

Actor Template App

Functioneel Ontwerp

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	3
Life-Cycle	4
Use Cases	5
Volledigheid Analyse	9
Attributen check	9
Functionaliteiten check	10
Conclusie	10
Actoren	11
Sitemap	13
Use Case 1: Inloggen / Uitloggen	14
Use Case 2: Project selecteren	16
Use Case Template	16
Wireframes	17
Use Case 3: Actor Template aanmaken	18
Use Case Template	18
Wireframes	19
Use Case 4: Actor selecteren	21
Use Case Template	21
Wireframes	22
Use Case 5: Actor Template bijwerken	23
Use Case Template	23
Wireframes	25
Use Case 6: Actor Template archiveren	26
Use Case Template	26
Wireframes	27
Use Case 7: Actor Template raadplegen	29
Use Case Template	29
Wireframes	30
Use Case 8: Persoon info toevoegen	32
Use Case Template	32
Wireframes	34

Use Case 9: Persoon info bewerken	36
Use Case Template	36
Wireframes	38
Technische Requirements	39

Inleiding

In het vak Front End Development, is het de bedoeling dat er een dedicated smartphone app als ook een (progressive) web app gebouwd gaat worden.

Het functioneel ontwerp (FO) in dit document is de basis voor beide applicaties, en dient ervoor om bekend te raken met de minimum set aspecten die over het algemeen bij het developen van Front-End applicaties vereist zijn. Dit document zal dan ook gezien kunnen worden als een FO voor de eerste minimale versie van de te realiseren applicatie.

Dit FO beschrijft de casus van een Actor Template App. De actor template (van bedenker Alex Jongman) is een handig formulier welk we in de elaboratie fase van een project kunnen gebruiken.

Doel van de te ontwikkelen app is het omzetten van dit formulier naar een app. Dit FO beschrijft de gewenste werking van de app. Dit doen we door eerst de life-cycle van het kern-object (het formulier) in kaart te brengen en de Use Cases eruit af te leiden als ook door vervolgens de gevonden use cases een voor een te beschrijven. De Use Cases zullen we beschrijven aan de hand van een Use Case Template ondersteund door een of meerdere wireframes. De gegeven wireframes zijn van het niveau low-fidelity, wat inhoudt dat de schermen en hun dynamische content wel vast staan, de visualisatie nog open staat voor een verdere creatieve invulling.

Life-Cycle

Het is de taak van de analist om Actor Templates aan te maken, bij te werken en aan het einde van het project te archiveren.

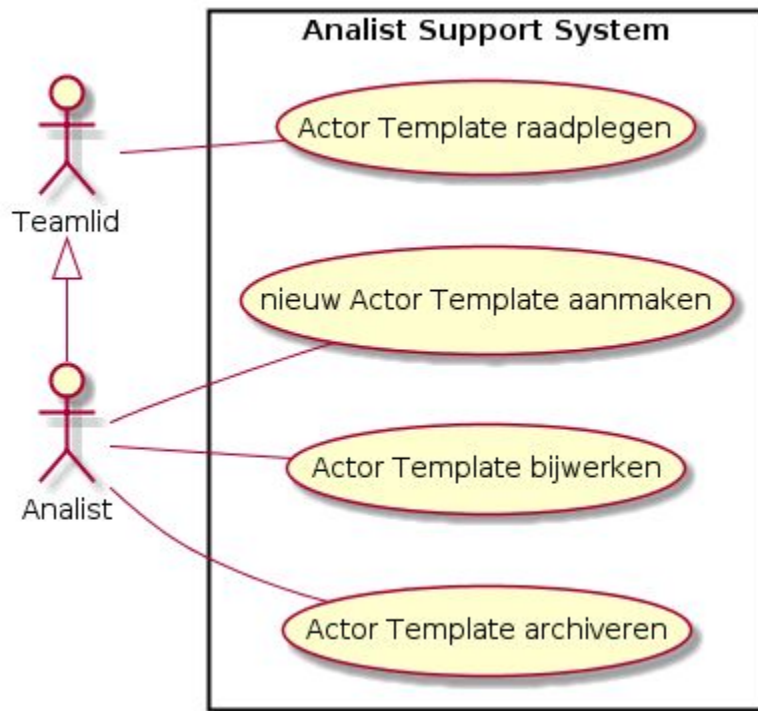
Gedurende het project mogen alle teamleden, waar de analist deel van uitmaakt de actor templates inzien.

Als we dit vertalen naar een simple toestandsdiagram voor het kern-object van deze casus, een enkele actor template, dan komen we tot het volgende model:



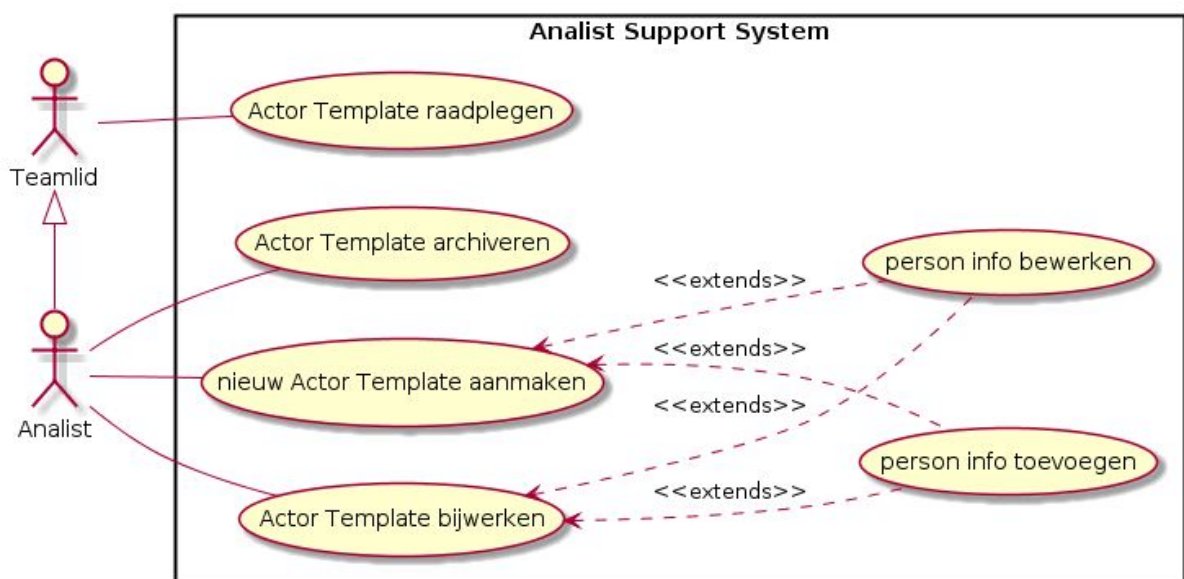
Use Cases

Op basis van de analyse van de life cycle kunnen we het volgende Use Case Diagram afleiden:



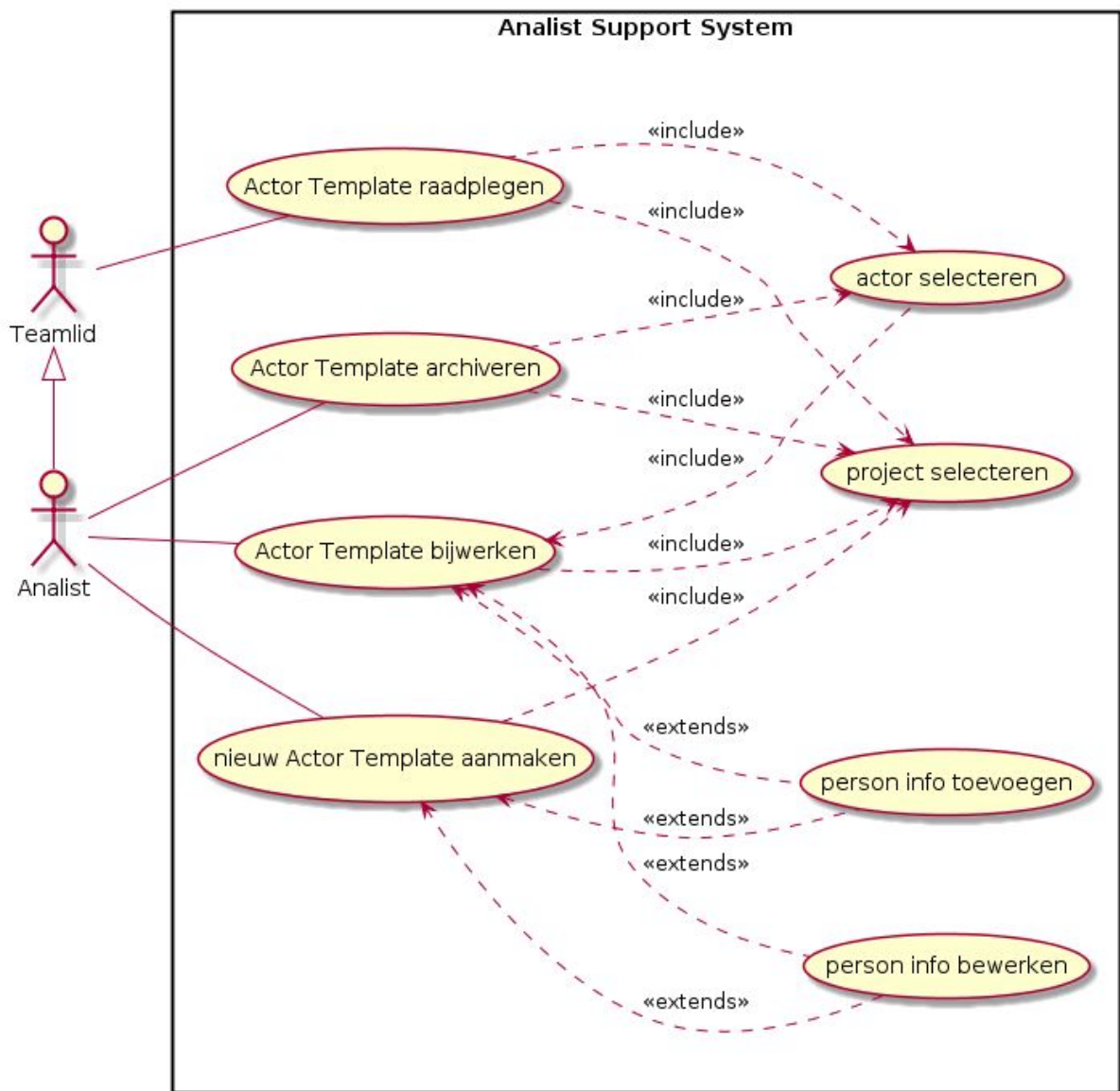
Uit eerste gesprekken met analisten hebben we tevens kunnen achterhalen dat er per actor template vaak ook informatie wordt bijgehouden omtrent personen die deze rol uitoefenen en dat er per persoon nog wel eens aantekeningen worden gemaakt.

