

Projet de Programmation
Chat entre passagers de voitures
Compte rendu du 11 mars 2024

Thomas Blot
Corentin Drezen
Leo Favre
Mouhamadou Mansour Gueye
Mohamed Larinouna

11 mars 2024

1 Conception

On a fait des choix de technologie et des diagrammes pour nous guider dans la réalisation des fonctionnalités en utilisant les technologies qui nous semblent les plus appropriées.

On a indiqué choisir d'utiliser Python et la bibliothèque PyOpenSSL pour le script de la Certification Authority (CA).

Pour le serveur, on hésitait encore entre NGINX et Apache, et Mr. Chaumette nous a indiqué que NGINX était souvent mieux pour travailler avec des images. On souhaite utiliser Django comme framework du serveur.

On a fait le choix de SQLite pour notre base de données (BDD). Pour le développement de l'application mobile, on a choisi d'utiliser le langage Kotlin plutôt que Java.

D'autre part, nous nous sommes réparti les tâches en fonction des différentes parties (CA, BDD, Application).

2 Communication

Comme nous rencontrons des problèmes de notifications avec RocketChat, on souhaiterait désormais privilégier les emails pour la prise de rendez-vous.

3 Travail à réaliser pour la semaine du 18 mars 2024

- Créer les différents dépôts ou branches Git.
- Commencer à coder des prototypes des différentes parties de notre application que l'on s'est réparties.
- Finaliser la rédaction du choix des technologies (NGINX vs. Apache) et les diagrammes.
- Éventuellement produire d'autres diagrammes (eg. sketchbook), notamment pour l'interface.

4 Warnings

Comme nous avons pris du retard par rapport à notre planning la semaine dernière. Il serait préférable de rattraper ce retard et de ne pas en prendre davantage.

Il est important de faire attention à avoir des parties cohérentes qui fonctionnent entre elles étant donné la manière dont on s'est réparti le travail. Il faut donc aussi veiller à bien communiquer.