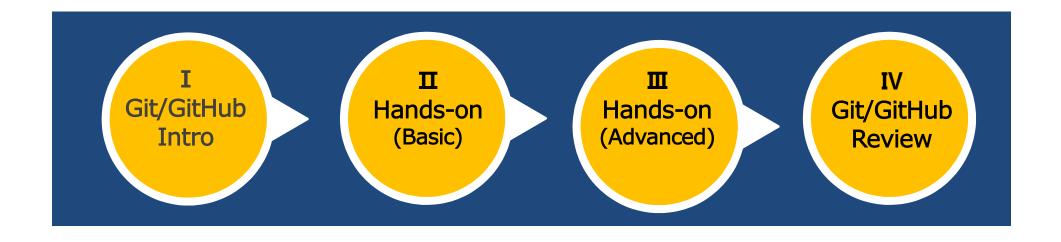
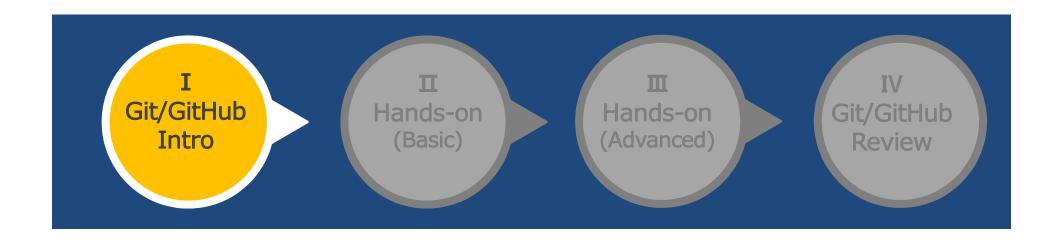


Contents



Contents



오픈소스PJT 기여 과정

Project 개선

- New feature
- Refactoring
- Etc.

Pull-request 보내기

- 오타수정
- 단순 디버깅
- Etc.



설치&사용

Git/GitHub Start

MongDB, NoSQL, SQL, Linux, Java.. 등 무수히 많은 프로그램 무수히 많은 프로젝트

어디서부터 시작할지 고민하지말고

우선 **Git/Github** 부터 알아보자





What is Git?

- Formal version control system
- Developmed by Linus Torvalds(developer of Linux)
 - used to manage the source code for Linux
- Tracks any content(but mostly plain text files)
 - -source code
 - -data analysis projects
 - -websites
 - -presnetations



Why use Git?

- It's fast
- You don't need access to a server
- Amazingly good at merging simultaneous changes
- Everyone's using it



❖ Git is fast, you can use it locally on your own computer, it's amazingly good at mergin changes, and there are lots of people using it.

What is GitHub?

- GitHub.com is a site for online storage of Git repositories.
- Many open source projects use it,
 - such as the Linux kernel.
- You can get free space for open source projects or you can pay for private projects.



Why use GitHub?

- It takes care of the server aspects of Git
- Graphical user interface for git
 - Exploring code and its history
 - Tracking issues
- Facilitates:
 - Learning form others
 - Seeing what people are up to
 - Contributing to others code



GitHub is great for browsing others code, for learning; you don't even have to download it to your computer. And it's really easy to contribute to others' code

10

GitHub



https://octodex.giithub.com/

Git 쓰는 진짜 이유

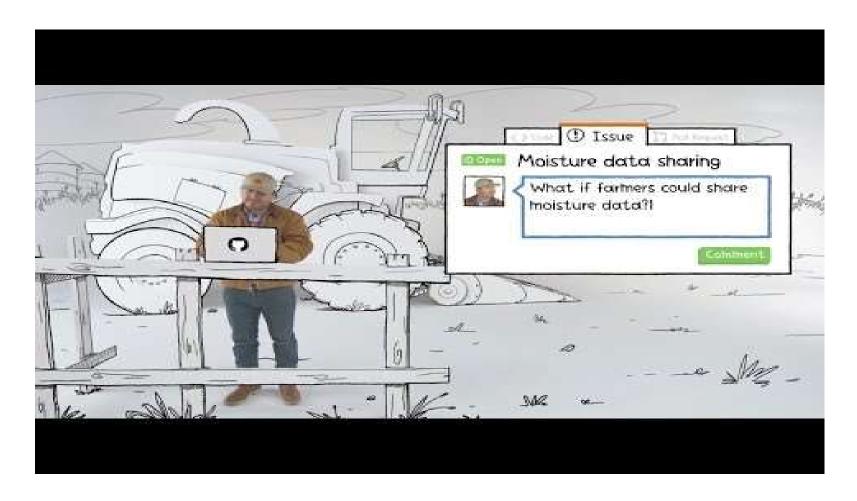
결국, 협업 때문에 Git 을 쓴다 (집단지성의 극대화)

현대적인, 선진화된 소스코드 개발과정의 필수도구

Git 사용, 이제 선택이 아닌 필수 (Needs)



Git/GitHub Overview



Contents



Git/GitHub 실습 본격적인 시작에 앞서서...

