

#### Contents



#### Contents



#### GitHub 소개



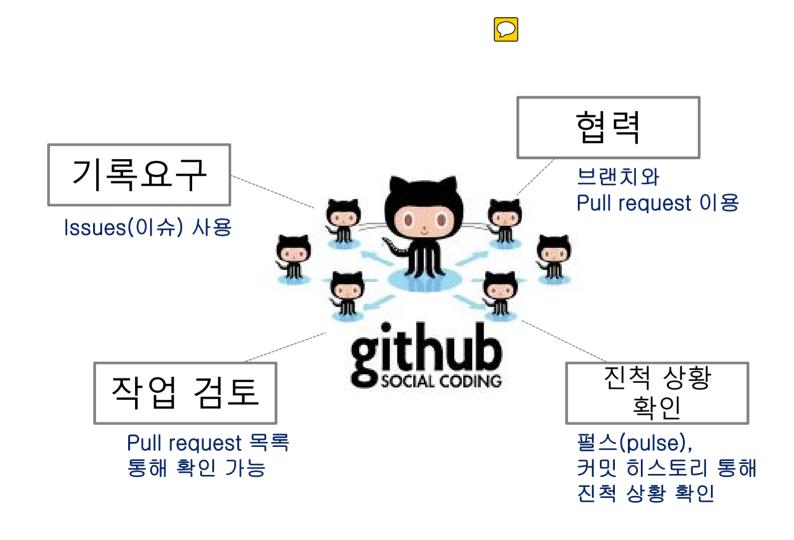
무엇이지?

#### GitHub 정의



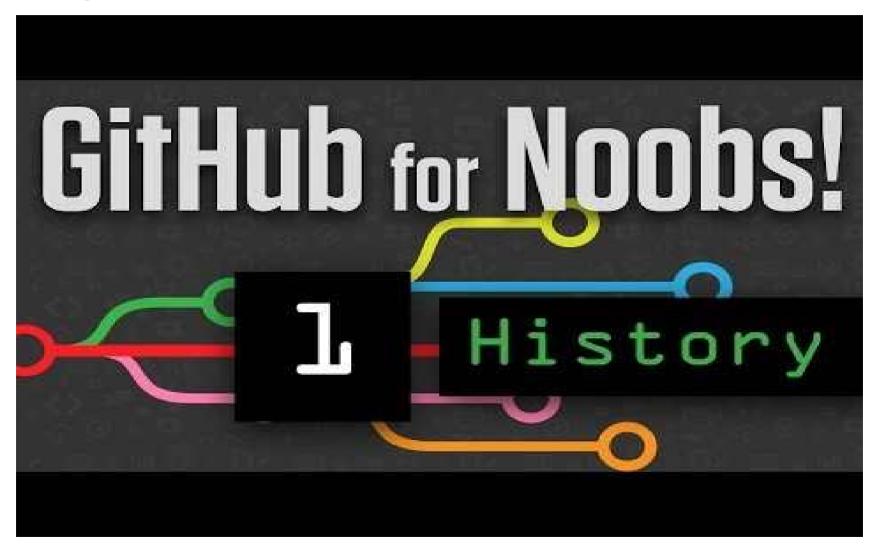
각각의 개발자들이 진행한 개발의 변경 사항을 <mark>온라인</mark>에서 확인 가능한 서비스

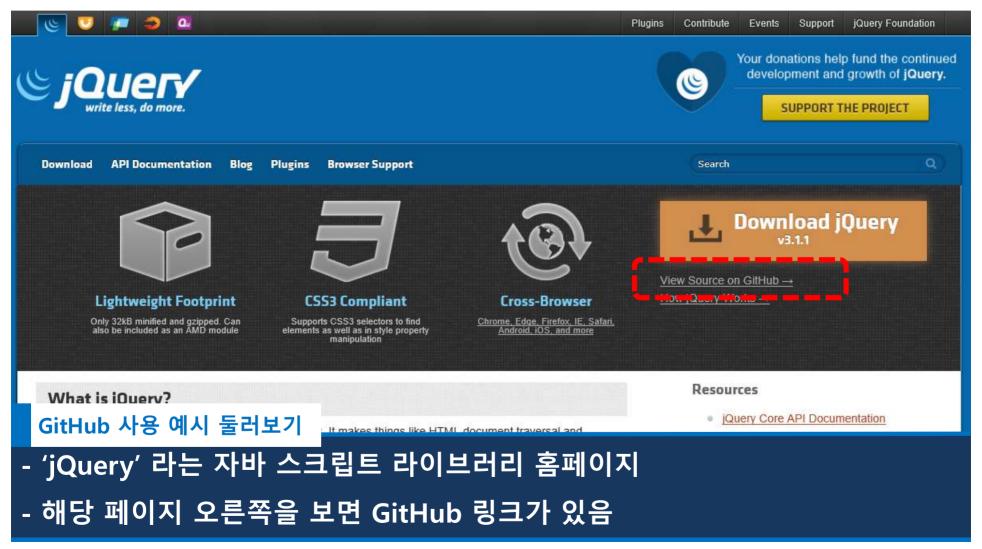
## Github 왜 사용하나



## Git/GitHub Overview









#### Declarative

React makes it painless to create interactive Uls. Design simple views for each state in your application, and

#### GitHub 사용 예시 둘러보기

#### Component-Based

Build encapsulated components that manage their own state, then compose them to make complex Uls.

Since component logic is written in

#### Learn Once, Write Anywhere

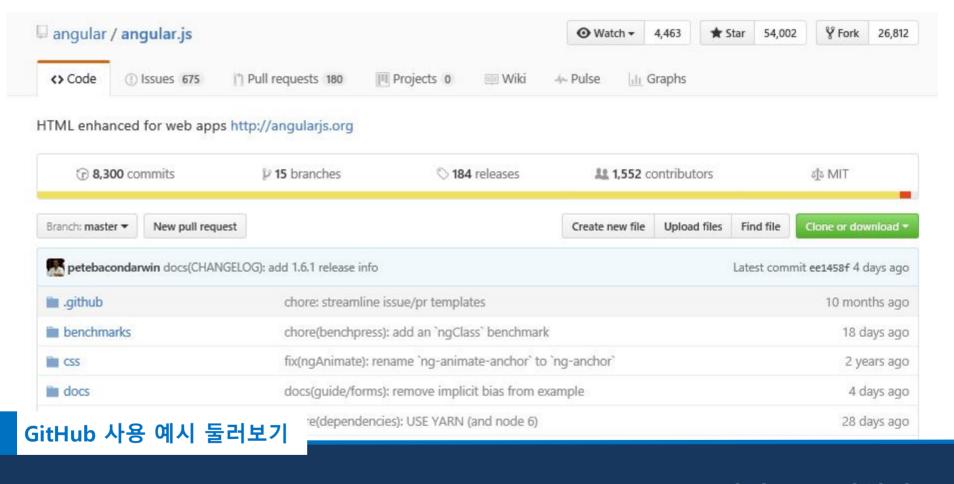
We don't make assumptions about the rest of your technology stack, so you can develop new features in React

- 'React' 라는 페이스북에서 만든 자바 스크립트 라이브러리 홈페이지
- 해당 페이지 오른쪽 상단을 보면 'GitHub'라는 링크가 있음



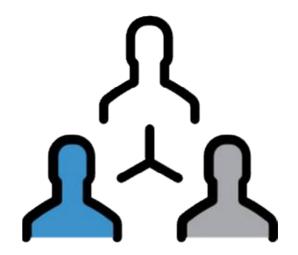
GitHub 사용 예시 둘러보기

'AngularJS' 라는 구글에서 만든 프로젝트 홈페이지에도 GitHub 링크 있음



이렇게 많은 오픈소스 프로젝트들이 GitHub 링크를 가지고 있는 까닭은 무엇일까?





