**项目简介**

《十次方》是程序员的专属社交平台，包括头条、问答、活动、交友、吐槽、招聘六大频道

**系统架构**

《十次方》采用前后端分离的系统架构，后端架构为：

SpringBoot+SpringCloud+SpringMVC+SpringData  我们把这种架构也称之为全家桶。

**技术**

后端中,使用到了springcloudco集中配置中心,负载均衡Ribbon,熔断器SpringCloudHyst,服务网关Spring Cloud Zuul,信息总线Spring Cloud,SpringBoot,JWT.其中也用到了一些持久化技术,SpringDataJPA,SpringDataRedi,SpringDataMongoD,SpringDataElasticse.

**表结构**

我们这里采用的分库分表设计，每个业务模块为1个独立的数据库

**功能模块**

包括文章、问答、招聘、活动、吐槽、交友、用户中心、搜索中心及第三方登陆

**吐槽和文章模块**

点赞、收藏、评论

**问答模块**

问答模块中,涉及了两个小模块,一个是问题,另一个是回答.在问题模块中,涉及到了,增加问题,问题列表,根据ID查询,修改问题,根据ID删除,根据条件查询问题,问题的分页展示,最新问题展示,热门回答展示,等待回答的展示.在回答模块中,涉及到了增加回答,回答列表,根据ID查询回答,修改Reply,,根据ID删除,回答分页,根据问题ID查询回答列表,回答问题,我的回答列表

**招聘模块**

招聘模块中,也分为两个模块,一个是招聘模块,另一个是企业模块.招聘模块涉及到了,增加招聘,招聘列表,根据ID查询招聘,修改招聘,根据ID删除招聘,根据条件查询招聘列表,招聘分页,推荐职位,最新职位.企业模块涉及了对企业CRUD的操作和根局条件查询企业,人们企业排行

**交友模块**

删除好友、添加非好友、变更粉丝数、变更关注数

**用户模块**

用户模块中,同样涉及到了两个小模块,一个是用户模块,即普通用户,另一个是管理员模块,即管理者,用户模块涉及到了,对用户的一系列CRUD操作,还有登录,注册,发送手机验证码,关注用户,取消关注 ,查询用户的粉丝和关注,还有ID列表.管理员模块中,仅涉及到了CRUD操作和登录

**责任描述**

在项目中,我个人负责的是,吐槽模块这部分技术,吐槽模块中,使用了MongoDB数据库,因为吐槽模块的数据量太大,且在当前场景中,丢失一两条并无所谓,所以说,采用MongoDB数据库.当用户发布吐槽时,就往数据库里面添加一条,列表展示就是查询吐槽的数据库,剩下的修改和删除也不在解释,流程是差不多的.下面说一下对吐槽的条件查询,因为用户在浏览的时候,可能想要对应浏览相关的内容,这时候就需要条件查询来找到对应的内容,另外,根据吐槽我们还可以进行”吐槽”,其实就是相当于吐槽的评论,但是它是根据已有的吐槽进行的,所以,这就相当于它的子,我们可以根据父id来查询对应的子,我们也可以进行点赞操作,即设置一个字段来记录点赞个数,然后用redis缓存技术实现点赞,每点一次赞则赞数加一。