

IC-5701 Compiladores e Intérpretes

Profesor: Ing. Allan Rodríguez Dávila, MGP Proceso de Análisis Sintáctico

Gramáticas Libres de Contexto

Árboles Sintácticos

Autómatas Finitos



Autómatas Finitos

- Grafos de transición de estados.
- Son reconocedores.
- Son capaces de reconocer lenguajes regulares.
 - Reconocen tokens

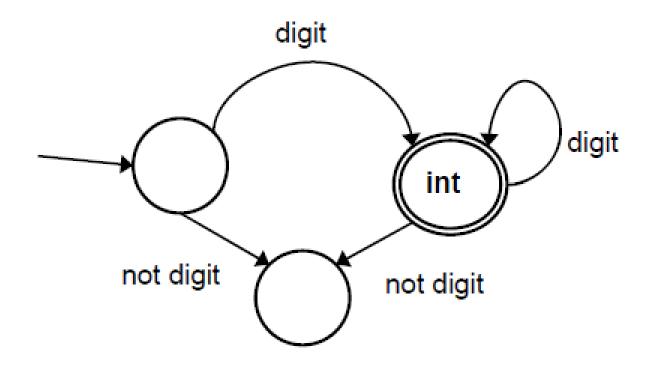


Autómatas Finitos

- Todo lenguaje definido por un autómata finito es también definido por una expresión regular
- Todo lenguaje definido por una expresión regular es también definido por un autómata finito
- Son utilizados para construir analizadores léxicos



Autómatas Finitos





Clasificación

- Autómatas Finitos No Deterministas
 - No tienen restricciones en etiquetas

- Autómatas Finitos Deterministas
 - Para cada estado tienen una única arista con el símbolo que sale del estado.



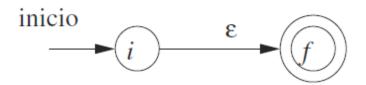
- Algoritmo conocido McNaughton-Yamada-Thompson.
- Entrada: Una expresión regular r sobre el alfabeto Σ
- Salida: Un AFN N que acepta a L(r).
- Se basa en un análisis sintáctico de la expresión regular.



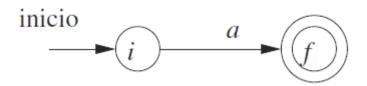
- Para cada subexpresión, el algoritmo construye un AFN con un solo estado aceptante
- Aplica reglas simples para subexpresiones sin operadores.
- Aplica reglas inductivas para subexpresiones largas



