, email Conta, senha Conta) VALUES'
        '(%s, %s, %s, %s);', (nome, sobrenome, email, senha)
    print("Inserted", cursor.rowcount, "row(s) of data.")
    connection.commit()
    cursor.close()
    connection.close()
    print("Done.")
```

```
def procurar(connection, email, senha):
   cursor = connection.cursor()
   cursor.execute('USE pizzariaKivy')
   cursor.execute('SELECT senha_Conta FROM Contas WHERE email_Conta = "{}"'.format(email))
   senha bd = cursor.fetchall()
   print(senha bd[0][0])
   print(senha)
   cursor.execute('SELECT status Conta FROM Contas WHERE email Conta = "{}"'.format(email))
   status Conta = cursor.fetchall()
   print(status_Conta[0][0])
   # try:
         cursor = connection.cursor()
         cursor.execute('USE pizzariaKivy')
         cursor.execute('SELECT senha_Conta FROM Contas WHERE email Conta = "{}"'.format(email)
          senha bd = cursor.fetchall()
   # except:
         print("Erro ao validar o login")
   if senha_bd[0][0] == senha and status_Conta[0][0] == 0:
       print("Login realizado com sucesso!!!")
   else:
       print("Falha ao fazer o Login")
       sys.exit()
```

```
connection = create_server_connection('localhost', 'root', '')
create_database_query = "CREATE DATABASE IF NOT EXISTS pizzariaKivy;"
create_database(connection, create_database_query)
version_database(connection)
create_table_Contas(connection)
server_connection_destroy(connection)
```

```
class Pedido(Screen):
    # PIZZAS TRADICIONAIS

## Funções da Pizza Ads

def pizza_Ads(self): # Ela será chamada pelas funções incrementar e decrementar

valorUnitarioDaPizza_Ads = (float(self.ids.valor_Ads.text)) # Pega o valor da pizza e passe ele de str para float
    quantidadeDePizza_Ads = (float(self.ids.quantidade_Ads.text)) # Pega o valor do contador da pizza
    valorTotalDaPizza_Ads = quantidadeDePizza_Ads * valorUnitarioDaPizza_Ads