- 본 강의는 실습 90% 이론 10%
- 나중에 하는건 없다. 무조건 오늘 목표는 이루고 가자
- 내 손으로 <mark>명령어</mark>를 직접 입력해보자
- 내 옆에 숨은 고수들이 많다 (조장 및 조교들에게 적극 도움을 요청하자)
- 처음 다루는 팀원들을 도와주며 친해지자 (팀 프로젝트 진행 사전 대비)
- 터미널 환경 경험하자
- GUI(Graphic User Interface)대신 CLI(Command Line Interface)경험하자
- Vi에디터를 사용해보자

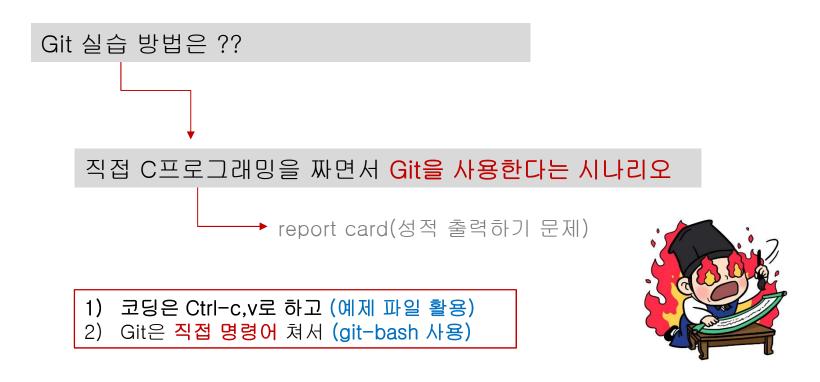
훈련방식(Training mode)

우리가 스마트폰을(매뉴얼없이) 사용하면서 이해하듯

Git 이란 프로그램도 <mark>일단 써</mark>보면서 이해 해보자



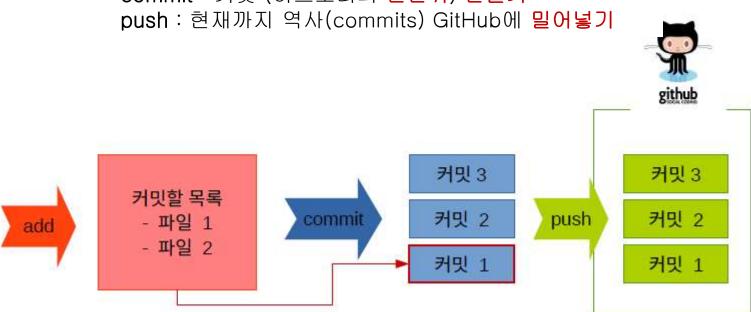
실습 방법, 시나리오



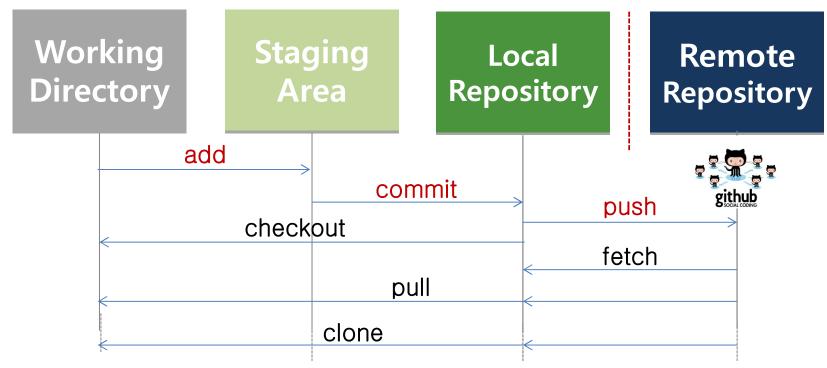
Git 필수 명령

add: 커밋할 목록에 추가

commit: 커밋 (히스토리의 한단위) 만들기



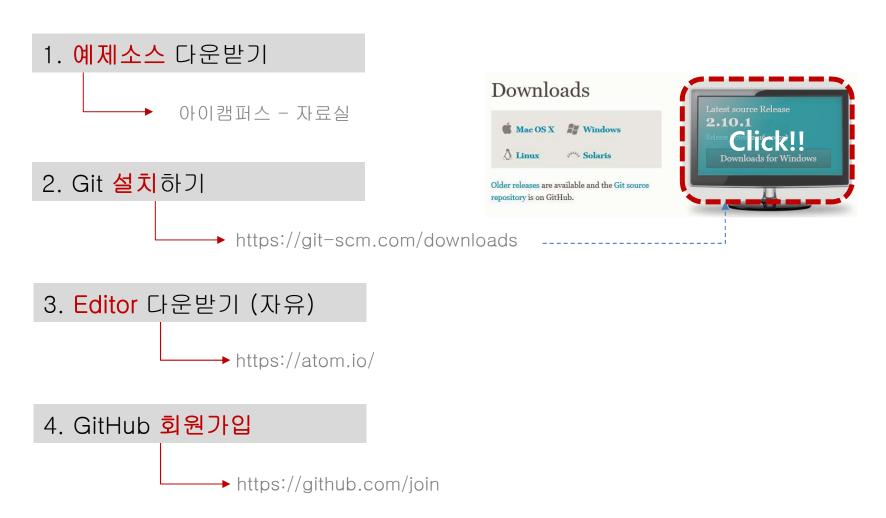
Git 필수 개념 - Git의 세 가지 상태



■ Git을 통한 작업 순서

- 워킹 디렉토리에서 파일을 수정
- 워킹 디렉토리에서 변경된 파일을 스테이징 영역에 추가(커밋할 스냅샷 생성)
- 스테이징 영역의 파일을 커밋하여 Git 디렉토리에 영구적으로 저장