원격 저장소(Remote Repository)를 제공하여 개발자 간 혈업을 가능하게 함





온라인 상의 중앙 저장소가 필요함

## 지역 저장소

(Local Repository)



# 원격 저장소

(Remote Repository)



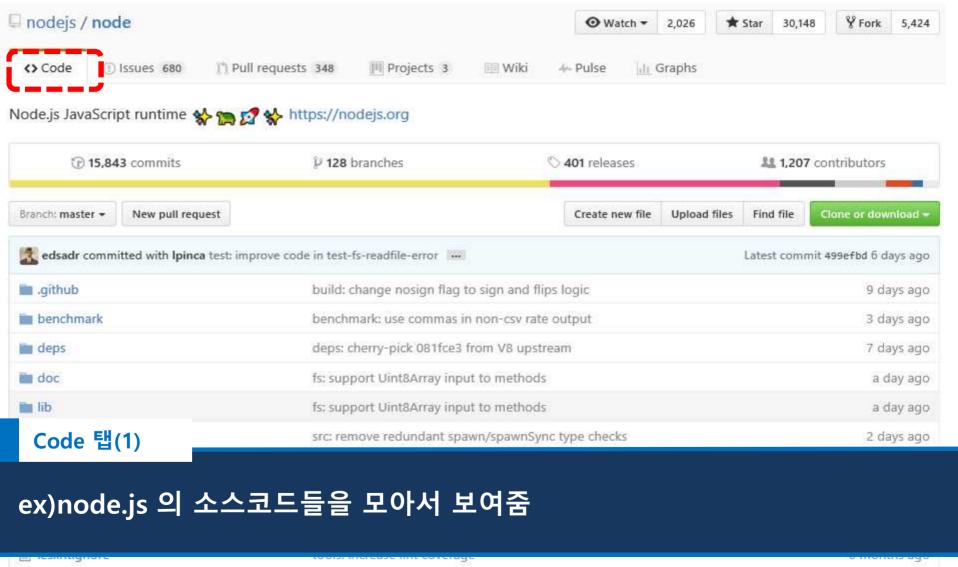
# 오픈소스 프로젝트들을 위한 원격 저장소를 제공함

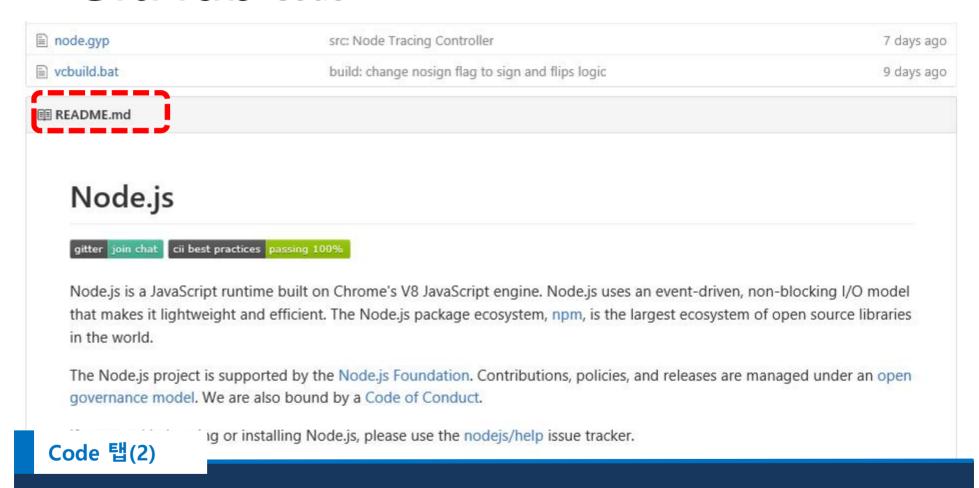


"GitHub란 무엇인지 이해하고, GitHub 서비스의 용도를 이해해 나가자."

