

Projet de Programmation
Chat entre passagers de voitures
Compte rendu du 11 mars 2024

Thomas Blot
Corentin Drezen
Leo Favre
Mouhamadou Mansour Gueye
Mohamed Larinouna

11 mars 2024

1 Conception

On a fait des choix de technologie et des diagrammes pour nous guider dans la réalisation des fonctionnalités en utilisant les technologies qui nous semblent les plus appropriées.

On a indiqué choisir d'utiliser Python et la bibliothèque PyOpenSSL pour le script de la Certification Authority (CA).

Pour le framework du serveur, on a choisi Django.

Pour le serveur, on hésitait encore entre NGINX et Apache et Mr. Chaumette nous a indiqué que NGINX était souvent mieux pour travailler avec des images.

On a fait le choix de SQLite pour notre base de données (BDD).

Pour l'application mobile, on a choisi d'utiliser Kotlin.

Nous nous sommes réparti les tâches en fonction des différentes parties (CA, BDD, Application).

2 Communication

Comme nous rencontrons des problèmes de notifications avec RocketChat, on souhaiterait désormais privilégier les emails pour la prise de rendez-vous.

3 Travail à réaliser pour la semaine du 18 mars 2024

- Créer les différents dépôts ou branches Git.
- Commencer à coder des prototypes des différentes parties de notre application que l'on s'est réparties.
- Finaliser la rédaction du choix des technologies (NGINX vs. Apache) et les diagrammes.
- Éventuellement produire d'autres diagrammes (eg. sketchbook), notamment pour l'interface.

4 Warnings

Ne pas prendre trop de retard.

Faire attention à avoir des parties cohérentes / qui fonctionnent entre elles, communiquer.