준비하기



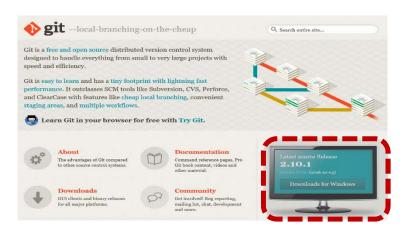
준비하기

- 5. example-ex.zip 압축 풀고 폴더 열어두기
 - → Ctrl-c,v 복사, 붙혀넣기 할 소스들
- 6. 편집기 (atom or sublime text) 열어두기

──── Ctrl-c,v 복사, 붙혀넣기 용도 편집기

Git 설치

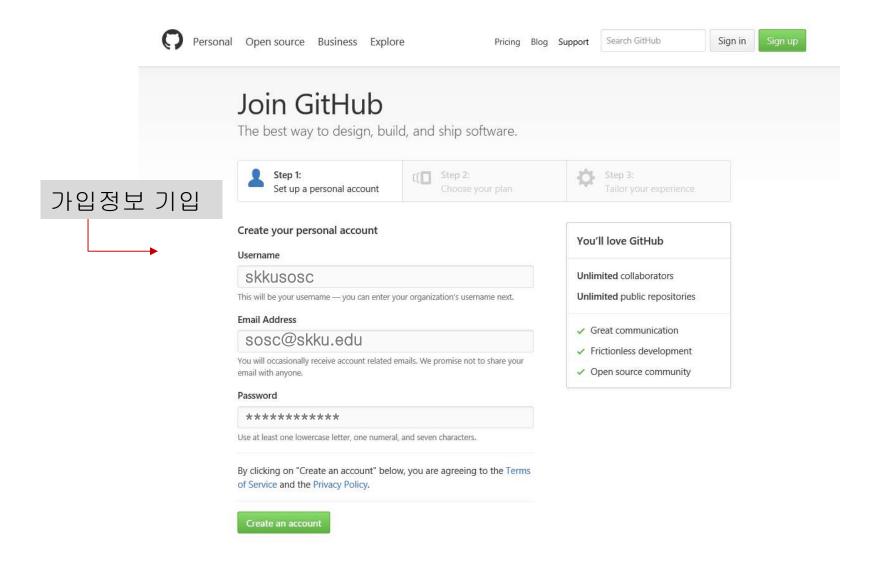
- 다운로드: https://git-scm.com/download
- 리눅스의 경우 배포판에 따라
 - 데비안 계열: \$ sudo apt-get install git-all
 - Fedora 배포판: \$ sudo yum install git-all
- GUI: git-gui, GitKraKen, Source Tree



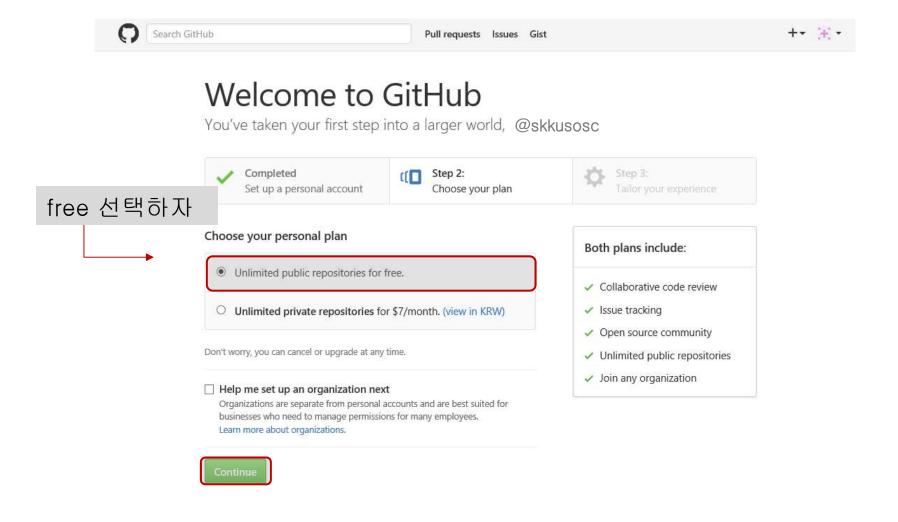
https://git-scm.com/

21

GitHub 회원가입



GitHub 회원가입



GitHub 메일 인증하기



Step 기본 설정

1) Git-bash 혹은 터미널 실행 후에

1-1) 미리 캐치 저장되어 있을지 모를 계정정보 삭제 (처음 설치시 생략 가능)

```
$ git config --global user.email --unset credential.helper
```

- \$ git config --global user.name --unset credential.helper
- 2) 나의 GitHub계정 이메일(GitHub계정 이메일)과 이름 (본인 영문이름or닉네임) 을 적자

```
$ git config --global user.email --"본인메일@gmail.com"
```

- \$ git config --global user.name "본인이름or닉네임 skkusosc"
- ※ git-training-ex-v2.zip 압축푼 폴더 열기 (window 폴더 탐색기로)

Step1 초기화 및 첫 commit하기 (Basic)

