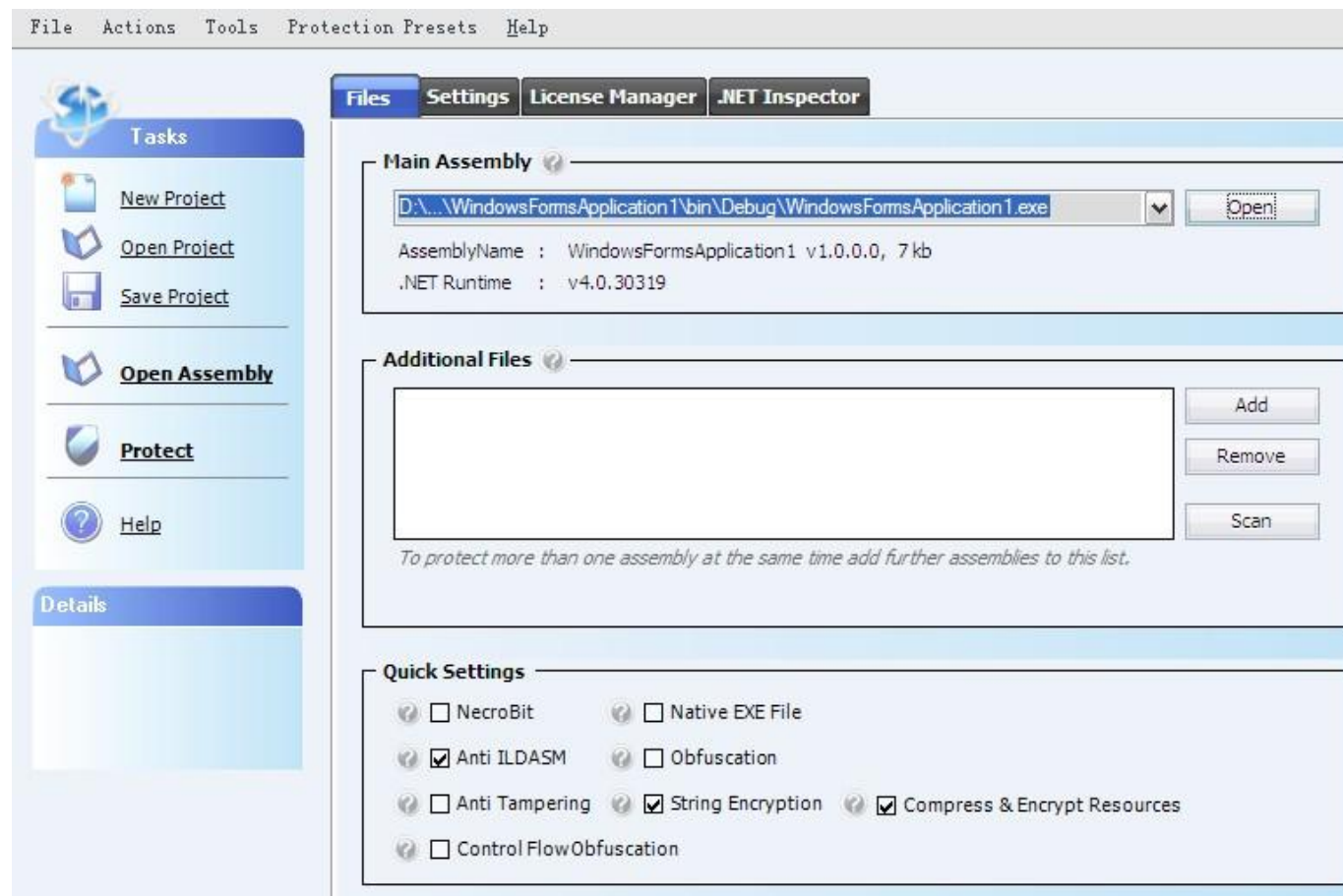


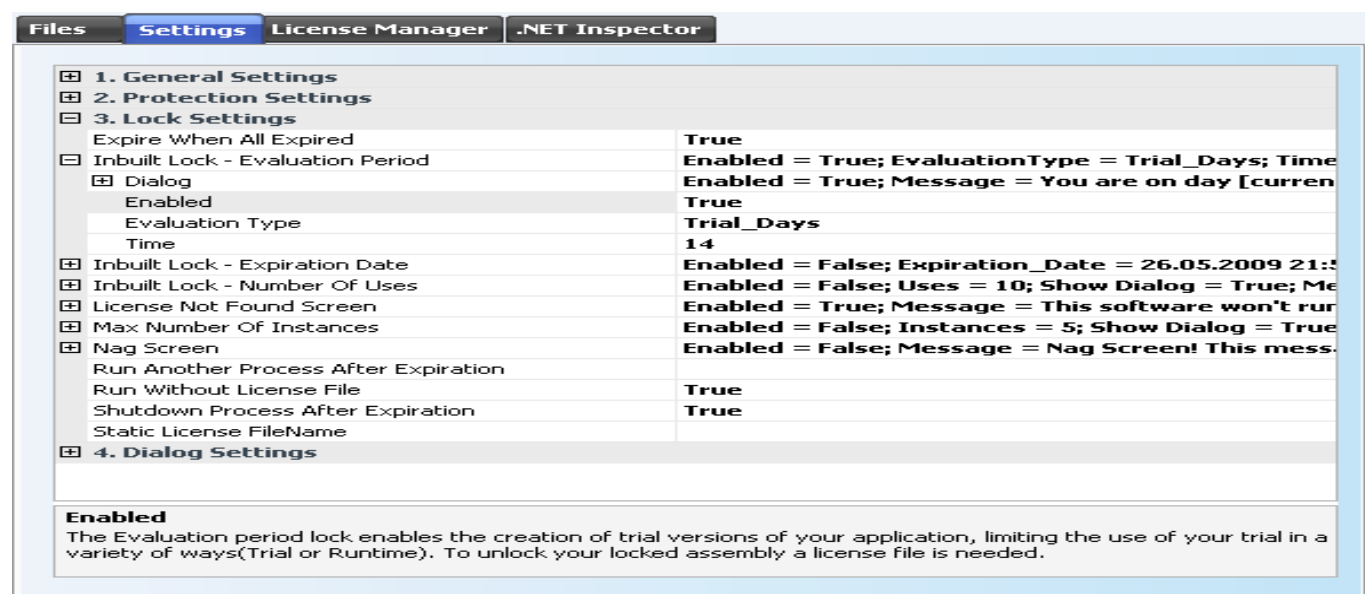
.NET REACTOR 使用手册

下载地址: <http://www.eziriz.com/downloads.htm>

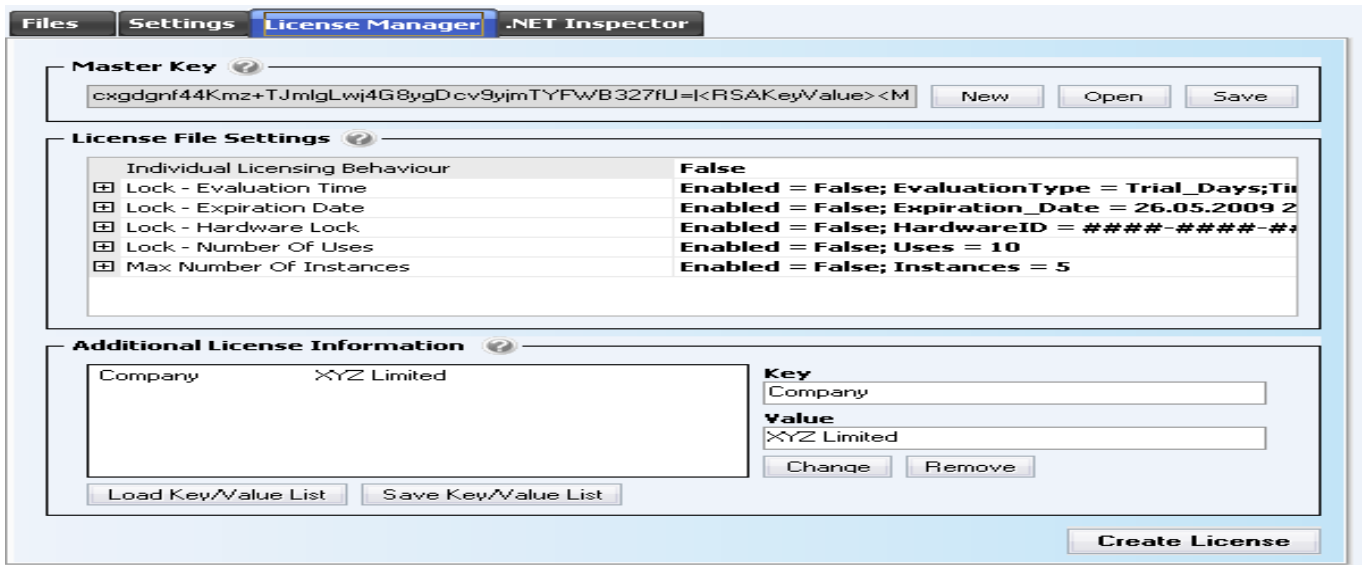


做一个简单的许可证系统，下面是具体步骤：

