Documentació Projecte E.D Fase II	
Autors	Laia Alcalde - 1642329 Elena Gutiérrez - 1703828 Laia Cámara - 1710505
Qualificació "grade"	Hem anat polint el codi amb el test de proves proporcionat a caronte. 203
Canvis introduïts respecte a la primera part	+ Classe VideoData: - Ara utilitza la classe
	- self.current_files conté els

apths dels fitxers MP4
Classe **VideoID**:

- self.file_uuid_map és un diccionari que mapeja el camí absolut d'un fitxer MP4 al seu UUID corresponent.
- self.used_uuids és un conjunt que emmagatzema tots els UUIDs que ja han estat generats i assignats a fitxers.
- + Classe VideoPlayer:
 - self.video_data conté informació dels vídeos, com els seus paths, metadades (títol, artista, duració, etc.) i UUIDs.
- + Classe PlayList:
 - Ara no permet que un vídeo aparegui més d'una vegada dins d'una llista, evitant així bucles dins el graf.
 - Ara pot llegir llistes de reproducció no només des d'un arxiu M3U sinó també des de llistes Python de UUIDs mitjançant el mètode read list.
- + Classe **SearchMetadata**:
 - S'ha implementat
 get_similar, que calcula
 la semblança entre vídeos
 basant-se en un algorisme
 específic que té en compte
 distàncies dins el graf i el
 ranking dels vídeos.
 - La funció get_auto_play genera llistes de reproducció automatitzades basant-se en les connexions entre vídeos i els seus rankings.

Anàlisis del rendiment

Durant la implementació i prova de la generació automàtica de reproduccions de vídeos, s'han identificat els següents problemes de rendiment:

Càlcul de semblances entre vídeos:

 L'algorisme per calcular la semblança entre vídeos requereix múltiples recorreguts del graf per obtenir distàncies i rankings. Això

pot ser costós computacionalment en col·leccions grans, especialment si el graf conté molts nodes i arestes.

Iteracions repetides:

 A l'hora de calcular recomanacions per a múltiples vídeos, es produeixen càlculs redundants de distàncies i rankings.

A més del temps d'escriptura i lectura dels fitxers.