Expresión ε

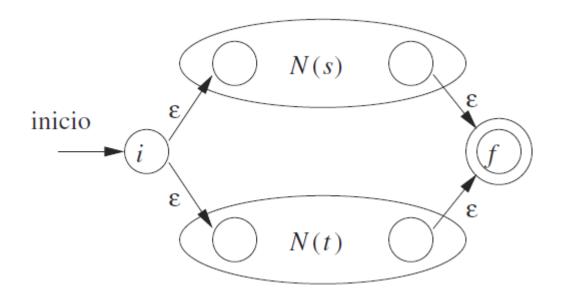


Expresión a



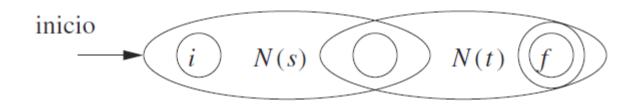


- Reglas de Inducción
 - Expresión r = s | t



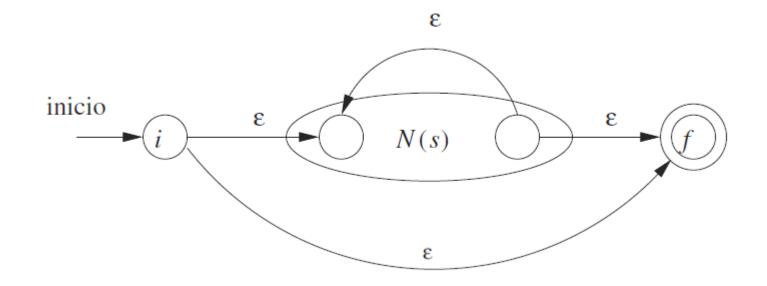


- Reglas de Inducción
 - Expresión r = st



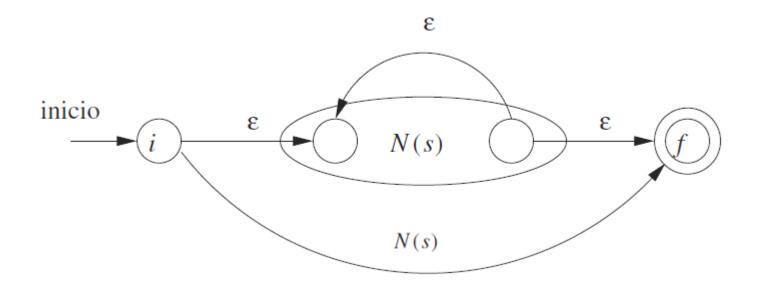


- Reglas de Inducción
 - Expresión r = s*





- Reglas de Inducción
 - Expresión $r = s^+$





Ejemplo

 Desarrolle los AFN de los lenguajes denotados por las siguientes expresiones regulares:

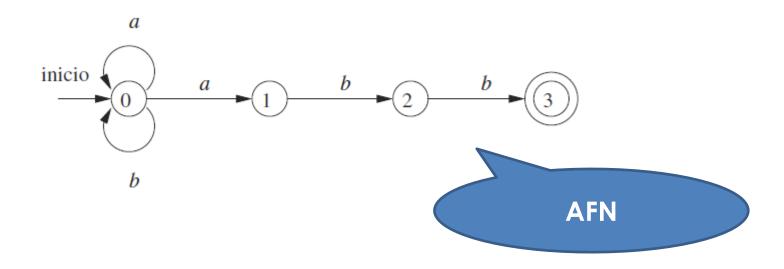




- Es un caso especial de AFN.
- Para cada estado s y cada símbolo de entrada a, hay exactamente una línea (arista) que surge de s con etiqueta a
- No hay movimientos en la entrada E

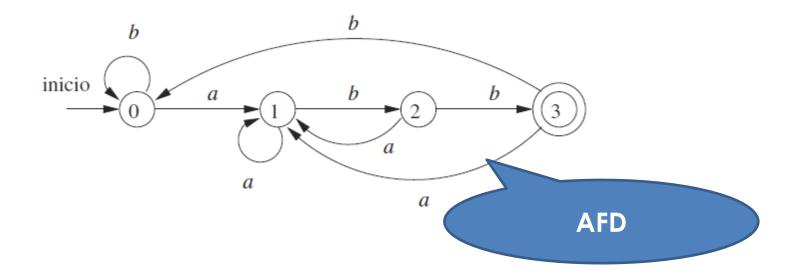


 Grafo de transición para un AFN que reconoce el lenguaje de la expresión regular (a|b)*abb.





 Grafo de transición para un AFD que reconoce el lenguaje de la expresión regular (a|b)*abb.



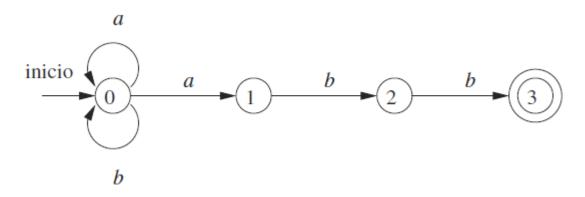


- Se utiliza el algoritmo de construcción de subconjuntos T.
- La entrada es el AFN.
- La salida es un AFD que acepta el mismo lenguaje que el AFN.



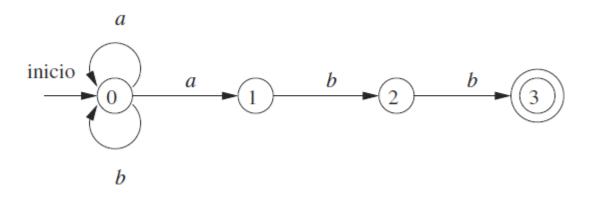
- Se construye una tabla Dtran para el AFD.
- Cada estado en Dtran es un subconjunto de estados del AFN que se alcanzan desde otro estado Dtran,por medio de la función de transición, iniciando en {S₀}.
 mover(T,a)
- Los estados de aceptación del AFD son aquellos conjuntos que contienen un estado de aceptación del AFN