# Faz o calculo do total da pizza multiplicando o valor e a quantidade
    return valorTotalDaPizza_Ads # Retorna o valor total da pizza
```

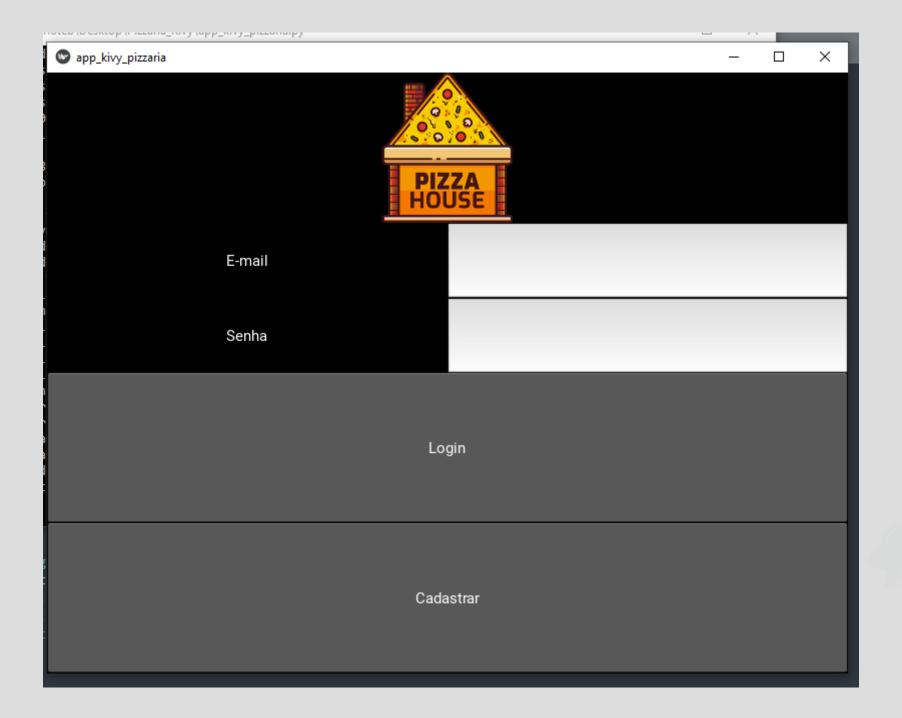
```
def incrementar Ads(self): # Será chamada sempre que for apertado o botão de + da pizza
    if (int(self.ids.quantidade Ads.text)) < quantidadeMaximaDePizzaDeUmSabor: # Enquanto a quantidade for menor que 10 vai acontecer...
        self.ids.guantidade Ads.text = str(int(self.ids.guantidade Ads.text) + 1)
        # transforma em int soma 1 e transforma o novo valor em str
        self.pizza Ads() # Chama a função para atualizar o valor total do pedido
        ### Pizzas Tradicionais
        pizza Ads = self.pizza Ads() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Baiana = self.pizza Baiana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Bolonhesa = self.pizza Bolonhesa() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Calabresa = self.pizza Calabresa() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza_FrangoComCatupiry = self.pizza_FrangoComCatupiry() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza_Ituiutaba = self.pizza_Ituiutaba() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Mucarela = setf.pizza Mucarela() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza QuatroQueijos = self.pizza QuatroQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza TresQueijos = self.pizza TresQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        ### Pizzas Especiais
        pizza Brocolis = self.pizza Brocolis() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Champignon = self.pizza Champignon() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza_CincoQueijos = self.pizza_CincoQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Salaminho = self.pizza Salaminho() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Vegetariana = self.pizza Vegetariana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        ### Pizzas Doces
        pizza Acai = self.pizza Acai() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Banana = self.pizza Banana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza_Brigadeiro = self.pizza_Brigadeiro() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza_Prestigio = self.pizza_Prestigio() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza RomeuAndJulieta = self.pizza RomeuAndJulieta() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        self.valorTotalDoPedido(pizza Ads, pizza Baiana, pizza Bolonhesa, pizza Calabresa, pizza FrangoComCatupiry, pizza Ituiutaba, pizza
```

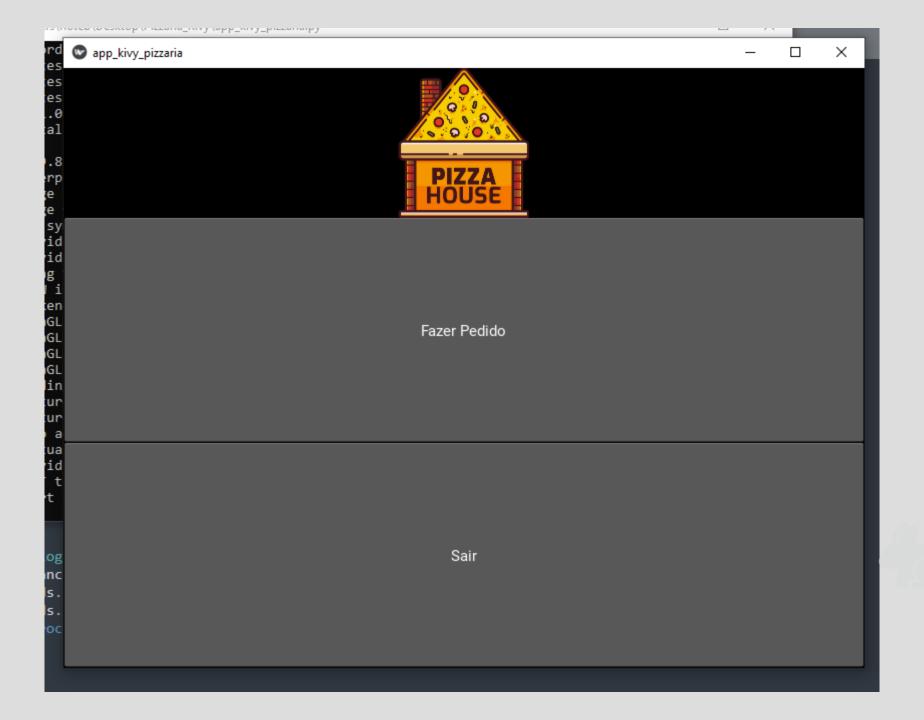
```
def decrementar Ads(self):
    if (int(self.ids.quantidade_Ads.text)) > 0:
        self.ids.quantidade_Ads.text = str(int(self.ids.quantidade_Ads.text) - 1)
        ### Pizzas Tradicionais
        pizza Ads = self.pizza Ads() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Baiana = self.pizza Baiana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Bolonhesa = self.pizza Bolonhesa() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Calabresa = self.pizza Calabresa() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza FrangoComCatupiry = self.pizza FrangoComCatupiry() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Ituiutaba = self.pizza Ituiutaba() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Mucarela = self.pizza Mucarela() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza QuatroQueijos = self.pizza QuatroQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza TresQueijos = self.pizza TresQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        ### Pizzas Especiais
