什么是Spring?

Spring是一个容器,就是把每个bean与bean之间的关系全部交给第三方容器管理,整个对象的声明周由Spring进行控制管理.

Spring的核心是IOC(控制反转),DI(依赖注入),AOP(面向切面编程).

DI与IOC的区别:

DI只是做依赖注入,IOC是创建对象

在IOC后,DI直接注入其具体的数值.

Ioc就是控制反转,创建对象:默认调用无参构造器, 有参构造,工厂创建: 静态方法,非静态方法

DI注入方法

Set方法

XML

通过Java反射机制拿到当前方法

如果有这个方法在通过反射吧xml文件夹中创建的对象传参到set中

注解

构造函数

P名称空间

注解方式:主要使用

Dao:@Repository 表示将这个类以dao的形式注入到spring中

Service:@Service 表示将这个类以service形式注入到spring中

@autowird和@Resource的区别?

@autowird 默认以类型去查但也可以用名称去查找实现(required=true)@Qualifier(“名称)

@Resource 默认以名称查找 为自带方法 但是只有JDK1.6才可使用

什么是代理设计模式?

在方法之前,或者之后做一些事情,

作用:提高对目标对象进行访问的方式

好处:提高安全性

静态代理和动态代理的区别:

静态代理需要生成代理类

动态代理不需要生成代理类 动态代理分为 JDK动态代理和cglib动态代理

SpringAop是什么?

AOP面向切面编程,是一种思想.

应用场景:权限控制,事务管理,日志打印,性能统计

在项目中的什么地方使用aop?

代码重复,不通方法进行相同操作

Aop:

关注点:重复代码

切面:抽取重复代码

切入点:对连接点进行拦截

SpinrgAop的实现方式?

注解 XML---事务管理

通知:前置,后置,环绕,运行,异常

@Aspect 切入点