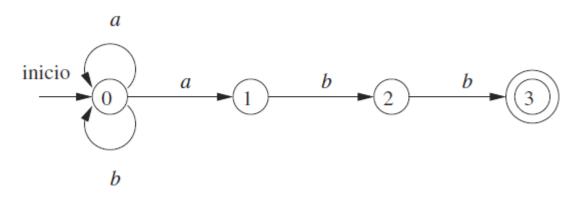
Estado AFN	Estado AFD	a	b
{0}	Α	{0,1}	{0}





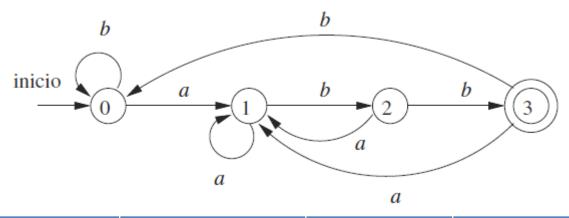
Estado AFN	Estado AFD	a	b
{0}	Α	{0,1}	{0}
{0,1}	В	{0,1}	{0,2}





Estado AFN	Estado AFD	а	b
{0}	Α	{0,1}	{0}
{0,1}	В	{0,1}	{0,2}
{0,2}	С	{0,1}	{0,3}
{0,3}	D	{0,1}	{0}





Estado AFN	Estado AFD	а	b
{0}	Α	{0,1}	{0}
{0,1}	В	{0,1}	{0,2}
{0,2}	С	{0,1}	{0,3}
{0,3}	D	{0,1}	{0}

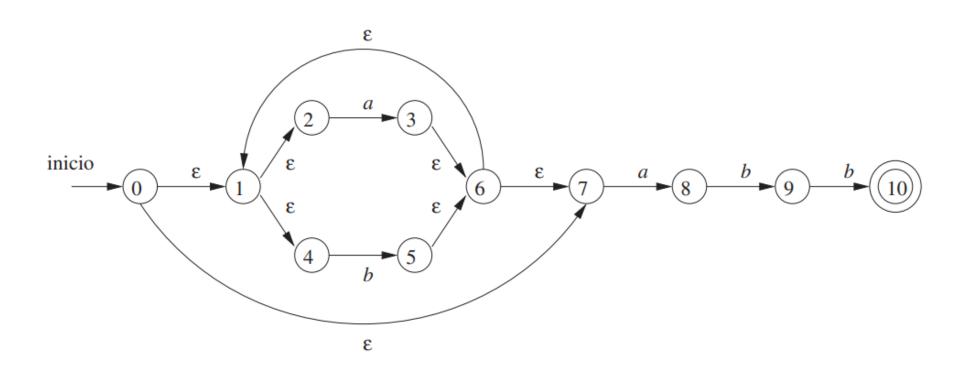


De AFN (ε) a AFD

- Se utiliza el algoritmo de construcción de subconjuntos T.
 - Con un manejo especial de ε.
- El estado inicial T_{θ} es ε -cerradura (S_{θ}).
 - Para cada entrada a, la función de transición será:
 - ε-cerradura(mover(T, a))
- Se agregan como nuevos estos los subconjuntos de estados T resultantes de la función de transición



De AFN (ε) a AFD



Manejo de errores Léxicos



Manejo de errores

- Se detectan al intentar reconocer componentes léxicos y la entrada no se ajusta a lo esperado.
- Utilización de caracteres inválidos.
- Escribir mal.



Manejo de errores

- Nombres ilegales
 - Un identificador contiene caracteres inválidos
 - Empieza con un dígito

- Números incorrectos
 - Un número contiene caracteres o formado incorrectamente



Manejo de errores

- Errores en palabras reservadas
 - Caracteres omitidos, adicionales o cambiados

- Fin de archivo
 - Se llega a fin de archivo a mitad de un componente léxico



Recuperación de errores

- Eliminar un caracter del resto de la entrada.
- Insertar un caracter faltante en el resto de la entrada
- Sustituir un caracter por otro
- Intercambiar dos caracteres consecutivos



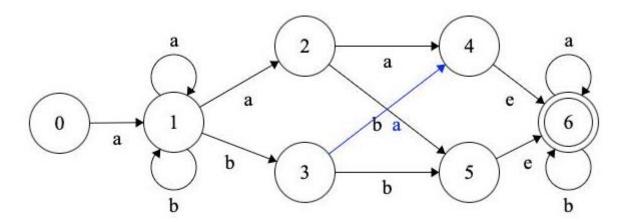
Recuperación de errores

- Al encontrar un error se debe:
 - 1. Manejar el error
 - 2. Reportarlo
 - 3. Continuar