Dit leidt tot een kleine wijziging in het Use Case Diagram:



Verder is het zo dat elke actor template aan één project gekoppeld is en er dus in elke use case een project geselecteerd moet worden. Een gemeenschappelijke functionaliteit dus die we ook in een aparte subcase “project selecteren” kunnen onderbrengen.

Ook kunnen we stellen dat het selecteren van een actor een gemeenschappelijke functionaliteit is van de use cases “Actor Template raadplegen”, “Actor Template archiveren” en “Actor Template bijwerken”.



De Use Cases “inloggen”, welke geassocieerd is met de default actor (de initiële onbekende actor, waarvan de rol nog niet bekend is), en de use case “uitloggen” die geassocieerd is aan elke andere actor dan de default actor worden in dit FO niet verder beschreven.

Per Use Case kunnen we nu een beknopte samenvatting opstellen:

Use Case	Samenvatting
Nieuw Actor Template aanmaken	<p>Voor elke onderkende actor, die in het kader van het project een relatie heeft met het te realiseren systeem, dient er een actor template te worden aangemaakt.</p> <p>Omdat de analist aan meerdere projecten kan werken dient hij/zij bij het aanmaken van een nieuw actor template eerst de subcase “project selecteren” te doorlopen, om zo aan te geven tot welk tot welk <u>project</u> [in] de nieuwe actor template behoort.</p> <p>Verder zal het systeem om de volgende informatie vragen: de <u>rol-naam</u> [in] van de actor en een <u>beschrijving van de taken</u> [in] in de organisatie die deel uitmaken van deze rol.</p> <p>Tenslotte dient het systeem de gebruiker door de use case “Persoon info toevoegen” in staat te stellen om personen die deze rol uitoefenen aan deze actor te koppelen</p>
Actor Template bijwerken	<p>Om een Actor Template bij te werken, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen.</p> <p>Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden.</p> <p>Vanuit de template van de geselecteerde actor (<u>rolnaam</u> [out], <u>rolbeschrijving</u> [out] en een lijst met alle informatie van de gekoppelde personen: <u>naam</u> [out], <u>foto</u> [out], <u>email adres</u> [out], <u>functie</u> [out], <u>telefoonnummer</u> [out] en eventuele <u>aantekeningen</u> [out]) kan de rol [in/out] & rolbeschrijving [in/out] bewerkt worden.</p>
Actor Template archiveren	<p>Om een Actor Template te archiveren, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen.</p> <p>Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden.</p> <p>Vanuit de template van de geselecteerde actor kan de archiveer optie geselecteerd worden, waardoor de actor template niet meer actief zal zijn en dus niet meer getoond zal worden.</p>
Actor Template raadplegen	<p>Om een Actor Template te raadplegen, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen.</p> <p>Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden.</p> <p>Het systeem zal vervolgens van de geselecteerde actor de template laten zien (<u>rolnaam</u> [out], <u>rolbeschrijving</u> [out] en lijst van de gekoppelde personen met per persoon de <u>naam</u> [out], <u>foto</u> [out], <u>email adres</u> [out], <u>telefoonnummer</u> [out], <u>functie</u> [out] en <u>aantekeningen</u> [out]).</p>
Project selecteren	<p>Het systeem toont een lijst met de <u>namen</u> [out], en <u>korte omschrijving</u> [out] van alle projecten waar de gebruiker rechten toe heeft (mag deze als teamlid / analist zien).</p> <p>Projecten waarvan de gebruiker tevens de analist is, zal het</p>

	<p>systeem als wijzigbaar kenbaar maken.</p> <p>Het doel van deze use case is dat de gebruiker er een van selecteerd.</p>
Actor selecteren	<p>Het systeem toont voor een gegeven project een lijst van alle niet gearchiveerde actor templates (<u>rolnaam</u> [out], <u>rol beschrijving</u> [out], en een lijst van alle personen (<u>foto</u> [out], <u>naam</u> [out]) die deze rol vervullen.</p> <p>Nadat de gebruiker er een actor template heeft geselecteerd zal de rolnaam [out], rolbeschrijving [out], en een lijst van alle personen die deze rol vervullen tonen, waarbij per persoon de volgende informatie getoond zal worden: foto [out], naam [out], functie [out], email adres [out], tel nr [out] en aantekeningen [out].</p>
Persoon info toevoegen	<p>Het systeem zal de gebruiker om <u>naam</u> [in], <u>email adres</u> [in], <u>telefoonnummer</u> [in] en <u>functie</u> [in] van de nieuw toe te voegen persoon vragen.</p> <p>Tevens zal het systeem de mogelijkheid bieden om een <u>foto</u> [in] van de persoon te nemen dan wel een <u>foto</u> [in] van de persoon te uploaden.</p> <p>Ook zal het systeem een veld bevatten waarin <u>aantekeningen</u> [in] omtrent de persoon gemaakt kunnen worden.</p>
Persoon info bewerken	<p>Ervan uitgaande dat er een persoon is geselecteerd, zal het systeem alle beschikbare informatie van deze persoon tonen (<u>naam</u> [out], <u>email adres</u> [out], <u>telefoonnummer</u> [out], <u>foto</u> [out] en <u>aantekeningen</u> [out]). De gebruiker wordt vervolgens in staat gesteld om een of meerdere van die attributen van een persoon (<u>naam</u> [in], <u>email adres</u> [in], <u>telefoonnummer</u> [in], <u>foto</u> [in] en <u>aantekeningen</u> [in]) te wijzigen.</p>

Volledigheid Analyse

Op basis van de bovenstaande informatie kunnen we een eerste check op de volledigheid van het beschreven systeem uitvoeren.

Attributen check

Door per attribuut dat we uit de samenvattingen van de use cases kunnen extraheren te onderzoeken in welke use case er een waarde aan het attribuut wordt toegekend, dan wel in welke use case het attribuut wordt gebruikt kunnen we achterhalen of onze beschrijving 'magic' en/of 'black hole' attributen bevat.

Attribuut	Use Case waar het attribuut gevuld wordt	Use Case die de waarde(n) van het attribuut toont.
project		<ul style="list-style-type: none">- Actor Template aanmaken- Actor Template bijwerken- Actor Template archiveren- Actor Template raadplegen
Rol naam	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template aanmaken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template archiveren- Actor Template raadplegen
Rol beschrijving	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template aanmaken- Actor Template bijwerken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template raadplegen
Status actor template	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template aanmaken- Actor Template archiveren	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template archiveren- Actor Template raadplegen
Persoon naam	<ul style="list-style-type: none">- Persoon info toevoegen- Persoon info bewerken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template raadplegen- Persoon info bewerken
Persoon foto	<ul style="list-style-type: none">- Persoon info toevoegen- Persoon info bewerken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template raadplegen- Persoon info bewerken
Persoon email	<ul style="list-style-type: none">- Persoon info toevoegen- Persoon info bewerken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template raadplegen- Persoon info bewerken
Persoon functie	<ul style="list-style-type: none">- Persoon info toevoegen- Persoon info bewerken	<ul style="list-style-type: none">- Actor Template bijwerken- Actor Template raadplegen- Persoon info bewerken

Persoon aantekeningen	<ul style="list-style-type: none"> - Persoon info toevoegen - Persoon info bewerken 	<ul style="list-style-type: none"> - Actor Template bijwerken - Actor Template raadplegen - Persoon info bewerken
-----------------------	---	--

Uit bovenstaande tabel kunnen we opmaken dat het systeem wel projectnamen toont ter selectie, maar er geen use case is waar de projectnamen aan het systeem worden toegevoegd. We hebben dus een 'magic' attribuut gevonden en een issue.

De oplossing voor deze issue is dat in deze versie van de app de beschikbare projectnamen hardcoded zullen zijn.

Functionaliteiten check

Uit ons Use Case diagram kunnen we ontnemen dat er twee actoren zijn. Dit vereist dat het te realiseren systeem weet door welke actor het bediend wordt.

Een oplossing voor deze issue is het realiseren van een dedicated systeem per onderkende actor, de andere oplossing voor deze issue is het uitbreiden van het systeem met een use case 'inloggen'.

We kiezen hier voor het toevoegen van de use case 'inloggen'.

Een use case die deel uitmaakt van de superuser 'anonieme gebruiker', een user van wie alle users erven en die we expliciet niet in het Use Case Diagram hebben opgenomen.

Het toevoegen van de use case inloggen heeft echter ten gevolge dat we niet weten welke rol een gebruiker heeft die ingelogd is. Deze issue lossen we voor nu op door de in het systeem bekende users en hun rol hardcoded in het systeem te implementeren.

Conclusie

De use case inloggen wordt aan het systeem toegevoegd en de users alsook hun rollen worden net als de beschikbare projectnamen voor nu hardcoded geïmplementeerd.

Actoren

Uit het Use Case Diagram van het vorige hoofdstuk kunnen de we volgende Actoren extraheren: Analist, Teamlid.