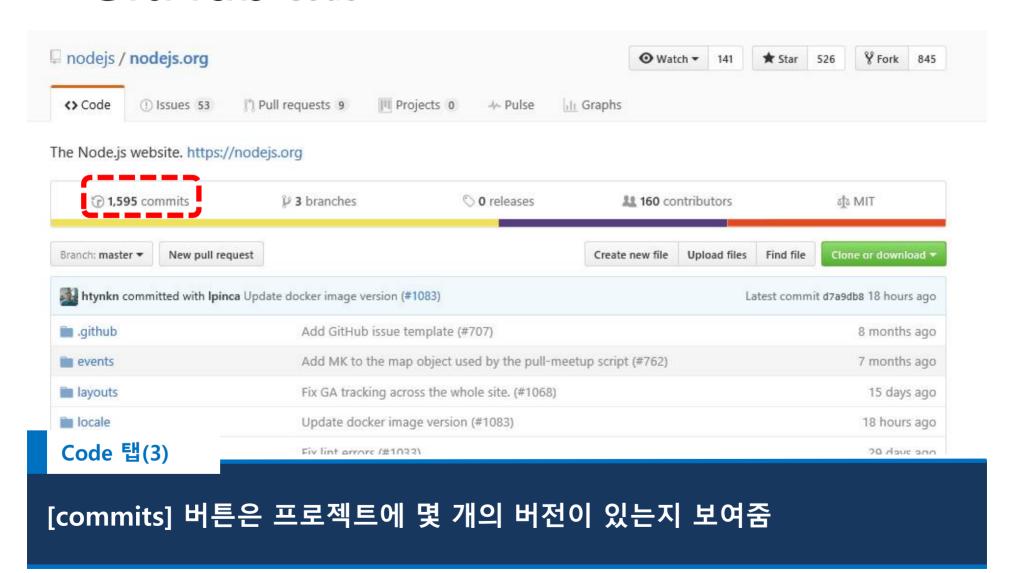
#### Contents

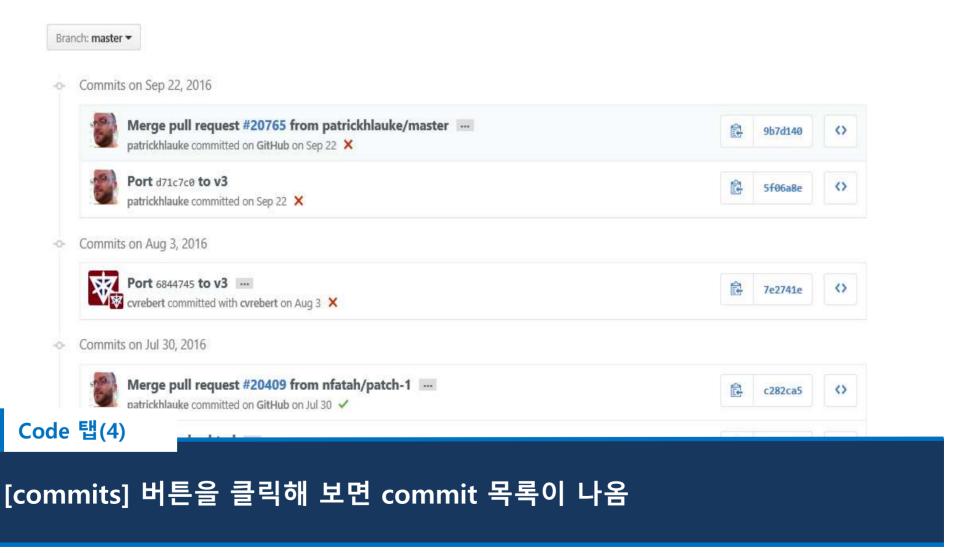


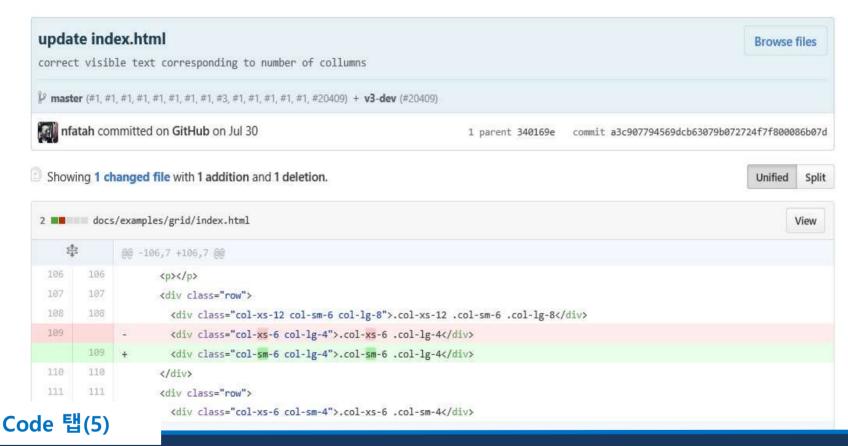




창 하단의 'README.md'는 프로젝트의 포괄적인 매뉴얼이 적혀 있음

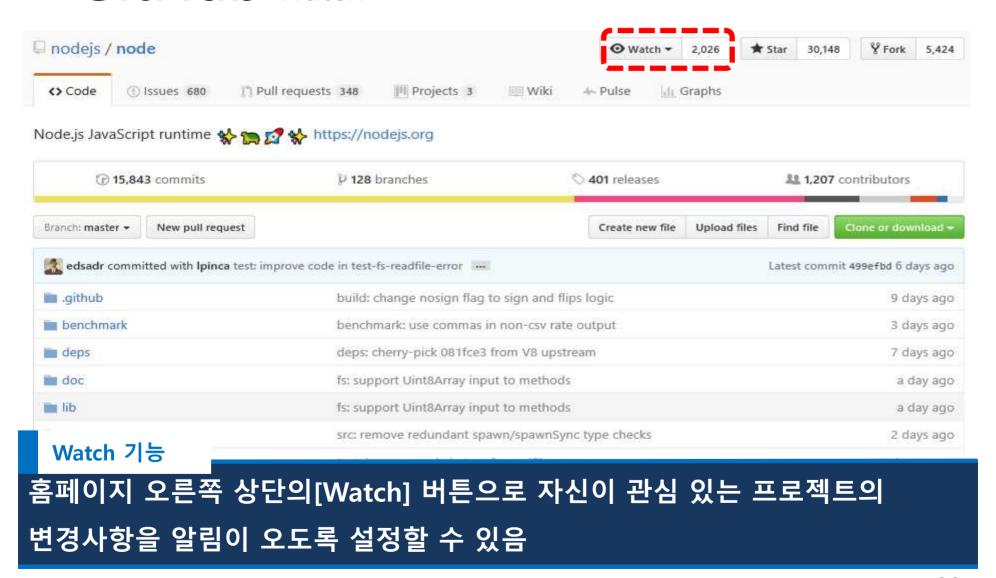




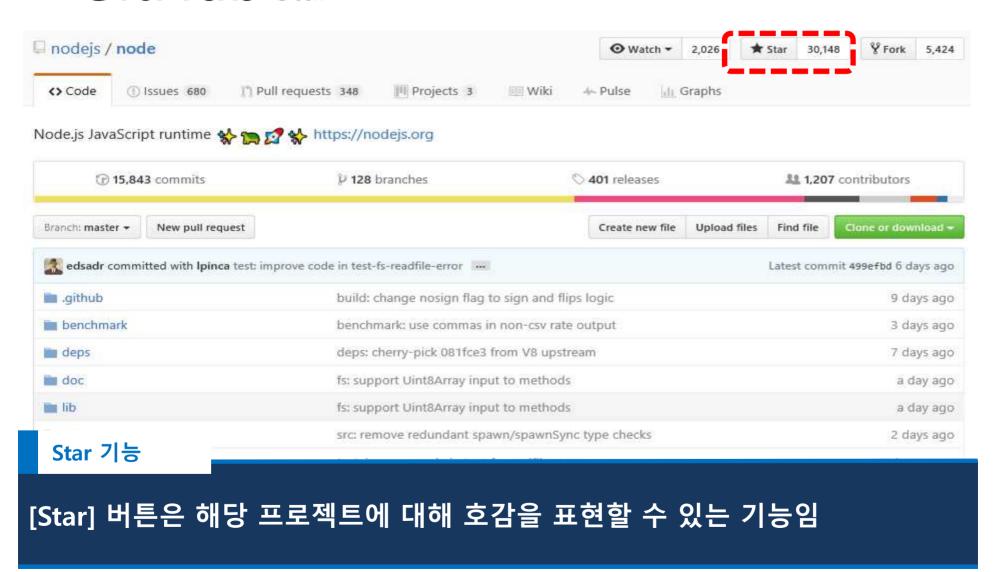