Ejemplo AFN a AFD

- AFN del siguiente lenguaje denotado por la siguiente expresión regular:
 - -a(a|b)*(a|b)(a|b)+





Portafolio 2, #3.1

 Desarrolle los AFN de los lenguajes denotados por las siguientes expresiones regulares:

$$-a(a | bc+)*c$$

-c*dc*dc*(c|d)c*



Portafolio 2, #3.2

 Desarrolle las tablas de transición de los AFN de los lenguajes denotados por las siguientes expresiones regulares:

$$-a(a | bc+)*c$$

-c*dc*dc*(c|d)c*



Portafolio 2, #3.3

 Desarrolle los AFD de los lenguajes denotados por las siguientes expresiones regulares (con tablas Dtran):

$$-a(a|bc+)*c$$

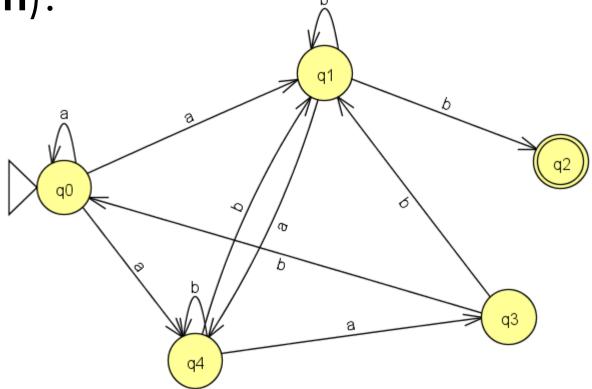
-c*dc*dc*(c|d)c*



Bonus

• Desarrolle los **AFD** el siguiente AFN(con

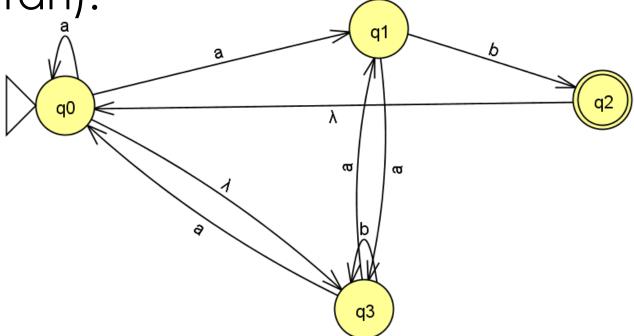
tablas Dtran):





Bonus

 Desarrolle los AFD el siguiente AFN(+ tablas Dtran):

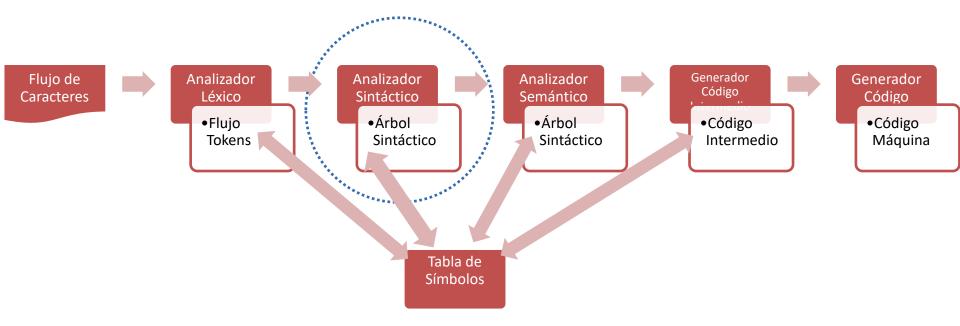




- Segunda fase del compilador
- Conocido como parser.
- Utiliza los tokens para crear una representación que describa la estructura gramatical
- Interactúa con la tabla de símbolos



Compilación





- Determina cómo generar una cadena mediante una gramática.
- Complejidad máxima es O(n³).
- Toma una cadena de tokens y verifica que puede generarse por la gramática del lenguaje.