Hierbij geldt dat een Analist een Teamlid is en dus ook over de functionaliteit van het teamlid beschikt.

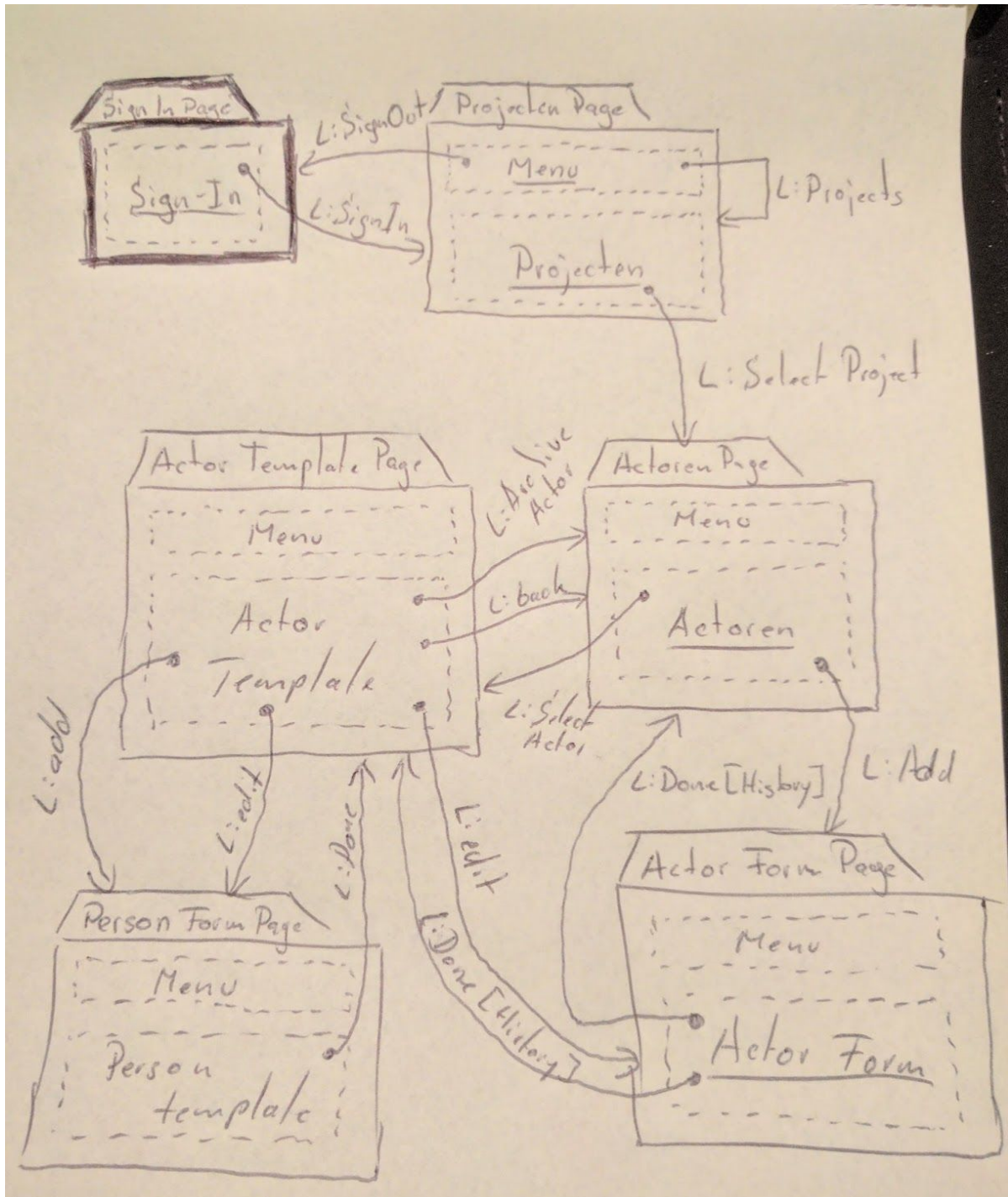
De templates voor beide actoren zijn hieronder terug te vinden.

Project:	Actor Template App											
Rolnaam:	Analist											
Rol beschrijving:	<p>De analist wordt gekenmerkt door goede communicatieve skills met name op het gebied van interviewen, alsmede door een goed ontwikkeld logisch denkvermogen.</p> <p>De analist is iemand die specificaties van een nieuw te realiseren systeem, op basis van interviews met de opdrachtgever en alle huidige- en toekomstige gebruikers van het te realiseren systeem, boven tafel dient te krijgen.</p> <p>De analist zal de ingewonnen informatie verwerken een aantal tests en checks onderwerpen en deze uiteindelijk tot use cases ten behoeve van een Functioneel Ontwerp verwerken.</p>											
Personen:	<table border="1"> <tr> <td>Naam:</td> <td>Alex Jongman</td> </tr> <tr> <td>Foto:</td> <td></td> </tr> <tr> <td>email:</td> <td>alex.jongman@hu.nl</td> </tr> <tr> <td>Functie:</td> <td>Docent</td> </tr> <tr> <td>Aantekeningen:</td> <td></td> </tr> </table>		Naam:	Alex Jongman	Foto:		email:	alex.jongman@hu.nl	Functie:	Docent	Aantekeningen:	
Naam:	Alex Jongman											
Foto:												
email:	alex.jongman@hu.nl											
Functie:	Docent											
Aantekeningen:												

Project:	Actor Template App	
Rolnaam:	Teamlid	
Rol beschrijving:		
Personen:		
	Naam:	Alex Jongman
	Foto:	
	email:	alex.jongman@hu.nl
	Aantekeningen:	
	Naam:	Remco Ruijsenaars
	Foto:	
	email:	Remco.Ruijsenaars@hu.nl
	Functie:	Docent
	Aantekeningen:	

Sitemap

Op basis van de Use Cases welke in de volgende hoofdstukken worden behandeld, kan de volgende sitemap¹ worden opgemaakt.



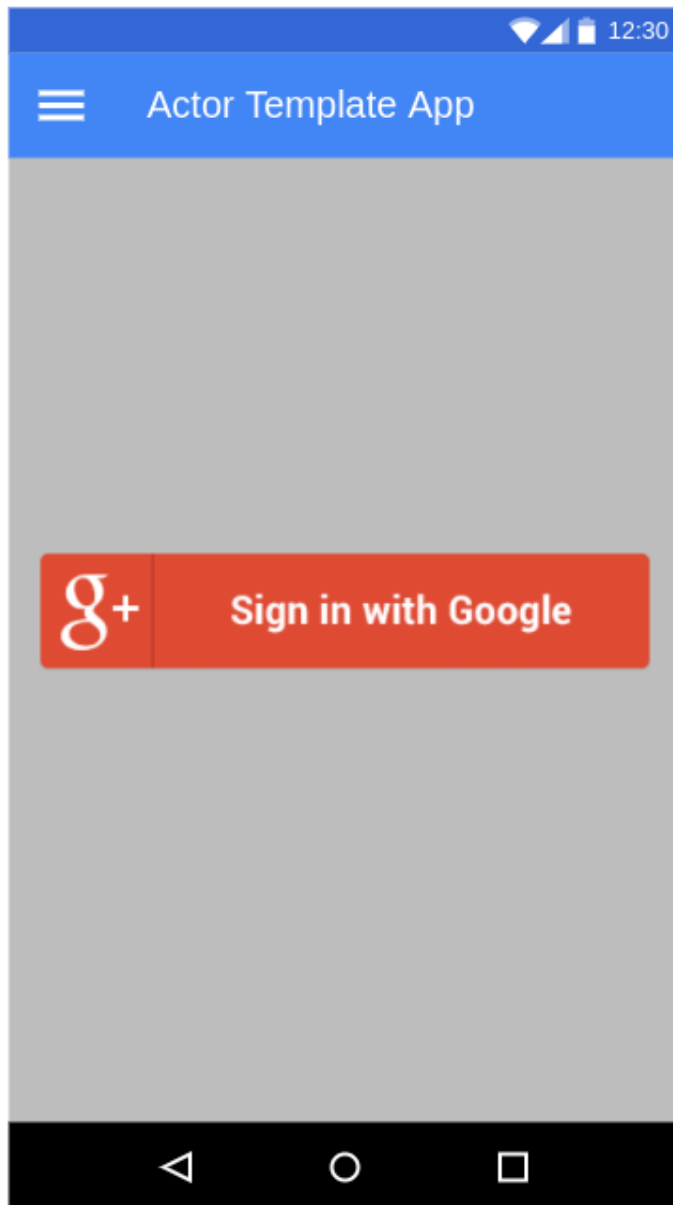
Figuur: Sitemap

¹ Sitemap model is gebaseerd op basis van UiaML (zie: <http://www.uiaml.org/>)

Use Case 1: Inloggen / Uitloggen

Dit is een functionaliteit die vereist is, maar die niet verder uitgewerkt zal worden. Vandaar dat er alleen de wireframes gegeven zullen worden om deze functionaliteit toe te lichten.