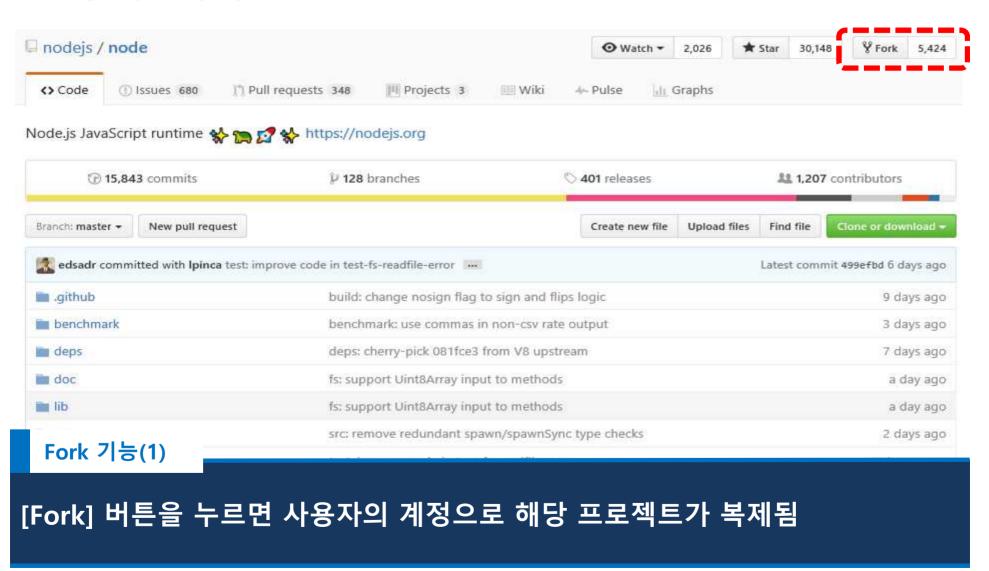
- 삭제된 콘텐츠는 빨간색
- 추가된 콘텐츠는 녹색으로 표시됨

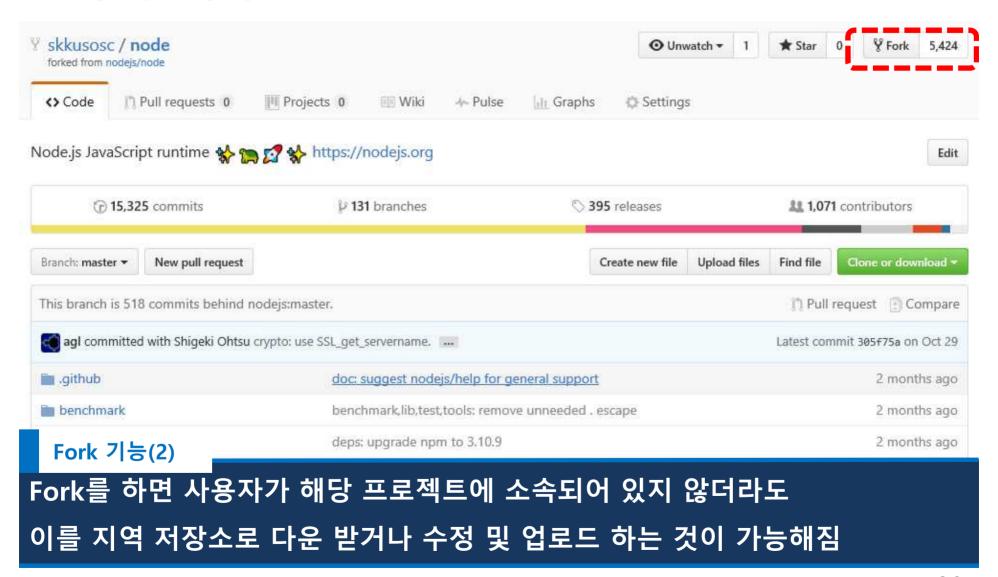
#### GitHub Watch

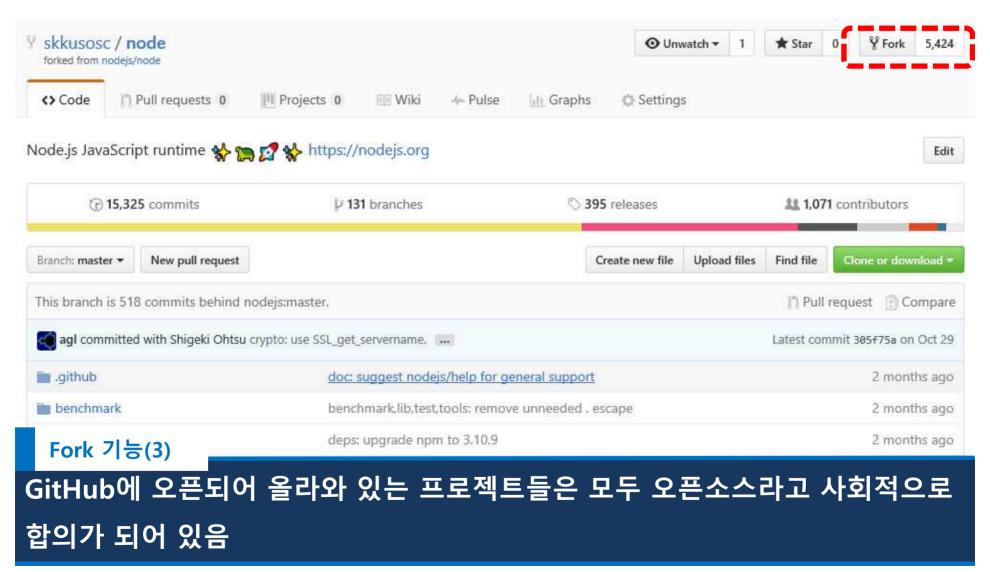


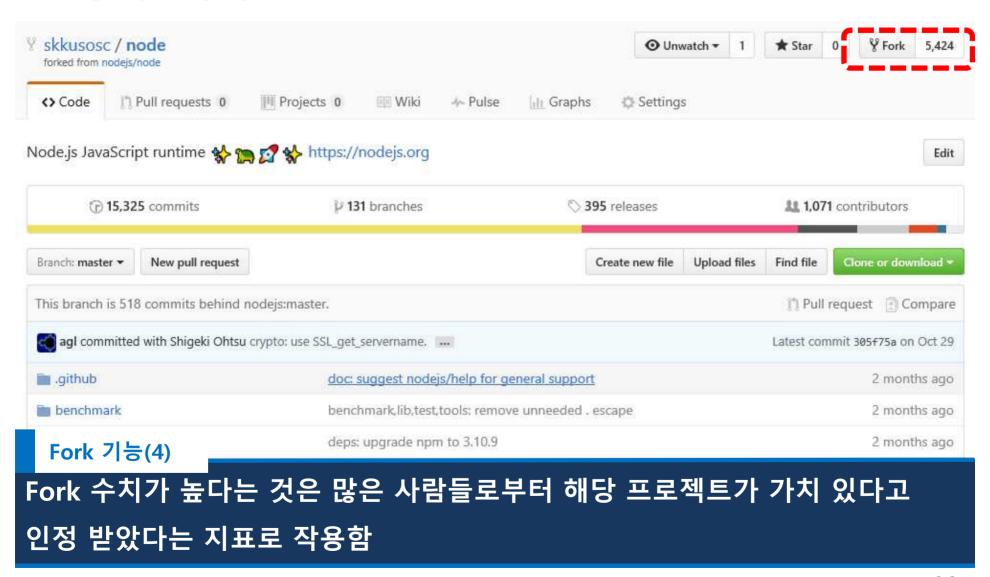