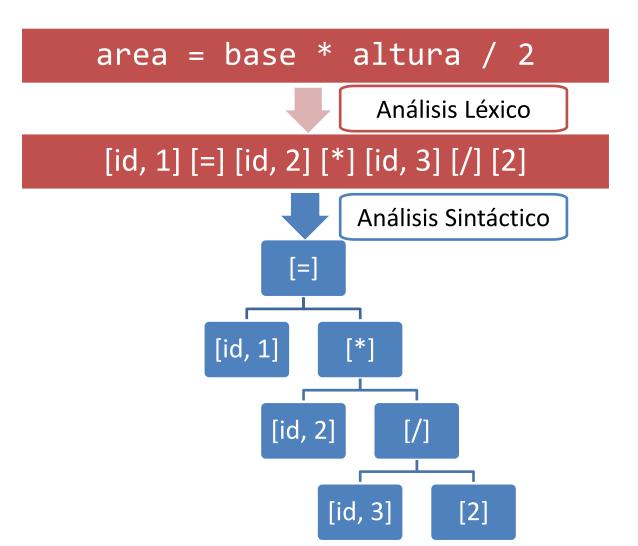
Gramáticas

```
programa -> bloque
bloque -> { decls instr }
....
instr -> if (expr) instr else instr
```



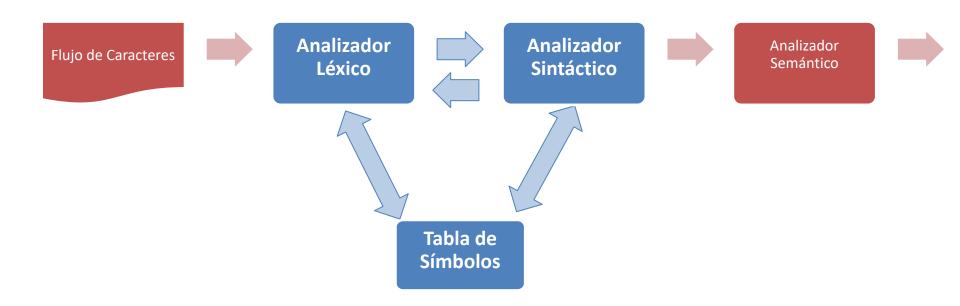
- Se espera que el compilador ayude a localizar y rastrear los errores.
 - Formación incorrecta de instrucciones
- Utiliza un árbol sintáctico y lo pasa a las fases siguientes.
 - Puede o no construirse explícitamente







Interacción



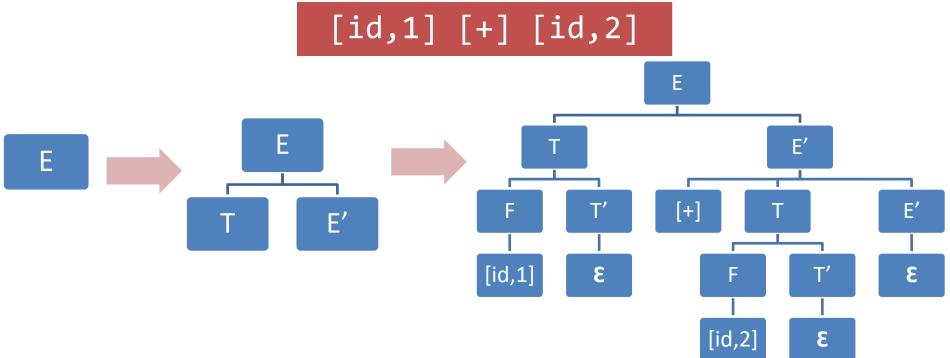


- Tipos de analizadores:
 - Universales
 - Descendentes
 - Ascendentes



Análisis Sintáctico Descendente

 Construye el árbol sintáctico desde la raíz y creando los nodos en preorden.





Análisis Sintáctico Ascendente

 Construye el árbol sintáctico iniciando desde las hojas hacia la raíz.

```
[id,1] [+] [id,2]

F [+] [id,2] F Τ΄

F T΄

[id] id [id,1] ε

F Τ΄ ε΄

[id,2] ε
```



 Forma gráfica para representar la derivación de una cadena a partir del símbolo inicial de un lenguaje.

 Filtra el orden de aplicación de las producciones.



· La raíz se etiqueta con el símbolo inicial.