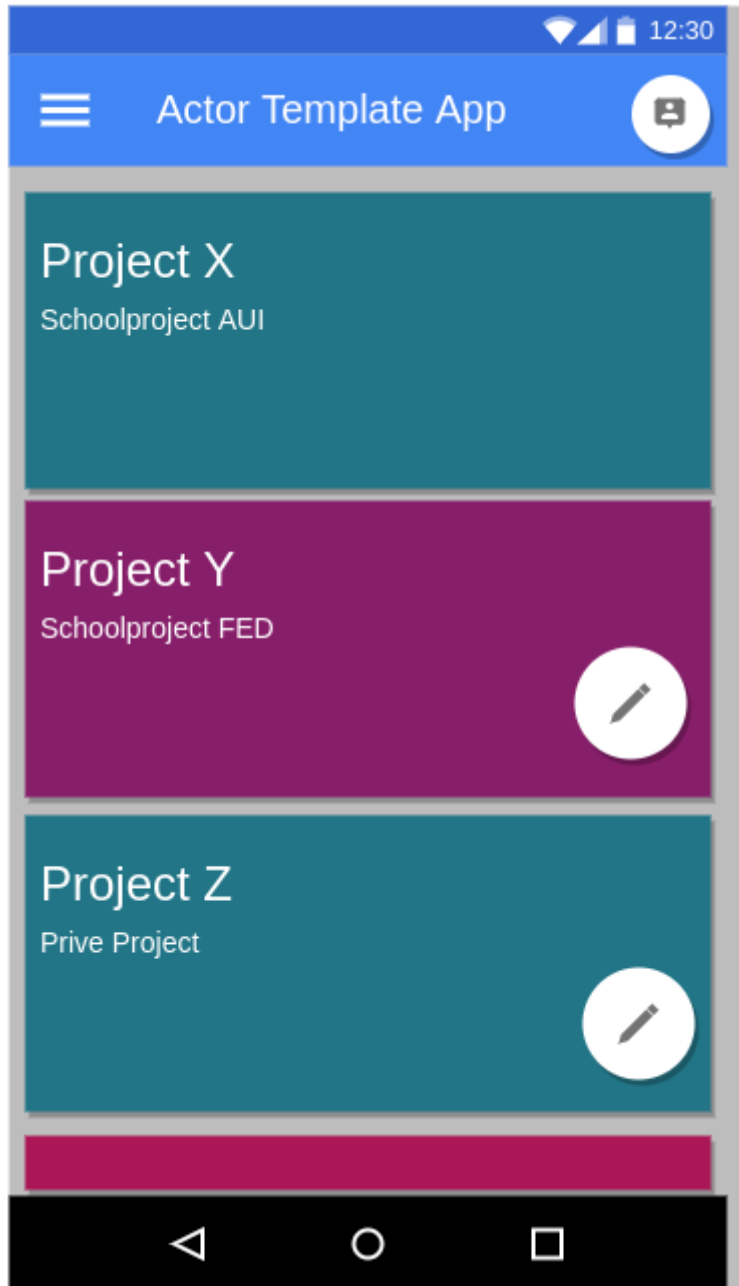
Omdat we vereisen dat de actor zich identificeert, zal als de actor nog niet in het systeem bekend is, een scherm getoond worden die de actor in staat stelt om zich in te loggen.



Figuur: Wireframe 1-1 (Sign-in Page)

Vervolg schermen die door de authentication provider (Google, Twitter, Facebook,...) ten behoeve van het inloggen gesteld worden, maken geen deel uit van dit Functionele Ontwerp. Technisch zal deze use case door een extern systeem (firebase) worden afgehandeld.

Nadat de actor in het systeem bekend is, dienen alle vervolg schermen een menubalk met daarin informatie omtrent de ingelogde user te bevatten alsmede een optie om uit te kunnen loggen.



Figuur: Wireframe 1-2 (Projecten Page)

In de wireframe hierboven is de informatie van de ingelogde user rechts boven in de wireframe terug te vinden, in de vorm van een profielfoto van de user. Door op de profielfoto te klikken zou de optie om uit te loggen getoond moeten worden.

Achter het Hamburger Menu (links boven) zit naast een navigatie naar deze "Projecten Pagina" ook de optie om uit te loggen verstopt.

Use Case 2: Project selecteren

Omdat alle use cases als eerste actie het opstarten van deze subcase hebben, werken we deze use case in dit functionele ontwerp als eerste uit.

Use Case Template

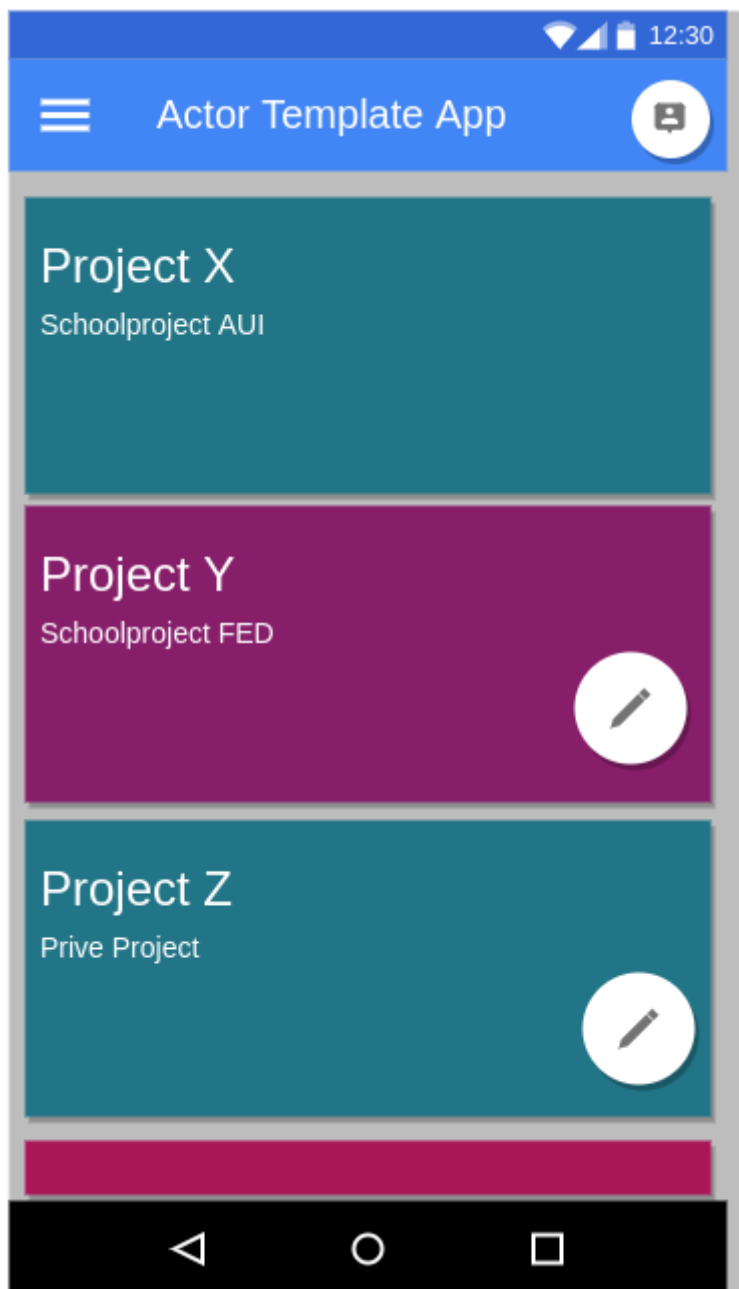
Use Case Nr:	UC-2								
Use Case Naam:	Project selecteren								
Actoren:	Analist / Teamlid								
Samenvatting:	<p>Het systeem toont een lijst met de <u>namen [out]</u>, en <u>korte omschrijving [out]</u> van alle projecten waar de gebruiker rechten toe heeft (mag deze als teamlid / analist zien).</p> <p>Projecten waarvan de gebruiker tevens de analist is, zal het systeem als wijzigbaar kenbaar maken.</p> <p>Het doel van deze use case is dat de gebruiker er een van selecteerd.</p>								
Pre Conditie	geen								
Main Scenario	<div><div>1.</div><div>Systeem haalt een lijst op van alle projecten waarvoor de user de analist of teamlid is, en toont per project de <u>naam[out]</u> en een kort <u>omschrijving [out]</u> van het project. Projecten waarvoor de user de analist is worden apart gekenmerkt, omdat de user deze projecten kan bewerken. (zie wireframe 2-1)</div></div> <div><div>2.</div><div>Actor selecteert een project uit de lijst</div></div>								
Post Conditie	Er is een project gekozen								
Alternatief Scenario 1	<div>M.b.t. Stap 1 van het main scenario</div> <table><tr><td>Trigger</td><td>De lijst is leeg</td></tr><tr><td>Scenario</td><td>1. Het systeem toont een melding dat er geen projecten zijn, waarvoor de actor teamlid / analist is.</td></tr><tr><td>Post Conditie</td><td>Er is geen project gekozen</td></tr></table>			Trigger	De lijst is leeg	Scenario	1. Het systeem toont een melding dat er geen projecten zijn, waarvoor de actor teamlid / analist is.	Post Conditie	Er is geen project gekozen
Trigger	De lijst is leeg								
Scenario	1. Het systeem toont een melding dat er geen projecten zijn, waarvoor de actor teamlid / analist is.								
Post Conditie	Er is geen project gekozen								

Wireframes

In onderstaande wireframe is een situatie weergegeven waarin meerdere projecten in een lijst getoond worden. Elk project in de lijst kan geselecteerd worden.

Het pen icoon bij Project Y en Project Z dient er alleen voor om duidelijk te maken dat de actor voor deze projecten de analist is.

De wireframe is dan ook eerder als een sketch / low fidelity wireframe ter verheldering van de use case dan een wireframe het exacte scherm (high fidelity wireframe) weer geeft zoals het gerealiseerd moet worden.