### GitHub Star

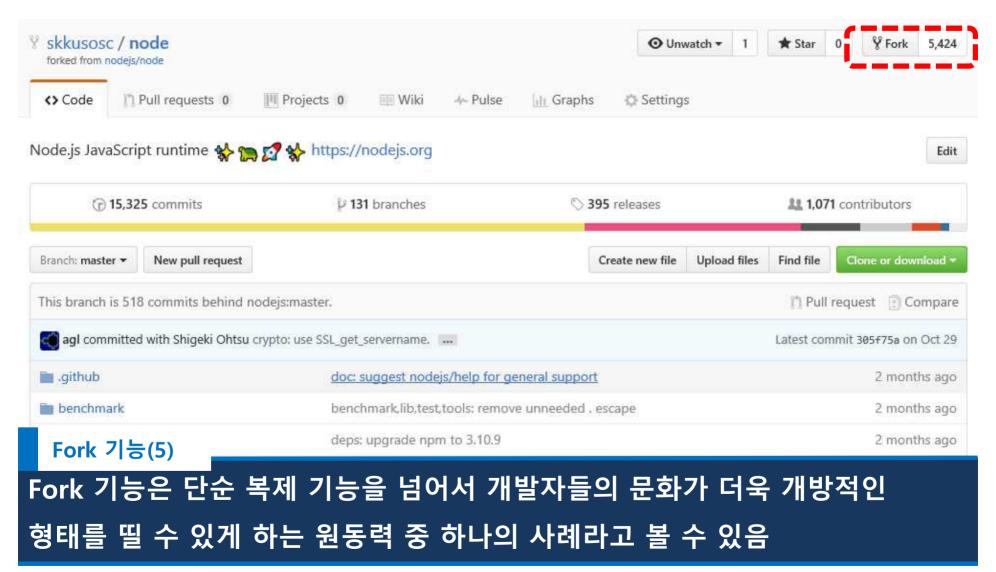


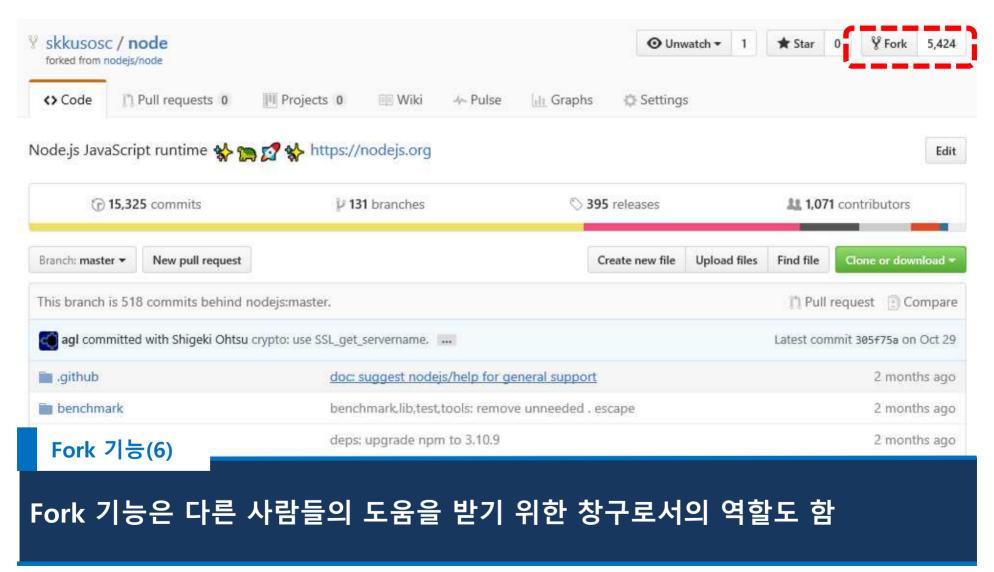




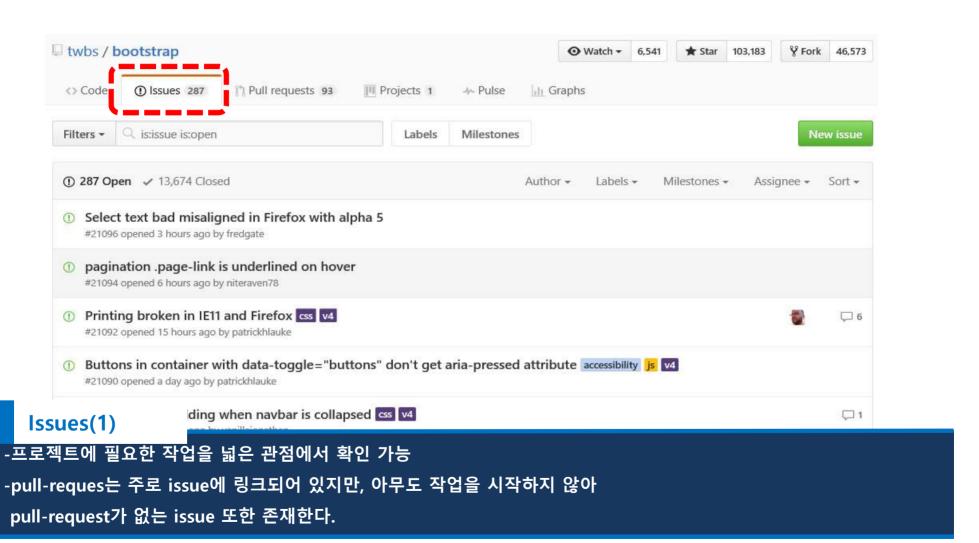




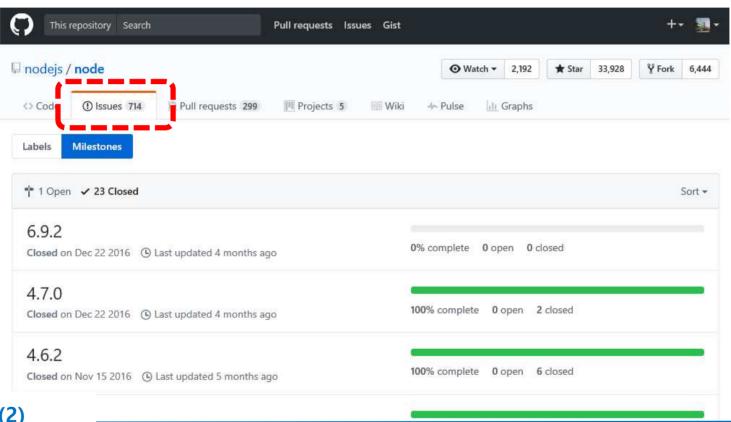




#### GitHub Issues



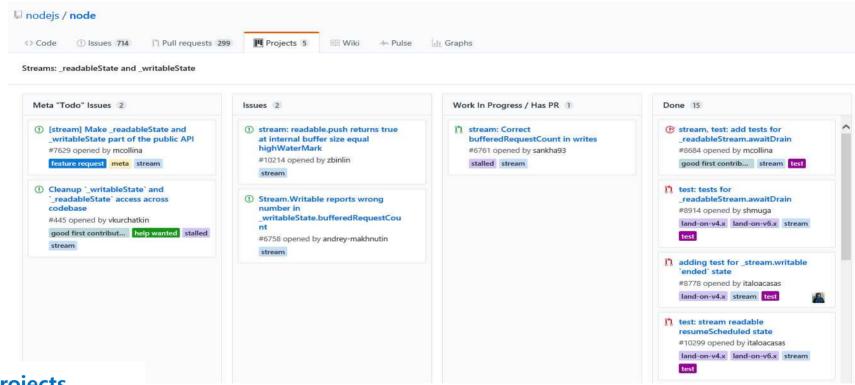
## GitHub Issues



Issues(2)