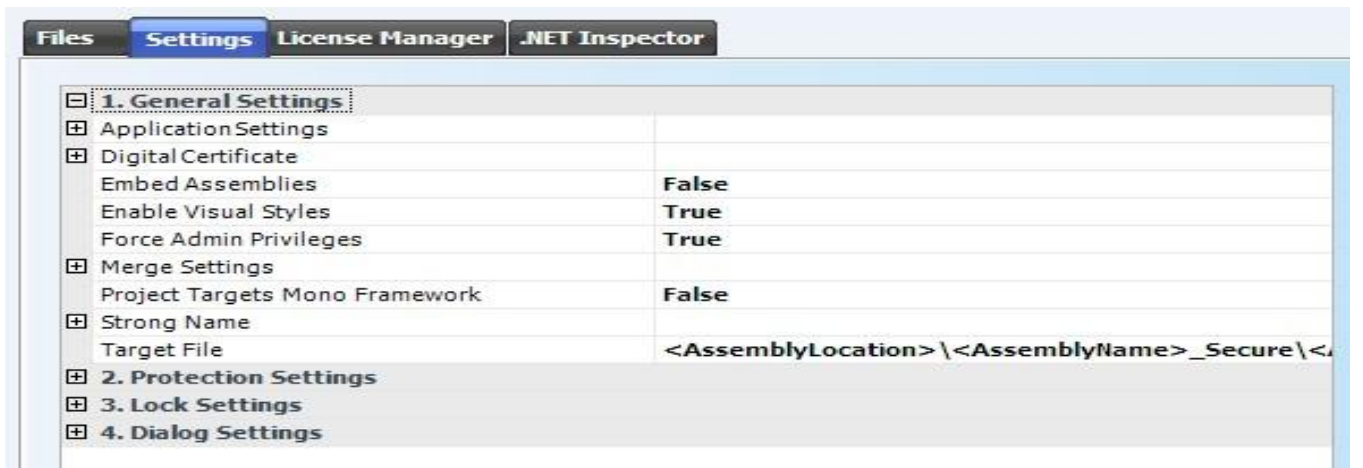
- 1, OPEN ASSEMBLY 打开项目可执行文件(debug 文件夹里面 exe 文件)。
- 2, 选择 SETTINGS 选项卡，将 RUN WITHOUT LICENSE FILE 设为 false。



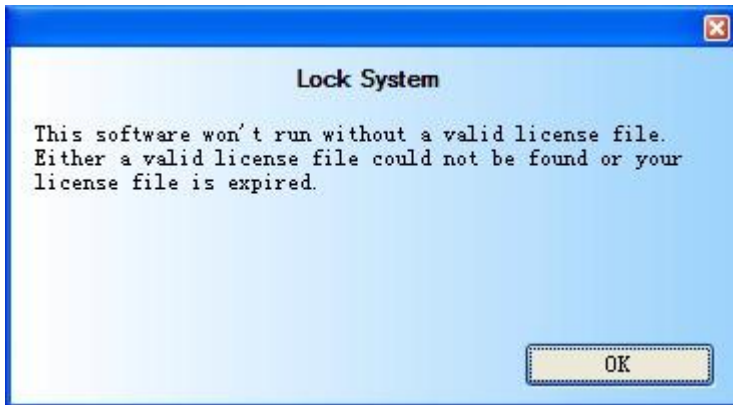
- 3, 选择 LICENSE MANAGER 选项卡, 这里要注意:
MASTER KEY 这就是我们的私钥, 它与程序是一对一的, 所以一定要保存好它, 将来生成许可证时要用到, 点击 SAVE 保存。 下面的选项暂时不用管, 它们主要是配置生成许可证的。



- 4, OK, 点击左边的 PROTECT, 默认会在项目的 debug 文件夹添加一个文件夹, 其中生成一个 exe 文件。这个路径可以通过 SETTINGS→TARGET FILE 进行更换。