- 1) 나의 GitHub 계정 이메일과 이름을 적자 (기본 설정)
- \$ git config --global user.email "본인메일@gmail.com"
- \$ git config --global user.name "본인이름,닉네임 skkusosc"
- 2) Git bash를 실행 (명령어칠 준비), 폴더 생성하기
- \$ mkdir report-card
- 3) 경로 이동 (pwd 명령어로 현재경로 확인하기)
- \$ cd report-card
- 4) 해당 폴더를 git 초기화 (Is-A 명령어로 생성된 .git폴더 확인하기)
- \$ git init
- 5) 프로그램 문제 PDF 파일 추가 (커밋할 목록에 추가 add) (commit1 폴더내 파일 활용)
- \$ git add report_card.pdf
- 6) 첫 commit 하기 (역사 한단위 만들기)
- \$ git commit -m "report card: Add question PDF"

Step1 초기화 및 첫 commit하기 (Basic)

일단 따라해보자

- 7) 소스코드 추가하기 (커밋할 목록에 추가 add) (commit2 폴더내 파일 활용)
- \$ git add report_card.c
- 8) commit 하기 (역사 한단위 만들기)
- \$ git commit -m "report card: Add base code"

Git 상태확인 명령어

(중간중간 치면서 수시로 확인하자)

- \$ git show
- \$ git log
- \$ git shortlog
- \$ git diff
- \$ git status

Step2 diff 사용과 추가 commit하기 (Basic)

일단 따라해보자

- 1) 상태를 확인한다
- \$ git status
- 2) commit3 폴더에 있는 report_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인
- \$ git diff
- 3) diff를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- \$ git add report_card.c
- 4) 준비된 소스파일을 commit 한다
- \$ git commit -m "report card: Print a message of introduction"
- 5) 지금까지한 3개의 commit들을 확인해보자
- \$ git log

Step2 diff 사용과 추가 commit하기 (Basic)

일단 따라해보자

- 6) commit4 폴더에 있는 report_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인
- \$ git diff
- 7) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- \$ git add report_card.c
- 8) 준비된 소스파일을 commit 한다.
- \$ git commit -m "report card: Print grades of each subject"
- 9) 지금까지한 4개의 commit들을 확인해보자
- \$ git log

Step3 commit하기,반복 (Basic)

일단 따라해보자

- 1) commit5 폴더에 있는 report_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인
- \$ git diff
- 2) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- \$ git add report_card.c
- 3) 준비된 소스파일을 commit 한다.
- \$ git commit -m "report card: Show the sum of each grade"

※ 서명의 의미는 본 오픈소스의 라이선스를 제대로 이해하고 작성한 commit 이라는 확인서명 (주로 리눅스커널에서 commit을 공식적으로 만들때 많이 이용된다.)

Step3 commit하기,반복 (Basic)

일단 따라해보자

- 4) commit6 폴더에 있는 report_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인
- \$ git diff
- 5) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- \$ git add report_card.c
- 6) 준비된 소스파일을 commit 한다
- \$ git commit -m "report card: Get a average of grades"

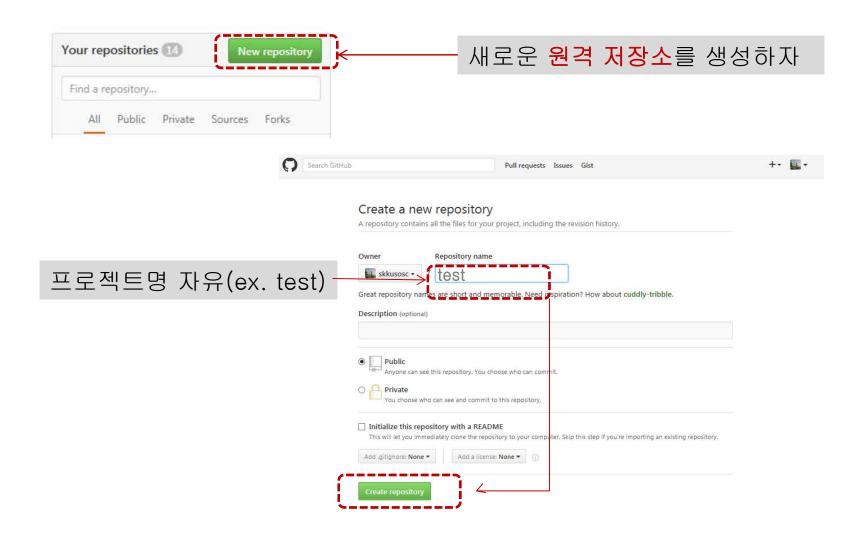
Step4 지금까지의 commit을 push 하자 (Basic)

일단 따라해보자

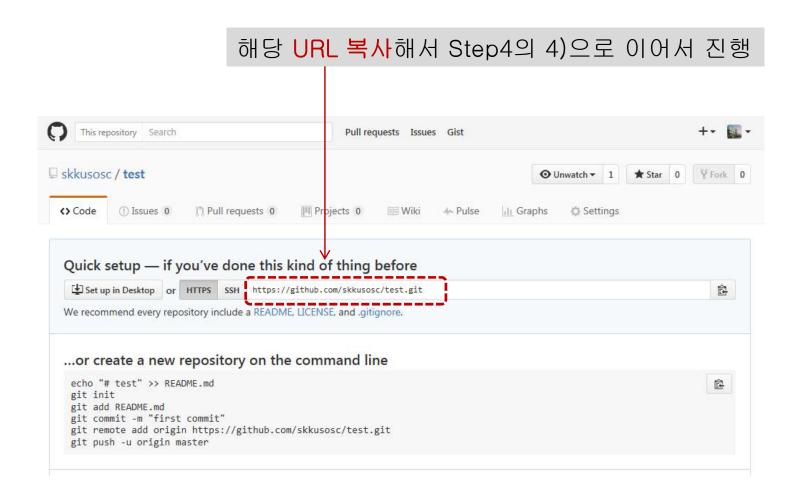
- 1) 상태를 확인하고 현재 브랜치명 master 를 확인하자
- \$ git status
- 2) 지금까지한 commit들을 확인하자 (6개가 아니면 다시 확인하자)
- \$ git shortlog
- 3) Github 원격저장소 URL을 등록하자