Figuur: Wireframe 2-1 (Projecten Page)

Use Case 3: Actor Template aanmaken

In dit hoofdstuk wordt de use case om de actor template aan te maken beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-3
Use Case Naam:	Actor Template aanmaken
Actoren:	Analist
Samenvatting:	<p>Voor elke onderkende actor, die in het kader van het project een relatie heeft met het te realiseren systeem, dient er een actor template te worden aangemaakt.</p> <p>Omdat de analist aan meerdere projecten kan werken dient hij/zij bij het aanmaken van een nieuw actor template eerst de subcase “project selecteren” te doorlopen, om zo aan te geven tot welk tot welk <u>project</u> [in] de nieuwe actor template behoort.</p> <p>Verder zal het systeem om de volgende informatie vragen: de <u>rol-naam</u> [in] van de actor en een <u>beschrijving van de taken</u> [in] in de organisatie die deel uitmaken van deze rol.</p> <p>Tenslotte dient het systeem de gebruiker door de use case “Persoon info toevoegen” in staat te stellen om personen die deze rol uitoefenen aan deze actor te koppelen</p>
Pre Conditie	geen
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none">1.<ol style="list-style-type: none">a. Systeem start de use case “project selecteren”.b. Systeem toont vervolgens een optie om een nieuwe actor template aan te maken.2. Actor selecteert de optie voor het aanmaken van een nieuwe actor template.3. Systeem toont een formulier met een tekst invoerveld voor de rolnaam [in], en een veld voor de rol beschrijving [in].4. Actor vult de velden5.<ol style="list-style-type: none">a. Systeem checkt dat de rolnaam uniek isb. Systeem valideert de velden van stap 1 op volledigheidc. Systeem bewaard de verstrekte informatie
Post Conditie	Een nieuwe actor template is aan het systeem toegevoegd

Alternatief Scenario 1	M.b.t. Stap 1a van het main scenario	
	Trigger	Het resultaat na aanroep van de subcase is dat er geen is project gekozen
	Scenario	1. Het systeem stop de use case
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.
Alternatief Scenario 2	M.b.t. Stap 5a van het main scenario	
	Trigger	Rolnaam is gevuld en/of niet uniek
	Scenario	1. Systeem meldt dat de rolnaam vereist is en uniek moet zijn. 2. Systeem keert terug naar stap 3 van het main scenario
Alternatief Scenario 3	M.b.t. Stap 2 en 4 van het main scenario	
	Trigger	Actor breakt de use case af
	Scenario	1. Het systeem stopt de use case
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.

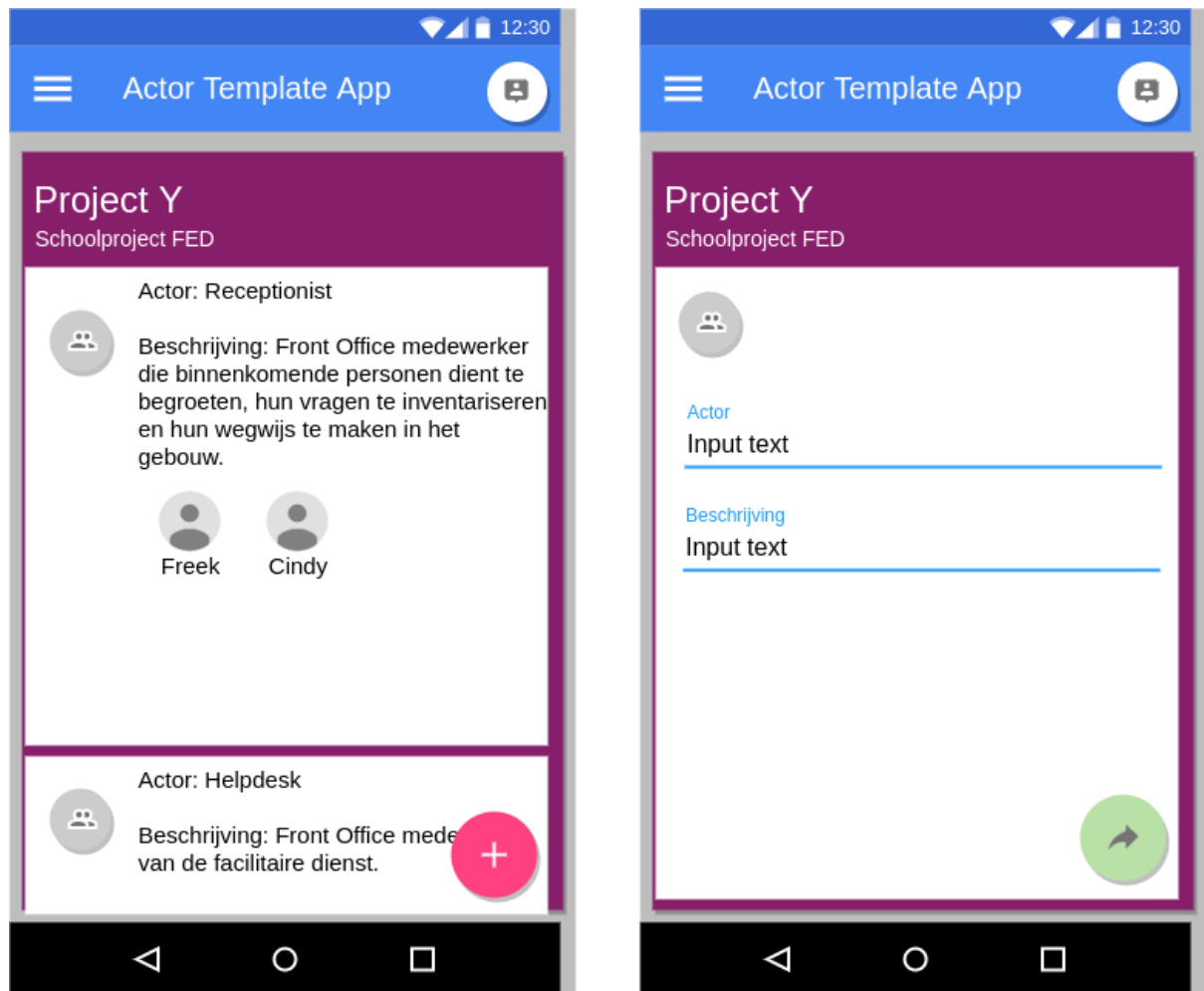
Wireframes

In het linker wireframe is het resultaat nadat stap 1a van de use case is doorlopen. In deze wireframe zijn er reeds een aantal actoren aangemaakt (valt buiten de scope van deze use case).

Doordat de user de rol van analist heeft wordt er in deze wireframe de optie geboden om een nieuwe actor template aan te maken (main scenario stap 1b). Hiervoor dient de user onderaan de Floating Action Button (FAB) met het 'plus' teken erin te selecteren.

Het systeem zal vervolgens het rechter wireframe tonen (of iets wat daarop lijkt), welke een visualisatie van de stap 3 van de use case representeert.

De groene pijl heeft hierbij de functie van een 'ok' button om als actor stap 4 van de use case af te kunnen ronden.



Figuur: Wireframe 3-1 (links: Actoren Page, rechts: Actor Form Page)

