## HousE: Kno 知識グラフ埋め込みにおけるハウスホルダー パラメータ化

李瑞」\* 趙家楠 2李朝卓 3賀迪 4王奕棋 5劉雨明 6孫浩6王森章 7鄧偉偉 6沈彦明 1謝幸 3張琪 6

## 概要

知識グラフ埋め込み(KGE)の有効性は、本質的 な関係パターンとマッピング特性をモデル化する能 力に大きく依存します。しかし、既存のアプローチ では、モデリング能力が不十分なため、これらの一 部しか捉えることができません。本研究では、2種 類のハウスホルダー変換に基づく新しいパラメータ 化を含む、より強力なKGEフレームワーク「 HousE」を提案します: (1) ハウスホルダー回転 により、関係パターンのモデリング能力を向上させ ます; (2) ハウスホルダー投影により、複雑な関 係マッピング特性を処理します。理論的には、 HousEは重要な関係パターンとマッピング特性を 同時にモデル化できます。さらに、HousEは既存 の回転ベースのモデルを一般化し、回転を高次元空 間に拡張します。実験的には、HousEは5つのベン チマークデータセットで新たな最先端の性能を達成 しました。私たちのコードは https://github.com/anrep/HousEで利用可能

## 1. はじめに

知識グラフ(KGs)は、大量の人間の知識を事実的三つ組の集合として保存し、各三つ組 (h,r,t)は、頭エンティティ h と尾エンティティ tの間の関係 r を表します。豊富な人間の知識を持つKGsは、数多くの下流アプリケーションでその有効性を実証しています(Xiong et al.,2017)。しかし、Freebase(Bollacker et al., 2008)やYago(Suchanek et al.,2007)などの現実世界のKGsは、通常不完全性に悩まされています。知識

\*MSRAでのインターンシップ期間中に行われた研究。」大連理工大学 コンピュータサイエンス技術学部、中国大連  ${}_{2}$ ノートルダム大学、アメリカ合衆国 インディアナ州  ${}_{3}$ マイクロソフトリサーチアジア、中国 北京  ${}_{4}$ 北京大学、中国北京  ${}_{5}$ ミシガン州立大学、アメリカ合衆国 ミシガン州  ${}_{6}$ マイクロソフト、中国北京  ${}_{7}$ 中南大学、中国長沙。連絡先: 沈彦明  ${}_{7}$ 的中の個別は.edu.cn>、李朝卓  ${}_{7}$   ${}_{7}$   ${}_{8}$   ${}_{7}$ 

Proceedings of the 39<sup>th</sup> International Conference on MachineLearning、アメリカ合衆国 メリーランド州 ボルチモア、PMLR 162、2022。著作権 2022 は著者らに帰属。

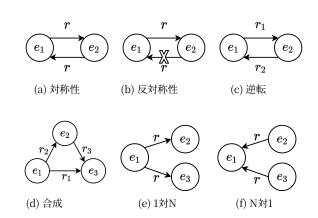


Figure 1.4つの関係パターン (a-d) の図示 (Sun et al.,2019) および2つの難しいRMP (e-f) (Bordes etal.,2013).

グラフ埋め込み(KGE)は、エンティティと関係の低次元表現を学習し、欠落したリンクを予測するための効果的なツールとして優れています。

KGEの重要な課題は、関係パターン(対称性、反対称性、逆転、合成など)と関係マッピング特性(RMP、すなわち1対1、1対N、N対1、N対N)をどのようにモデル化するかにある(Bordes et al., 2013; Sun et al., 2019)。図1に示す通り。多くの研究は、これらのパターンとRMPを捉えるために特定のベクトル空間と操作を設計している。例えば、TransE (Bordes et al., 2013)は関係を並進として表現するが、対称性とRMPのモデル化に失敗する。最近では、RotatE (Sun etal., 2019)は関係を複素平面での回転として表現し、4つの関係パターンをモデル化するが、回転の距離保存特性のためRMPを扱えない。Rotate3D (Gaoet al., 2020)とQuatE (Zhang etal., 2019)は四元数を導入して回転を3次元および4次元空間に拡張し、より大きなモデル容量で優れた性能を達成している。

しかし、私たちの知る限り、既存の手法のいずれも、表1に示すすべての関係パターンとRMPをモデル化することはできず、その結果、最適ではない性能にとどまっています。さらに、(Sun etal., 2019; Gao et al., 2020; Zhang et al., 2019)のような先進的なアプローチは、2次元、3次元、4次元空間に特化して設計されているため、知識グラフ(KGs)の複雑な構造を捉えるには不十分かもしれません(Zhanget al., 2019)。したがって、ここで疑問が生じます: isthere