(잠깐 멈추고 http://github.com 켜고 repository 새로 생성하자)

잠깐, GitHub에서 원격저장소 만들기



잠깐, GitHub에서 원격저장소 만들기



Step4 지금까지의 commit을 push 하자 (Basic)

일단 따라해보자

- 4) 방금 복사한 URL로 GitHub 원격저장소 등록하자
- \$ git remote add origin 방금복사한 URL
- 5) GitHub 원격저장소(origin)에다가 밀어 넣자
- \$ git push origin master
- 6) GitHub 웹페이지 열고 확인해보자



Step4 지금까지의 commit을 push 하자 (Basic)



Step4 지금까지의 commit을 push 하자 (Basic)

skkusosc committed 17 minutes ago

본인이 추가한 commit 들이 나오는걸 확인하자(본인 Github) This repository Search Pull requests Issues Gist skkusosc / test O Unwatch ▼ 1 % Fork 0 ★ Star 0 <> Code ① Issues 0 11 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Wiki √ Pulse Branch: master ▼ Commits on Oct 12, 2016 report card: Get a average of grades () 18499c7 skkusosc committed 9 minutes ago report card: Show the sum of each grade 4> b4e5946 skkusosc committed 10 minutes ago report card: Print grades of each subject 4> a897c8f skkusosc committed 11 minutes ago report card: Print a message of introduction () 4e09c1d skkusosc committed 13 minutes ago report card: Add base code () 2df51c9 skkusosc committed 14 minutes ago report card: Add question PDF () 2b4f3ac

Step5 commit 수정하기 (Basic)

- 1) report_card.c 파일을 열어 'Mean'변수명을 'Average'로 수정하자 (Editor 는 자유)
- \$ git diff
- 2) diff를 통해서 변화분을 확인했다면 add진행
- \$ git add report_card.c
- 3) 가장 위에 있는 commit을 수정하자
- \$ git commit --amend
- ▶ vi 에디터 또는 지정된 에디터(메모장 등)이 열릴수 있다. Commit 메시지를 수정하거나 수정없이 에디터를 닫으면 완료
- Vi에디터는 i또는 a키를 눌러 수정모드로 변경하여 수정 후 ESC키 누르고 :wq 명령어 입력하여 Enter눌러 나올 수 있다.

Step5 commit 수정하기(remote도) (Basic)

- 4) 바로 push 해보자 (충돌 오류발생)
- \$ git push origin master
- 5) 강제로 push 해서 수정하자
- \$ git push origin master -f
- 6) 다시 GitHub 가서 제대로 변경되었는지 확인해보자

- ▶ 4)의 충돌이유는 Local (본인 노트북,PC) 에 기록된 commit들과 GitHub에 먼저 push하여 저장된 commit들의 commit ID가 일치하지 않는 부분이 있기 때문임
- ▶ 물론 모든 commit ID가 일치한 상태에서 Local에만 새로운 추가 commit 있을때는 push 가능

Step6 add한거 취소하기 (Basic)

- 1) touch 로 빈파일 생성하고 add 하자 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능)
- \$ touch test; git add test
- 2) 현재 상태 확인 해보고
- \$ git status
- 3) reset으로 add한거 취소해보자
- \$ git reset
- 4) 현재 상태 다시 한번 확인해본다
- \$ git status

Step7 commit한거 없애기 (Basic)

- 1) 아까 test파일 여전히 존재하는지 확인 (지웠으면 다시 만들기)
- \$ git status
- 2) 임의로 실수의 commit을 만들어 낸다 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능)
- \$ git add test; git commit -sm "test"
- 3) 그리고 push 까지해서 Github에 있는 tree까지 실수 commit을 넣는다
- \$ git push origin master
- 4) Github 가서 확인해보자

Step7 commit한거 없애기 (Basic)

- 5) 확인 후, 지금까지 한 7개 commit을 확인하자
- \$ git shortlog
- 6) 가장 최근 commit을 지우자
- \$ git reset HEAD~1
- 7) commit이 지워졌는지 확인해보자 (commit 기록 7 -> 6)
- \$ git shortlog
- 8) 강제로 GitHub에 있는 tree 도 밀어 넣어서 수정한다
- \$ git push origin master -f
- 9) GitHub 가서 확인해보자
- ➤ GitHub에 있는 commit을 수정할 길은 Local에서 수정후 -f옵션으로 push 하는 방법 뿐