Issues들을 모아서 마일스톤으로 등록한 후 일정을 잡아 체계적으로 발전시키는 기반도 잡힘

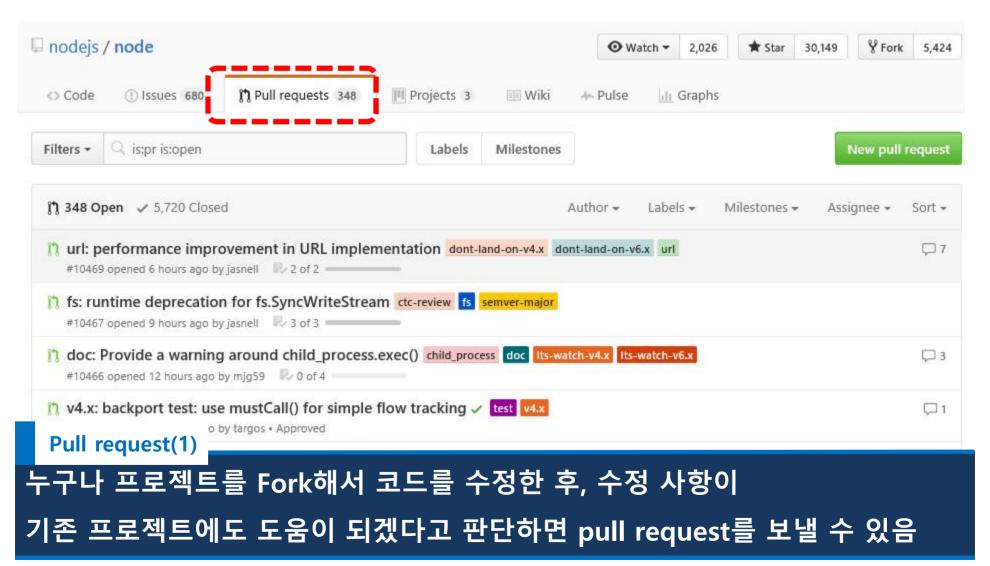
## GitHub Projects



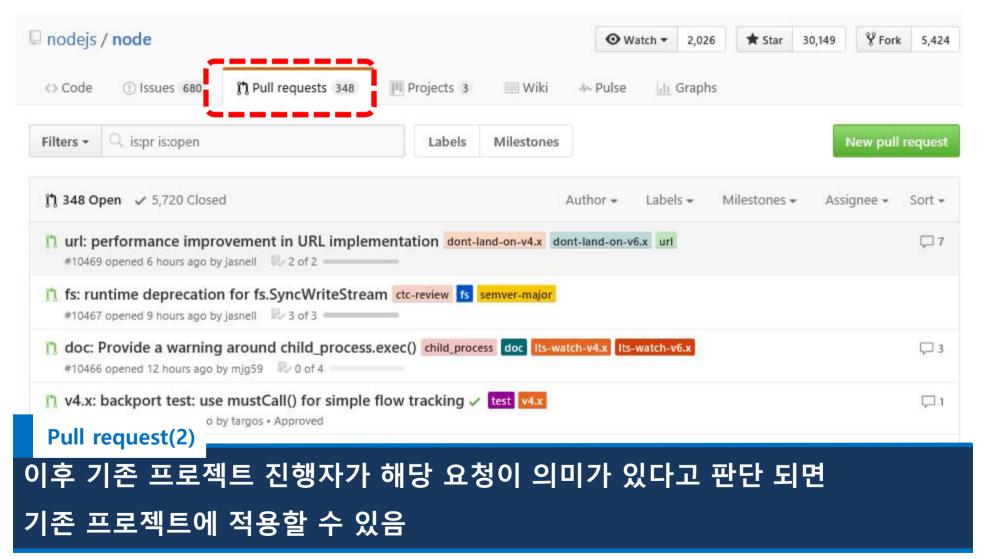
**Projects** 

작년부터는 칸반보드와 유사한 프로젝트 보드가 들어가서 좀 더 고도화된이슈 및 일정관리가 가능해짐

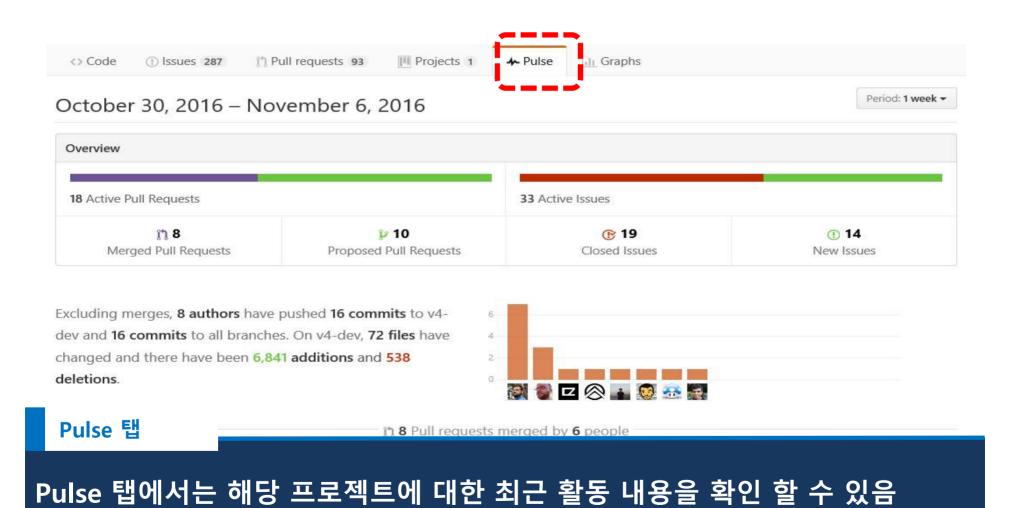
## GitHub Pull request



## GitHub Pull request

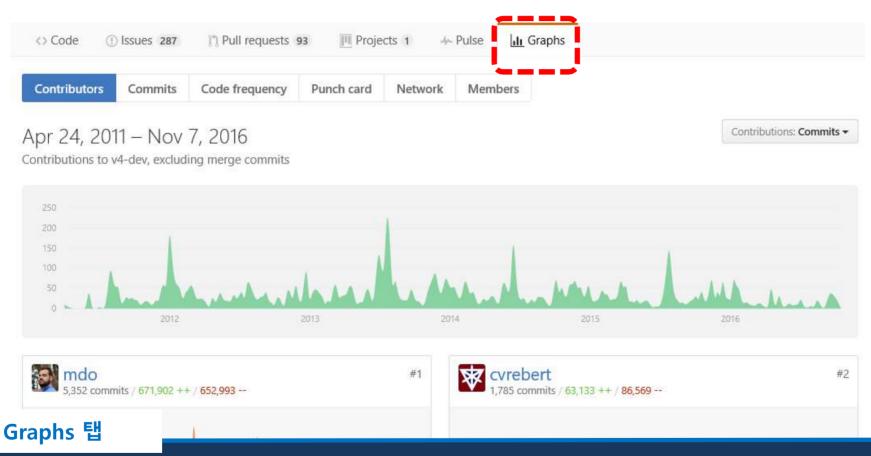


#### GitHub Pulse



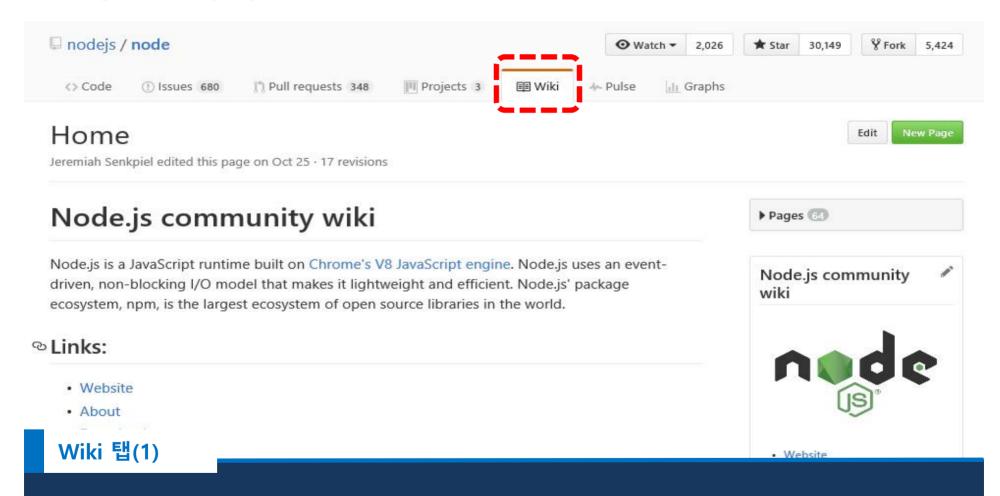
36

# GitHub Graphs



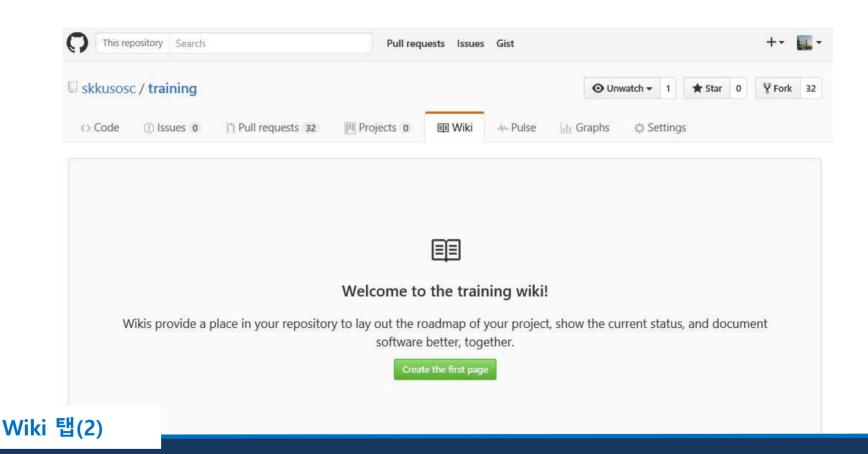
- Graphs 탭에서는 해당 프로젝트의 현황을 시각화해서 보여줌
- 각 개발자들의 공헌을 확인 할 수도 있음