        pizza_Brocolis = self.pizza_Brocolis() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Champignon = self.pizza Champignon() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza CincoQueijos = self.pizza CincoQueijos() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Salaminho = self.pizza Salaminho() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Vegetariana = self.pizza Vegetariana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        ### Pizzas Doces
        pizza Acai = self.pizza Acai() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Banana = self.pizza Banana() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Brigadeiro = self.pizza Brigadeiro() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza Prestigio = self.pizza Prestigio() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        pizza RomeuAndJulieta = self.pizza RomeuAndJulieta() # Atribui a variavel a função que retorna o valor total da pizza
        setf.valor\mathsf{TotalDoPedido}(pizza Ads, pizza Baiana, pizza Bolonhesa, pizza Calabresa, pizza \mathsf{FrangoComCatupiry}, pizza \mathsf{Ituiutaba}, pizza
```

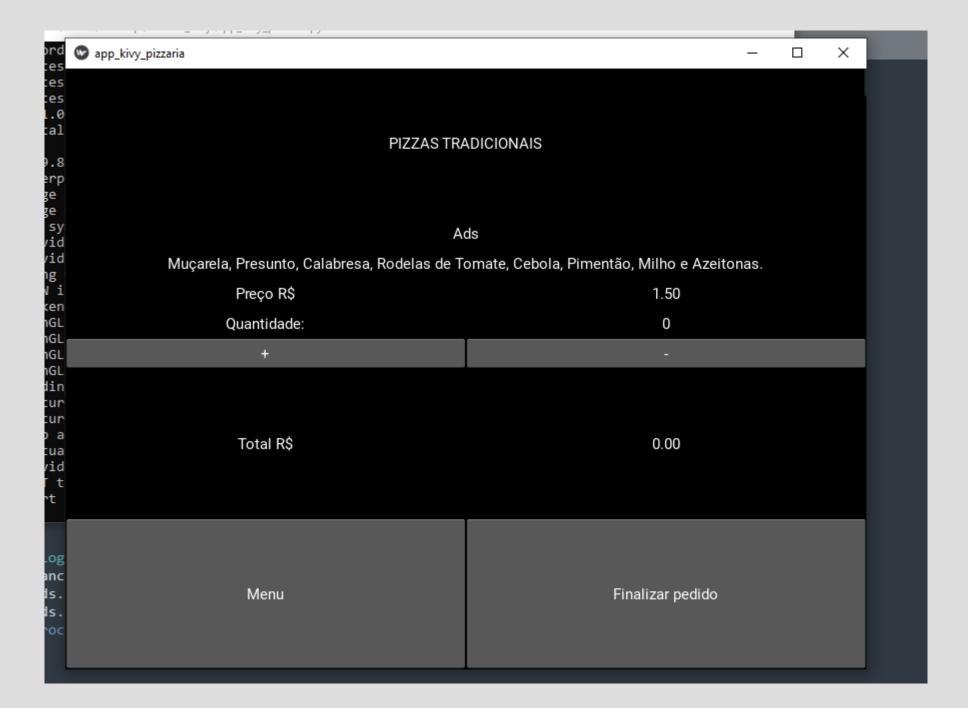
```
## Função que faz a contabilidade do pedido
def valorTotalDoPedido(self, pizza_Ads, pizza_Baiana, pizza_Bolonhesa, pizza_Calabresa, pizza_FrangoComCatupiry, pizza_Ituiutaba, pizza_N
valorTotalDoPedido = pizza_Ads + pizza_Baiana + pizza_Bolonhesa + pizza_Calabresa + pizza_FrangoComCatupiry + pizza_Ituiutaba + pizza
valorTotalDoPedidoFormatado = "{:.2f}".format(valorTotalDoPedido) # Deixa o valor total do pedido com apenas duas casas decimais
self.ids.valorTotalDoPedido.text = str(valorTotalDoPedidoFormatado) # Mostra o valor total do pedido na tela
arquivo = open('C:/Users/noteb/Desktop/Pizzaria_Kivy/valorTotalDoPedido.txt', 'w')
arquivo.write(valorTotalDoPedidoFormatado)
arquivo.close()
```

```
class Finalizar Pedido(Screen):
    def spinner_Clicado(self, value):
        self.ids.forma_de_pagamento.text = value
    # pass
    def atualizarValorDoPedido(self):
        data = datetime.today().strftime('%Y-%m-%d')
        hora = datetime.today().strftime('%H:%M:%S')
        print(data)
       print(type(data))
       print(hora)
       print(type(hora))
        arquivo = open('C:/Users/noteb/Desktop/Pizzaria_Kivy/valorTotalDoPedido.txt', 'r')
        print(arquivo.readline())
        arquivo.close()
class app kivy pizzaria(App):
    def build(self):
        return Gerente_das_telas()
    def notificando(self):
        return plyer.notification.notify(title='app_kivy_pizzaria', message="0 app_kivy_pizzaria está em execução")
if __name__ == '__main__':
    app_kivy_pizzaria().notificando()
    app kivy pizzaria().run()
```

COMO ESTÃO AS TELAS







IDEIAS PARA O FUTURO

- Pop-up de aviso
- Salva a senha em Hash no banco de dados
- Tratamento de caracteres nos campos
- Definir horário para começar e parar de receber pedidos



ALGUMA DUVIDA?