Cada hoja se etiqueta con un terminal o E

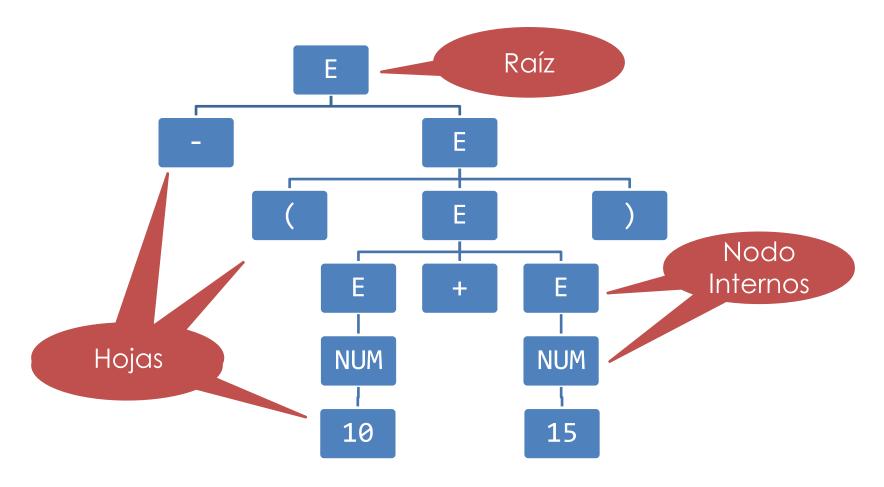
 Cada nodo interior se etiqueta con un no terminal.



```
digito ::= [0-9]
numero ::= {digito}+
expresion ::= expresion + expresion
expresion ::= expresion - expresion
expresion ::= expresion * expresion
expresion ::= - expresion
expresion ::= (expresion)
expresion ::= numero
```

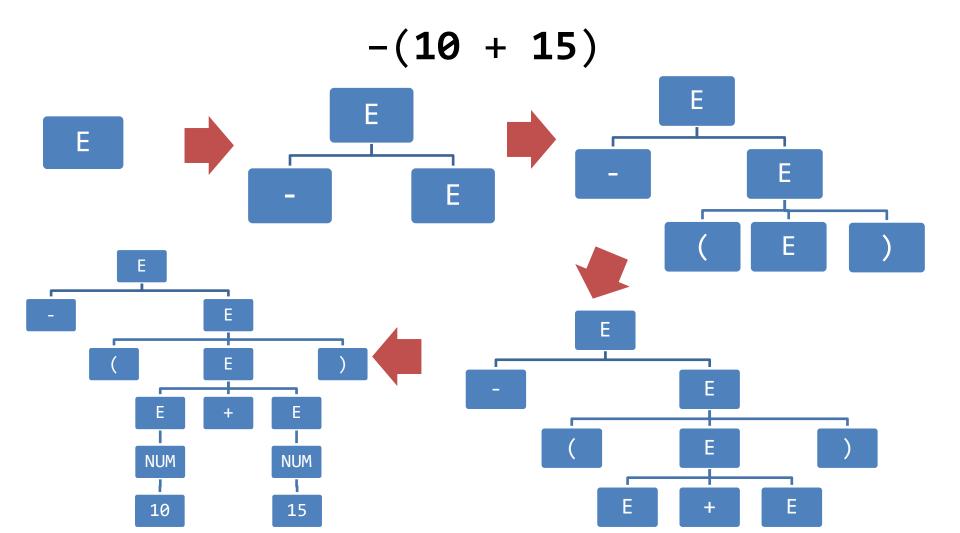


$$-(10 + 15)$$





Construcción Árboles Sintácticos





Construcción Árboles Sintácticos

(100*(-(1000)))



Construcción Árboles Sintácticos

```
sentenciaAsignacion \rightarrow var := expresion
expresion \rightarrow expresion + termino
expresion \rightarrow expresion – termino
expresion \rightarrow termino
termino → termino * factor
termino → termino / factor
termino \rightarrow factor
factor \rightarrow (expresion)
factor \rightarrow var
factor \rightarrow num
var \rightarrow [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
num \rightarrow [1-9][0-9]*(. [0-9]+)?
```



Portafolio #2: Árbol Sintáctico

varPrincipal:=((3.14+radio)*diametro)/2

• TEMPORAL:=(varPrincipal*2)+diametro

• Auxiliar:=(TEMPORAL-3.14)*(3.14*2)

TEC Tecnológico de Costa Rica