## GitHub Wiki



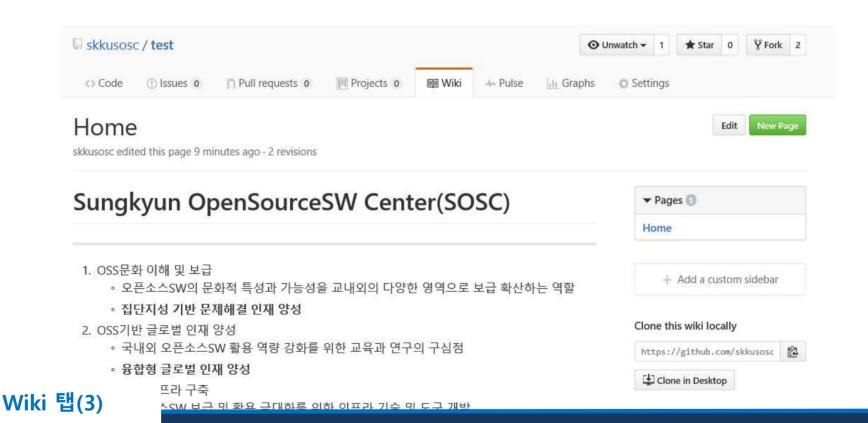
Wiki 탭에는 해당 프로젝트의 매뉴얼이 정리되어 있음

### GitHub Wiki



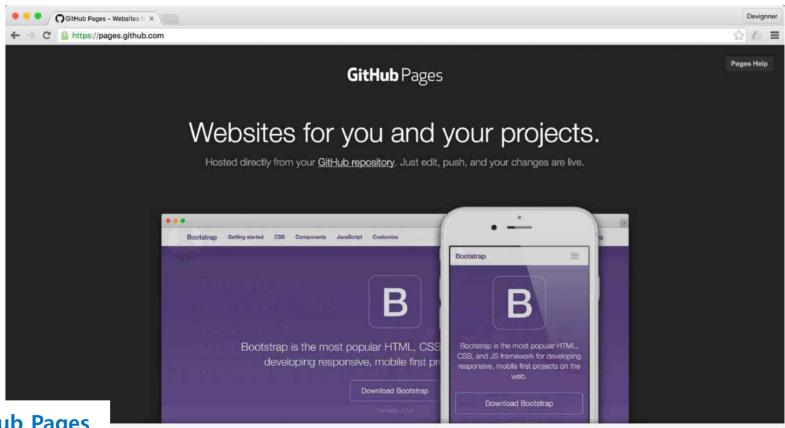
Wiki 이용해 프로젝트에 관한 내용을 문서화하거나 기록할 수 있음

### GitHub wiki



마크다운을 활용하면 간단한 문법으로 깔끔하게 문서 정리 가능

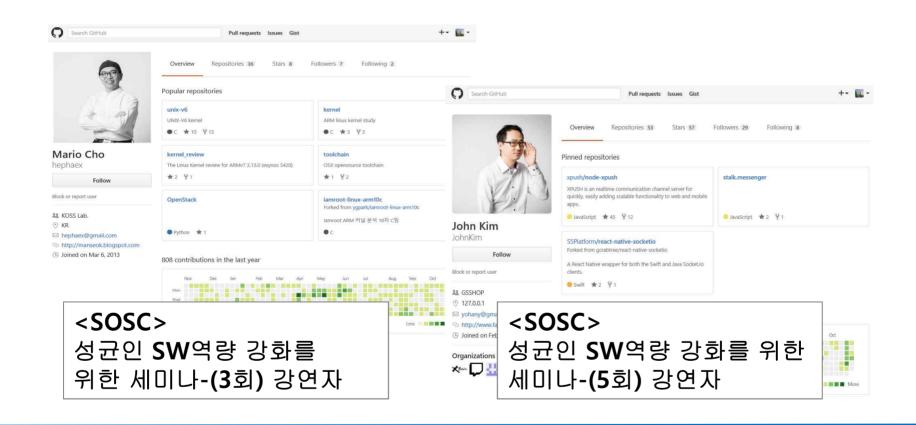
# GitHub Pages



**GitHub Pages** 

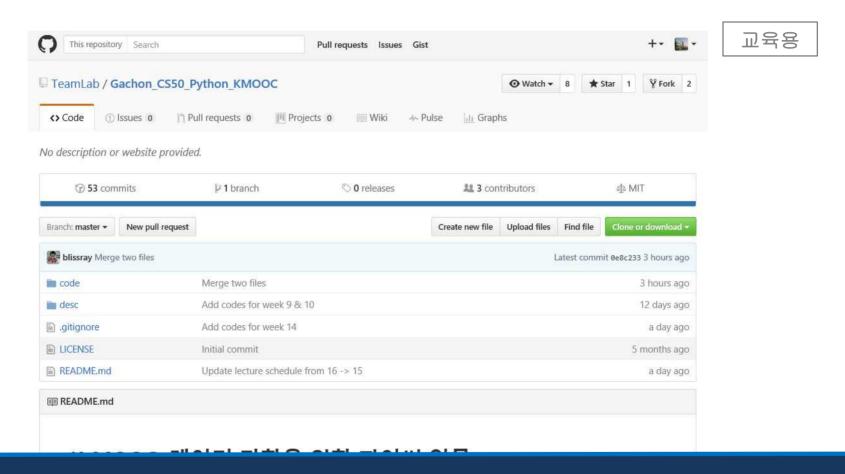
pages.github.com 접속하면 GitHub Pages에 관한 소개와 튜토리얼 확인 할 수 있음

# GitHub 사용(1) - 개발자 프로필 관리



### 개발자들의 개인 프로필 관리로도 사용됨

## GitHub 사용(2) - 홈페이지 및 게시판



### 홈페이지 및 게시판으로도 활용됨

# GitHub 사용(2) - 홈페이지 및 게시판

#### EE README.md

채용공고

#### 안녕하세요!

프리미엄 웹툰 서비스 - "레진코믹스" 를 만들고 있는 레진엔터테인먼트입니다.

콘텐츠를 사랑하는 사람들이 모인 레진은 업계 최고의 경력자들이 모여서 국내 만화 시장을 선도하는 서비스를 개발하고, 양질의 만화 콘텐츠를 제작/유통합니다. 만화 기반 원천콘텐츠를 이용하여 소설/영화/게임 등 다양한 미디어로 연계하고, 각각의 플랫폼에 적합하게 창조하는 글로벌 콘텐츠 기업을 만들어가고 있습니다.

레진은 "모두를 즐겁게 하라"는 모토하에 콘텐츠를 창작하는 만화가와 소설가를 행복하게 만들고, 서비스를 만드는 저희 멤버들이 행복하면, 우리 콘텐츠를 즐기는 사용자 모두가 행복해 질수 있을것이라는 믿음을 가지고 실천하고 있습니다. 그를 위해 저희는 "좋은 콘텐츠를 독자 개개인에 맞게 잘 큐레이션 해서 최고의 소비경험을 만드는 것"을 목표로 합니다.

2013년 6월 본격적으로 웹툰에 부분유료 서비스를 도입한 웹툰 전문 플랫폼 "레진코믹스"를 런칭하고 독특한 비즈니스 모델을 제시하여 첫달부터 국내 스타트업계에서는 드물게 바로 매출을 올리면서 국내 최고의 웹툰 전문 서비스로 성장하고 있으며, 2015년 4월에 일본서비스를 오픈하여 한국과 일본의 웹툰과 만화들을 연재중이며, 2015년 12월에는 영어서비스도 오픈하여서 미국을 포함한 전세계 영어권 국가에도 서비스를 제공하고 있습니다.

2014년에는 NC소프트로 부터 50억 투자를 받았고, 2016년에는 IMM PE로부터 500억 투자를 유치했습니다.

저희와 함께하실 분들을 모십니다! 상세 지원 방법은 아래 군별 공고를 참고하세요.

- 모바일 & 웹 UI 디자이너 (상세보기)
- 모바일 & 웹 서비스 기획자 (상세보기)
- 백엔드 개발자 (상세보기)

### 홈페이지 및 게시판으로도 활용됨

출처: https://github.com/lezhin/apply

### Opensource GitHub / Not GitHub

#### GitHub

- Node.js (https://github.com/nodejs/node)
- Angular.js (https://github.com/angular/angular.js)
- Spring-boot (https://github.com/spring-projects/spring-boot)
- Rust (https://github.com/rust-lang/rust)
- Redis (https://github.com/antirez/redis)
- Flask (https://github.com/mitsuhiko/flask)
- Zeppelin (https://github.com/apache/zeppelin)

. . .

#### Not GitHub

- Apache (http://git.apache.org)
- Linux kernel (http://git.kernel.org)
- GNU (http://git.savannah.gnu.org/cgit/)
- Webkit (git://git.webkit.org/WebKit.git)

. . .

# 프로젝트 - 관심 프로젝트 찾기

■ ex 처럼 본인이 관심 있는 '프로젝트' GitHub에서 찾아보고 해당 주소를 작성하자. (GitHub에 없으면 프로그램명만 기입)



https://docs.google.com/spreadsheets/d/10OlqbqN3oMITMxo3Ue2Lg3oF5BmaPEZRxaZ0ifsZ\_mY/edit?usp=sharing

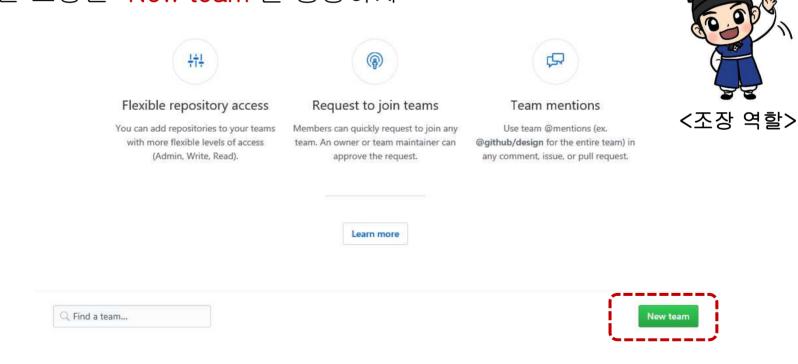
		# % .0 <sub>←</sub> .	00 123 - Arial		*	10 -	B I 5		- 🍑	· H + 35 -	<b>■</b> * .	1 -	co <b>□</b> [ii] <b>∀</b> · Σ · ■ ·
A	В	С	D	E	F	G		Ĥ	1	J	к	L _	
17-1 SKI	KU_OSS실습		811	MA .	1971				797	:=1/.	255		
		Step(2017-4-11)											2017-4-18
no	SKKU	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	관심 PJT(명)
ex	SKKU											e)	https://github.com/nodejs/node
ex	sosc											ex	linux, node.js https://github.com/apache/hadoop

### Contents



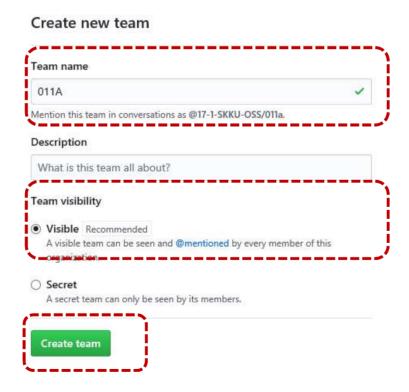
# 팀프로젝트-사전 준비(1)