반복연습 Keep going

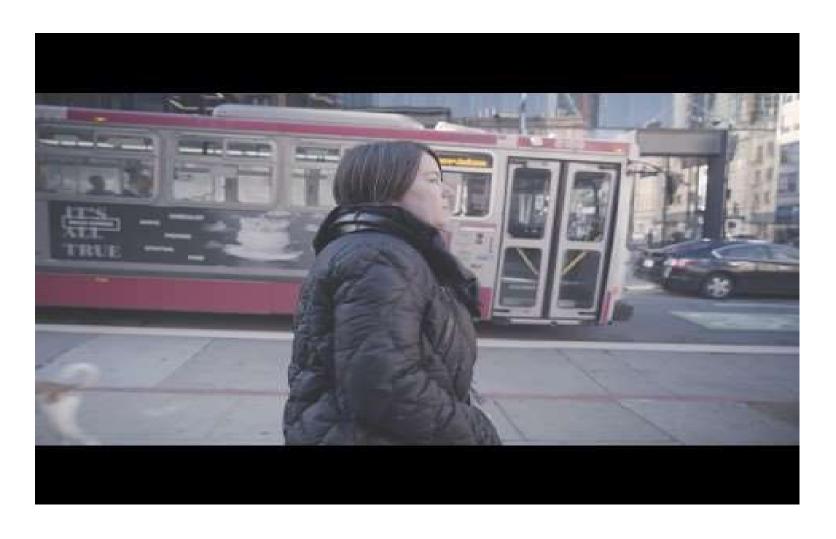
다시 Step1 부터 새롭게 스스로 **반복연습**을 해보자



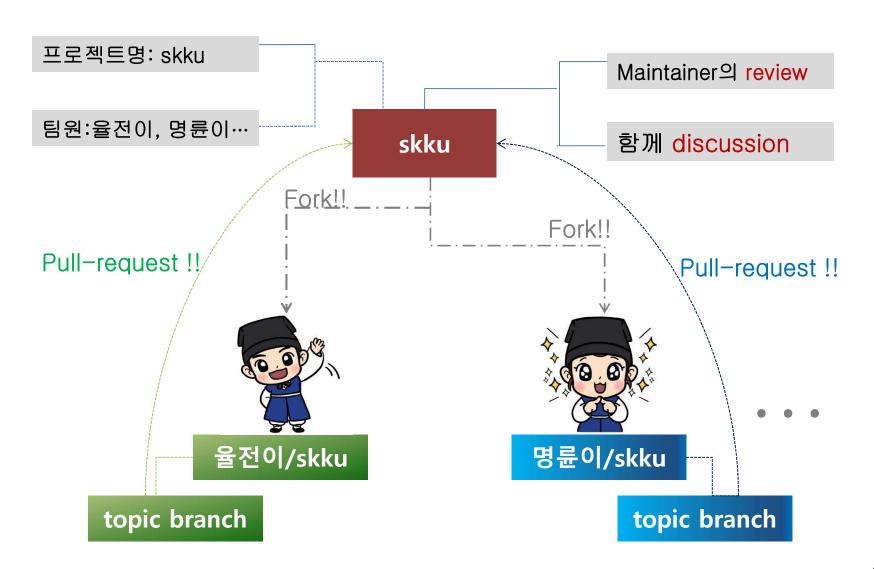
Contents



Maintainer Stories (쉬어가기)



우리 프로젝트와 Git 운용 전략



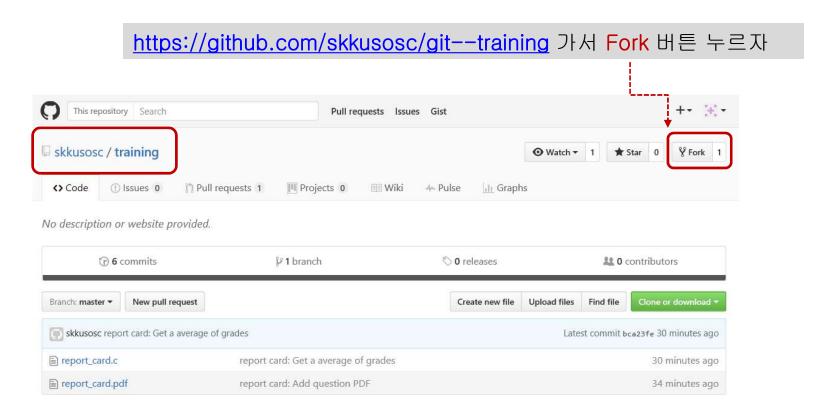
GitHub Flow

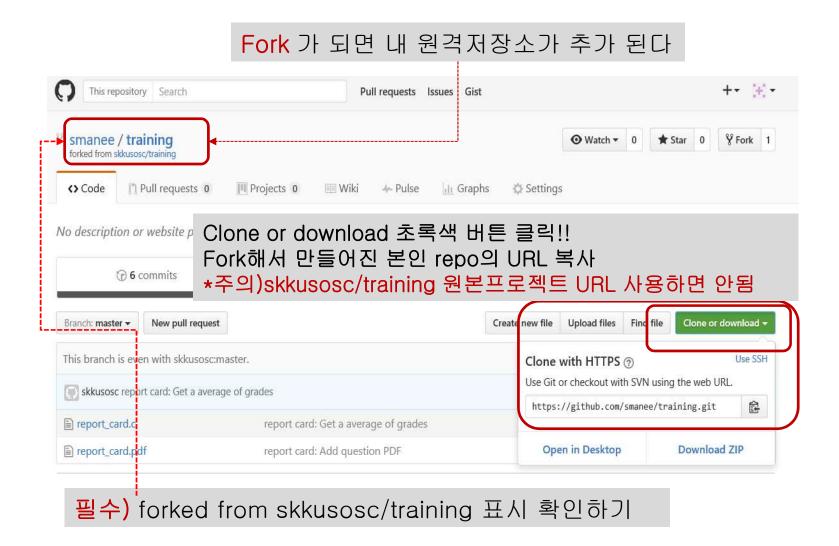
GitHub은 Pull-request가 중심인 협업 워크플로 위주로 설계 되어 있음