Use Case 4: Actor selecteren

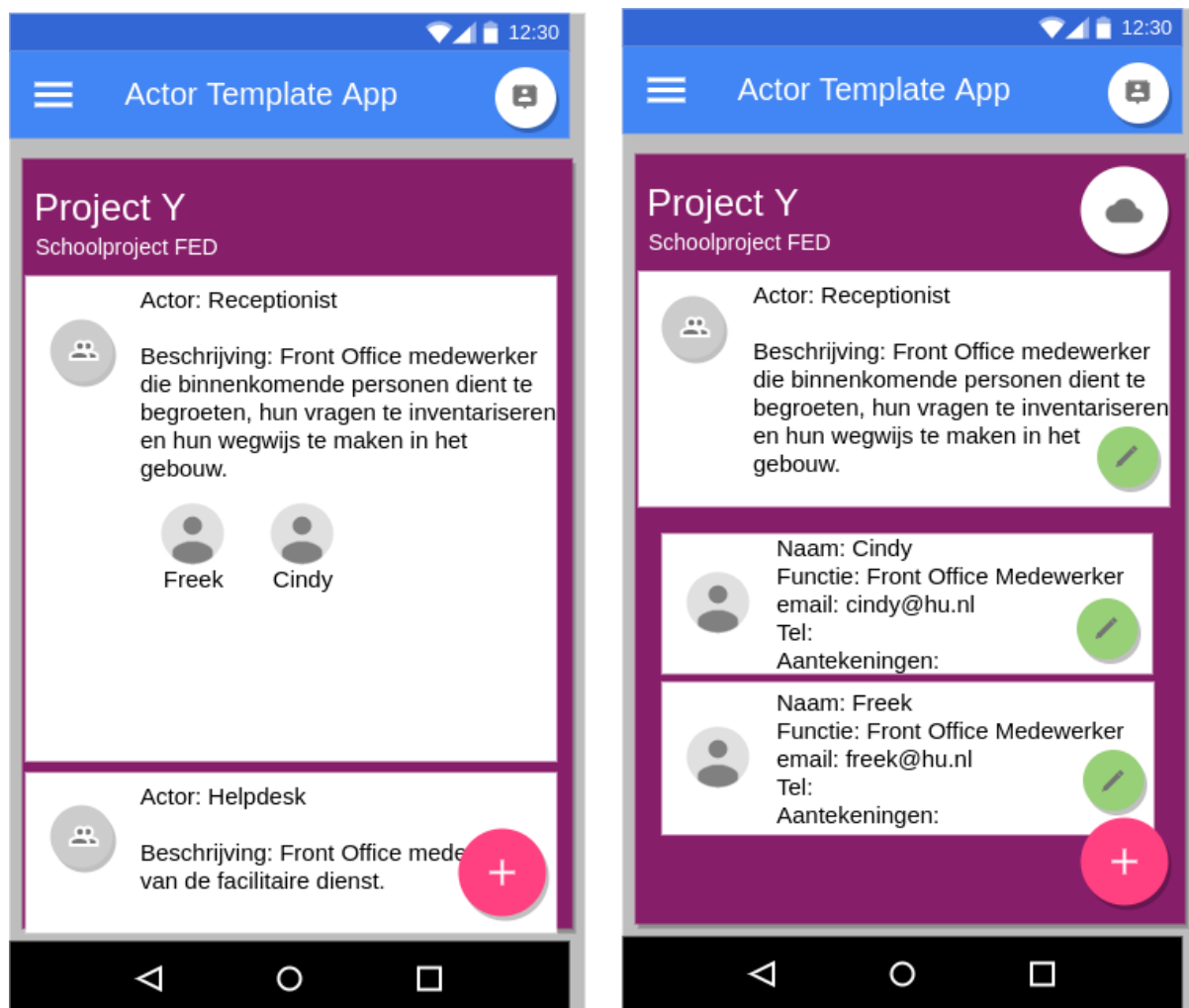
Use Case Template

Use Case Nr:	UC-4		
Use Case Naam:	Actor selecteren		
Actoren:	Teamlid, Analist		
Samenvatting:	<p>Het systeem toont voor een gegeven project een lijst van alle niet gearchiveerde actor templates (<u>rolnaam [out]</u>, <u>rol beschrijving [out]</u>, en een lijst van alle personen (<u>foto [out]</u>, <u>naam [out]</u>) die deze rol vervullen.</p> <p>Nadat de gebruiker er een actor template heeft geselecteerd zal de rolnaam [out], rolbeschrijving [out], en een lijst van alle personen die deze rol vervullen tonen, waarbij per persoon de volgende informatie getoond zal worden: foto [out], naam [out], functie [out], email adres [out], tel nr [out] en aantekeningen [out].</p>		
Pre Conditie	Er is een project gekozen		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem toont een lijst van actoren van het geselecteerde project, waarvan de status van de actor 'actief' is (niet gearchiveerd). Per actor in de lijst wordt de volgende informatie getoond: de rolnaam van de actor en de bijbehorende rolbeschrijving alsmede een lijst van personen die deze rol uitoefenen. Per persoon dienen de foto en naam te worden getoond.2. Actor selecteert een actor uit de lijst3. Systeem toont nu alleen nog maar de rolnaam en rolbeschrijving van de gekozen actor alsmede de lijst van personen die deze rol uitoefenen, met weer per persoon: de foto, naam, functie, email adres, telefoonnummer en aantekeningen.		
Post Conditie	Er is een actor gekozen.		
Alternatief Scenario 1	M.b.t. Stap 1 van het main scenario		
	Trigger	De lijst is leeg	
	Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem geeft een mededeling dat er iets mis is gegaan (deze situatie zou niet mogen voorkomen) en keert terug naar het aanroepende scherm.	

	Post Conditie	Er is geen actor gekozen.

Wireframes

Het linker wireframe toont stap 1 van het main scenario, het rechter wireframe stap 3.



Figuur: Wireframe 4-1 (links: Actoren Page, rechts: Actor Template Page)

Use Case 5: Actor Template bijwerken

In dit hoofdstuk wordt de use case om de actor template bij te werken beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-5		
Use Case Naam:	Actor Template bijwerken		
Actoren:	Analist		
Samenvatting:	<p>Om een Actor Template bij te werken, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen.</p> <p>Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden. Vanuit de template van de geselecteerde actor (<u>rolnaam [out]</u>, <u>rolbeschrijving [out]</u> en een lijst met alle informatie van de gekoppelde personen: <u>naam [out]</u>, <u>foto [out]</u>, <u>email adres [out]</u>, <u>functie [out]</u>, <u>telefoonnummer [out]</u> en eventuele <u>aantekeningen [out]</u>) kan de rol [in/out] & rolbeschrijving [in/out] bewerkt worden.</p>		
Pre Conditie	-		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. <ol style="list-style-type: none"> a. Systeem start de use case “project selecteren” b. Systeem start vervolgens voor het geselecteerde project de use case “Actor selecteren”. c. Systeem biedt de optie om de rol/rolbeschrijving van de geselecteerde actor te bewerken. Tevens is het mogelijk om een nieuwe Persoon aan deze actor template toe te voegen, dan wel een reeds aan deze template gekoppelde persoon te bewerken. 2. Actor kiest voor bewerken de rol en/of rolbeschrijving van de geselecteerde actor template. 3. Systeem bewaard de gewijzigde rol en/of rolbeschrijving. 		
Post Conditie	De rol en/of rolbeschrijving van de actor template is bijgewerkt		
Alternatief Scenario 1	<p>Mbt stap 2</p> <table border="1"> <tr> <td>Trigger</td><td>Actor breekt de use case af</td></tr> </table>	Trigger	Actor breekt de use case af
Trigger	Actor breekt de use case af		

	Scenario	-
	Post Conditie	De rolbeschrijving van de actor blijft ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.
Alternatief Scenario 2	Mbt stap 1a	
	Trigger	Het resultaat na aanroep van de subcase “project selecteren” is dat er geen is project gekozen
	Scenario	1. Het systeem stop de use case
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.
Alternatief Scenario 3	Mbt stap 1b	
	Trigger	Er staan geen actoren met de status ‘actief’ in het systeem
	Scenario	1. Systeem geeft aan dat er nog geen actieve actor templates zijn.
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.
Alternatief Scenario 4	M.b.t. Stap 4 van het main scenario	
	Trigger	Actor start de optionele use case “Persoon info toevoegen”
	Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem start de use case “Persoon info toevoegen” 2. Systeem update de weergave van stap 1 zodat ook de toegevoegde persoon hierin opgenomen is. 3. Systeem keert terug naar stap 2 van het main scenario.
Alternatief Scenario 5	M.b.t. Stap 2 van het main scenario	
	Trigger	Actor start de optionele use case “Persoon info bewerken”

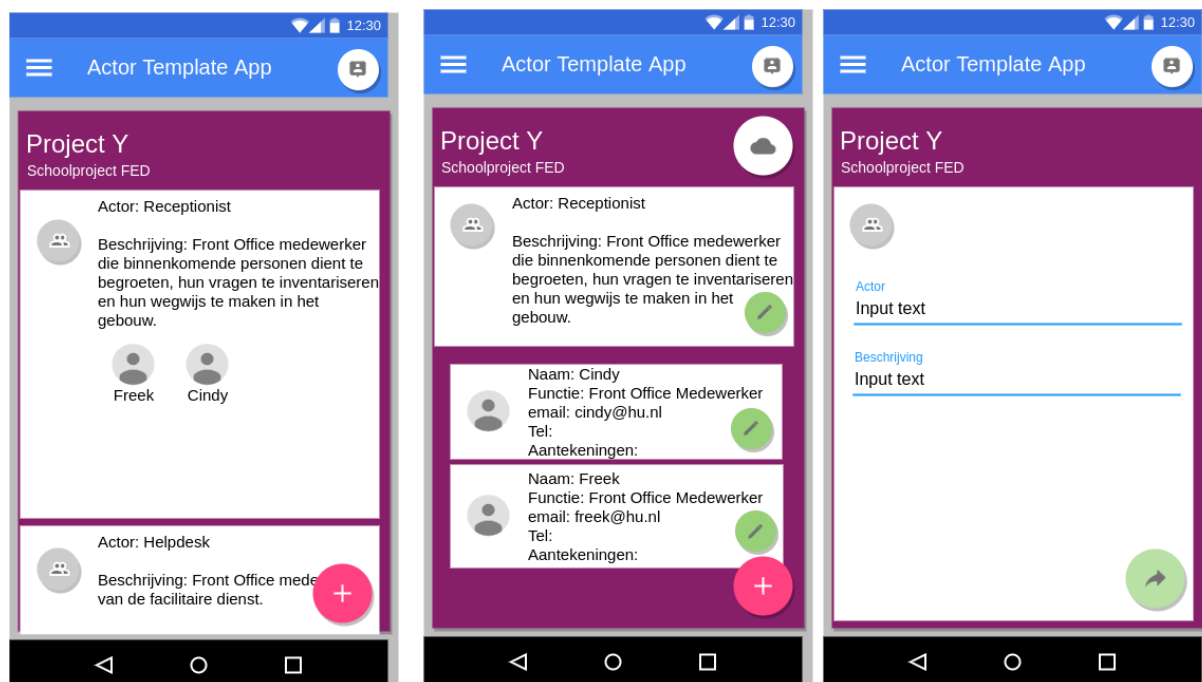
	<div>Scenario</div> <div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem start de use case “Persoon info bewerken” 2. Systeem update de weergave van stap 1 zodat ook de toegevoegde persoon hierin opgenomen is. 3. Systeem keert terug naar stap 2 van het main scenario. </div>
--	--

Wireframes

Het resultaat van stap 1a, de aanroep van de subcase “Project selecteren” staat weergegeven in het linker wireframe (Actore Page) en is de uitgangssituatie voor stap 1b..

Het wireframe in het midden (Actor Template Page) geeft het resultaat van stap 1b, de aanroep van de subcase “Actor selecteren” weer.

Een mogelijke weergave van stap 1c is in het rechter wireframe (Actor Form Page) terug te zien. Wel moet hier opgemerkt worden dat volgens het main scenario het rechter wireframe gevuld had moeten zijn met de content (rol naam en rol beschrijving) zoals weergegeven in de middelste wireframe.



Figuur: Wireframe 5-1 (links: Actoren Page, midden: Actor Template Page, rechts: Actor Form Page)

Use Case 6: Actor Template archiveren

In dit hoofdstuk wordt de use case om de actor template archiveren beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-6						
Use Case Naam:	Actor Template archiveren						
Actoren:	Analist						
Samenvatting:	Om een Actor Template te archiveren, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen. Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden. Vanuit de template van de geselecteerde actor kan de archiveer optie geselecteerd worden, waardoor de actor template niet meer actief zal zijn en dus niet meer getoond zal worden.						
Pre Conditie	-						
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. <ol style="list-style-type: none"> a. Systeem start de use case “project selecteren” b. Systeem start vervolgens voor het geselecteerde project de use case “Actor selecteren”. c. Systeem biedt de optie om de geselecteerde actor te archiveren. 2. Actor kiest voor het archiveren van de geselecteerde actor template. 3. Systeem kent aan de status van de geselecteerde actor template de status ‘archiveert’ toe. 						
Post Conditie	De status van de actor template is veranderd naar ‘archiveert’						
Alternatief Scenario 1	<p>Mbt stap 2</p> <table border="1"> <tr> <td>Trigger</td><td>Actor breekt de use case af</td></tr> <tr> <td>Scenario</td><td>-</td></tr> <tr> <td>Post Conditie</td><td>De rolbeschrijving van de actor blijft ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.</td></tr> </table>	Trigger	Actor breekt de use case af	Scenario	-	Post Conditie	De rolbeschrijving van de actor blijft ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.
Trigger	Actor breekt de use case af						
Scenario	-						
Post Conditie	De rolbeschrijving van de actor blijft ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.						