- 5, 到此点击生成的 EXE 文件, 会有许可验证了。那么我们发布时就用这个 EXE 文件, 而不是原来 debug 里面的 EXE 文件。



6, 获取用户机器 ID (公钥)。

通过 TOOLS → Hardware id tool generator 能够取得机器 ID 生成器 (HID.exe)。

运行它可得到一个记录着机器 ID 的 TXT 文件 (hardwareID.txt)。



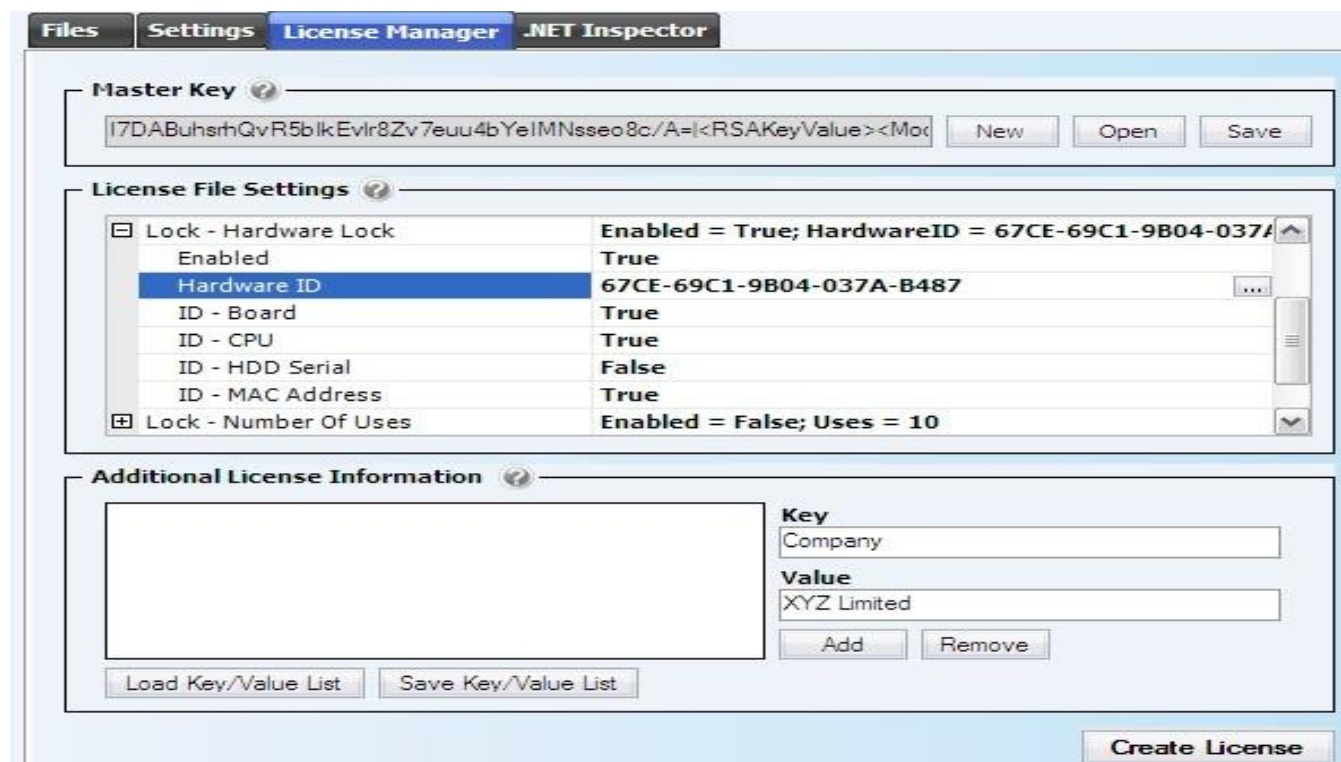
7, 制作许可证

选择 LICENSE MANAGER 选项卡, MASTER KEY→OPEN 打开们上面保存好的私钥。

展开 LICENSE FILE SETTINGS→LOCE – HARDWARE LOCK, 点击 HARDWARE ID 导入公钥。

其它设置默认就行了。

点击 CREATE LICENSE 生成许可证书, 将其放在可执行文件 EXE 同级目录, 运行程序。这样用户就获得了使用权。



总结：

这里我们的操作只是最基本的，其实.NET REACTOR 还可以做试用版，可以通过用户使用次数、试用天数、试用到期时间以及实例化数量来限制用户使用。可以通过设置提示试用版到期，并可设置提示时运行另一个程序或连接（.NET REACTOR 可以打包程序）来提示用户购买我们的产品。

优点：

我们只需要管理许可证，试用版本和正式版本都是同一个。许可证始终覆盖内置的 LOCK SETTINGS。