다른 프로젝트에 내가 만든 commit을 제출한다는 의미(실제 전송단위는 branch)

- 1.기존 프로젝트(master)에서 Fork(복사) 해온다
- 2.Clone해서 토픽 브랜치를 만든다
- 3. 내가 만든 commit (뭔가 수정)을 보낸다
- 4.자신의 GitHub 프로젝트에 브랜치를 Push 한다
- 5.기존 프로젝트(master)에 Pull-request를 보낸다
- 6.토론하면서 그에 따라 계속 커밋한다
- 7.기존 프로젝트(master)소유자는 Pull-reques를 검토후, Merge한다

주의 fork는 본인 프로젝트를 대상으로 하는게 아니다. 아래 url 들어가자





상위폴더로 이동 한 후,



1) (git-bash/터미널에서) 최초경로 HOME 경로로 이동하자 (report-card 작업하던 폴더에서 벗어나기)

```
$ cd ~
```

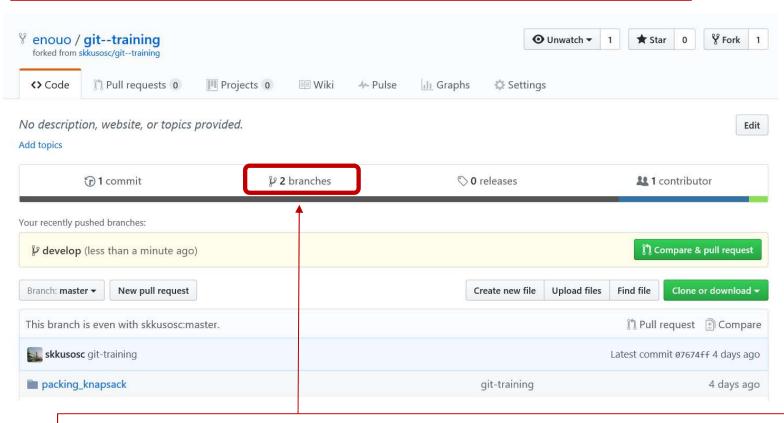
- 2) clone 으로 fork한 repo 받아오기 "아까 fork한 repo에서 복사한 URL"
- \$ git clone https://github.com/skkusosc/git--training
- 3) clone 한 프로젝트 폴더로 이동하기(만약 프로젝트명이 git--training 이면 그 이름으로 이동)
- \$ cd git--training
- 4) 작업할, 토픽 브랜치(develop) 따로 만들가
- \$ git checkout -b develop
- 5) pull_request_test 폴더로 이동하자
- \$ cd pull_request_test

*브랜치 생성이란? 간단한 비유로 말하면

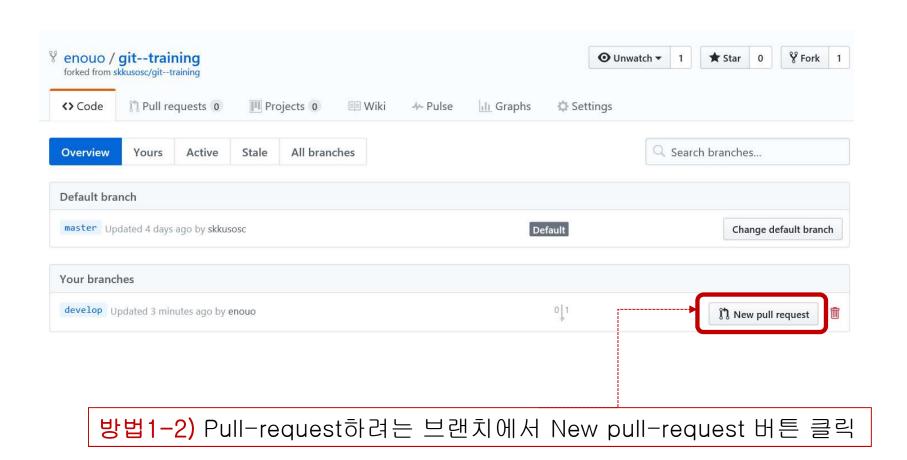
"같은 폴더에 또 다른 세상 열기 "

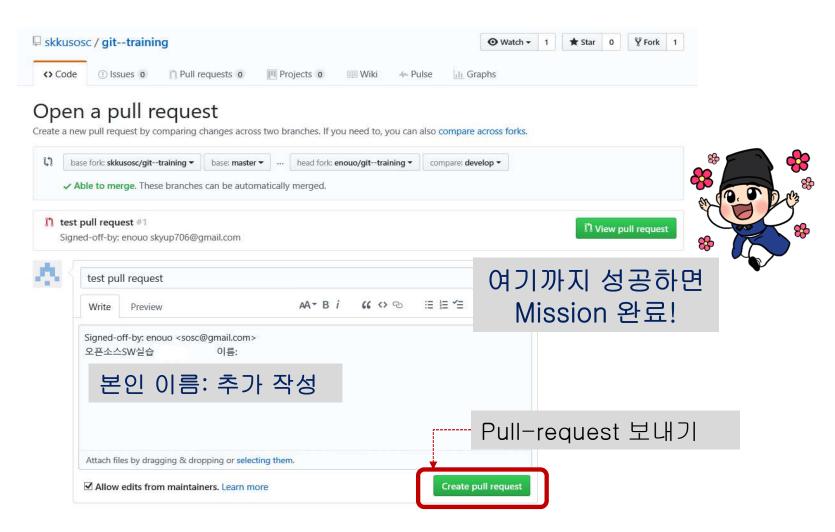
- 6) 내 이름으로 된(skkusosc 대신) 폴더 만들고
- \$ mkdir yuljeon; cd yuljeon
- 7) 내 이름으로 된(skkusosc 대신) 폴더에 작업하던 report_card.c 소스 파일 또는 아무파일 복사해서 넣기
- 8) 추가한 폴더 (임의의 소스파일/내가 작업한 소스내용) 통째로 add
- \$ git add report_card.c
- 9) 준비된 파일 commit
- \$ git commit -sm "test pull request"
- 10) 내가 fork한 repo의 develop 브랜치로 push (주의: master 아님)
- \$ git push origin develop