Alternatief Scenario 2	Mbt stap 1a	
	Trigger	Het resultaat na aanroep van de subcase “project selecteren” is dat er geen is project gekozen
	Scenario	1. Het systeem stop de use case
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.
Alternatief Scenario 3	Mbt stap 1b	
	Trigger	Er staan geen actoren met de status ‘actief’ in het systeem
	Scenario	1. Systeem geeft aan dat er nog geen actieve actor templates zijn.
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.

Wireframes

Onderstaande wireframe (Actor Template Page) geeft de optie voor het archiveren (stap 1c) weer middels het cloud icon boven rechts.



Figuur: Wireframe 6-1 (Actoren Template archiveren)

Use Case 7: Actor Template raadplegen

In dit hoofdstuk wordt de use case om de actor template te raadplegen beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-7		
Use Case Naam:	Actor Template raadplegen		
Actoren:	Teamlid, Analist		
Samenvatting:	<p>Om een Actor Template te raadplegen, moet eerst de subcase “project selecteren” doorlopen worden om het project te achterhalen.</p> <p>Vervolgens zal de subcase “actor selecteren” doorlopen worden. Het systeem zal vervolgens van de geselecteerde actor de template laten zien (<u>rolnaam [out]</u>, <u>rolbeschrijving [out]</u>) en lijst van de gekoppelde personen met per persoon de <u>naam [out]</u>, <u>foto [out]</u>, <u>email adres [out]</u>, <u>telefoonnummer [out]</u>, <u>functie [out]</u> en <u>aantekeningen [out]</u>).</p>		
Pre Conditie	-		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none">1.<ol style="list-style-type: none">a. Systeem start de use case “project selecteren”b. Systeem start vervolgens voor het geselecteerde project de use case “Actor selecteren”.c. Systeem laat nu van de geselecteerde actor de template zien (<u>rolnaam [out]</u>, <u>rolbeschrijving [out]</u>) en lijst van de gekoppelde personen met per persoon de <u>naam [out]</u>, <u>foto [out]</u>, <u>email adres [out]</u>, <u>telefoonnummer [out]</u>, <u>functie [out]</u> en <u>aantekeningen [out]</u>).		
Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.		
Alternatief Scenario 2	Mbt stap 1a		
	Trigger	Het resultaat na aanroep van de subcase “project selecteren” is dat er geen is project gekozen	
	Scenario	2. Het systeem stop de use case	

	<table> <tr> <td>Post Conditie</td><td>Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.</td></tr> </table>	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.				
Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de aanroep van deze use case.						
Alternatief Scenario 3	Mbt stap 1b <table> <tr> <td>Trigger</td><td>Er staan geen actoren met de status 'actief' in het systeem</td></tr> <tr> <td>Scenario</td><td>2. Systeem geeft aan dat er nog geen actieve actor templates zijn.</td></tr> <tr> <td>Post Conditie</td><td>Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.</td></tr> </table>	Trigger	Er staan geen actoren met de status 'actief' in het systeem	Scenario	2. Systeem geeft aan dat er nog geen actieve actor templates zijn.	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.
Trigger	Er staan geen actoren met de status 'actief' in het systeem						
Scenario	2. Systeem geeft aan dat er nog geen actieve actor templates zijn.						
Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voor de start van de use case.						

Wireframes

Onderstaande wireframe (Actor Template Page) is het resultaat van stap 1c. Afhankelijk van de rol, van de actor die deze applicatie bediend, in het gekozen project, worden opties voor het bewerken, archiveren en toevoegen van personen wel (gebruiker is analist voor het gekozen project) of niet (gebruiker is teamlid voor het gekozen project) getoond.



Figuur: Wireframe 7-1 (Actoren Template raadplegen)

Use Case 8: Persoon info toevoegen

In dit hoofdstuk wordt de use case om een Persoon aan een actor toe te voegen beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-8	
Use Case Naam:	Persoon info toevoegen	
Actoren:	Analist	
Samenvatting:	<p>Het systeem zal de gebruiker om <u>naam</u> [in], <u>email adres</u> [in], <u>telefoonnummer</u> [in] en <u>functie</u> [in] van de nieuw toe te voegen persoon vragen.</p> <p>Tevens zal het systeem de mogelijkheid bieden om een <u>foto</u> [in] van de persoon te nemen dan wel een <u>foto</u> [in] van de persoon te uploaden.</p> <p>Ook zal het systeem een veld bevatten waarin <u>aantekeningen</u> [in] omtrent de persoon gemaakt kunnen worden.</p>	
Pre Conditie	De actor aan wie de toe te voegen Persoon gekoppeld moet worden is voor het systeem bekend	
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem toont een formulier met velden voor de naam van de toe te voegen persoon, het email adres, telefoonnummer en de functie. Verder zal het systeem de optie bieden om of een foto te uploaden dan wel een foto te nemen. Tenslotte zal er ook een veld voor aantekeningen getoond worden.2. Actor vult de velden3.<ol style="list-style-type: none">a. Systeem controleert dat minimaal een van de velden naam en email gevuld zijn.b. Systeem voegt de nieuwe persoon aan het systeem toe.	
Post Conditie	Een nieuwe persoon is aan het systeem toegevoegd en gekoppeld aan een actor.	
Alternatief Scenario 1	M.b.t. Stap 2	
	Trigger	Actor annuleert de Use Case

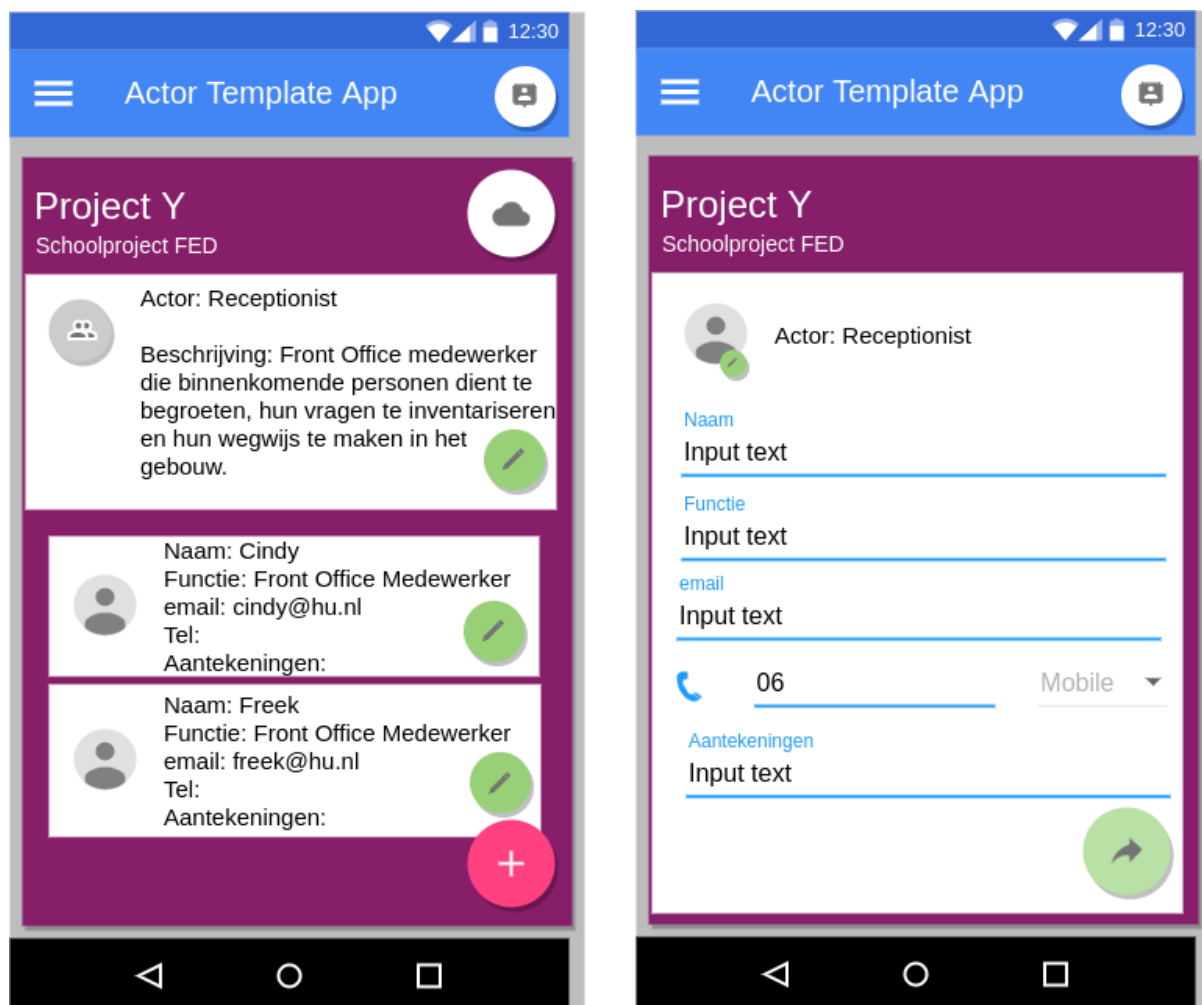
	Scenario	1. Systeem breekt de use case af
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voorafgaande aan de aanroep.
Alternatief Scenario 2	M.b.t. Stap 2	
	Trigger	Actor selecteert uploaden van een photo
	Scenario	1. Systeem vraagt om de filename 2. Actor verstrekt de filename 3. <ol style="list-style-type: none"> Systeem upload de photo en toont deze Systeem keert terug naar stap 1
Alternatief Scenario 3	M.b.t. Stap 2	
	Trigger	Actor selecteert foto nemen
	Scenario	1. <ol style="list-style-type: none"> Systeem start de camera app van het OS (use case van het OS, die na afloop wel of niet een foto retourneerd). Systeem zal de genomen foto tonen. Systeem keert terug naar stap 1 van het Main scenario
Alternatief Scenario 4	M.b.t. <ul style="list-style-type: none"> - Stap 3a van Alternatief Scenario 2 - Stap 1b van Alternatief Scenario 3 	
	Trigger	Er is geen foto (genomen / gevonden)
	Scenario	1. Er is voor het systeem geen foto beschikbaar, het systeem keert derhalve zonder wijziging terug naar stap 1 van het Main scenario.
Alternatief Scenario 5	M.b.t. Stap 3a van het Main Scenario	
	Trigger	Velden naam of email is nog niet gevuld

	Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem geeft een melding dat minimaal een van de velden naam en/of email een waarde moet hebben. 2. Systeem keert terug naar stap 1 van het hoofdscenario
--	----------	--

Wireframes

Pre conditie is dat de gebruiker zich op de Actor Template Page bevindt, het gekozen project en de gekozen actor dus bekend zijn (zie Use Case Actor Template bijwerken). Vanuit hier kan de gebruiker via de FAB button aan de onderkant ervoor kiezen om een persoon aan de gekozen actor toe te voegen.