- 각조조장은 "17-1-SKKU-OSS 조직"(Organization)"에 합류하자
- 합류한 조장은 'New team'을 생성하자



# 팀프로젝트-사전 준비(2)

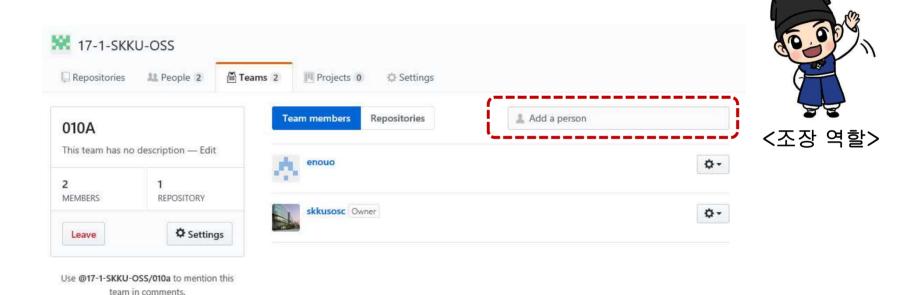
- Team name은 각 조별 팀명으로 작성하자(011A, 021B, 032A…)
- Team visibility는 Visible 선택하고 생성하자





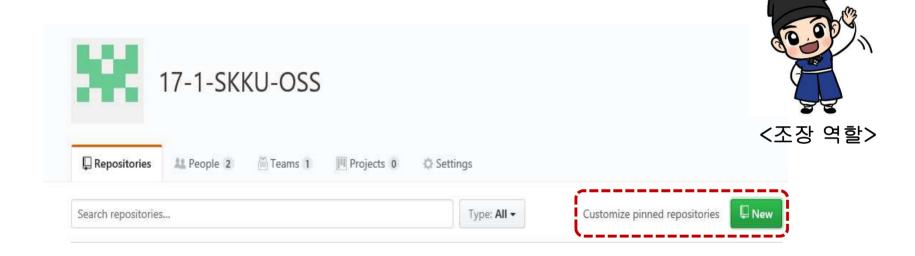
# 팀프로젝트-사전 준비(3)

■ 이제 해당 팀으로 조원들을 초대하자



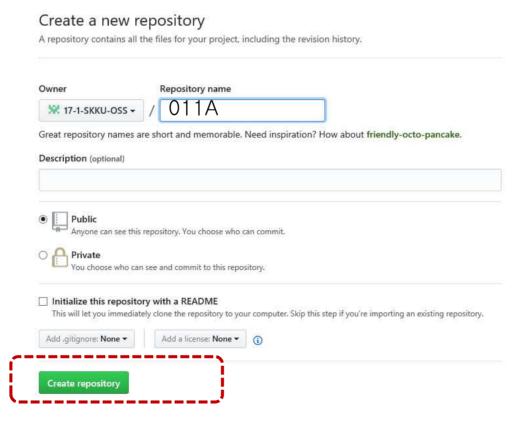
# 팀프로젝트-사전 준비(4)

■ 우리 팀 Repository 를 생성하자



# 팀<u>프로젝트</u>—사전 준비(5)

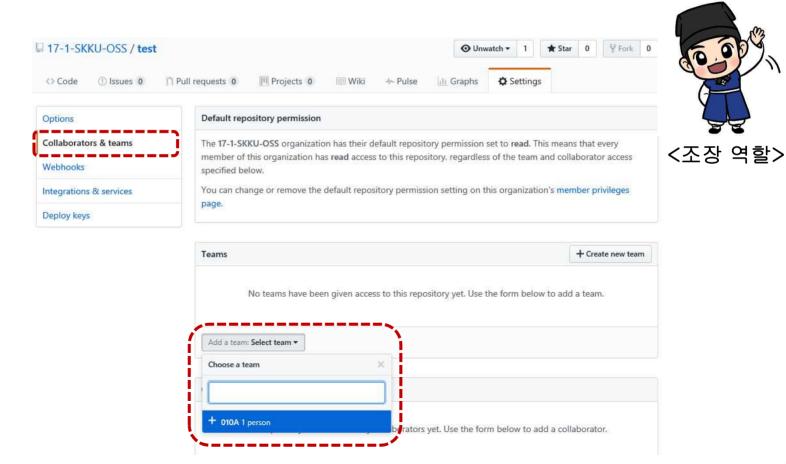
- 우선 '우리팀(명)/011A' 으로 된 Repository를 생성해보자
- Repository 명은 추후 설정에서 변경 가능하다





# 팀프로젝트-사전 준비(6)

■ Collaborators&teams-> Choose a team: 011A(우리팀명) 선택



# 팀프로젝트-사전 준비(7)

- 이번 학기 실습은 GitHub Organization -> Team에서 활동을 해보자
- GitHub의 다양한 서비스 기능들을 팀원들과 적극적으로 사용해보자



### 참여와 공유



# Git/GitHub 추가자료

➤ 생활코딩의 Git 강좌 https://opentutorials.org/course/2708

➤ 맥에서 git 사용하기와 멋진 그림
http://funnyrella.blogspot.kr/2014/04/97-git.html

- ➤ Github의 git 15분 만에 배우기 Tutorial (github 공식 튜토리얼) https://try.github.io/levels/1/challenges/1
- ➤ git-치트시트.pdf http://j.mp/git\_cheat\_sheet
- ➤ git을 시작하기 위한 간편 안내서

  http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.ko.html

• • •

## Commit message - 추가자료

#### <커밋 메시지 양식>

- 첫 줄에는 50자(영문, 한글25자)로 간략히 요약해서 작성
- 두 번째 줄을 비우고 세 번째 줄에 자세하게 설명글 작성 (개발동기, 구현 상황, 제약조건/상황 등)
- 글은 현재형을 사용
- 추가 내용은 한 줄 띄우고 시작
- 커밋 메시지가 잘 쓰여진 프로젝트를 받아서 git log -no-merges 명령으로 살펴본다

Redirect user to the requested page after login

https://trello.com/path/to/relevant/card

[커밋 메시지 영문 예시]

Users were being redirected to the home page after login, which is less useful than redirecting to the page they had originally requested before being redirected to the login form.

- \* Store requested path in a session variable
- \* Redirect to the stored location after successfully logging in the user

## Git 명령어 요약 - 추가자료

#### ◈ 작업 공간 시작하기 (자세히 알아보기: git help tutorial)

clone 새로운 디렉토리에 저장소를 복제하기

init 빈 저장소를 새롭게 만들거나 기존의 저장소를 다시 초기화하기

#### ◈ 현재 변동사항 다루기 (자세히 알아보기: git help everyday)

add 스테이지 영역에 수정된 파일 추가하기

mv 파일, 폴더, 심볼릭 링크의 위치를 옮기거나 이름을 바꾸기

reset 현재 HEAD 를 특정 위치로 이동(초기화) 하기

rm 현재 작업 트리에서 파일을 제거하고 스테이지 영역에서도 지우기

#### ◈ 히스토리와 상태 검토하기 (자세히 알아보기: git help revisions)

bisect 바이너리 서치로 버그 찾기

grep 패턴과 매칭된 줄 출력

log 커밋 로그 보기

show 다양한 타입의 오브젝트 보기 status 현재 작업중인 트리의 상태 보기

#### ◈ 히스토리 수정, 마크, 추가하기

branch 브랜치 리스트 보기, 브랜치 만들기 / 지우기

checkout 브랜치 바꾸기 또는 작업중인 트리의 파일들 복구하기

commit 로컬 저장소에 수정사항 반영하기

diff 커밋 또는 작업중인 트리의 변동사항 보기 등 merge 2개 혹은 그 이상의 개발 히스토리 합치기

rebase 다른 베이스 브랜치의 최상단에서 커밋 재적용하기 (부모 브랜치 바꾸기)

tag GPG 사인과 함께 태그 만들기, 보기, 삭제하기 등

#### ◈ 협업하기 (자세히 알아보기: git help workflows)

fetch 다른 브랜치로부터 오브젝트(object)와 레퍼런스(refs) 다운로드하기

pull 로컬 브랜치 또는 다른 브랜치로부터 fetch 받아서 적용하기

push 관련된 오브젝트(object)로 리모트 레퍼런스(refs)를 업데이트 하기



