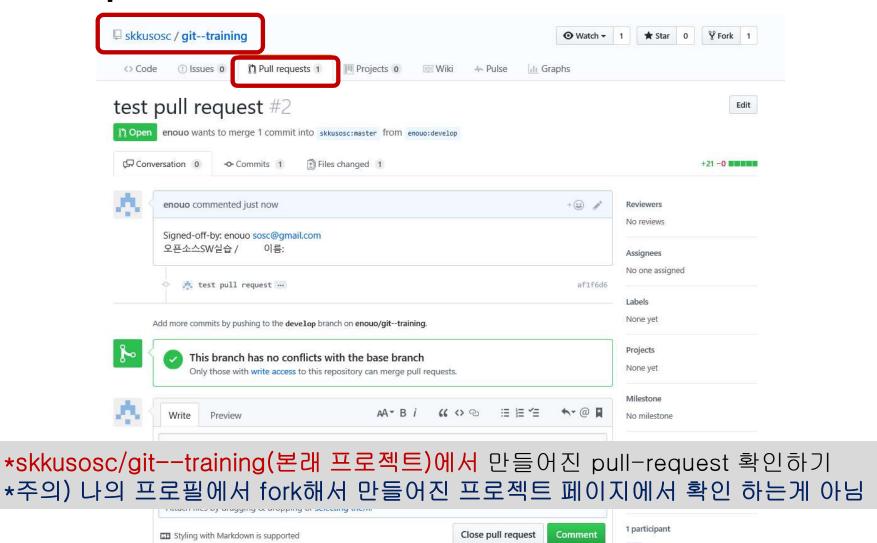
*나의 프로필에서 fork해서 만들어진 프로젝트 페이지로 이동



방법1-1) 방금 push 했던 브랜치를 확인하기 위해서 Branch 탭 클릭



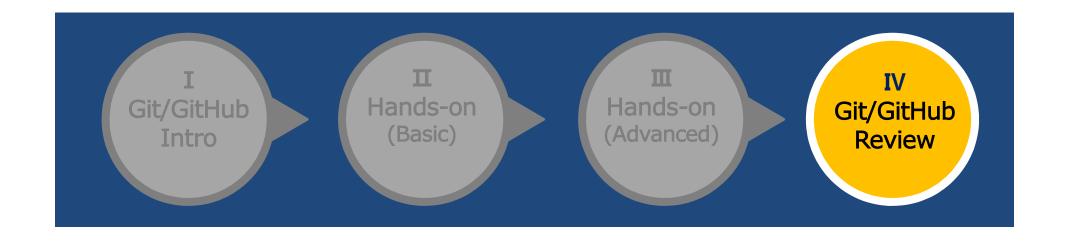




Step9 merge로 2개 브랜치 합치기(자유 실습)

- 1) 방금 작업한 develop 브랜치가 현재 브랜치인지 확인하자 (status로도 확인 가능)
- \$ git branch
- 2) 추가 브랜치 만들어보자
- \$ git checkout -b test
- 3) Touch로 빈파일 하나 만들어서 commit 만들어보자 (;로 명령어들 연속적 실행 가능)
- \$ touch test; git add test; git commit -sm "test"
- 4) 현재 브랜치(develop)을 기준으로 추가 브랜치(test)을 합치자
- \$ git checkout develop; git status; git merge test

Contents



Commit 단위개발의 정신

혼자 가면 빨리 가지만 함께 가면 멀리 <mark>간다</mark>



Commit 단위개발 IDEA

Commit 단위로 코딩하고 리뷰하고 토론하고 적용한다. (집단지성의 극대화)

소프트웨어의 취약점을 극복하는 전략



Git/GitHub(1) Review

오늘 이것만은 기억하자

- 1) Git 과 GitHub 차이는 ?
- Git 은 각 컴퓨터 (local) 에 설치되어 소스코드 관리가 가능한 프로그램
- GitHub 는 remote 저장소가 있는 외부서버를 지칭
- Git 이라는 Source Control 방법을 Github이 사용할 뿐
- 2) Commit 과 Push 차이는 ?
- commit 은 local 작업폴더에 history 를 쌓는 것으로 외부망(internet) 필요없음
- push 는 remote 저장소(GitHub 등) 에 history 를 쌓는 것이어서 외부망(internet)이 필요하다

Git/GitHub(2) Review

오늘 이것만은 기억하자

- GitHub을 쓸수 있다는 것은
 - Source Control
 - Issue Tracking/Control
 - 협업 도구 (Fork / pull request)
 - Statistics 등을 쓴다는 것





참여와 공유





