Het scherm dat dan aan de gebruiker getoond zal moeten worden (stap 1 in het main scenario) is in de rechter wireframe weergegeven (Person Form Page).



Figuur: Wireframe 8-1 (links: Actor Template Page, rechts: Person Form Page)

Via de rechter button onderin kan de actor het einde van stap 2 triggeren en komt hij zo terug naar de Actor Template Page.

Use Case 9: Persoon info bewerken

In dit hoofdstuk wordt de use case om een aan een actor gekoppelde persoon te bewerken beschreven door eerst de use case template te geven en vervolgens deze template te visualiseren met behulp van wireframes.

Use Case Template

Use Case Nr:	UC-9
Use Case Naam:	Persoon info bewerken
Actoren:	Analist
Samenvatting:	Ervan uitgaande dat er een persoon is geselecteerd, zal het systeem alle beschikbare informatie van deze persoon tonen (<u>naam</u> [out], <u>email adres</u> [out], <u>telefoonnummer</u> [out], <u>foto</u> [out] en <u>aantekeningen</u> [out]). De gebruiker wordt vervolgens in staat gesteld om een of meerdere van die attributen van een persoon (<u>naam</u> [in], <u>email adres</u> [in], <u>telefoonnummer</u> [in], <u>foto</u> [in] en <u>aantekeningen</u> [in]) te wijzigen.
Pre Conditie	De actor aan wie de toe te wijzigende Persoon gekoppeld is, als ook de te wijzigen persoon is bij het systeem bekend.
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem toont een formulier met velden voor de naam van de toe te voegen persoon, het email adres, telefoonnummer en de functie. Verder zal het systeem de optie bieden om of een foto te uploaden dan wel een foto te nemen. Bovendien zal er ook een veld voor aantekeningen getoond worden. Tenslotte zullen zal de informatie die reeds over deze persoon in het systeem bekend is in de bijbehorende velden worden ingevuld.2. Actor vult de velden3.<ol style="list-style-type: none">a. Systeem controleert dat minimaal een van de velden naam en email gevuld zijn.b. Systeem voegt de nieuwe persoon aan het systeem toe
Post Conditie	De informatie van de te wijzigen persoon is gewijzigd

Alternatief Scenario 1	M.b.t. Stap 2
------------------------	---------------

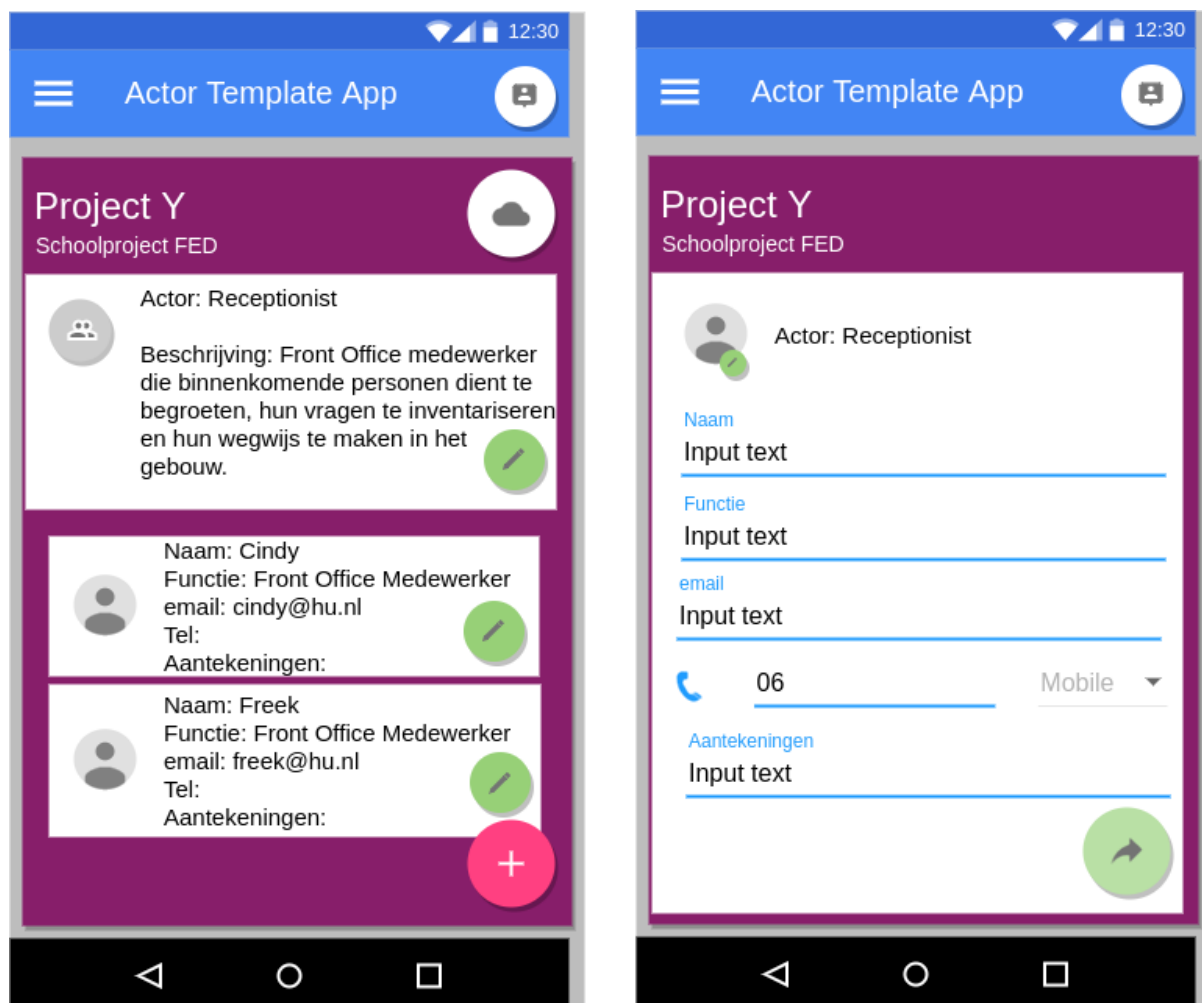
	Trigger	Actor annuleert de Use Case
	Scenario	1. Systeem breekt de use case af
	Post Conditie	Het systeem is ongewijzigd ten opzichte van voorafgaande aan de aanroep.
Alternatief Scenario 2	M.b.t. Stap 2	
	Trigger	Actor selecteert uploaden van een photo
	Scenario	1. Systeem vraagt om de filename 2. Actor verstrekt de filename 3. <ul style="list-style-type: none"> a. Systeem upload de photo en toont deze b. Systeem keert terug naar stap 1
Alternatief Scenario 3	M.b.t. Stap 2	
	Trigger	Actor selecteert foto nemen
	Scenario	1. <ul style="list-style-type: none"> a. Systeem start de camera app van het OS (use case van het OS, die na afloop wel of niet een foto retourneert). b. Systeem zal de genomen foto tonen. c. Systeem keert terug naar stap 1 van het Main scenario
Alternatief Scenario 4	M.b.t. <ul style="list-style-type: none"> - Stap 3a van Alternatief Scenario 2 - Stap 1b van Alternatief Scenario 3 	
	Trigger	Er is geen foto (genomen / gevonden)
	Scenario	1. Er is voor het systeem geen foto beschikbaar, het systeem keert derhalve zonder wijziging terug naar stap 1 van het Main scenario.
Alternatief Scenario 5	M.b.t. Stap 3a van het Main Scenario	

	Trigger	Velden naam of email is nog niet gevuld
	Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem geeft een melding dat minimaal een van de velden naam en/of email een waarde moet hebben. 2. Systeem keert terug naar stap 1 van het hoofdscenario

Wireframes

De beschrijving van onderstaande wireframes komt overeen met de beschrijving zoals die gegeven is in de Use Case Persoon Info toevoegen.

Wat echter in onderstaande wireframe niet correct is weergegeven is dat de Person Form Page (rechter wireframe) gevuld had moeten zijn met de content van de in de Actor Template Page geselecteerde actor.



Figuur: Wireframe 9-1 (links: Actor Template Page, rechts: Person Form Page)

Technische Requirements

De applicatie dient in eerste instantie te worden gerealiseerd als dedicated Android App. Voor de login use case, als mede voor de data opslag dient de app gebruik te maken van Firebase (<https://firebase.google.com/>).

Behalve een dedicated Android App dient er ook een progressive web app te worden gerealiseerd, die gebaseerd is op responsive design voor smartphone en desktop, en eveneens voor de login en de data opslag gebruikt maakt van dezelfde Firebase database dan de Android App.