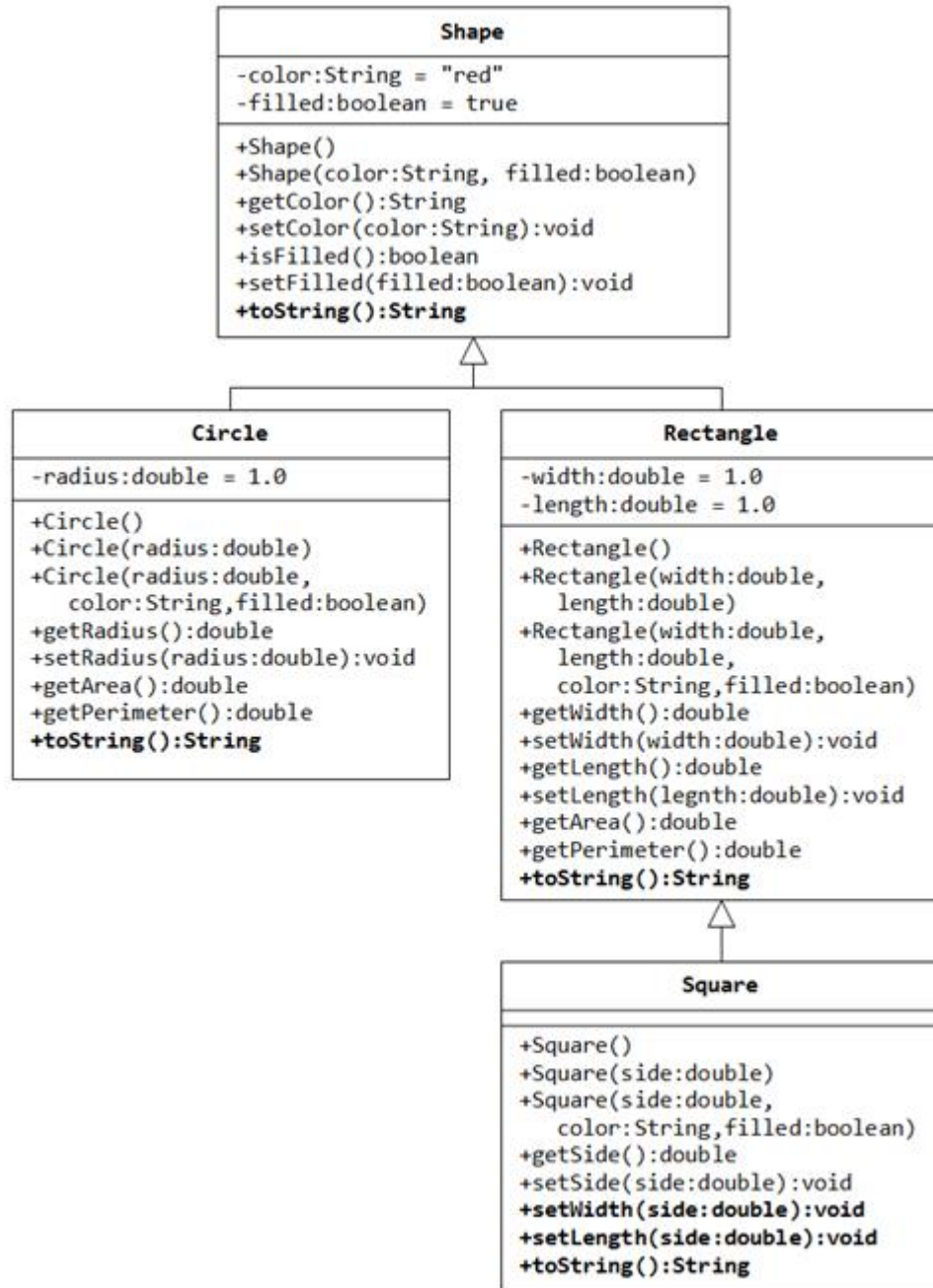


Tuần 4. Kế thừa, final

Câu 1. Cho các đối tượng sau gồm Hoa Quả, Quả Cam, Quả Táo, Cam Cao Phong, Cam Sành.

- Dựa trên cách hiểu của mình về thừa kế, hãy viết chương trình mô tả quan hệ các đối tượng trên (tên các *lớp* tương ứng với các đối tượng trên là **HoaQua**, **Cam**, **Tao**, **CamThanhPhong**, **CamSanh**).
- Với từng đối tượng, hãy bổ sung các thuộc tính và phương thức bạn cho là cần thiết (VD: giá bán/cân, nguồn gốc xuất xứ, ngày nhập, số lượng, v.v.)
- Viết phương thức **main** khởi tạo các đối tượng trên

Câu 2. Cho biểu đồ lớp như sau:



- Trong biểu đồ trên có tất cả bao nhiêu quan hệ thừa kế (is-a)? Tại sao lớp Circle có thể thừa kế lớp Shape mà không phải lớp Rectangle? (*câu này không làm vào mã nguồn mà sẽ hỏi đáp*)
- Hiện thực các lớp trong sơ đồ trên. Viết phương thức **main** để kiểm tra chương trình.
- Định nghĩa thêm số PI trong lớp Circle ở chương trình vừa tạo; sau đó sử dụng giá trị PI để tính chu vi và diện tích hình tròn. Biến PI này có nên để final không?

Yêu cầu:

- Tất cả mọi chương trình phải có đủ comment cho từng class, từng phương thức
- Các thuộc tính cần có đủ setter, getter tương ứng